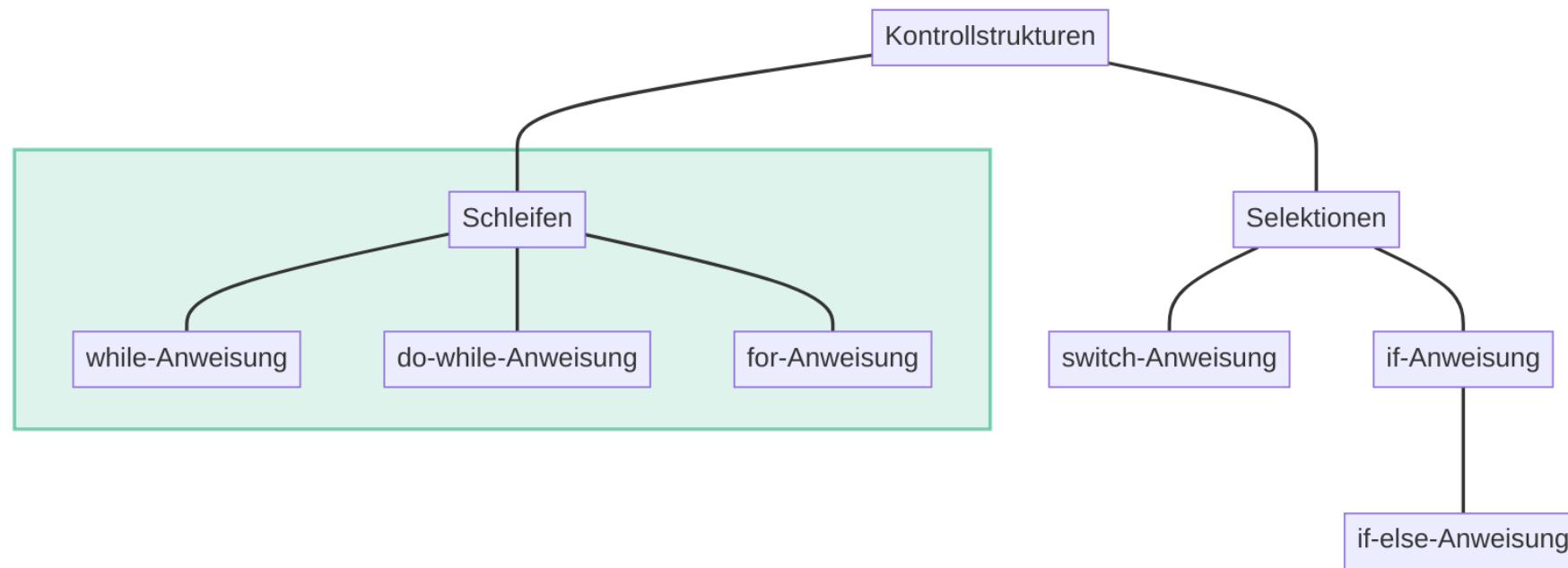




Schleifen und Wiederholungen

Kontrollstrukturen

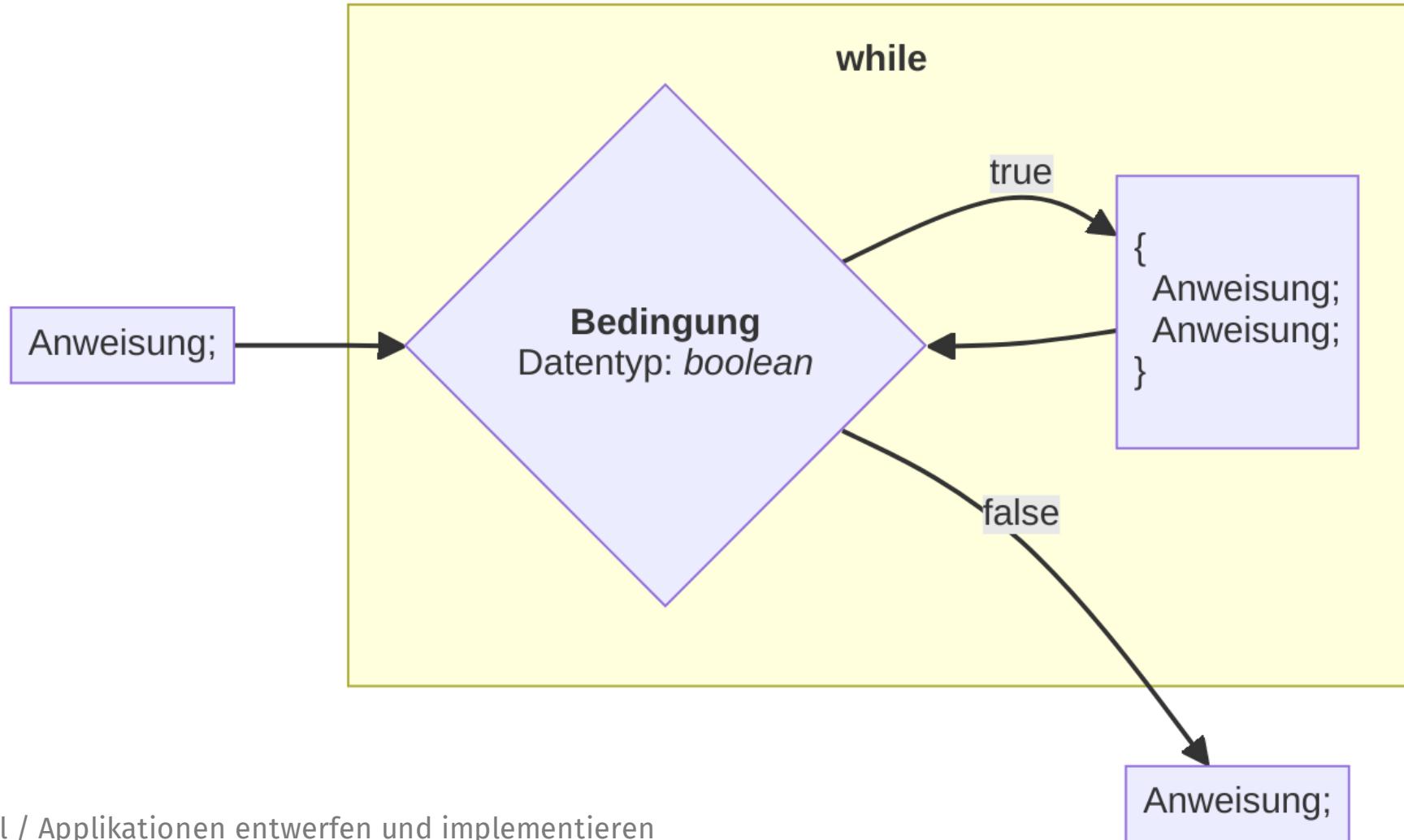
Vergleichs- und logische Operatoren kommen ebenfalls zum Einsatz, wenn man etwas nur **unter einer bestimmten Bedingung wiederholen** soll.





