# Woche 2 / Modul 319

Applikationen entwerfen und implementieren

# Ablauf

Siehe grosser Screen 🗲

### **LB1: Kompetenzraster**

### **Google Classroom**

Die Dokumente zum Beurteilungsraster befinden sich im Google Classroom.

Diese können dort bearbeitet und abgegeben werden.

• Für die Klasse INP23A: **lx4viyj** 

### Webseite

Bitte lest alle als Hausaufgaben die Beschreibung zum LB1 durch!

Macht euch mit dem Bewertungsraster im Google Classroom vertraut

### **LB1: Themenübersicht**

#### **Woche 4**

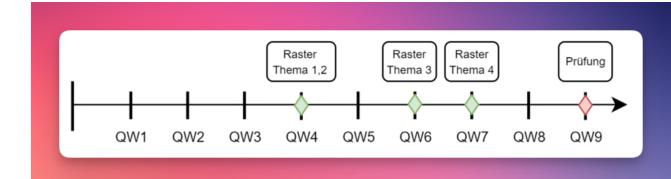
- 1. 📜 Variablen / Datentypen
- 2. ÷ Operatoren /
  - Selektion (if / else)

#### **Woche 6**

3. ## Methoden / Funktionen

#### Woche 7

4. **\ \ Fehleranalyse und Debugging** 



### **LB1: Checkliste**

- Abgegebener Quellcode entspricht der Konvention
  - ! Es gibt pro Konventionsfehler 0.1 Notenpunkt Abzug
- ✓ Die Abgabefrist ist eingehalten
  - Pro Dokument gibt es 0.25 Notenpunkte Abzug
- **▼ Eigene Beispiele** mit eigenen **Ideen** für den Schwierigkeitsgrad "C" des Rasters sind vorhanden
  - ! Ohne eigene Beispiele und Ideen 0 Punkte für diesen Teil

## 💻 EVA Prinzip

- Sie können das EVA-Prinzip erklären.
- Sie können Bibliotheken in Eclipse-Projekt einbinden und Benutzereingaben einlesen.

Lehrergespräch mit Präsentation (10min)

### Auftrag

Zusammen werden wir das EVA-Prinzip ergründen und in Eclipse die Voraussetzung dazu schaffen.

Plenum / Live-Coding

Bis zur grossen Pause

Das EVA-Prinzip | Modulwebseite

# **Tariablen und Datentypen**

- Sie kennen die primitiven Datentypen und den höheren Datentyp String
- Sie können diese als Variablen in Programmen nutzen.
- Präsentation von der Lehrperson (15min)

### Auftrag

Die Aufgaben A1, A2, und A3 auf der Modulwebseite lesen und bearbeiten

Variablen & Datentypen | Modulwebseite

Freies Arbeiten

**P** Bis 15:30

## **÷** Operatoren und rechnen

- **©** Sie wissen was Operatoren sind
- Sie können mit Variablen rechnen

Präsentation von der Lehrperson (15min)

### **Auftrag**

- 1. Die Aufgaben auf der Modulwebseite lesen
- 2. Die Aufgabe A1: Noten berechnen lösen
- Variablen & Datentypen | Modulwebseite

- Freies Arbeiten
- **Bis 16:15**