

# **Woche 2 / Modul 319**

**Applikationen entwerfen und implementieren**

# Ablauf

**Siehe grosser Screen** 

# LB1: Kompetenzraster

## Google Classroom

Die Dokumente zum Beurteilungsraster befinden sich im

[Google Classroom](#).

Diese können dort bearbeitet und abgegeben werden.

- Für die Klasse INP23A: **lx4viyj**

## Webseite

Bitte lest alle als Hausaufgaben die Beschreibung zum LB1 durch!

Macht euch mit dem Bewertungsraster im Google Classroom vertraut

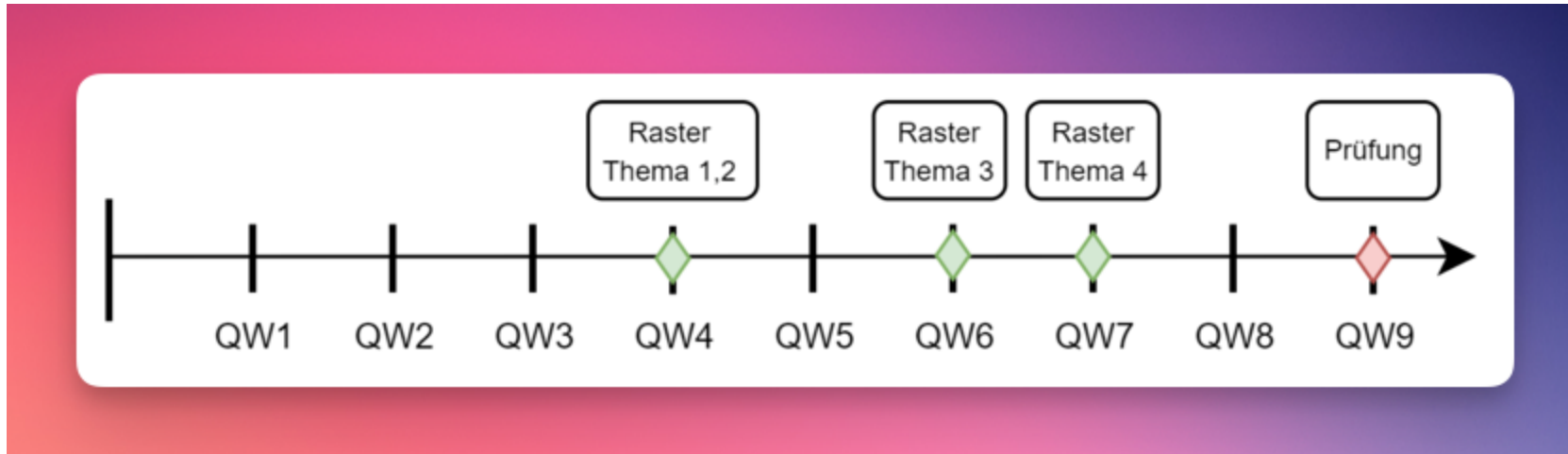
# LB1: Themenübersicht

1. 📄 Variablen / Datentypen
2. 🔁 Operatoren / Kontrollstrukturen (if / else)
3. 🏭 Methoden / Funktionen
4. 🐛 Fehleranalyse und Debugging



# LB1: Wichtige Details

- Code Beispiele müssen der **Konvention entsprechen**
  - Es gibt pro Konventionsfehler 0.1 Notenpunkt Abzug
- Die **Abgabefrist** muss eingehalten werden
  - Pro Dokument gibt es 0.25 Notenpunkte Abzug
- Für den fortgeschrittenen Schwierigkeitsgrad Rasters benötigen Sie **eigene Beispiele mit eigenen Ideen**

# Meilensteine




## **EVA Prinzip**

-  Sie können das EVA-Prinzip erklären.
-  Sie können Bibliotheken in Eclipse-Projekt einbinden und Benutzereingaben einlesen.

### **Auftrag**

Zusammen werden wir das EVA-Prinzip ergründen und in Eclipse die Voraussetzung dazu schaffen.



 [Das EVA-Prinzip | Modulwebseite](#)

 Lehrergespräch mit Präsentation (10min)

 Plenum / Live-Coding

 Bis zur grossen Pause


# Variablen und Datentypen

-  Sie kennen die primitiven Datentypen und den höheren Datentyp String
-  Sie können diese als Variablen in Programmen nutzen.

## Auftrag

Die Aufgaben [A1](#), [A2](#), und [A3](#) auf der Modulwebseite lesen und bearbeiten

 [Variablen & Datentypen | Modulwebseite](#)

 Präsentation von der Lehrperson (15min)

 Freies Arbeiten

 Bis 15:30




# ÷ Operatoren und rechnen

- 🎯 Sie wissen was Operatoren sind
- 🎯 Sie können mit Variablen rechnen

## Auftrag

1. Die Aufgaben auf der Modulwebseite lesen
2. Die Aufgabe **A1: Noten berechnen** lösen

 [Variablen & Datentypen | Modulwebseite](#)

 Präsentation von der Lehrperson (15min)

 Freies Arbeiten

 Bis 16:15