Zuerst Prüfen
dann solange machen bis
ein Status erreicht wird

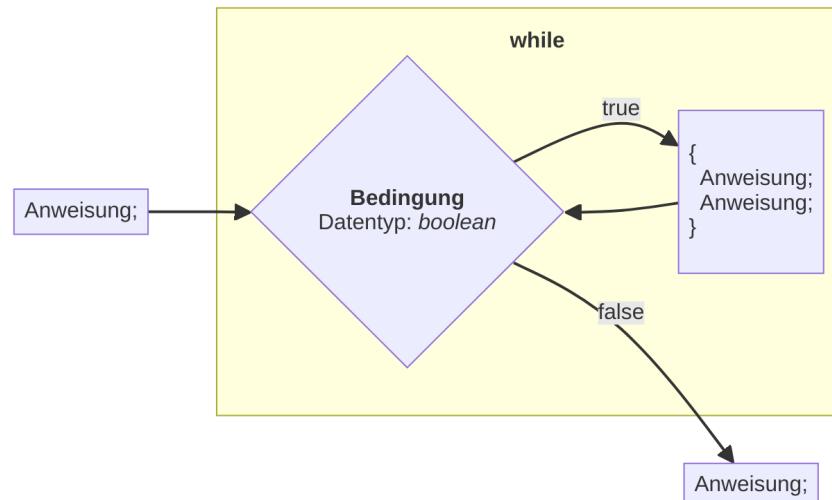
while



while

Schema

```
while (<Bedingung>) {  
    <Anweisung>;  
    <Anweisung>;  
}
```



Beispiel

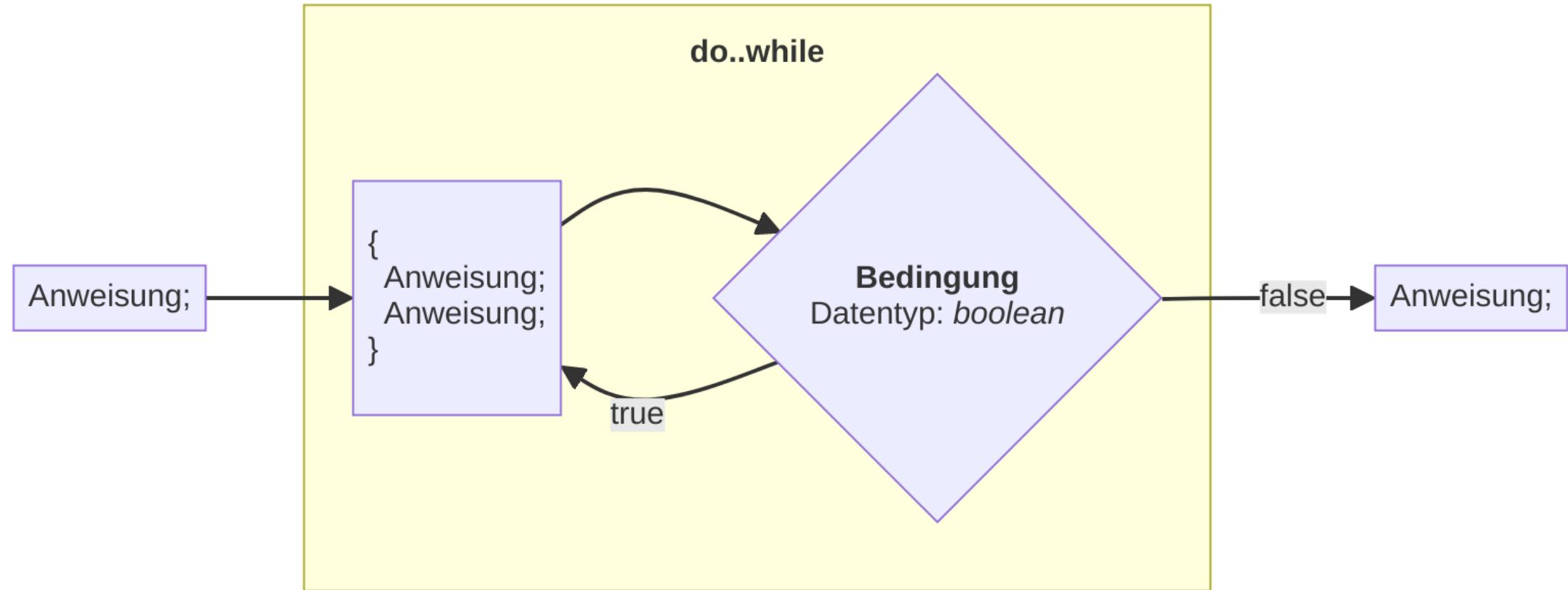
```
int i = 5;  
while (i > 0) {  
    System.out.println("i: " + i);  
    i--;  
}
```

```
// Ausgabe:  
// i: 5  
// i: 4  
// i: 3  
// i: 2  
// i: 1
```

A photograph of a person from the side, wearing a striped shirt, holding a bow and arrow, aiming it towards a blurred archery target in the background. The scene is set outdoors on a grassy field under a clear sky.

