

# Installation et configuration

## Installation pour REACT NATIVE pour MAC



### 1 - Node JS + NPM

- Téléchargement : <https://nodejs.org/en/>
- Vérifier que node et npm sont accessible via le path en ouvrant un terminal ou invite de commandes, puis lancer la commande **npm** puis **node** ( Si le terminal ne renvoie pas que la commande est inconnue, c'est O.K )
- Dans un terminal taper la commande : **npm install -g expo** pour installer expo de façon globale

### 2 - Expo + Git

- Téléchargement : <https://github.com/expo/xde/releases>  
Pour mac choisir le **xde-X.XXX.dmg**
- GIT : <https://git-scm.com/downloads> (si vous voulez cloner le projet via une ligne de commande )

### 3 - Emulateur IOS

- Via l'**AppStore** télécharger pu mettre à jour **Xcode dernière version**.
- Une fois Expo lancé, le projet créé, alors sur le projet, choisir l'option ouvrir **dans l'émulateur IOS**

# Installation et configuration de Visual Code

## 4 - Visual code

- Téléchargez : <https://code.visualstudio.com/>
- Installez les plugins : **eslint**, **Prettier Code Formatter** et **Auto close tag, auto rename tag**,  
( ces deux derniers sont optionnels )

## 5 - Eslint :

Pour activer les erreurs de compilations ( visual code seulement )

- Aller dans le projet ouvrez une console et lancez :
  - ***npm install -g eslint***
  - ***npm install --save-dev eslint-config-rallycoding***
  - Créer un fichier **.eslintrc** à la racine du projet
  - Y inscrire :

```
{  
  "extends": "rallycoding"  
}
```
- Fermer et relancer visual code