

# Dicas

#### Jump to bottom

Igor Avila Pereira edited this page on Jul 17 · 2 revisions

# SQL

#### **Operadores**

- **Lógicos** and or not = <> != < <= > >=
- Númericos, inteiros e reais: + \* / % ^ between

# **Funções Numéricas**

abs(x), div(x, y), mod(x, y), ceil(x), floor(x), round(x), trunc(x), exp(x), ln(x), log(x), power(x, y), sqrt(x), random(), sin(x), cos(x), tan(x), asin(x), acos(x), atan(x), degrees(x), radians(x) e etc.

# Funções para Strings

length(x), lower(x), upper(x), trim(x), strpos(x, y), substr(x, y), substr(x, y, z), replace(x, y, z), repeat(x, y), translate(x, y, z) md5(x), to\_char(x, y) e etc.

# Principais Tipos de Dados - PostgreSQL

Nome	Descrição
boolean	booleano lógico (verdade/falso)
character varying [ (n) ]	cadeia de caracteres de comprimento variável
character [ (n) ]	cadeia de caracteres de comprimento fixo
date	data de calendário (ano, mês,dia)
double precision	número de ponto flutuante de precisão dupla
integer	inteiro de quatro bytes com sinal
money	quantia monetária
numeric [ (p, s) ]	numérico exato com precisão selecionável
real	número de ponto flutuante de precisão simples
serial	inteiro de quatro bytes com auto-incremento
text	cadeia de caracteres de comprimento variável
timestamp	data e hora
time	hora

# Conversão de Tipos (cast)

```
select cast('true' as boolean);
select cast('12' as integer);
select cast('12.34' as real);
select cast('2000-12-31' as date);
select cast('12:00:00' as time);
select cast('2000-12-31 12:00:00' as timestamp);
select cast('3 months 10 days' as interval);
select cast(false as integer);
select cast(12.34 as integer);
```

#### **CREATE DATABASE**

```
CREATE DATABASE banco;
```

# Q

#### **CREATE TABLE**

```
create table tabela2 (
  campo1 serial primary key,
  campo2 real default 0,
  campo3 varchar(100),
```



```
campo4 date default current_date
);
```

#### **CHECK**

```
CREATE TABLE products (
   product_no integer,
   name text DEFAULT 'Igor',
   -- valores da coluna "price" não podem ser nulos (NOT NULL) e devem ser maior que zer
   price numeric NOT NULL CHECK (price > 0)
);
```

#### **PRIMARY KEY**

```
create table tabela2 (
    -- pk do tipo serial (inteiro auto-incrementado)
    campo1 serial primary key,
    campo2 real default 0,
    campo3 varchar(100),
    campo4 date default current_date
);
```

#### **FOREIGN KEY**

```
CREATE TABLE products (

-- criando a pk (tipo serial - inteiro auto-incrementado)

product_no serial PRIMARY KEY,

name text,

price numeric
);

CREATE TABLE orders (

-- criando a pk (tipo integer)

order_id integer PRIMARY KEY,

-- demais colunas

quantity integer,

-- fk referente a products (product_no)

product_no integer REFERENCES products (product_no)
);
```

### FOREIGN KEY ON DELETE CASCADE

```
CREATE TABLE products (
  product_no serial PRIMARY KEY,
  name text,
  price numeric
```



```
CREATE TABLE orders (
  order_id serial PRIMARY KEY,
  shipping_address text
);
CREATE TABLE order_items (
  -- fk que restringe/impede o DELETE
  product_no integer REFERENCES products ON DELETE RESTRICT,
  -- fk DELETE CASCADE
  order_id integer REFERENCES orders ON DELETE CASCADE,
  -- demais colunas
  quantity integer,
  -- pk composta
  PRIMARY KEY (product_no, order_id)
);
```

Vídeo complementar

#### **UNIQUE**

Assegura que os dados contidos em uma coluna (ou um grupo de colunas) é única no que diz respeito a todas as linhas da tabela.

```
CREATE TABLE example (
a integer,
b integer,
c integer,
UNIQUE (a, c)
);
```

#### **ALTER TABLE**

```
ſĊ
-- adicionando uma nova coluna "description" na tabela "products"
ALTER TABLE products ADD COLUMN description text;
-- removendo uma nova coluna "description" da tabela "products"
ALTER TABLE products DROP COLUMN description;
-- adicionando um check
ALTER TABLE products ADD CHECK (name <> '');
-- a coluna "product_no" não pode ser null
ALTER TABLE products ALTER COLUMN product_no SET NOT NULL;
-- adicionando uma nova chave estrangeira
ALTER TABLE products ADD FOREIGN KEY (product_group_id) REFERENCES product_groups;
-- valor padrão da coluna "price" será 7.77
ALTER TABLE products ALTER COLUMN price SET DEFAULT 7.77;
-- removendo o valor padrão da coluna "price"
ALTER TABLE products ALTER COLUMN price DROP DEFAULT;
-- renomeando uma coluna
ALTER TABLE products RENAME COLUMN product_no TO product_number;
```

```
-- a tabela "products" terá um novo nome "items"
ALTER TABLE products RENAME TO items;
```