Zuerst Machen
dann prüfen bis ein Status
erreicht wird

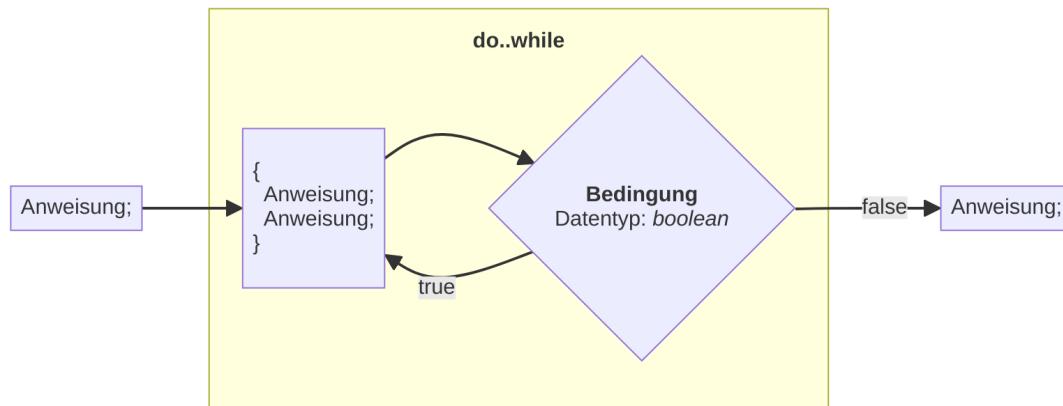
do..while



do..while

Schema

```
do {  
    <Anweisung>;  
} while (<Bedingung>);
```



Beispiel

```
String gedanken = "Kaffee";  
String eingabe = "";  
do {  
    if (!eingabe.equals("")) {  
        System.out.println("leider falsch :(");  
    }  
    System.out.println("Was denke ich?: ");  
    eingabe = StdInput.readString();  
} while (gedanken.equals(einbage));  
System.out.println("jaaa");  
  
// Ausgabe:  
// Was denke ich?  
// > quatsch  
// leider falsch :(  
// Was denke ich?  
// > Kaffee  
// jaaa
```

do . . while

Abfrage und Verifikation von Benutzereingaben



A photograph showing a child's lower body from the waist down. The child is wearing a patterned dress and colorful shoes. They are standing on a chalkboard that has been drawn on asphalt, creating a hopscotch grid with various numbers and letters. The chalk is scattered on the ground near the grid.

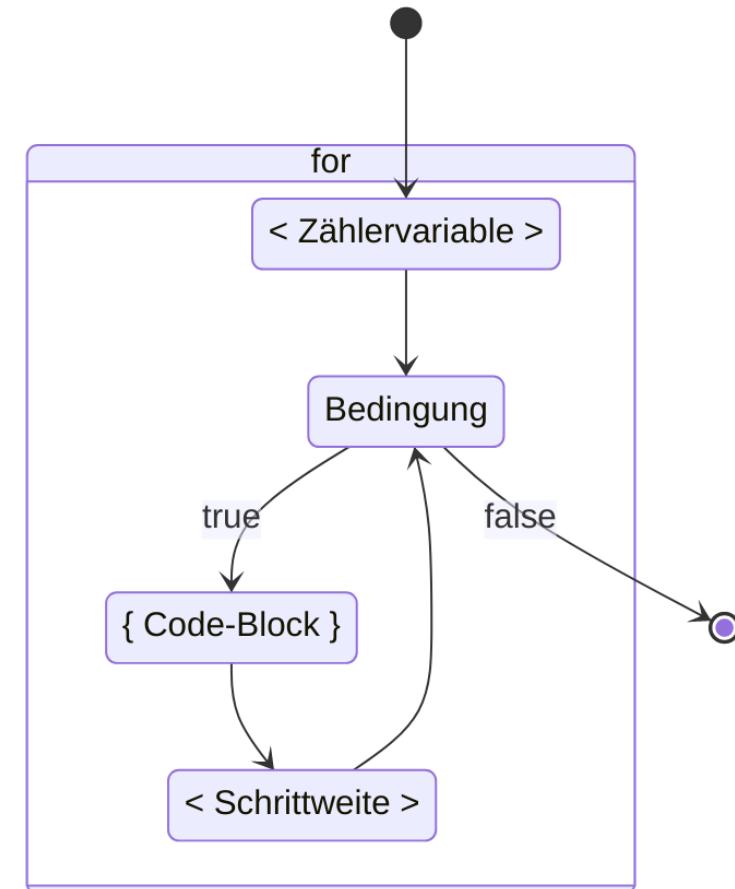
Eine bekannte Reihe/Liste durchlaufen

for

Schema

```
for (<Zählervariable>;  
     <Bedingung>;  
     <Schrittweite>  
) {  
    <Anweisungen, Sequenz>  
}
```

Ablauf



Explizites Beispiel

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```