

```

* DIRSORTPROGRAMM
* ZUM NEUORDNEN DES DIRECTORYS
* BF '88
*-----*
* DISK IO EQUATES
*
DBUFLO    EQU 772    BUFFER LOW
DBUFHI    EQU 773    BUFFER HI
DAUX1     EQU 778    SEKTORNUMMER LOW
DAUX2     EQU 779    SEKTORNUMMER HI
DCOMND    EQU 770    KOMMANDO
DSKINV    EQU 58451  IO ROTINE
*
DIR        EQU 205    ZEIGER AUF DIR.
BRAM      EQU 207    ZEIGER AUF BILDRAM.
MDIR      EQU 203
*
* START
*
        ORG $A800
        JMP START
*
ANZAHL    DFB 1
ZEILE     DFB 1
ZEILE2    DFB 16
SEKTOREN  DFB 0
EINTRAG   DFB 1
BUFF      DFB 0,0,0
*
DLIST     DFB 112
          DFB 6+64
          DFW TITEL
          DFB 112
          DFB 2+64
          DFW WAHL
          DFB 0
          DFB 2+64
          DFW SCREEN
          DFB 2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2
          DFB 2,2,2,0
          DFB 2+64
          DFW MENUE
          DFB 0,2,0,2,0,2,0,2,65
          DFW DLIST
*
TITEL     ASC X      DIRSORTER      X
WAHL      ASC $      Altes Dir.           Neues Di
r.
MENUE     $          ASC $$STICK AUF AB:Auswahl eines eintra
ges      $          ASC $TRIGGER       :Eintrag uebernehmen
$          ASC $OPTION TASTE:Leerstelle einfuegen
$          ASC $$START TASTE :Neues Directory schr
eiben   $          ASC $$SELECT TASTE:Dos
$
B         ORG **+20
SCREEN   ORG **+1000
SEKBUFF  ORG **+1200
TABELLE  ORG **+64

```

```

* * START PROGRAMM.
* * INIT
*
START      LDA #DLIST   DISPLAYLIST EIN.
           STA 560
           LDA #DLIST/256
           STA 561
*
           LDA #1       PLAYER
           STA 53261   ALS TRENNSTRICH
           LDA #121    DARSTELLEN
           STA 53248
*
           LDA #SCREEN:L BILDRAMADRESSE
           STA BRAM     EINTRAGEN.
           LDA #SCREEN:H
           STA BRAM+1
           LDA #SEKBUFF-16:L ZEIGER AUF
           STA DIR      DIRECTORY.
           LDA #SEKBUFF-16:H
           STA DIR+1
           LDA #NBUFF-16:L
           STA NDIR
           LDA #NBUFF-16:H
           STA NDIR+1
           LDY #2       PFEIL
           LDA #$3D-32  AUSGEBEN.
           STA (BRAM),Y
           INY
           LDA #$3E-32
           STA (BRAM),Y
*
*
FILL       LDX #0
           LDA #'.
           STA SEKBUFF,X
           STA BLKBUFF,X
           INX
           BNE FILL
           LDX #0
           STA SEKBUFF+255,X
           STA BLKBUFF+255,X
           INX
           BNE FILL2
           LDX #0
           CLEAR      TABELLE,X
           INX
           CPX #64
           BNE CLEAR
*
           JSR REaddir
           JSR BREENTR   ADR BERECHNEN
           JSR OUTCHR    AUSGABE
*
* MAINPRG.
* -ABFRAGE DER TASTATUR
* -NEUORDNEN DES DIRS
*
STICK      LDA 632
           CMP #14
           BNE NOT14
           JSR SCRUP
           JMP STICK
NOT14      CMP #13

```

	BNE	NOT13
	JSR	SCRDWN
NOT13	LDA	644
	CMP	#0
	BNE	NOT0
	JSR	COPY
	JSR	WAIT
	JMP	STICK
NOT0	LDA	53279
	CMP	#6
	BNE	NOT4
	JSR	SAVE
	JSR	WAIT
NOT4	JMP	STICK
*		
* SCROLL	DIR	UP
*		
SCRUP	LDA	ZEILE
	CMP	#64
	BNE	NOT64
	JMP	STICK
*		
NOT64	INC	ZEILE
	INC	EINTRAG
	JSR	BREENTR
	JSR	OUTCHR
	JSR	WAIT
	RTS	
*		
* SCROLL	DIR	DOWN
*		
SCRDWN	LDA	ZEILE
	CMP	#1
	BNE	NOT1
	JMP	STICK
*		
NOT1	DEC	ZEILE
	DEC	EINTRAG
	JSR	BREENTR
	JSR	OUTCHR
	JSR	WAIT
	RTS	
*		
* LEERZEILE EINFUEGEN		
*		
BLANK	RTS	
*		
* UEBERNAHME EINES EINTRAGES		
*		
COPY	LDX	EINTRAG PRUEFEN
	LDA	TABELLE,X OB EINTRAG
	CMP	#1 SCHON IN
	BNE	NOTUSED DAS NEUE DIR
	LDA	#55 UEBERNOMMEN
	STA	712 WURDE.
	JSR	WAIT WENN JA RAND
	LDA	#0 BLINKEN LASSEN
	STA	712 UND RTS.
	RTS	
*		
NOTUSED	JSR	BREENTR ADR BERECHNEN
	LDY	#0
COPYLOP	LDA	(DIR),Y
	STA	(NDIR),Y
	INY	

