

CODING DA VINCI SAAR-LOR-LUX

Der Kultur-Hackathon Coding da Vinci findet 2020 erstmalig grenzüberschreitend in der Großregion Saar-Lor-Lux statt. Entwickler*innen, Designer*innen und Gamer*innen arbeiten mit Kulturakteuren aus dem Saarland, Luxemburg und der Région Grand Est in einem kollaborativen Format zusammen, um gemeinsam aus offenen Kulturdaten neue Anwendungen, Spiele und Visualisierungen zu entwickeln.

Audio-, Video-, Bilddigitalisate und Metadaten, die unter offenen Lizenzen stehen, werden kreativ in neue Kontexte gesetzt, angereichert und neu gestaltet.



ONBOARDING-WORKSHOP

Interessierte Akteure erfahren, wie und in welcher Form sie ihre Daten "öffnen" und optimal für den Hackathon zur Verfügung stellen können.

12. FEBRUAR 2020, MODERNE GALERIE (DE) Bismarckstr. 11-15 | D-66111 Saarbrücken

13. FEBRUAR 2020, BLIIIDA (FR) 7 avenue de Blida | F-57000 Metz

28. FEBRUAR 2020, CENTRE NATIONAL DE L'AUDIOVISUEL (FR)

1b rue du Centenaire | L-3475 Dudelange

KICK-OFF 16./17. MAI 2020

Kulturakteure und wissenschaftliche Einrichtungen stellen ihre Daten und APIs vor. Die Teams aus Kultur- und Technikbegeisterten finden sich und das Hacken beginnt. In verschiedenen Workshops können sich alle Teilnehmer*innen Informationen und Anregungen für ihre Projekte holen.

VERANSTALTUNGSORT

Technoport Belval 9 avenue des Hauts-Fourneaux L-4362 Esch-sur-Alzette www.technoport.lu

7-WOCHEN-SPRINT

Die Teams haben sieben Wochen Zeit, um ihre Projekte weiterzuentwickeln und an ihrer Präsentation zu arbeiten.



PREISVERLEIHUNG 4. JULI 2020

Wir freuen uns, Interessierte und Teilnehmer*innen zur öffentlichen Präsentation aller während des Hackathons entwickelten Projekte einzuladen. Die überzeugendsten Projekte werden von einer Jury aus Open-Data-Enthusiasten ausgezeichnet.

VERANSTALTUNGSORT

Saarlandmuseum, Moderne Galerie Bismarckstraße 11-15 D-66111 Saarbrücken www.kulturbesitz.de

