



Methoden

Reales Beispiel

Methodenname:

- verschickeBrief

Parameter:

- Adresse, Briefmarke, Inhalt

Methodenkörper:

- Die Post verschickt den Brief

Rückgabewert:

- Nichts (senden und vergessen)



Verantwortung einer Sache

- Jemand macht **eine Sache gut**
- Die Post ist gut in Briefe verschicken
- Sie Verschickt die Briefe für alle
- Der **Namen ist klar**, das jeder weis was geschieht

Code-Beispiel

Methoden Verwendung:

Die Methode wird in einer Anweisung aufgerufen

Methoden Kopf / Signatur:

Definiert **wie** die Methode aufgerufen werden muss

Methodenkörper

Definiert **was** die Methode genau macht

```
import mytools.StdInput;

public class Beispiel {

    public static void main(String[] args) {
        int userInput = readNumberInRange(40, 60); // Verwendung
        System.out.println("Sie haben " + userInput + " eingegeben!");
    }

    private static int readNumberInRange(int min, int max) // Kopf / Signatur
    {
        // Methodenkörper / Methoden-Body
        int userInput;
        do {
            System.out.print("Geben Sie eine Zahl zwischen " + min + " und " + max + " ein: ");
            userInput = StdInput.readInt();
        } while (min > userInput || userInput > max);
        return userInput;
    }
}
```

Flow

