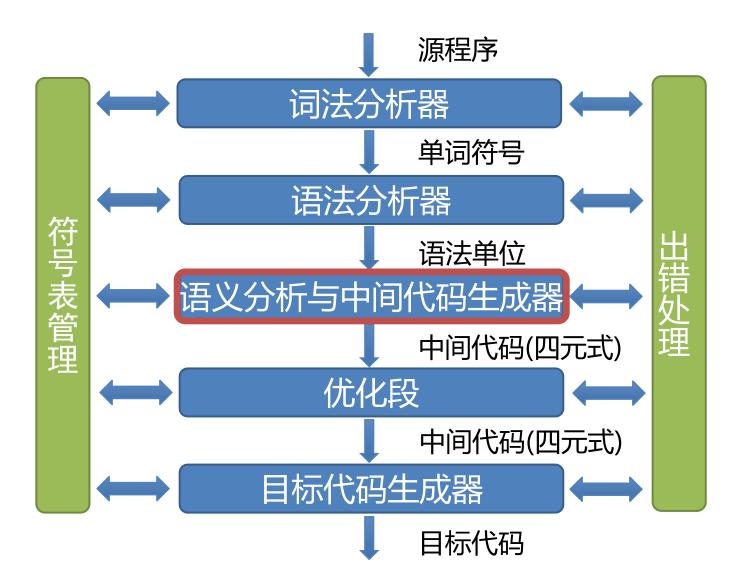
编译原理

赋值语句的翻译

编译程序总框



编译原理

赋值语句的属性文法

简单算术表达式及赋值语句

- ▶ 赋值语句的形式
 - ▶ id:=E
- ▶ 赋值语句的意义(功能)
 - ▶ 对表达式E求值并置于变量T中
 - ▶ id.place:=T

赋值语句生成三地址代码的S-属性文法

- ▶ 非终结符号S有综合属性S.code,它代表赋值 语句S的三地址代码
- ▶ 非终结符号E有两个属性
 - ▶ E.place表示存放E值的单元的名字(地址)
 - ▶ E.code表示对E求值的三地址语句序列
- ▶ 函数newtemp的功能是,每次调用它时,将返回一个不同的临时变量名字,如T₁,T₂,...

赋值语句生成三地址代码的S-属性文法

```
产生式
                        语义规则
S→id:=E
              S.code:=E.code || gen(id.place ':=' E.place)
E \rightarrow E_1 + E_2
              E.place:=newtemp;
              E.code:=E_1.code || E_2.code || gen(E.place ':=' E_1.place '+' E_2.place)
E \rightarrow E_1 * E_2
              E.place:=newtemp;
              E.code:=E<sub>1</sub>.code || E<sub>2</sub>.code || gen(E.place ':=' E<sub>1</sub>.place '*' E<sub>2</sub>.place)
E \rightarrow -E_1
              E.place:=newtemp;
              E.code:=E₁.code || gen(E.place ':=' 'uminus' E₁.place)
E \rightarrow (E_1)
              E.place:=E₁.place;
              E.code:=E₁.code
E→id
              E.place:=id.place;
              E.code=' '
```

编译原理

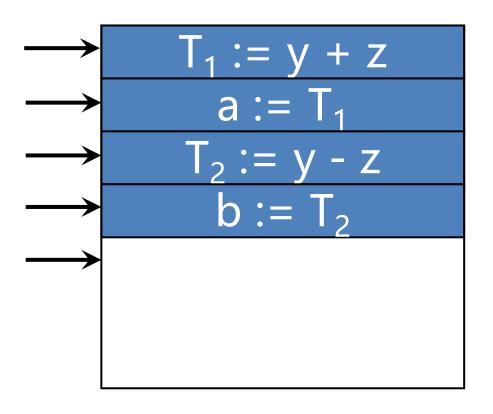
赋值语句的翻译模式

赋值语句生成三地址代码的S-属性文法

```
产生式
                        语义规则
S→id:=E
              S.code:=E.code || gen(id.place ':=' E.place)
E \rightarrow E_1 + E_2
              E.place:=newtemp;
              E.code:=E_1.code || E_2.code || gen(E.place ':=' E_1.place '+' E_2.place)
E \rightarrow E_1 * E_2
              E.place:=newtemp;
              E.code:=E<sub>1</sub>.code || E<sub>2</sub>.code || gen(E.place ':=' E<sub>1</sub>.place '*' E<sub>2</sub>.place)
E \rightarrow -E_1
              E.place:=newtemp;
              E.code:=E₁.code || gen(E.place ':=' 'uminus' E₁.place)
E \rightarrow (E_1)
              E.place:=E₁.place;
              E.code:=E₁.code
E→id
              E.place:=id.place;
              E.code=' '
```

