

Документация на проекта Fusion

Игрово приложение на C++

Автори на проекта:

Калоян Бойчев (SCRUM TRAINER)

Теодор Енев (DESIGNER)

Валери Тенев (FRONT-END DEVELOPER)

Александър Тодер (BACK-END DEVELOPER)

Съдържание

1. Въведение
2. Описание на игрите
3. Архитектура на проекта

1. Въведение

Това приложение реализира три популярни текстови игри:

1. Морски шах
2. Скрамбъл
3. Бесеница

Проектът беше разработен от четирима участници на 9Б клас като целта на проекта е създаване на интерактивно приложение, интересно провеждане на свободното си време с класически игри.

2. Описание на игрите

Морски шах

Класическа игра за двама играчи на поле 3x3. Реализиран е изкуствен интелект за игра срещу компютър, както и режим за двама играчи.

Скрамбъл

Игра, в която потребителят трябва да подреди буквите в правилния ред, за да състави дума. Думите се избират случайно от база данни.

Бесеница

На играча се предоставя подсказка, и той трябва да познае думата. Подсказките включват дължината на думата, първата и последната буква.

3. Архитектура на проекта

Приложението е разделено на няколко модула:

- Основна входна точка, управление на менюто.
- Логика на игрите, общи функции.
- Реализация на Морски шах.
- Логика на играта Скрамбъл.
- Реализация на играта Бесеница.

Всеки модул съдържа отделни класове и функции за обработка на игровата логика.