## DROP TABLE/DROP DATABASE

```
-- excluindo a tabela "tabela"

DROP TABLE table;
-- testa antes de tentar excluir a tabela "tabela"

DROP TABLE IF EXISTS table;

-- excluindo o banco "banco"

DROP DATABASE banco;
-- testa antes de tentar excluir o banco "banco"

DROP DATABASE IF EXISTS banco;
```

#### **INSERT**

### **INSERT Múltiplo**

```
-- Insere 5 registros em uma mesma instrução INSERT
insert into montadora (codigo, nome) values
(1, 'Ford'),
(2, 'Chevrolet'),
(3, 'Volkswagen'),
(4, 'Fiat'),
(5, 'Gurgel');
```

#### **UPDATE**

```
update tabela1 set campo2 = valor2+campo2 where campo1 = valor1;
```

#### **SELECT**

```
SELECT * from canal;
```

### Apelidar colunas retornadas de um SELECT

```
-- A coluna "a" terá o nome de "value" e a soma "b+c" será chamada de "sum" ☐
SELECT a AS value, b + c AS sum FROM ...
```

#### **ORDER BY**

```
-- ascendente/alfabética

SELECT * from canal order by nome ASC;
-- descendente

SELECT * from canal order by nome DESC;
```

### Concatenação (Operador ||)

```
select 'abc' || 'def' as resultado; -- concatenação
```

### LIKE/ILIKE

```
select 'abc' like 'a%' as resultado; — começa com a?

select 'abc' like '_b_' as resultado; — tem um caracter qualquer, b e um caracter qual
select 'abc' like '%c' as resultado; — acaba com c?

select 'abcdefghi' like '%def%' as resultado; — contém def?
select 'abcdefghi' not like '%def%' as resultado; — não contém def?
```

## IN/NOT IN

```
select 'a' in ( 'a', 'e', 'i', 'o', 'u' ) as resultado;
select 'x' not in ( 'a', 'e', 'i', 'o', 'u' ) as resultado;
```

#### **EXISTS**

- Se retornar pelo menos uma linha, o resultado de EXISTS é "verdade"
- Se a subconsulta n\u00e3o retorna nenhuma linha, o resultado de EXISTS \u00e9 "falso"

```
SELECT col1 FROM tab1 WHERE EXISTS (SELECT 1 FROM tab2 WHERE col2 = tab1.col2);
```

```
delete from tabela1 where campo1 = valor1;
```

# Transações (BEGIN/COMMIT/ROLLBACK)

```
-- confirmando uma transação
begin;
select * from produto where codigo = 10;
update produto set quantidade = quantidade-1 where codigo = 10;
commit;
-- cancelando uma transação
begin;
select * from produto where codigo = 10;
update produto set quantidade = quantidade-1 where codigo = 10;
rollback;
```

### Data/Hora

- Constantes: current\_date, current\_time, current\_timestamp
- Operadores: + between
- Funções: now(), extract(day dow doy month year hour minute second), age(x) e to\_date(x, y)
- Intervalos: day(s) month(s) year(s) hour(s) minute(s) second(s)

#### CASE/WHEN/ELSE/END

```
-- ex1: Trocar 1 por one, 2 por two e os demais números por "other"

SELECT * FROM test;
a
---
```

```
1
2
3
SELECT a,
      CASE
        WHEN a=1 THEN 'one'
        WHEN a=2 THEN 'two'
       ELSE 'other' END
FROM test:
a | case
---+----
1 | one
2 | two
3 | other
-- ex2: data por extenso
select
        case extract(dow from current_date)
                when 0 then 'domingo'
                when 1 then 'segunda'
                when 2 then 'terca'
                when 3 then 'quarta'
                when 4 then 'quinta'
                when 5 then 'sexta'
                when 6 then 'sabado'
        end || ', ' || to_char(current_date, 'DD') || ' de ' ||
        case extract(month from current_date)
                when 1 then 'janeiro'
                when 2 then 'fevereiro'
                when 3 then 'marco'
                when 4 then 'abril'
                when 5 then 'maio'
                when 6 then 'junho'
                when 7 then 'julho'
                when 8 then 'agosto'
                when 9 then 'setembro'
                when 10 then 'outubro'
                when 11 then 'novembro'
                when 12 then 'dezembro'
        end || ' de ' || to_char(current_date, 'YYYY') as hoje
```

### LIMIT/OFFSET

```
-- Pulei os primeiros 10 programas do canal CAR e limitei em 10 registros
select * from programa where canal = 'CAR' limit 10 offset 10;
```

```
-- nomes dos programas do canal CAR, sem repetições select distinct nome from programa where canal = 'CAR' order by nome asc;
```

#### COUNT

```
-- quantas HDs de 500GB?

select count(*) as quantidade from produto where lower(descricao) like '%hd % 500%yu%';
```