产生赋值语句三地址代码的翻译模式

▶ 过程emit将三地址代码送到输出文件中



产生赋值语句三地址代码的翻译模式

```
S\rightarrowid:=E { p:=lookup(id.name);

if p\neqnil then emit(p ':=' E.place)

else error }

E\rightarrowE<sub>1</sub>+E<sub>2</sub> { E.place:=newtemp;

emit(E.place ':=' E<sub>1</sub>.place '+' E<sub>2</sub>.place)}

E\rightarrowE<sub>1</sub>*E<sub>2</sub> { E.place:=newtemp;

emit(E.place ':=' E<sub>1</sub>.place '*' E<sub>2</sub>.place)}
```

```
产生式 语义规则 S \rightarrow id:=E S.code:=E.code \parallel gen(id.place ':=' E.place) E \rightarrow E_1 + E_2 E.place:=newtemp; E.code:=E_1.code \parallel E_2.code \parallel gen(E.place ':=' E_1.place '+' E_2.place) E \rightarrow E_1^*E_2 E.place:=newtemp; E.code:=E_1.code \parallel E_2.code \parallel gen(E.place ':=' E_1.place '*' E_2.place)
```

产生赋值语句三地址代码的翻译模式

```
E→-E<sub>1</sub> { E.place:=newtemp;
emit(E.place':=' 'uminus' E <sub>1</sub>.place) }
E→(E<sub>1</sub>) { E.place:=E<sub>1</sub>.place }
E→id { p:=lookup(id.name);
if p≠nil then E.place:=p
else error }
```

产生式	语义规则
$E \rightarrow -E_1$	E.place:=newtemp;
	E.code:=E ₁ .code gen(E.place ':=' 'uminus' E ₁ .place)
$E \rightarrow (E_1)$	E.place:=E ₁ .place;
	E.code:=E ₁ .code
E→id	E.place:=id.place;
	E.code=' '

编译原理

数组元素引用的翻译

数组元素的引用

- > 数组元素地址的计算
 - $X := A[i_1, i_2, ..., i_k] + Y$
 - $ightharpoonup A[i_1,i_2,...,i_k] := X + Y$

- ▶ 设A为n维数组,按行存放,每个元素宽度为w
 - ▶ low_i 为第i维的下界
 - ▶ up_i 为第i维的上界
 - ▶ n_i 为第i维可取值的个数(n_i = up_i -low_i + 1)
 - ▶ base为A的第一个元素相对地址
- ▶ 元素A[i₁,i₂,...,i㎏]相对地址公式

$$((...i_1 n_2+i_2)n_3+i_3)...)n_k+i_k)\times w +$$

base-
$$((...((low_1 n_2 + low_2)n_3 + low_3)...)n_k + low_k) \times w$$

ightharpoonup C = ((...((low₁ n₂ + low₂)n₃ + low₁...)n_k + low_k) × w

不变部分

 id出现的地方也允许下面产生式中的L出现 L→id [Elist] | id Elist → Elist,E | E
 为了便于处理,文法改写为 L→ Elist] | id Elist → Elist, E | id [E

```
((...i_1 n_2+i_2)n_3+i_3)...)n_k+i_k)\times w +
base-((...((low_1 n_2+low_2)n_3+low_3)...)n_k+low_k)\times w
```

- ▶ 引入下列语义变量或语义过程
 - ▶ Elist.ndim: 下标个数计数器
 - ▶ Elist.place: 保存临时变量的名字, 这些临时变量存 放已形成的Elist中的下标表达式计算出来的值
 - ▶ Elist.array: 保存数组名
 - ▶ limit(array, j) : 函数过程,它给出数组array的第j 维的长度

```
((...i_1 n_2+i_2)n_3+i_3)...)n_k+i_k)\times w +
base-((...((low_1 n_2+low_2)n_3+low_3)...)n_k+low_k)\times w
```

- ▶ 代表变量的非终结符L有两项语义值
 - ► L.place
 - ▶若L为简单变量i, 指变量i的符号表入口
 - ▶若L为下标变量,指存放不变部分的临时变量的名字
 - ► L.offset
 - ▶若L为简单变量, null
 - ▶若L为下标变量,指存放可变部分的临时变量的名字

```
((...i_1 n_2+i_2)n_3+i_3)...)n_k+i_k)\times w +
base-((...((low_1 n_2+low_2)n_3+low_3)...)n_k+low_k)\times w
```

