

# Destructuring Array

Le destructuring d'Array permet directement de valoriser nos variables par des éléments qui se trouvent dans un Array.

On valorise directement les variable `nombre0` et `nombre1` par les éléments 0 et 1 du Array "nombre", car `nombre0` et `nombre1` dans l'ordre dans lequel il sont mis à gauche du signe égale valent l'élément 0 et 1 du tableau "nombre".

```
JS script.js x
1  const nombre = [1,4,7];
2
3  const [nombre0, nombre1] = nombre;
4
5  console.log(nombre0);
```



On peut simplement inverser la valeur de différents éléments.

JS script.js x

```
1  let a = 1;  
2  let b = 2;  
3  
4  [b,a] = [a,b];  
5  
6  console.log(a);  
7  console.log(b);  
8
```



```
2  
1  
>
```

On peut donner des paramètres par défaut.

JS script.js x

```
1  const nombre = [1,4,7];  
2  
3  const [nombre0, nombre1, nombre2, nombre3 = 10] = nombre;  
4  
5  console.log(nombre0);  
6  console.log(nombre1);  
7  console.log(nombre2);  
8  console.log(nombre3);
```

1

4

7

10

>

On peut utiliser l'opérateur REST pour extraire des éléments libre d'une partie et garder l'autre partie dans un tableau.

```
JS script.js x
1  const nombre = [1,4,7];
2
3  const [nombre0, ...nombre1] = nombre;
4
5  console.log(nombre0);
6  console.log(nombre1);
7
```



```
1
▶ (2) [4, 7]
>
```

On peut choisir les éléments de manière **précise** que l'on veut récupérer dans une variable en passant des éléments dans un Array en faisant des sauts de virgule.

```
JS script.js x
1  const nombre = [1,4,7];
2
3  const [nombre0, ,nombre2] = nombre;
4
5  console.log(nombre0);
6  console.log(nombre2);
7
```



1
7
>