#### **GROUP BY**

```
-- qual a quantidade de produtos por departamento?
select departamento, count(*) as quantidade from produto group by departamento;
```

#### **HAVING**

```
-- quais departamentos possuem menos de 10 produtos?

select departamento, count(*) as quantidade from produto group by departamento having c

-- where: filtro antes do group by

-- having: filtro depois do group by
```

### INNER JOIN/CROSS JOIN/FULL JOIN/RIGTH JOIN/LEFT JOIN

```
Ċ
create table montadora (
        codigo integer not null,
        nome varchar(100) not null,
        primary key (codigo)
);
create table modelo (
        codigo integer not null,
        nome varchar(100) not null,
        montadora integer,
        foreign key (montadora) references montadora(codigo),
        primary key (codigo)
);
insert into montadora (codigo, nome) values
(1, 'Ford'),
(2, 'Chevrolet'),
(3, 'Volkswagen'),
(4, 'Fiat'),
(5, 'Gurgel');
```

```
insert into modelo (codigo, nome, montadora) values
(11, 'Escort', 1),
(12, 'Corsa', 2),
(13, 'Gol', 3),
(14, 'Uno', 4),
(15, 'Countach', null);
-- produto cartesiano/CROSS JOIN
ex1: select * from montadora, modelo;
ex2: SELECT * FROM montadora CROSS JOIN modelo;
             montadora |
                                                                                             modelo
------
  codigo | nome | codigo | nome | montadora
------
               1 | Ford | 11 | Escort | 1 | Ford | 12 | Corsa | 1 | Ford | 13 | Gol | 14 | Uno | 15 | Countach | 2 | Chevrolet | 11 | Escort | 2 | Chevrolet | 12 | Corsa | 2 | Chevrolet | 13 | Gol | 2 | Chevrolet | 14 | Uno | 2 | Chevrolet | 15 | Countach | 3 | Volkswagen | 11 | Escort | 3 | Volkswagen | 12 | Corsa | 12 | Corsa | 13 | Corsa | 13 | Volkswagen | 14 | Corsa | 15 | Countach | 15 | 
                                                                                                                                           3
                                                                                                                                        1
                3 | Volkswagen | 12 | Corsa | 3 | Volkswagen | 13 | Gol | 3 | Volkswagen | 14 | Uno | 3 | Volkswagen | 15 | Countach |
                                                                                                                                           2
                                                                                                                                           3
               1
2
                                                                                                                                           3
                                                                                                                                        1
                                                                                                                                           2
                                                                                                                                            3
(25 registros)
-- JOIN/INNER JOIN
ex1: select * from montadora join modelo on modelo.montadora = montadora.codigo;
ex2: select * from montadora inner join modelo on modelo.montadora = montadora.codigo;
            montadora | modelo
_____
 codigo | nome | codigo | nome | montadora
 -----+-----
             1 | Ford | 11 | Escort | 2 | Chevrolet | 12 | Corsa | 3 | Volkswagen | 13 | Gol | 4 | Fiat | 14 | Uno |
```

(4 registros)

select \* from montadora left join modelo on modelo.montadora = montadora.codigo;

```
montadora | modelo

codigo | nome | codigo | nome | montadora

1 | Ford | 11 | Escort | 1
2 | Chevrolet | 12 | Corsa | 2
3 | Volkswagen | 13 | Gol | 3
4 | Fiat | 14 | Uno | 4
5 | Gurgel | |
```

(5 registros)

-- RIGHT JOIN

select \* from montadora right join modelo on modelo.montadora = montadora.codigo;

montadora		modelo		
codigo	nome	codigo	nome	montadora
2	Ford Chevrolet Volkswagen Fiat	12   13   14	Escort   Corsa   Gol   Uno   Countach	1   2   3   4

(5 registros)

-- FULL JOIN (LEFT e RIGHT JOIN junto)

select \* from montadora full join modelo on modelo.montadora = montadora.codigo;

ſĠ

montadora		modelo		
codigo	nome	codigo	nome	montadora
1	Ford	11	Escort	1
2	Chevrolet	12	Corsa	2
3	Volkswagen	13	Gol	3
4	Fiat	14	Uno	4
		15	Countach	
5	Gurgel			
(6 registros)				

