

Fusion

GAME OF WORDS AND MATH GAMES

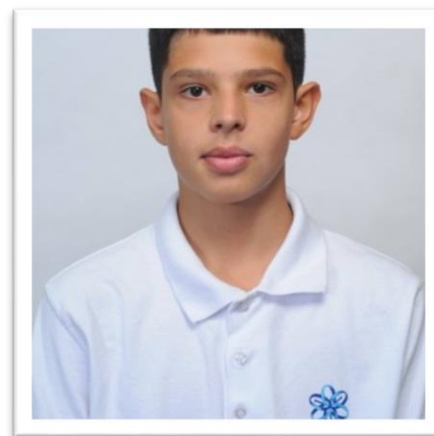
Екипа на Fusion:



Калоян Бойчев
SCRUM TRAINER



Теодор Енев
DESIGNER



Валери Тенев
FRONT-END DEVELOPER



Александър Тодер
BACK-END DEVELOPER

Целта на
проекта:

**Създаване на
интерактивно
приложение,
интересно
провеждане на
свободното си
време с
класически
игри.**



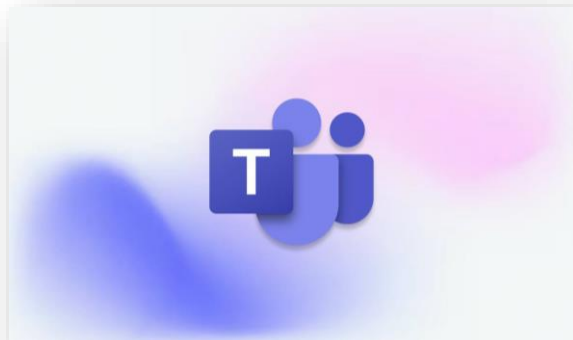
Основни етапи на проекта:

1-ПЛАНИРАНЕ НА ЦЕЛИ И
ОПРЕДЕЛЯНЕ НА ИЗИСКВАНИЯ

2-РАЗРАБОТКА, ИЗГРАЖДАНЕ НА
СТРУКТУРА И СТИЛОВЕТЕ НА
ПРИЛОЖЕНИЕТО

3-ТЕСТВАНЕ И ПРОВЕРКА НА
ФУНКЦИОНАЛНОСТТА,
КОРЕКЦИЯ НА ГРЕШКИТЕ,
ПУБЛИКУВАНЕ НА
ПРИЛОЖЕНИЕТО

Реализация на проекта:



Teams

Комуникация между участниците на проекта.



C++

Езика на който е направен проекта на екипа FUSION.



Visual Studio Code

Реализация на самия код на проекта.

Заключение

- **Проекта на екипа *Fusion* предостави интерактивен ресурс чрез, който потребителите изучават нови стратегии през свободното си време, основната ни цел беше да предложим лесно за използване приложение, което предоставя на потребителите класически игри.**