

La méthode bind()

info :

Les méthodes bind, call et apply permettent également de pouvoir fixer un argument à la fonction que l'on crée.

```
function presentMe(onomatopée){  
  return console.log(onomatopée + " Hello it's me " + this.name, this);  
}  
  
const person1 = {  
  name: "Matt",  
  present : presentMe  
}  
  
const person2 = {  
  name: "Mike",  
  present : presentMe  
}  
  
const myFunctionBind = presentMe.bind(person1, "ouch");  
myFunctionBind();  
  
presentMe.call(person1, "Hey");  
  
presentMe.apply(person1, ["Youhou"])
```



Avec ECMAScript 5, une nouvelle fonction fut introduite: `Function.prototype.bind`. Lorsqu'on appelle `f.bind(unObjet)`, on crée une nouvelle fonction qui possède le même corps et la même portée que `f`, mais où `'this'` sera lié, de façon permanente, au premier argument passé à `bind()`, quelle que soit la façon dont la méthode est utilisée.

'var g' devient une nouvelle fonction et est lié de façon permanente au premier argument passé à `bind()`.



```
1 function f(){
2   return this.a;
3 }
4
5 var g = f.bind({a:"azerty"});
6 console.log(g()); // azerty
7
8 var h = g.bind({a:"coucou"}); // bind ne fonctionne qu'une seule fois
9 console.log(h()); // azerty
10
11 var o = {a:37, f:f, g:g, h:h};
12 console.log(o.f(), o.g(), o.h()); // 37, azerty, azerty
```