2022 - 2023

МАРИЯ Ж. ИЛЧЕВА

КУРСОВ ПРОЕКТ

БУРГАС

Система за управление на салон за красота

Документация

Съдържание

[1. Въведение 2](#_Toc130660811)

[2. Цели и обхват на софтуерното приложение 2](#_Toc130660812)

[3. Анализ на решението 2](#_Toc130660813)

[a. Потребителски изисквания и работен процес 2](#_Toc130660814)

[b. Примерен потребителски интерфейс 2](#_Toc130660815)

[c. Диаграми на анализа 2](#_Toc130660816)

[d. Модел на съдържанието/данните 3](#_Toc130660817)

[4. Дизайн 3](#_Toc130660818)

[a. Реализация на структура на приложението (3-layer), Разделение на кода според предназначението му 3](#_Toc130660819)

[b. Организация на код и заявките към базата от данни 3](#_Toc130660820)

[c. Наличие и интуитивност потребителски интерфейс (конзолен, графичен, уеб) 3](#_Toc130660821)

[5. Тестване 3](#_Toc130660822)

[6. Заключение и възможно бъдещо развитие 3](#_Toc130660823)

[7. Използвани литературни и Уеб сайтове 4](#_Toc130660824)

[8. Приложения 4](#_Toc130660825)

# Въведение

Настоящият документ представлява документация по проекта на Мария Живкова Илчева от XI В клас – „Ученически практики 2“. В него е представена всичката информация по проекта и неговата разработка.

# Цели и обхват на софтуерното приложение

Приложението представлява система за управление на салони за красота. В него ще могат да се записват на часове в различни регистрирани в системата козметични салони, с опцията да се прегледат всички възможни часове, с максимално време за размисъл и избор на специалист, който да извърши избраната от клиента процедура.

# Анализ на решението

## **Потребителски изисквания и работен процес**

За разглеждането на регистрираните салони, сайта и свободните часове, потребителят не се нуждае от нищо. За да си запази час или да изтрие вече запазен такъв, потребителят се нуждае от акаунт.

## Text Description automatically generated with medium confidence**Примерен потребителски интерфейс**

## **Диаграми на анализа**

* Activity diagram

Диаграмата на дейност визуално представя поредица от действия или поток от контрол в система, подобна на блок-схема или диаграма на потока от данни. Тези диаграми могат също така да описват стъпките в диаграма на случай на употреба. Моделираните дейности могат да бъдат последователни и едновременни. И в двата случая диаграмата на активността ще има начало (начално състояние) и край (крайно състояние).

* Class diagram

Илюстрация на връзките и зависимостите на изходния код между класовете в Unified Modeling Language (UML). В този контекст класът дефинира методите и променливите в обект, който е конкретен обект в програма или единица код, представляващ този обект. Диаграмите на класове са полезни във всички форми на обектно-ориентирано програмиране (ООП). Концепцията е на няколко години, но е усъвършенствана с развитието на парадигмите за ООП моделиране.

* ER diagram

Диаграмата на връзката между обекти (ER) е вид блок-схема, която илюстрира как „субекти“, като хора, обекти или концепции, се свързват помежду си в рамките на една система. ER диаграмите най-често се използват за проектиране или отстраняване на грешки в релационни бази данни в областта на софтуерното инженерство, бизнес информационните системи, образованието и научните изследвания. Известни също като ERD или ER модели, те използват дефиниран набор от символи като правоъгълници, диаманти, овали и свързващи линии, за да изобразят взаимосвързаността на обекти, връзки и техните атрибути. Те отразяват граматическата структура, с обекти като съществителни и връзки като глаголи.

* Use case diagram

Диаграмите на случаи на използване описват функциите на високо ниво и обхвата на системата. Тези диаграми също така идентифицират взаимодействията между системата и нейните участници. Случаите на употреба и актьорите в диаграмите на случаите на употреба описват какво прави системата и как участниците я използват, но не и как системата работи вътрешно.

## **Модел на съдържанието/данните**

Данните от приложението ще се съхраняват в база от данни, направена по модела от ER диаграмата. В тази база не само ще се записват данни, но ще се и извличат такива. Съдържанието им ще варира от имена на служители на даден салон, тяхна лична информация, цени на услуги, използвани материали, до свободни часове при различните специалисти.

# Дизайн

## **Реализация на структура на приложението (3-layer), Разделение на кода според предназначението му**

## **Организация на код и заявките към базата от данни**

## **Наличие и интуитивност на потребителски интерфейс (конзолен, графичен, уеб)**

# Тестване

…

# Заключение и възможно бъдещо развитие

Приложението ще помогне на по-ангажираните и на по-свенливите хора да си запазват часове за различни процедури. Отваря се неограничено време за размисъл, без никакъв стрес. Самата идея може да бъде имплементирана в много други свери за в бъдеще като например за поправка на коли, майсторски услуги като боядисване, шлифоване и други. Най-доброто, което можем да постигнем е да усъвършенстваме и да осъществим идеята и тя наистина да бъде използвана от целевата аудитория и от още много други.

# Използвани литературни и Уеб сайтове

…

# Приложения

…