

Variablen & Datentypen

Variablen

- Speicherbereich
- Beinhalten Informationen

Reale Beispiele

- Karteikarten
- Regal
- Schrank



Datentypen

- Verschiedene **Arten** von Informationen
- Brauchen **verschieden viel Platz**

Reale Beispiele

- Papiergrößen A1, A2, A3, A4
- Viereck, Dreieck, Kreis
- Zahlen, Buchstaben, Bilder

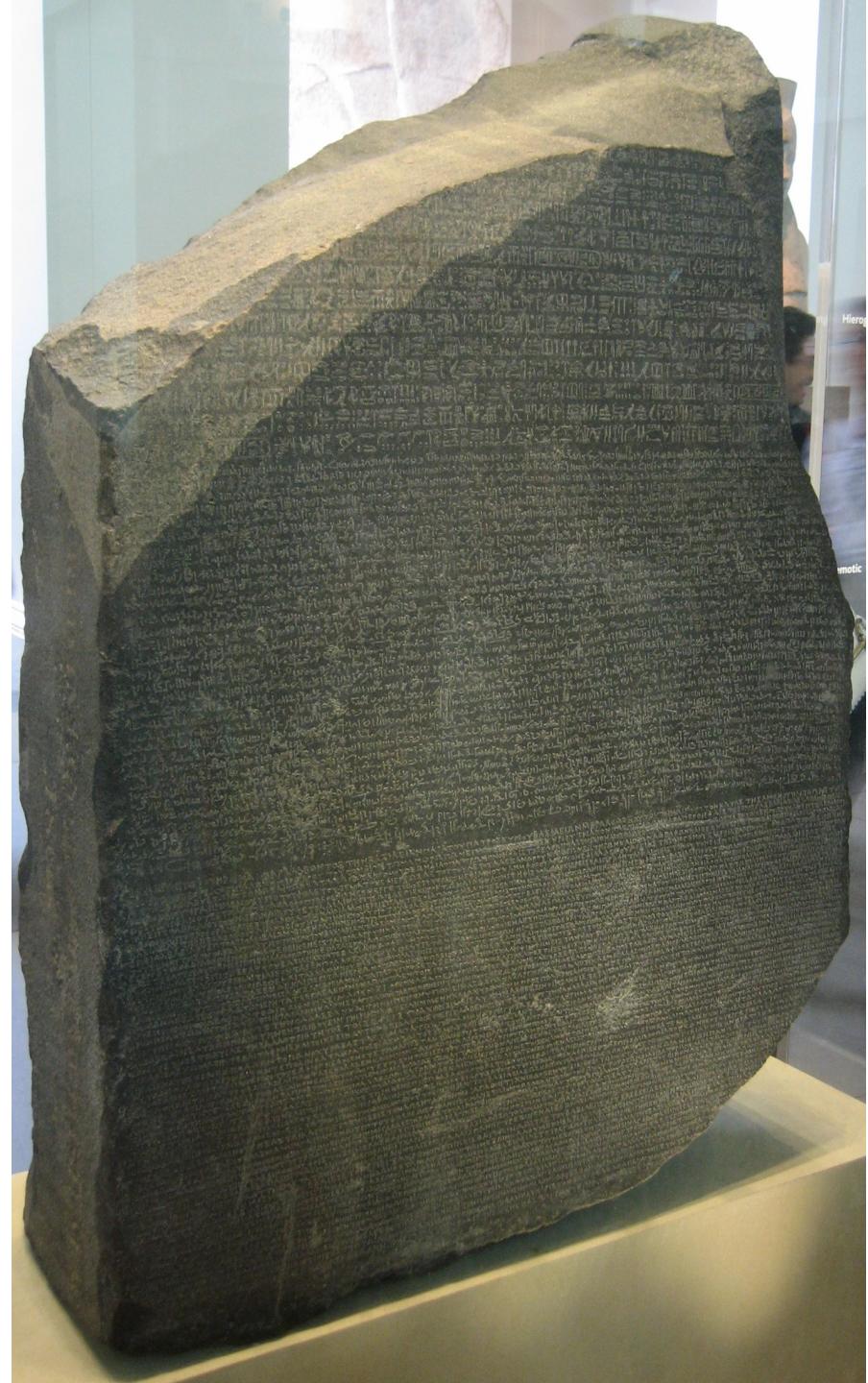


Konstante

- Nicht veränderbar
- In den Stein gemeisselt

Reale Beispiele

- Rosetta Stein
- Die Zahl Pi: 3.14159...
- Lichtgeschwindigkeit:
299792458 m/s



Datentypen / Zahlen

Datentyp	Grösse	Beschreibung
byte	1 byte	Speichert ganze Zahlen von -128 bis 127
short	2 bytes	Speichert ganze Zahlen von -32'768 bis 32'767
int	4 bytes	Speichert ganze Zahlen -2'147'483'648 bis 2'147'483'647
long	8 bytes	Speichert ganze Zahlen von -9'223'372'036'854'775'8081 bis 9'223'372'036'854'775'8071
float	4 bytes	Speichert Gleitkommazahlen von 6 bis 7 Dezimalstellen
double	8 bytes	Speichert Gleitkommazahlen von 15 Dezimalstellen

Datentypen / Bedingung

Datentyp	Grösse	Beschreibung
boolean	1 bit	Speichert <code>true</code> (wahr) oder <code>false</code> (falsch) Werte

Datentypen / Zeichen (Schrift)

Datentyp	Grösse	Beschreibung	Spezifika
char	2 bytes	Speichert ein einzelnes Zeichen oder [ASCII]	' '
String	2 bytes/char	Speichert eine Kette von char	""

Deklarierung einer Variable

```
// Datentyp      Variablenname   Semikolon
int            number        ;
char           sign         ;
```

...

Mit Initialisierung (Wertzuweisung)

```
// Datentyp      Variablenname   Zuweisungsoperator Wert   Semikolon
int            number        =      5      ;
char           sign         =      'c'    ;
//               longNumber   =      123l   ;
//
```

^ ^ spezifisch für char sind ('')

^ spezifisch für long (l)