

# Woche 3 / Modul 319

 Selektion |  Methoden |  Debuggen

# Ablauf

**Siehe grosser Screen** 



# LB1: Kompetenzraster

- A: Grundlagen | B: Erweitert | C: Fortgeschritten
-  schriftlich |  mündlich |  Eigene Idee und Quellcode

	A	B	C	Lernweg
1 Datentypen, Variablen	 0.25	 0.25	 +  0.25	 0.25
2 Selektion (if/switch), Operatoren	 0.25	 0.5	 +  0.25	 0.25
3 Methoden	 0.25	 0.5	 +  0.5	 0.25
4 Debugging, Fehlersituationen	 0.25	 0.25	 +  0.5	 0.25

 Die Notenpunkte + 1 ergeben die Note

## **Selektion**

- 🎯 Sie können mit Vergleichsoperatoren und Bedingungen umgehen
- 🎯 Sie können die `if`-Selektion anwenden
- 🎯 Sie können die `switch`-Selektion anwenden

### **Auftrag**

Sie lösen selbständig die Selektion Aufgaben zu `if/else` und `switch/case`

 Selektion Aufgaben

★ **Raster nicht vergessen!**

 **Präsentation** (15min)

 Freies Arbeiten

 Bis zur grossen Pause

 Ich stehe als Mentor zur Verfügung

# Einfacher Methodenaufruf

-  Sie wissen was eine Methode ist
-  Sie können einfache Methoden erklären und anwenden.

 Live-Coding / Einführung Methoden

## Auftrag



Versucht es nun selbst und macht dazu die Aufgabe *A1: Methodenaufruf ohne Parameter*

 Einzelarbeit

 Bis 15:45

 Einfacher Methodeaufruf

# Debugging und Fehleranalyse

-  Sie können mittels Debugging Ihr Programm schrittweise durchlaufen
-  Sie können Werte von Variablen beobachten und so Abläufe verstehen und Fehlerquellen entdecken

## Auftrag

Zusammen Starten wir den Debugger in der zuvor erstellten Klasse mit Methode.

Lösen Sie dann selbständig die Aufgabe *A2: Eine Debugging-Session Schritt-für-Schritt*

 Zusammen / Freies Arbeiten

 Bis 16:15