#### UNION

#### **INTERSECT**

#### **EXCEPT**

## Blob's - Bytea e OID (Arquivos)

#### bytea

```
CREATE TABLE publicidade.banner (

id SERIAL PRIMARY KEY,
arquivo bytea,
legenda text,
altura integer,
largura integer,
link text, -- http://www.gl.com
tipo text CHECK (tipo = 'SUPERIOR' OR tipo = 'INFERIOR') DEFAULT 'SUPERIOR',
qtde_cliques INTEGER DEFAULT 0
);
```

```
1) INSERT INTO publicidade.banner (arquivo, legenda, link, tipo) VALUES
  (pg_read_binary_file('/tmp/globo.png'), 'Clique Aqui', 'http://www.g1.com','SUPERIOR');
 2) INSERT INTO publicidade.banner (arquivo, legenda, link, tipo) VALUES
  (pg_read_file('/tmp/globo.png')::bytea, 'Clique Aqui', 'http://www.gl.com','SUPERIOR');
No JAVA:
                                                                                     ſĊ
 -- classe de modelo
 public class Banner {
      private int id;
      private byte[] arquivo;
      private String legenda;
      private int largura;
      private int altura;
      private String link;
      private String tipo;
      private int qtdeCliques;
     // getters and setters...
 }
 -- classe de persistência
 public class BannerDAO {
      private ConexaoPostgreSQL conexaoPostgreSQL;
   public Banner obter(int id) throws SQLException{
          Banner b = new Banner();
          this.conexaoPostgreSQL = new ConexaoPostgreSQL();
          Connection conn = this.conexaoPostgreSQL.getConexao();
          String sql = "SELECT * FROM publicidade.banner WHERE id = ?";
          PreparedStatement preparedStatement = conn.prepareStatement(sql);
          preparedStatement.setInt(1, id);
          ResultSet rs = preparedStatement.executeQuery();
          if (rs.next()){
              b.setId(rs.getInt("id"));
              b.setAltura(rs.getInt("altura"));
              b.setLargura(rs.getInt("largura"));
              b.setLegenda(rs.getString("legenda"));
              b.setLink(rs.getString("link"));
              b.setQtdeCliques(rs.getInt("qtde cliques"));
             b.setTipo(rs.getString("tipo"));
             b.setArquivo(rs.getBytes("arquivo"));
          }
          conn.close();
          return b;
      }
      public void adicionar(Banner banner, String dir) throws SQLException, FileNotFoundE
          this.conexaoPostgreSQL = new ConexaoPostgreSQL();
          Connection conn = this.conexaoPostgreSQL.getConexao();
          String sql = "INSERT INTO publicidade.banner "
                  + " (arquivo, legenda, link, tipo) VALUES " +
```

```
"(?,?,?,?);";
        PreparedStatement preparedStatement = conn.prepareStatement(sql);
        // dir => diretorio + nome_arquivo + extensao
        File file = new File(dir);
        FileInputStream fis = new FileInputStream(file);
        preparedStatement.setBinaryStream(1, fis, file.length());
        preparedStatement.setString(2, banner.getLegenda());
        preparedStatement.setString(3, banner.getLink());
        preparedStatement.setString(4, banner.getTipo());
        preparedStatement.executeUpdate();
        conn.close();
    }
  public ArrayList<Banner> listar() throws SQLException {
        ArrayList<Banner> vetBanner = new ArrayList<Banner>();
        this.conexaoPostgreSQL = new ConexaoPostgreSQL();
        Connection conn = this.conexaoPostgreSQL.getConexao();
        String sql = "SELECT * FROM publicidade.banner";
        PreparedStatement preparedStatement = conn.prepareStatement(sql);
        ResultSet rs = preparedStatement.executeQuery();
        while (rs.next()){
            Banner b = new Banner():
            b.setId(rs.getInt("id"));
            b.setAltura(rs.getInt("altura"));
            b.setLargura(rs.getInt("largura"));
            b.setLegenda(rs.getString("legenda"));
            b.setLink(rs.getString("link"));
            b.setQtdeCliques(rs.getInt("qtde_cliques"));
            b.setTipo(rs.getString("tipo"));
            b.setArguivo(rs.getBytes("arguivo"));
            vetBanner.add(b);
        }
        conn.close();
        return vetBanner;
    }
   // ...
}
// Main
public class Main {
    /**
     * @param args the command line arguments
    public static void main(String[] args) throws SQLException, FileNotFoundException {
       // escrita
       Banner bannerVetorial = new Banner();
       bannerVetorial.setLink("http://vetorial.net");
       bannerVetorial.setLegenda("clique aqui e contrate sua banda larga");
       bannerVetorial.setTipo("SUPERIOR");
       new BannerDAO().adicionar(bannerVetorial, "/home/iapereira/vetorial.png");
        // leitura
```

```
BannerDAO bannerDAO = new BannerDAO();
Banner bannerGlobo = bannerDAO.obter(id);
ImageIcon imageIcon = new ImageIcon(bannerGlobo.getArquivo());
JFrame jFrame = new JFrame();
jFrame.setLayout(new FlowLayout());
jFrame.setSize(500, 500);
JLabel jLabel = new JLabel();
jLabel.setIcon(imageIcon);
jFrame.add(jLabel);
jFrame.setVisible(true);
jFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
}
```

#### oid (Arquivos Grandes)

```
CREATE TABLE largeObjects_Devmedia
(
   cod_imagem INTEGER,
   nome_imagem VARCHAR(30),
   local_imagem oid,
   CONSTRAINT pk_cod_imagem PRIMARY KEY(cod_imagem)
);

INSERT INTO public.largeobjects_devmedia(cod_imagem, nome_imagem, local_imagem)
VALUES (1, 'naruto_shippuden', lo_import('D:/imagens/naruto_shippuden.jpg'));
```

Percebaa que no momento de inserção dos dados na tabela utilizamos a função específica *lo\_import()*, que é utilizada para carregar imagens para a tabela de sistema pg\_largeobjects.