*
CPY #16
BNE COPYLOP

CLC
LDA BRAM
ADC #20
STA BRAM
LDA BRAM+1
ADC #0
STA BRAM+1
LDA DIR
STA BUFF
LDA DIR+1
STA BUFF+1
LDA ZEILE
STA BUFF+2
LDA ZEILE2
STA ZEILE
SEC

LDA NDIR
SBC #240
STA DIR
LDA NDIR+1
SBC #0
STA DIR+1
DEC ZEILE
JSR BREENTR
JSR OUTCHR

CLC
LDA NDIR
ADC #16
STA NDIR
LDA NDIR+1
ADC #0
STA NDIR+1
LDA BUFF
STA DIR
LDA BUFF+1
STA DIR+1
LDA ZEILE
STA ZEILE2
LDA BUFF+2
STA ZEILE
LDA #SCREEN:L
STA BRAM
LDA #SCREEN:H
STA BRAM+1

*
INVERT LDY #5
LDA (DIR),Y AUSGEWAEHLTEN
ORA #128 EINTRAG
STA (DIR),Y INVERTIEREN.
INY
CPY #16
BNE INVERT
JSR OUTCHR AUSGABE
LDX EINTRAG
LDA #1 KENNZEICHENUNG
STA TABELLE,X FUER UEBERNAME.
RTS

*
* SUBROUTINES

*
* LESE DIRECTORY

*

```

READDIR    LDA #0
           STA SEKTOREN
           LDA #361:L
           STA DAUX1
           LDA #361:H
           STA DAUX2
           LDA #SEKBUFF:L
           STA DBUFLO
           LDA #SEKBUFF:H
           STA DBUFHI
           LDA #'R
           STA DCOMMAND
           JSR DSKINV
           JSR BUFFER
           JSR SEKTOR
           LDA SEKTOREN
           CMP #4
           BNE LESE
           RTS

*
* NEUES DIRECTORY SCHREIBEN
*

SAVE      LDA #361:L
           STA DAUX1
           LDA #361:H
           STA DAUX2
           LDA #NBUFF:L
           STA DBUFLO
           LDA #NBUFF:H
           STA DBUFHI
           LDA #'W
           STA DCOMMAND
           LDA #1
           STA SEKTOREN
           JSR DSKINV
           JSR BUFFER
           JSR SEKTOR
           LDA SEKTOREN
           CMP #4
           BNE SAVELOP
           RTS

*
* ADRESSE EINES DIREINTRAGES IM
* BUFFER ERRECHNEN
*

BREENTR   LDX #0
NEXTENTR  LDY #5          ZEILE*16
           CLC
           LDA DIR
           ADC #16
           STA DIR
           LDA DIR+1
           ADC #0
           STA DIR+1
           INX
           CPX ZEILE
           BNE NEXTENTR
           RTS

*
* AUSGABE DES DIRECTORYS AUF DEM
* BILDSCHIRM
*

OUTCHR   LDY #0          PRUEFEN OB
           LDA (DIR),Y EINTRAG GELOESCHT
           CMP #128     ODER DIR

```

```

        BNE OUTOK      ZUEENDE IST.
        JMP NOUT

*
* OUTOK
        LDY #5
        SEC          15 ZEILEN
        LDA (DIR),Y  AB ANZAHL*16
        SBC #32       AUSGEBEN.
        STA (BRAM),Y
        INY
        CPY #16
        BNE OUTPUT

*
* NOUT
        LDA ANZAHL   FERTIG ?
        CMP #16
        BNE NOTEND

*
* ENDE AUSGABE
*
        LDA #SCREEN:L BILDRAMADRESSE
        STA BRAM      ZUREUCKSETZEN.
        LDA #SCREEN:H
        STA BRAM+1
        LDA #SEKBUFF:L ZEIGER AUF
        STA DIR       DIR.
        LDA #SEKBUFF:H ZUREUCK-
        STA DIR+1     SETZEN
        LDA #1
        STA ANZAHL
        RTS          RETURN.

*
* NOTEND
        CLC          BILDRAM+40
        LDA BRAM
        ADC #40
        STA BRAM
        LDA BRAM+1
        ADC #0
        STA BRAM+1
        INC ANZAHL
        LDY #5
        CLC
        LDA DIR      ZEIGER AUF DIR+16
        ADC #16
        STA DIR
        LDA DIR+1
        ADC #0
        STA DIR+1
        JMP OUTPUT NAECHSTER->

*
* SUBROTIINE SEKTOREN ERHOHEN
*
* SEKTOR
        CLC
        LDA DAUX1
        ADC #1
        STA DAUX1
        LDA DAUX2
        ADC #0
        STA DAUX2
        INC SEKTOREN
        RTS

*
* SUBROTIINE BUFFER+125
*
* BUFFER
        CLC
        LDA DBUFL0
        ADC #128

```

STA DBUFLO
LDA DBUFHI
ADC #0
STA DBUFHI
RTS

*
* WARTESCHLEIFE
*

WAIT LDA #250
 STA \$14
LOOP LDA \$14
 BNE LOOP
 RTS
BLKBUFF ORG *+230
NBUFF ORG *+1000