

Destructuring Object

Permet de récupérer des propriétés et méthode d'Objet que l'on met dans des variables qui doivent impérativement comporter le même noms que les propriétés et méthode que l'on désire..

```
JS script.js x
1  const myObject = {
2      name: "Matt",
3      age: 32
4  };
5
6
7  const {name, age} = myObject;
8
9  console.log(name),
10 console.log(age);
```



Matt
32
>

On peut utiliser des alias

JS script.js x

```
1  const myObject = {  
2    name: "Matt",  
3    age: 32  
4  };  
5  
6  
7  const {name:aliasPrenom, age:aliasAge} = myObject;  
8  
9  console.log(aliasPrenom),  
10 console.log(aliasAge);
```

Matt

32

>

Récupération de méthode d'Objet dans une variable

```
JS script.js x
1  const myObject = {
2    name: "Matt",
3    age: 32,
4    methode1: function(){
5      console.log(`hello`)
6    }
7  };
8
9
10 const {methode1 : aliasDeMaMethode} = myObject;
11
12 aliasDeMaMethode();
13
14
```



```
hello
>
```