带数组元素引用的赋值语句

- (1) $S \rightarrow L := E$
- $(2) E \rightarrow E + E$
- $(3) E \rightarrow (E)$
- (4) E→L
- (5) L→Elist]
- (6) L→id
- (7) Elist \rightarrow Elist, E
- (8) Elist→id [E

```
(1) S \rightarrow L := E
  { if L.offset=null then /*L是简单变量*/
      emit(L.place ':=' E.place)
    else emit(L.place '['L.offset ']' ':=' E.place)}
(2) E \rightarrow E_1 + E_2
   { E.place:=newtemp;
     emit(E.place ':=' E 1.place '+' E 2.place)}
```

```
(3) E \rightarrow (E_1) {E.place:=E_1.place}
(4) E \rightarrow L
   { if L.offset=null then /*L是简单变量*/
         E.place:=L.place
     else begin
         E.place:=newtemp;
         emit(E.place ':=' L.place '[' L.offset ']')
      end
```

```
A[i_1, i_2,...,i_k]
((...i_1 n_2+i_2)n_3+i_3)...)n_k+i_k)\times w +
base-((...(low_1 n_2+low_2)n_3+low_3)...)n_k+low_k)\times w
```

```
A[i_1,i_2,...,i_m,...,i_k]

((...(...i_1 n_2+i_2)n_3+i_3)...)n_m+i_m)...)n_k+i_k)×w +

base-((...((low<sub>1</sub> n_2+low_2)n_3+low_3)...)n_k+low_k)×w
```

```
(5) L→Elist ]
   { L.place:=newtemp;
     emit(L.place ':=' Elist.array ' - ' C);
     L.offset:=newtemp;
     emit(L.offset ':=' w '*' Elist.place) }
(6) L→id { L.place:=id.place; L.offset:=null }
```

 $A[i_1,i_2,...,i_k]$ $((...i_1 n_2+i_2)n_3+i_3)...)n_k+i_k) \times w +$ $base-((...((low_1 n_2+low_2)n_3+low_3)...)n_k+low_k) \times w$

```
(5) L→Elist ]
{ L.place:=newtemp;
  emit(L.place ':=' Elist.array ' - ' C);
  L.offset:=newtemp;
  emit(L.offset ':=' w '*' Elist.place) }
```

(6) L→id { L.place:=id.place; L.offset:=null }

```
A[i_1,i_2,...,i_k]

((...i_1 n_2+i_2)n_3+i_3)...)n_k+i_k) \times w +

base-((...((low_1 n_2+low_2)n_3+low_3)...)n_k+low_k) \times w
```

```
(5) L→Elist ]
{ L.place:=newtemp;
  emit(L.place ':=' Elist.array ' - ' C);
  L.offset:=newtemp;
  emit(L.offset ':=' w '*' Elist.place) }
```

(6) L→id { L.place:=id.place; L.offset:=null }

```
A[i_1,i_2,...,i_k]

((...i_1 n_2+i_2)n_3+i_3)...)n_k+i_k) \times w +

base-((...((low_1 n_2+low_2)n_3+low_3)...)n_k+low_k) \times w
```

编译原理

类型转换

类型转换

- ▶ x := y + i*j, 其中x、y为实型; i、j为整型
- ▶ 该赋值句产生的三地址代码为:

```
T_1 := i \text{ int* } j
T_3 := \text{inttoreal } T_1
T_2 := y \text{ real+ } T_3
x := T_2
```

类型转换

- ▶ 用E.type表示非终结符E的类型属性
- ▶ 产生式 $E \rightarrow E_1$ op E_2 的语义动作中关于E.type的语义规则可定义为:

```
{ if E<sub>1</sub>.type=integer and E<sub>2</sub>.type=integer
E.type:=integer
else E.type:=real }
```

产生式 $E \rightarrow E_1 + E_2$ 的语义动作

```
{ E.place:=newtemp;
 if E<sub>1</sub>.type=integer and E<sub>2</sub>.type=integer then begin
    emit (E.place ':=' E<sub>1</sub>.place 'int+' E<sub>2</sub>.place);
    E.type:=integer
 end
 else if E<sub>1</sub>.type=real and E<sub>2</sub>.type=real then begin
    emit (E.place ':=' E<sub>1</sub>.place 'real+' E<sub>2</sub>.place);
    E.type:=real
 end
```

产生式 $E \rightarrow E_1 + E_2$ 的语义动作

```
else if E<sub>1</sub>.type=integer and E<sub>2</sub>.type=real then begin
   u:=newtemp;
   emit (u ':=' 'inttoreal' E 1.place);
   emit (E.place ':=' u 'real+' E 2.palce);
   E.type:=real
end
else if E<sub>1</sub>.type=real and E<sub>2</sub>.type=integer then begin
   u:=newtemp;
   emit (u ':=' 'inttoreal' E 2.place);
   emit (E.place ':=' E 1.place 'real+' u);
   E.type:=real
end
else E.type:=type error}
```

小结

- ▶ 赋值语句的翻译
 - ▶ 简单算术表达式及赋值语句
 - > 数组元素的引用
 - ▶ 产生有关类型转换的指令