Woche 3 / Modul 319

🔀 Selektion | 🐎 Methoden | 🔪 Debuggen

Ablauf

Siehe grosser Screen 🗲



LB1: Kompetenzraster

- A: Grundlagen | B: Erweitert | C: Fortgeschritten
- 🖋 schriftlich | 🗫 mündlich | 💡 Eigene Idee und Quellcode

	A	В	С	Lernweg
1 Datentypen, Variablen	№ 0.25	• 0.25	≠ + ≥ 0.25	№ 0.25
2 Selektion (if/switch), Operatoren	№ 0.25	• 0.5	≠ + ≥ 0.25	№ 0.25
3 Methoden	№ 0.25	9 0.5	≠ + ≥ 0.5	№ 0.25
4 Debugging, Fehlersituationen	№ 0.25	• 0.25	* + * 0.5	№ 0.25

Die Notenpunkte + 1 ergeben die Note

Selektion

- Sie können mit Vergleichsoperatoren und Bedingungen umgehen
- Sie können die if -Selektion anwenden
- Sie können die switch -Selektion anwenden

Präsentation (15min)

Auftrag

Sie lösen selbständig die Selektion Aufgaben zu if/else und switch/case

- Selektion Aufgaben
- ** Raster nicht vergessen!

- Freies Arbeiten
- Bis zur grossen Pause
- Ich stehe als Mentor zur Verfügung

Einfacher Methodenaufruf

- Sie wissen was eine Methode ist
- Sie können einfache Methoden erklären und anwenden.

Live-Coding / Einführung
Methoden



Versucht es nun selbst und macht dazu die Aufgabe A1: Methodenaufruf ohne Parameter

Einfacher Methodeaufruf

- Einzelarbeit
- **Bis 15:45**



Debbugging und Fehleranalyse

- Sie können mittels Debugging Ihr Programm schrittweise durchlaufen
- Sie können Werte von Variablen beobachten und so Abläufe verstehen und Fehlerquellen entdecken

Auftrag

Zusammen Starten wir den Debugger in der zuvor erstellten Klasse mit Methode.

Lösen Sie dann selbständig die Aufgabe A2: Eine **Debugging-Session** Schritt-für-Schritt



