

Woche 7 / Modul 404

Tandem programmieren

englisch Pair-Programming

Agenda

 **Siehe *grosser* Screen**

Ziele

- ⚡ Sie haben sich gegenseitig Feedback zu Ihrem Stand vom Projekt gegeben
- 💡 Sie können zwei Erkenntnisse für den eigenen Projekterfolg benennen
- 🏆 Sie kennen Faktoren für Projekt Misserfolge
- 🕵️ Sie verstehen die Schwierigkeit fremden Code zu lesen
- 🔥 Sie verstehen, wieso Formatierung und gute Namen wichtig sind

Kahoot

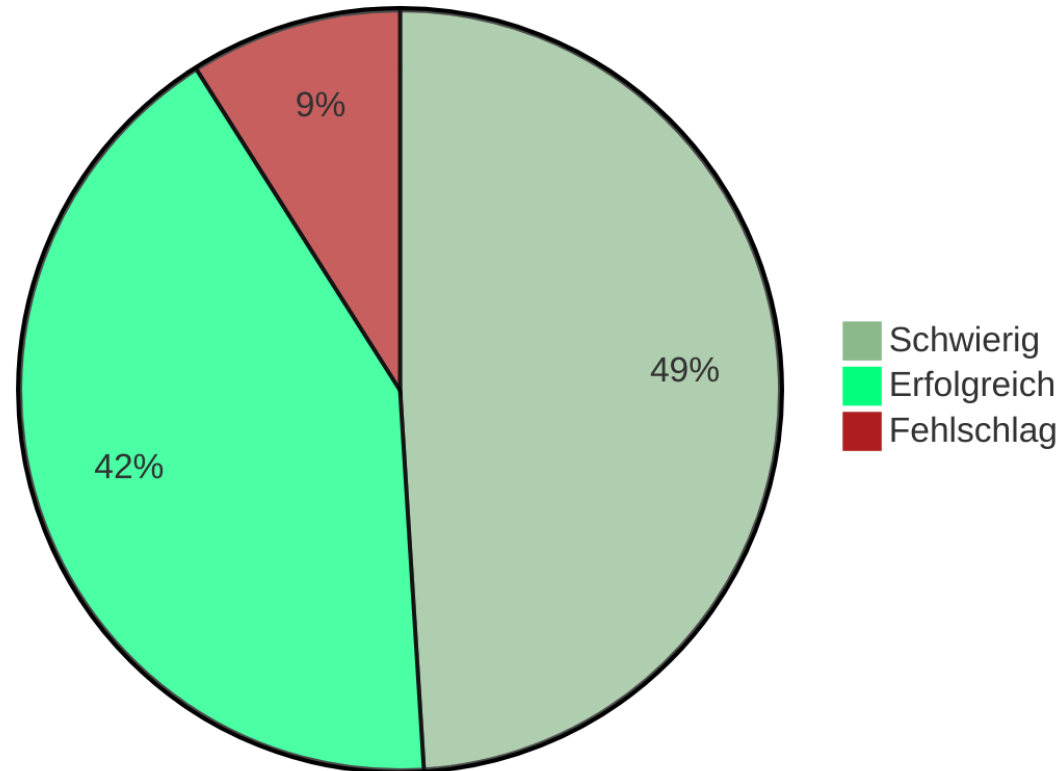
🧩 Quiz über alle bisherigen Themen

- Wir spielen auf kahoot.com



- 🧑‍🤝‍🧑 Plenum
- 🕒 **10 Minuten**
- 📅 Quiz
- 🎯 Vorwissen abfragen

Projekterfolg in der Softwareentwicklung



<https://projektmanagement-zentrum.ch/2019/12/04/agile-ansaetze/>

Gründe für Misserfolg (*Programmierer Sicht*)

- Fehlendes **Wissen** oder fehlende **Fertigkeiten** der Teammitglieder.
 - (*Sach- und Selbstkompetenz*)
- **Kommunikation** ist ungenügend.
 - Aber ich dachte, das ist es, was gewünscht wird.
 - (*Sozialkompetenz*)
- Mitarbeiter**fluktuation** ist gross (*Braindrain*).
 - Das hat immer der Hans gemacht, der ist leider nicht mehr im Team.
 - Nur einer weiss Bescheid und ist in den Ferien.
 - (*Methodenkompetenz*)

Programmiere immer so, als wäre der Typ, der am Ende mit deinem Code arbeiten muss, ein Psychopath, der weiss, wo du wohnst.


-- Mehrere Möglichkeiten: John Woods, Martin Golding

Auftrag 1 | Fremder Code verstehen


1. Vorgegebene Zweiergruppen
2. Projektcode austauschen
3. Fremder Code versuchen zu verstehen

 **Notieren Sie**

Unklarheiten, Erkenntnisse, Schwierigkeiten, ...

 **"Einzelarbeit"**

 **10 Minuten**

 **Code lesen**

 **Bewusstsein für
verständlicher Code**

*Es ist wichtiger, das Richtige zu tun, als etwas richtig zu tun.
Es ist nichts unbrauchbarer als **mit grosser Effizienz das Falsche** zu tun.*
-- Peter F. Drucker (🌟 1909 - 🏠 2005)



Tandem Programmieren

Tandem Programmieren / Wie?

- Zwei Personen arbeiten **gleichzeitig** an der **gleichen Codebasis**.
- **Einer** schreibt.
- Der andere denkt, kontrolliert und spricht Probleme an.
- Die Rollen sollen regelmässig getauscht werden.

Tandem Programmieren / Wieso?

Toll für den Mensch

- Freude und Spass
- Wissensvermittlung
- Teambildung
- gegenseitiger Ansporn
- höhere Disziplin

Gut für die Sache


- Fehler reduzieren
- Risikominimierung
- Softwarequalität steigern
 - bessere Kommunikation
 - Missverständnisse vermeiden!

Auftrag 2 | Tandem programmieren

1. Vorgegebene Zweiergruppen
2. Gegenseitig das eigene Programm erklären
(**10' pro Programm**)
3. Machen Sie evtl. Verbesserungen zusammen


 **Notieren Sie**

Verbesserungen, Erkenntnisse, Schwierigkeiten, ...


 Partnerarbeit

 **20 Minuten**

 Tandem Programmieren

 **Feedback**, Inspiration,
Synergien, Kreativität

Austausch 

Jede Gruppe teilt  **zwei Erkenntnisse**

In drei Worten

Was geht euch gerade durch den Kopf?