Obs: Caso os dados não sejam inseridos na tabela, é necessário atribuir as devidas permissões no banco de dados, usando a seguinte instrução:

```
GRANT SELECT, INSERT, UPDATE ON pg_largeobject TO PUBLIC; 
☐
```

De forma similar a importação da imagem para a base de dados, podemos também exportá-la para a nossa máquina utilizando a função lo\_export() com as informações de OID e o local no qual será armazenada a imagem como parâmetros, de acordo com a seguinte instrução:

```
SELECT lo_export(32784, 'D:/imagens/naruto_shippuden.jpg');
```

Temos também a função lo\_unlink(), que é utilizada para realizar a remoção do objeto, como podemos observar na instrução a seguir:

```
SELECT lo_unlink(32784);
```

**Links Complementares:** 

- https://www.postgresql.org/docs/7.4/jdbc-binary-data.html
- https://www.cybertec-postgresql.com/en/binary-data-performance-in-postgresql/
- http://postgresqlbr.blogspot.com/2013/04/trate-com-blobs-e-clobs-diretamente-no.html
- https://www.devmedia.com.br/trabalhando-com-large-objects-no-postgresql/34167

#### **SCHEMA**

Um banco de dados pode conter um ou mais esquemas, que por sua vez contêm tabelas. Os esquemas também contêm outros tipos de objetos, incluindo tipos de dados, funções e operadores. EX: tanto *schema1* quanto *myschema* podem conter tabelas denominadas *mytable*. Ao contrário dos bancos de dados, os esquemas não são rigidamente separados: um usuário pode acessar objetos em qualquer um dos esquemas do banco de dados ao qual está conectado, se tiver privilégios para isso.

ſĠ

Ex:

```
DROP DATABASE IF EXISTS exemplo_bd_com_esquema;
CREATE DATABASE exemplo_bd_com_esquema;
\c exemplo_bd_com_esquema;
DROP SCHEMA IF EXISTS esquema;
-- criando um schema
CREATE SCHEMA esquema;
-- adicionando o esquema no conjunto de esquemas
SET search_path TO public, esquema;
DROP TABLE IF EXISTS esquema.tabela;
-- criar tabela no schema esquema (sem ser no public)
CREATE TABLE esquema.tabela (
    id serial primary key,
    nome text
);
INSERT INTO esquema.tabela (nome) VALUES ('Igor');
-- removendo schema em cascata
-- DROP SCHEMA esquema CASCADE;
-- criando uma tabela no esquema public
CREATE table teste (
        id serial primary key,
        nome text
);
```

```
-- acessar tabela de um schema
SELECT * FROM esquema.tabela;
```

#### **VIEWS**

Views são consideradas pseudo-tables, ou seja, elas são usadas junto com a instrução SELECT para apresentar subconjuntos de dados presentes em tabelas reais. Assim, podemos apresentar as colunas e linhas que foram selecionadas da tabela original ou associada. E como as Views possuem permissões separadas, podemos utilizá-las para restringir mais o acesso aos dados pelos usuários, para que veja apenas o que é necessário.

Quando uma visão é definida, o sistema de banco de dados armazena sua definição ao invés do resultado da expressão SQL que a definiu. Sempre que a relação visão é usada, ela é sobreposta pela expressão da consulta armazenada, de maneira que, sempre que a consulta for solicitada, a relação visão será recomputada.

As visões em SQL são geradas a partir do comando create view. A cláusula padrão é:

```
CREATE VIEW <nome da visão> AS <expressão de consulta>; □
```

Caso não necessitemos mais de uma dada visão, podemos eliminá-la por meio do comando:

```
DROP VIEW <nome da visão>;
```

Ex:

-- criando a view que seleciona de COMPANY somente as colunas: id, name e age CREATE VIEW COMPANY\_VIEW AS SELECT ID, NAME, AGE FROM COMPANY;

```
-- consultando a view

SELECT * FROM COMPANY_VIEW;

id | name | age

---+----

1 | Paul | 32

2 | Allen | 25

3 | Teddy | 23
```

```
4 | Mark | 25
5 | David | 27
6 | Kim | 22
7 | James | 24
(7 rows)
--- removendo a view
DROP VIEW COMPANY_VIEW;
```

#### Links:

- DevMedia
- Guru99
- Tutorials Point
- Documentação Oficial PostgreSQL

# **PSQL**

```
ſĊ
        psql -U postgres
        \?
                        listar todos os comandos do psql
        \l
                        listar todos os bancos de dados
        \c BANCO
                        conectar no banco de dados BANCO
        \i ARQUIVO
                        executar comandos SQL do arquivo ARQUIVO no banco de dados
atual
        \d
                        listar todas as tabelas do banco de dados atual
                        mostrar a estrutura da tabela TABELA do banco de dados atual
        \d TABELA
        \du
                        lista usuários
        \du+
                        lista usuários e seus privilégios
        \h
                        listar todos os comandos SQL
                        mostrar a sintaxe do comando SOL COMANDO
        \h COMANDO
        \df
                        listar todas os stored procedure de um B.D
                        sair do psql
        /q
```

# Modelo Relacional (Modelagem Lógica)

- Entidades Forte, Fraca e Associativa tornam-se, com grande frequência, tabelas.
- Atributos identificadores tornam-se chaves primárias.
- Relacionamentos 1:n exigem a criação de uma coluna adicional na tabela referente ao n do relacionamento, denominada de chave estrangeira.

