一切皆文件

文件操作函数：open read close

==== 图片浏览（更为智能、自动化） ============

**操作步骤：**

1. 找出某个目录下所有文件的名字
2. 逐个对比，筛选
3. 找出需要的文件(如.bmp/.avi/.mp3…)，将其文件路径存储起来

目录筛选

（目录不是普通文件，存储的不是普通文字，而是**目录信息结构体**）

1. **打开目录 opendir**

#include <sys/types.h>

#include <dirent.h>

DIR \*opendir(const char \*name);

返回值：DIR \*目录指针（与文件描述符类似）

参数：目录路径

1. **读取目录信息 readdir**

#include <dirent.h>

struct dirent \*readdir(DIR \*dirp);

返回值：struct dirent \* 目录信息

读取完毕，返回NULL

参数：DIR \*dirp 欲读取目录指针

目录信息结构体

struct dirent {

ino\_t d\_ino; /\* 索引号(身份证，唯一) \*/

off\_t d\_off; /\* 下一个目录的偏移 \*/

unsigned short d\_reclen; /\* 当前结构体大小 \*/

unsigned char d\_type; /\* 文件类型 \*/

char d\_name[256]; /\* 文件名 \*/

};

1. **关闭目录 closedir**

**备注：**

1. 可使用char pic\_list[20][256];（二维数组存储多个图片名），但是有上限。

可使用 链表结构，实现图片无上限存储。（最终验收可加分）

**练习：**

1. 将demo1筛选功能封装为函数，整合到项目-图片浏览功能中。

实现能够自动筛选图片名，并实现切换图片。

Week9验收：（完成后拍视频发到群里，按照顺序评分）

1. 根据demo2.c，视频（或音乐）自动筛选，并实现切换功能