

La méthode `onChange` nous fournit par défaut un 'event', on lui fournit en deuxième paramètre l'article choisie.

Ce qui nous permet dans la fonction de donner une nouvelle valeur à la propriété de l'état de l'article que nous avons sélectionnée avec la propriété `target.value` de l'event récupérer.

```
handleQuantityEdit=(event, article)=>{
  article.quantity = event.target.value;
  this.props.editArticle(article);
}

handleNameEdit=(event, article)=>{
  article.name = event.target.value;
  this.props.editArticle(article);
}

render(){
  return (
    <div>
      <button className= "btn btn-warning btn-xs edit" onClick={()=>this.toggleEditMode()} >modif</button>
      {
        this.state.isEditMode ?
        <span>
          <input type="number" value={this.props.data.quantity}
            onChange={(event)=>this.handleQuantityEdit(event, this.props.data)}>/>
          <input type="text" value={this.props.data.name}
            onChange={(event)=>this.handleNameEdit(event, this.props.data)}>/>
        </span>
        : <span>{this.props.data.quantity} {this.props.data.name}</span>
      }
    </div>
  );
}
```