- Relacionamentos com atributos, geralmente, fazem com que estes relacionamentos sejam mapeados como tabelas.
- Relacionamentos *n:m* (muitos para muitos) devem ser quebrados em 2 relacionamentos *1:n* e exigem a criação de uma tabela intermediária
- Atributos multivalores tornam-se tabelas.
- Atributos compostos podem se transformar em 1) colunas (o que a literatura diz) ou em uma 2)
  nova tabela + um relacionamento 1:n com a tabela resultante da entidade que, anteriormente,
  tinha o atributo composto (solução prática que permite mais uma instância do atributo
  composto).
- Herança/Especialização/Generalização podem gerar (1) uma única tabela, (2) uma tabela para cada entidade filha ou (3) uma tabela para cada entidade.

# **ER (Modelagem Conceitual)**

- 1. Evite loops
- 2. Cuidado com o sentido da cardinalidade (para não inverter). Favor dar uma olhada nos vídeos que fiz;
- 3. Para "fugir" de entidades fracas, crie sempre um atributo identificador forte para as entidades.
- 4. Para "fugir" de entidades associativas, crie sempre uma outra entidade forte.
- 5. Evite ao máximo relacionamentos ternários: são permitidos, mas de forma geral, podem ser quebrados em 2 relacionamentos binários;
- 6. Um atributo pode ser multivalorado ou composto (mas NÃO as duas coisas ao mesmo tempo)
  - Ex: Telefone (quero cadastrar mais de um, mas ao mesmo tempo quero quebrar cada telefone em dois sub-atributos 1) ddd e o 2) número)
    - Se quisesse que telefone tivesse estas duas características ao mesmo tempo, teria que criar uma nova entidade (Telefone) e criar um relacionamento 1:n com a entidade desejada (Ex: Uma instância da entidade Pessoa pode ter 1 ou n Telefones. Sendo que a Entidade Telefone tem código (atributo identificador), ddd e número como atributos)
    - É possível criar a entidade Telefone como entidade fraca em relação a entidade Pessoa mas entraria em conflito com a dica de evitar o uso de entidades fracas (Dica 3) heheheh kkkkk
- 7. Se um relacionamento tem atributo, recomendo criar uma entidade forte
- 8. Nomes de Entidades são substantivos (de preferência no singular).
- 9. Nomes de Relacionamentos são verbos
- 10. Evite utilizar Herança

# **PostgreSQL**

### **Entrando pelo Terminal**

```
# 1
psql -U postgres

# 2
export PGPASSWORD='postgres'; psql -h 'localhost' -U 'postgres'
# 3
psql -h 'localhost' -U 'postgres'
```

### **Dump pelo Terminal (Linux)**

```
PGPASSWORD=<SENHA> pg_dump --host <HOST> --port <PORT> --username <USERNAME> --for □ □
```

### Herança entre Tabelas

```
ſĊ
DROP DATABASE IF EXISTS heranca;
CREATE DATABASE heranca;
\c heranca;
create table funcionario (
     matricula int,
     nome varchar,
     data_nascimento date,
     primary key(matricula)
);
create table gerente (
     percentParticipacaLucro int,
     telCel varchar
) inherits (funcionario);
-- Os dados são inseridos somente na tabela funcionários e não na tabela gerente.
insert into funcionario values (2000, 'Maria', '02/02/1980');
-- Ao inserir um gerente, automaticamente os atributos herdados (matricula, nome, dataN
insert into gerente values (1000, 'Hesley', '01/01/1975', 10, '99999999');
-- select * from gerente;
-- 1000; "Hesley"; "1975-01-01"; 10; "99999999"
-- select * from funcionario;
-- 2000; "Maria"; "1980-02-02"
-- 1000; "Hesley"; "1975-01-01"
-- select * from only funcionario;
```

```
    Retorna somente os funcionários que não são gerentes.
    2000; "Maria"; "1980-02-02"
    Como no SELECT, os comando UPDATE e DELETE também suportam o uso do "ONLY".
```

https://www.devmedia.com.br/heranca-no-postgresql/9182

# **Stored Procedure**

Procedimento armazenado ou Stored Procedure é uma coleção de comandos em SQL, que podem ser executadas em um Banco de dados de uma só vez, como em uma função

```
CREATE FUNCTION soma(text, text) RETURNS char AS

$$

DECLARE
  resultado text;

BEGIN
  resultado := $1 || $2;
  return resultado;

END;

$$ LANGUAGE 'plpgsql';
```

