



Woche 7 / Modul 404

Projekterfolg / Standortbestimmung



Bild: <https://www.buzzfeed.com/moustaches/no-thanks-i-dont-want-my-ipod-engraved-33cs>



Bild: <https://9gag.com/gag/azj2w1z>

Agenda



Siehe **grosser** Screen



ziele

- ⚡ Sie haben sich gegenseitig Feedback zu Ihrem Stand vom Projekt gegeben.
- 💡 Sie können zwei Erkenntnisse nennen, die Sie näher zum eigenen Projekterfolg bringen.
- 🏅 Sie kennen allgemeine Faktoren für Projekterfolge.
- 📝 Sie verstehen, wieso Formatierung, Kommentare und gute Namen wichtig sind.

Kahoot

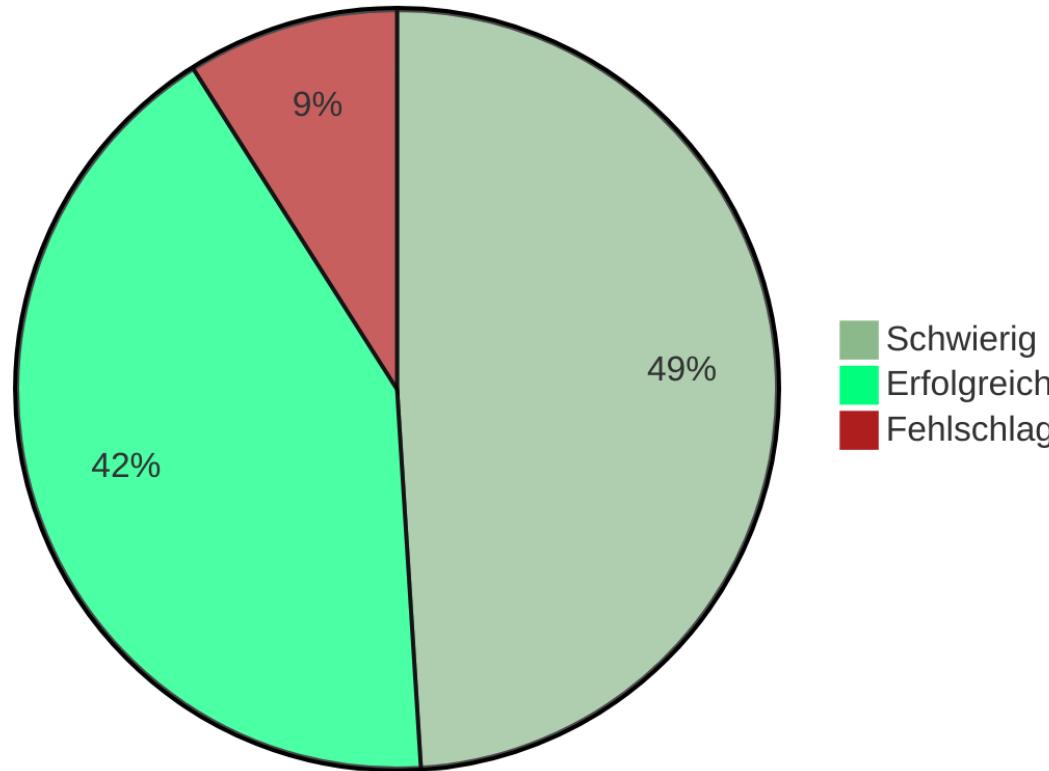
Quiz über alle bisherigen Themen

- Wir spielen auf kahoot.it.
- Der QR-Code für das Live-Spiel wird direkt aus Kahoot aufgeblendet.
- Hier der [Link zu den Fragen](#) fürs Selbststudium.

-  Plenum
-  20 Minuten
-  Quiz
-  Vorwissen abfragen

Projekterfolg in der Softwareentwicklung

Projekterfolg in der Softwareentwicklung



<https://projektmanagement-zentrum.ch/2019/12/04/agile-ansaetze/>

Faktoren für Projekterfolg

Aus Sicht von  Programmierenden

Projekterfolg Kommunikation

Was ist das Ziel?

Der Wissenstransfer zwischen den Teammitgliedern ist gut

- Alle sprechen vom Gleichen

Bild: pexels.com



Projekterfolg

Wissen

| **Wie ist das 🎯 Ziel zu erreichen?**

Das 💡 Wissen und die 💼 Fertigkeiten
für das Ziel sind vorhanden.

Bild: pexels.com



Projekterfolg

Methoden

Womit wird das  Ziel eher erreicht?

Die  Werkzeuge für das Erlangen des Ziels

- werden beherrscht
- sind angebracht

Bild: pexels.com





Aufgabe 1: Fremden Code verstehen

1. Vorgegebene Zweiergruppen
2. Projektcode austauschen (5')
3. Fremden Code versuchen zu verstehen (10')



"*Einzelarbeit*"



15 Minuten



Code lesen



Bewusstsein für
Lesbarkeit



Notieren Sie

Erkenntnisse, Schwierigkeiten, Unklarheiten, ...

Programmiere immer so, als wäre der Typ, der am Ende mit deinem Code arbeiten muss, ein Psychopath, der weiß, wo du wohnst.

-- John Woods oder Martin Golding



Tandem-Programmieren

Tandem-Programmieren / Wie?

- **Zwei Personen** arbeiten gleichzeitig an der **gleichen Codebasis**.
- Nur **eine**  tippt.
- Die andere  denkt,  kontrolliert und  spricht Probleme an.
- Die  **Rollen** sollen **regelmässig**  getauscht werden.

Tandem-Programmieren

Toll für den Mensch

- Freude und Spass
- Wissensvermittlung
- Teambildung
 - gegenseitiger Ansporn
 - höhere Selbstdisziplin

Bild: pexels.com



Tandem-Programmieren

Gut für die Sache

- Fehlerreduzierung
- Risikominimierung
- Qualitätssteigerung
 - bessere Kommunikation
 - mehr Sorgfalt
 - vermiedene Missverständnisse

Bild: pexels.com



Aufgabe 2: Tandem-Programmieren

1. Vorgegebene Zweiergruppen
2. Gegenseitig das eigene Programm erklären
(10' pro Programm)
3. Machen Sie evtl. Verbesserungen zusammen



Partnerarbeit



20 Minuten



Tandem-Programmieren



Feedback



Erkenntnisse



Projekterfolg



Notieren Sie

Erkenntnisse, Verbesserungen, Schwierigkeiten, ...

Austausch



Jede Gruppe teilt zwei Erkenntnisse

*Es ist wichtiger, das Richtige zu tun, als etwas richtig zu tun.
Es ist nichts unbrauchbarer als mit grosser Effizienz das Falsche zu tun.*

-- Peter F. Drucker ( 1909 -  2005)

Lernjournal | 10'

? Fragen beantworten

- Das habe ich gemacht.
- Das habe ich gelernt.
- Das ist mir gut gelungen.
- Damit hatte ich Schwierigkeiten.
- So habe ich auf die Schwierigkeiten reagiert.
- So fühle ich mich jetzt.

 **Erkenntnisse festhalten!**



Was geht euch gerade durch den Kopf?