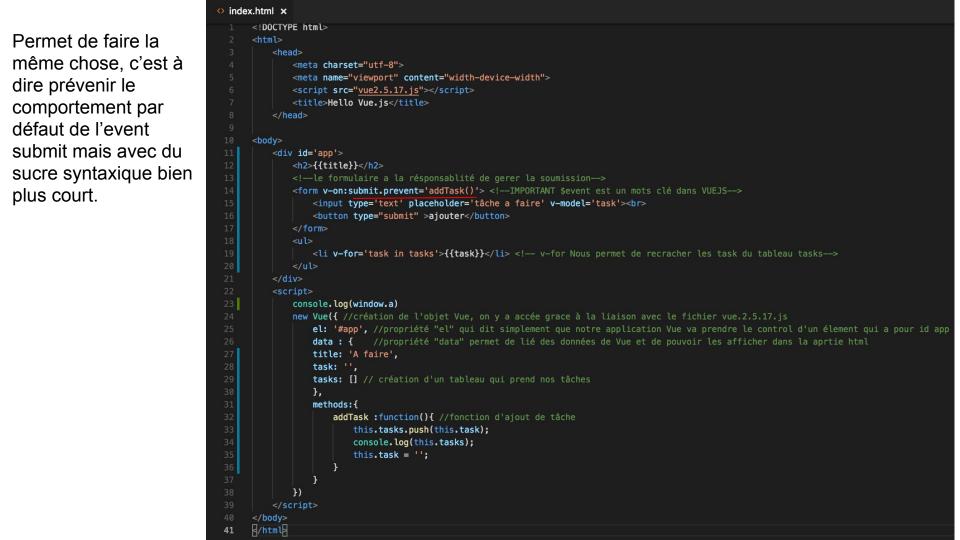
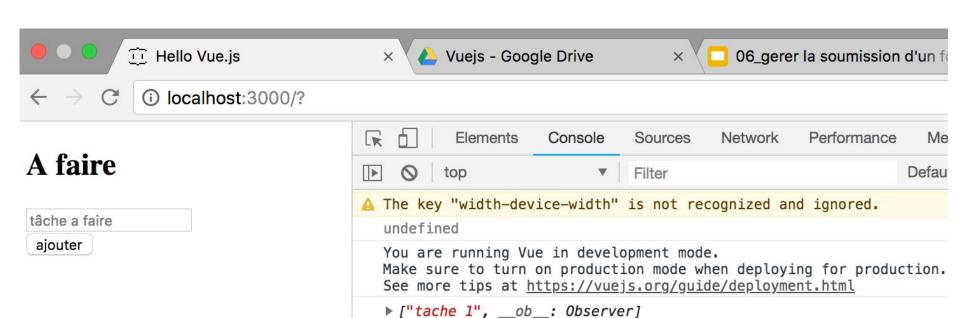
```
que pour parer au
comportement
naturel de l'event
submit, on passe
$event en argument
de addTask
Il faut souligner què
$event est un mot clè
de Vuejs.
```

Note: on remarque

o index.html ×

```
<!DOCTYPE html>
     <html>
         <head>
             <meta charset="utf-8">
             <meta name="viewport" content="width-device-width">
             <script src="vue2.5.17.js"></script>
             <title>Hello Vue.js</title>
         </head>
     <body>
         <div id="app">
             <h2>{{title}}</h2>
             <!--le formulaire a la résponsablité de gerer la soumission-->
             <form v-on:submit="addTask($event)"> <!--IMPORTANT $event est un mots clé dans VUEJS--->
                 <input type='text' placeholder='tâche a faire' v-model='task'><br>
                 <button type="submit" >ajouter</putton>
             </form>
             console.log(window.a)
             new Vue({ //création de l'objet Vue, on y a accée grace à la liaison avec le fichier vue.2.5.17.js
                 el: '#app', //propriété "el" qui dit simplement que notre application Vue va prendre le control d'un élement qui a pour id app
                 data : { //propriété "data" permet de lié des données de Vue et de pouvoir les afficher dans la aprtie html
                 title: 'A faire',
                 task: '',
                 tasks: [] // creation d'un tableau qui prend nos tâches
                 methods:{
                     addTask :function(event){ //fonction d'ajout de tâche
30
                         event.preventDefault();// permet quand on submit de ne pas rafraichir la page
                         this.tasks.push(this.task);
                         console.log(this.tasks);
                         this.task = 11;
             })
         </script>
     </body>
     </html>
```





>

▶ (2) ["tache 1", "tache 2", __ob__: Observer]

▶ (3) ["tache 1", "tache 2", "tache 3", __ob__: Observer]