# **Trigger**

```
Q
-- criando uma função/stored procedure que retorna uma trigger
CREATE OR REPLACE FUNCTION processa_empregados_audit() RETURNS TRIGGER AS
$$
BEGIN
    IF (TG_OP = 'DELETE') THEN
        INSERT INTO empregados_audit (operacao, usuario, data, nome)
            VALUES ('E', USER, NOW(), OLD.nome);
        RETURN OLD;
    ELSIF (TG_OP = 'UPDATE') THEN
         INSERT INTO empregados_audit (operacao, usuario, data, nome)
            VALUES ('A', USER, NOW(), NEW.nome);
        RETURN NEW;
    ELSIF (TG_OP = 'INSERT') THEN
        INSERT INTO empregados_audit (operacao, usuario, data, nome)
            VALUES ('I', USER, NOW(), NEW.nome);
        RETURN NEW;
    END IF;
    RETURN NULL;
END;
$$ LANGUAGE 'plpgsql';
```

# DCL

#### Criar um Usuário

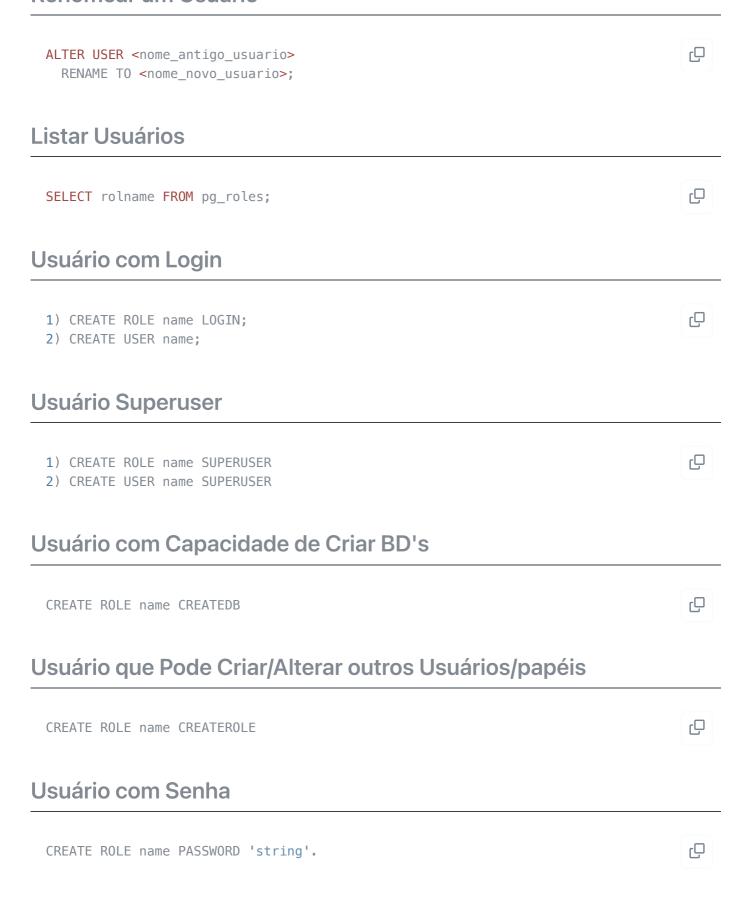
```
1) CREATE ROLE name;
                                                                                     ſĊ
CREATE ROLE name [ [ WITH ] option [ ... ] ]
      SUPERUSER | NOSUPERUSER
    | CREATEDB | NOCREATEDB
    | CREATEROLE | NOCREATEROLE
    | INHERIT | NOINHERIT
    | LOGIN | NOLOGIN
    | REPLICATION | NOREPLICATION
    | BYPASSRLS | NOBYPASSRLS
    | CONNECTION LIMIT connlimit
    | [ ENCRYPTED ] PASSWORD 'password' | PASSWORD NULL
    | VALID UNTIL 'timestamp'
    | IN ROLE role_name [, ...]
    | IN GROUP role_name [, ...]
    | ROLE role_name [, ...]
    | ADMIN role_name [, ...]
    | USER role_name [, ...]
    | SYSID uid
2) CREATE USER name [ [ WITH ] option [ ... ] ]
      SUPERUSER | NOSUPERUSER
    | CREATEDB | NOCREATEDB
    | CREATEROLE | NOCREATEROLE
    | INHERIT | NOINHERIT
    | LOGIN | NOLOGIN
    | REPLICATION | NOREPLICATION
    | BYPASSRLS | NOBYPASSRLS
    | CONNECTION LIMIT connlimit
    | [ ENCRYPTED ] PASSWORD 'password' | PASSWORD NULL
    | VALID UNTIL 'timestamp'
    | IN ROLE role_name [, ...]
    | IN GROUP role_name [, ...]
    | ROLE role_name [, ...]
    | ADMIN role_name [, ...]
    | USER role_name [, ...]
    | SYSID uid
```

### Remover um Usuário

Ç

2) DROP USER name;

#### Renomear um Usuário



### Logando com um Usuário

```
psql -h localhost -U <usuario> <banco>;

Alterar Privilégios
```

ALTER ROLE

-- ex:

ALTER ROLE <usuario> SET <privilegio> TO OFF | ON;

## Remover Algum Privilégio Específico

use ALTER ROLE rolename RESET varname.

