

HÉRITER DES OBJETS JAVASCRIPT

On peut hériter des objets JavaScript, ce qui nous donne accès à des méthodes d'objets très intelligente pour développer de manière propre, simple et surtout bien plus court.

On crée une classe `upperCaseArray` qui hérite de `Array`, on lui donne une méthode `forEach` en lui passant la fonction que l'on veut implémenter en paramètre.

Ensuite on a plus cas créer notre objet pour l'utiliser.

```
const myArray = ["a", "b", "c"];

function upperCase2(array){
  let ok = true;
  let ok2 = false
  let myNewArray = [];
  for( let char of array){
    myNewArray = char.toUpperCase();
    if( ok === true){
      var myTemp = myNewArray;
      ok = false;
    }
    if(ok2 === true){
      var myTemp = myTemp + "," + myNewArray;
    }
    ok2 = true
  }
  doArray(myTemp);
}

function doArray(...element){
  console.log(element);
}

upperCase2(myArray);
```

```
class upperCaseArray extends Array{
  upperCase(){
    let newArray = [];
    this.forEach(element => newArray.push(element.toUpperCase()));
    return newArray;
  }
}

const myUpperArray = new upperCaseArray();

myUpperArray.push("a", "b", "c");
console.log(myUpperArray.upperCase());
```



```
▶ (3) ["A", "B", "C"]
```

On obtient le même résultat !