

```

* DIRSORTPROGRAMM
* (ZUM NEUORDNEN DES DIRECTORYS
*                                     BF'88
*-----
*
* DISK IO EQUATES
*
DBUFLO      EQU 772      BUFFER LOW
DBUFHI      EQU 773      BUFFER HI
DAUX1       EQU 778      SEKTORNUMMER LOW
DAUX2       EQU 779      SEKTORNUMMER HI
DCOMND      EQU 770      KOMMANDO
DSKINV      EQU 58451    IO ROTINE
*
DIR          EQU 205      ZEIGER AUF DIR.
BRAM        EQU 207      ZEIGER AUF BILDRAM.
NDIR        EQU 203
*
* START
*
          ORG $A800
          JMP START
*
ANZAHL      DFB 1
ZEILE       DFB 1
ZEILE2      DFB 16
SEKTOREN    DFB 0
EINTRAG     DFB 1
BUFF        DFB 0,0,0
*
DLIST       DFB 112
            DFB 6+64
            DFW TITEL
            DFB 112
            DFB 2+64
            DFW WAHL
            DFB 0
            DFB 2+64
            DFW SCREEN
            DFB 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2
            DFB 2,2,2,0
            DFB 2+64
            DFW MENUE
            DFB 0,2,0,2,0,2,0,2,65
            DFW DLIST
*
TITEL       ASC %          DIRSORTER          %
WAHL        ASC $          Altes Dir.          %      Neues Di
r.          $
MENUE       $ ASC $STICK AUF AB:Auswahl eines eintra
ges         $ ASC $TRIGGER          :Eintrag uebernehmen
            $ ASC $OPTION TASTE:Leerstelle einfuegen
            $ ASC $START TASTE :Neues Directory schr
eiben       $ ASC $SELECT TASTE:Dos
            $
*
B           ORG *+20
SCREEN      ORG *+1000
SEKBUFF     ORG *+1200
TABELLE     ORG *+64

```

```

*
* START PROGRAMM.
* INIT
*
START      LDA #DLIST   DISPLAYLIST EIN.
           STA 560
           LDA #DLIST/256
           STA 561
*
           LDA #1        PLAYER
           STA 53261     ALS TRENNSTRICH
           LDA #121      DARSTELLEN
           STA 53248
*
           LDA #SCREEN:L  BILDRAMADRESSE
           STA BRAM      EINTRAGEN.
           LDA #SCREEN:H
           STA BRAM+1
           LDA #SEKBUFF-16:L ZEIGER AUF
           STA DIR      DIRECTORY.
           LDA #SEKBUFF-16:H
           STA DIR+1
           LDA #NBUFF-16:L
           STA NDIR
           LDA #NBUFF-16:H
           STA NDIR+1
           LDY #2        PFEIL
           LDA #53D-32    AUSGEBEN.
           STA (BRAM),Y
           INY
           LDA #53E-32
           STA (BRAM),Y
*
FILL        LDX #0
           LDA #'.'
           STA SEKBUFF,X
           STA BLKBUFF,X
           INX
           BNE FILL
FILL2       LDX #0
           STA SEKBUFF+255,X
           STA BLKBUFF+255,X
           INX
           BNE FILL2
CLEAR       LDX #0
           LDA #0
           STA TABELLE,X
           INX
           CPX #64
           BNE CLEAR
*
           JSR READDIR
           JSR BREENTR    ADR BERECHNEN
           JSR OUTCHR     AUSGABE
*
* MAINPRG.
* -ABFRAGE DER TASTATUR
* -NEUORDNEN DES DIRS
*
STICK       LDA 632
           CMP #14
           BNE NOT14
           JSR SCRUP
           JMP STICK
NOT14       CMP #13

```

```

NOT13      BNE NOT13
            JSR SCRDWN
            LDA 644
            CMP #0
            BNE NOT0
            JSR COPY
            JSR WAIT
            JMP STICK
NOT0        LDA 53279
            CMP #6
            BNE NOT4
            JSR SAVE
            JSR WAIT
            JMP STICK
NOT4        *
* SCROLL   DIR  UP
*
SCRUP       LDA ZEILE
            CMP #64
            BNE NOT64
            JMP STICK
*
NOT64       INC ZEILE
            INC EINTRAG
            JSR BREENTR
            JSR OUTCHR
            JSR WAIT
            RTS
*
* SCROLL   DIR  DOWN
*
SCRDWN      LDA ZEILE
            CMP #1
            BNE NOT1
            JMP STICK
*
NOT1        DEC ZEILE
            DEC EINTRAG
            JSR BREENTR
            JSR OUTCHR
            JSR WAIT
            RTS
*
* LEERZEILE EINFUEGEN
*
BLANK       RTS
*
* UEBERNAHME EINES EINTRAGES
*
COPY        LDY EINTRAG      PRUEFEN
            LDA TABELLE,X    OB EINTRAG
            CMP #1           SCHON IN
            BNE NOTUSED      DAS NEUE DIR
            LDA #55          UEBERNOMMEN
            STA 712          WURDE.
            JSR WAIT         WENN JA RAND
            LDA #0           BLINKEN LASSEN
            STA 712          UND RTS.
            RTS
*
NOTUSED     JSR BREENTR      ADR BERECHNEN
            LDY #0
COPYLOP     LDA (DIR),Y
            STA (NDIR),Y
            INY