#### С

### Atribuindo um Privilégio Para um Usuário

```
GRANT <privilegio> ON <object> TO <username>;
--- ex. o usuário techonthenet pode fazer select, insert, update e delete na tabela prod GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON products TO techonthenet;
--- ex: dando todos os privilégios para usuário teste2 na tabela pessoa GRANT ALL ON pessoa_id_seq TO teste2;
GRANT ALL ON pessoa TO teste2;
--- ex. o usuário teste3 pode fazeer apenas consultas (SELECT) na tabela pessoa GRANT SELECT ON pessoa TO teste3;
```

### Revogando um privilégio de um determinado usuário

```
REVOKE <privileges> ON <object> FROM <user>;
--- ex o usuário techonthenet não pode fazer nada na tabela products:
REVOKE ALL ON products FROM techonthenet;
--- ex: o usuário techonthenet não pode fazer delete e update na tabela products
REVOKE DELETE, UPDATE ON products FROM techonthenet;
```

Privilege	Description
SELECT	Ability to perform SELECT statements on the table.
INSERT	Ability to perform INSERT statements on the table.
UPDATE	Ability to perform UPDATE statements on the table.
DELETE	Ability to perform DELETE statements on the table.
TRUNCATE	Ability to perform TRUNCATE statements on the table.
REFERENCES	Ability to create foreign keys (requires privileges on both parent and child tables).
TRIGGER	Ability to create triggers on the table.
CREATE	Ability to perform CREATE TABLE statements.
ALL	Grants all permissions.

# Permitindo que um Usuário faça Tudo em um Esquema

```
GRANT ALL PRIVILEGES ON ALL TABLES IN SCHEMA <schema_name> TO <username>;
GRANT ALL PRIVILEGES ON ALL SEQUENCES IN SCHEMA <schema_name> TO <username>;
```



# Revogando que um Usuário Faça Tudo em um Esquema

REVOKE ALL PRIVILEGES ON ALL TABLES IN SCHEMA <schema\_name> TO <username>;
REVOKE ALL PRIVILEGES ON ALL SEQUENCES IN SCHEMA <schema\_name> TO <username>;



Pages 8

Find a page...

- **▶** Home
- Bibliografia
- Dicas

SQL

Operadores

Funções Numéricas

Funções para Strings

Principais Tipos de Dados - PostgreSQL

Conversão de Tipos (cast)

CREATE DATABASE

CREATE TABLE

CHECK

PRIMARY KEY

```
FOREIGN KEY
 FOREIGN KEY ON DELETE CASCADE
 UNIQUE
 ALTER TABLE
 DROP TABLE/DROP DATABASE
 INSERT
 INSERT Múltiplo
 UPDATE
 SELECT
 Apelidar colunas retornadas de um SELECT
 ORDER BY
 Concatenação (Operador ||)
 LIKE/ILIKE
 IN/NOT IN
 EXISTS
 DELETE
 Transações (BEGIN/COMMIT/ROLLBACK)
 Data/Hora
 CASE/WHEN/ELSE/END
 LIMIT/OFFSET
 DISTINCT
 COUNT
 GROUP BY
 HAVING
 INNER JOIN/CROSS JOIN/FULL JOIN/RIGTH JOIN/LEFT JOIN
 UNION
 INTERSECT
 EXCEPT
 Blob's - Bytea e OID (Arquivos)
  bytea
   oid (Arquivos Grandes)
 SCHEMA
 VIEWS
PSQL
Modelo Relacional (Modelagem Lógica)
ER (Modelagem Conceitual)
PostgreSQL
 Entrando pelo Terminal
 Dump pelo Terminal (Linux)
 Herança entre Tabelas
Stored Procedure
Trigger
DCL
```

	Criar um Usuário
	Remover um Usuário
	Renomear um Usuário
	Listar Usuários
	Usuário com Login
	Usuário Superuser
	Usuário com Capacidade de Criar BD's
	Usuário que Pode Criar/Alterar outros Usuários/papéis
	Usuário com Senha
	Logando com um Usuário
	Alterar Privilégios
	Remover Algum Privilégio Específico
	Atribuindo um Privilégio Para um Usuário
	Revogando um privilégio de um determinado usuário
	Permitindo que um Usuário faça Tudo em um Esquema
	Revogando que um Usuário Faça Tudo em um Esquema
•	Ementa
•	Listas
•	Programa
•	Setup
•	Trabalhos
Clon	ne this wiki locally

https://github.com/IgorAvilaPereira/iobd2023\_2sem.wiki.git