

On peut ajouter une propriété à un objet que l'on reçoit en argument dans une fonction ou méthode.

On reçoit en argument l'objet {state} de la class Form en argument de la méthode _addArticle().

Dans la méthode on lui ajoute une propriété id basé sur la longueur du tableau.

```
JS App.js x JS Form.js
1 import React, { Component } from 'react';
2
3 import '../App.css';
4 import Form from './Form';
5 import ItemList from './ItemList';
6
7
8 class App extends Component {
9
10   state = { articles : [] }
11
12   _addArticle = (article) => {
13     this.setState({articles : [...this.state.articles, article]});
14     article.id = this.state.articles.length + 1;
15     console.log(this.state.articles);
16   }
17 }
```

```
JS App.js JS Form.js x
1 import React from 'react';
2
3 class Form extends React.Component{
4
5   state = {
6     name:'',
7     quantity: 0
8   };
9
10   _handleSubmit = (oEvt) =>{
11     oEvt.preventDefault();
12     console.log(this.state);
13     this.props._addArticle(this.state)
14   }
15 }
```

La propriété id: a bien été ajouter

```
Line 24: NO duplicate props allowed
▼ {name: "pain", quantity: 0} ⓘ
  id: 1
  name: "pain"
  quantity: 0
  ► __proto__: Object
```