```

```
CPY #16
BNE COPYLOP
```

```
CLC
LDA BRAM
ADC #20
STA BRAM
LDA BRAM+1
ADC #0
STA BRAM+1
LDA DIR
STA BUFF
LDA DIR+1
STA BUFF+1
LDA ZEILE
STA BUFF+2
LDA ZEILE2
STA ZEILE
```

```
SEC
LDA NDIR
SBC #240
STA DIR
LDA NDIR+1
SBC #0
STA DIR+1
DEC ZEILE
JSR BREENTR
JSR OUTCHR
```

```
CLC
LDA NDIR
ADC #16
STA NDIR
LDA NDIR+1
ADC #0
STA NDIR+1
LDA BUFF
STA DIR
LDA BUFF+1
STA DIR+1
LDA ZEILE
STA ZEILE2
LDA BUFF+2
STA ZEILE
LDA #SCREEN:L
STA BRAM
LDA #SCREEN:H
STA BRAM+1
```

```
LDY #5
INVERT LDA (DIR),Y  AUSGEWAELHTEN
ORA #128  EINTRAG
STA (DIR),Y  INVERTIEREN.
INY
CPY #16
BNE INVERT
JSR OUTCHR  AUSGABE
LDX EINTRAG
LDA #1  KENNZEICHENUNG
STA TABELLE,X  FUER UEBERNAME.
RTS
```

```
SUBROTINES
```

```
LESE DIRECTORY
```

```

READDIR      LDA #0
              STA SEKTOREN
              LDA #361:L
              STA DAUX1
              LDA #361:H
              STA DAUX2
              LDA #SEKBUFF:L
              STA DBUFLO
              LDA #SEKBUFF:H
              STA DBUFHI
              LDA #'R
              STA DCOMND
LESE          JSR DSKINV
              JSR BUFFER
              JSR SEKTOR
              LDA SEKTOREN
              CMP #4
              BNE LESE
              RTS

*
* NEUES DIRECTORY SCHREIBEN
*
SAVE          LDA #361:L
              STA DAUX1
              LDA #361:H
              STA DAUX2
              LDA #NBUFF:L
              STA DBUFLO
              LDA #NBUFF:H
              STA DBUFHI
              LDA #'W
              STA DCOMND
              LDA #1
              STA SEKTOREN
SAVELOP      JSR DSKINV
              JSR BUFFER
              JSR SEKTOR
              LDA SEKTOREN
              CMP #4
              BNE SAVELOP
              RTS

*
* ADRESSE EINES DIREINTRAGES IM
* BUFFER ERRECHNEN
*
BREENTR      LDX #0
NEXTENTR     LDY #5          ZEILE*16
              CLC
              LDA DIR
              ADC #16
              STA DIR
              LDA DIR+1
              ADC #0
              STA DIR+1
              INX
              CPX ZEILE
              BNE NEXTENTR
              RTS

*
* AUSGABE DES DIRECTORYS AUF DEM
* BILDSCHIRM
*
OUTCHR       LDY #0          PRUEFEN OB
              LDA (DIR),Y    EINTRAG GELOESCHT
              CMP #128        ODER DIR

```

BNE OUTOK           ZUEENDE IST.  
JMP NOUT

\*  
OUTOK  
OUTPUT

LDY #5  
SEC           15 ZEILEN  
LDA (DIR),Y   AB ANZAHL\*16  
SBC #32       AUSGEBEN.  
STA (BRAM),Y  
INY  
CPY #16  
BNE OUTPUT

\*  
NOUT

LDA ANZAHL   FERTIG ?  
CMP #16  
BNE NOTEND

\*  
\* ENDE AUSGABE  
\*

LDA #SCREEN:L   BILDRAMADRESSE  
STA BRAM       ZUREUCKSETZEN.  
LDA #SCREEN:H  
STA BRAM+1  
LDA #SEKBUFF:L   ZEIGER AUF  
STA DIR       DIR.  
LDA #SEKBUFF:H   ZUREUCK-  
STA DIR+1       SETZEN  
LDA #1  
STA ANZAHL  
RTS            RETURN.

\*  
NOTEND

CLC            BILDRAM+40  
LDA BRAM  
ADC #40  
STA BRAM  
LDA BRAM+1  
ADC #0  
STA BRAM+1  
INC ANZAHL  
LDY #5  
CLC  
LDA DIR        ZEIGER AUF DIR+16  
ADC #16  
STA DIR  
LDA DIR+1  
ADC #0  
STA DIR+1  
JMP OUTPUT   NAECHSTER->

\*  
\* SUBROUTINE SEKTOREN ERHOHEN  
\*

SEKTOR

CLC  
LDA DAUX1  
ADC #1  
STA DAUX1  
LDA DAUX2  
ADC #0  
STA DAUX2  
INC SEKTOREN  
RTS

\*  
\* SUBROUTINE BUFFER+125  
\*

BUFFER

CLC  
LDA DBUFLO  
ADC #128

```
    STA DBUFLO
    LDA DBUFHI
    ADC #0
    STA DBUFHI
    RTS
```

```
*
* WARTESCHLEIFE
*
```

```
WAIT      LDA #250
           STA $14
LOOP      LDA $14
           BNE LOOP
           RTS
BLKBUFF   ORG *+230
NBUFF     ORG *+1000
```