Woche 5 / Modul 404

Objektbasiert programmieren nach Vorgabe

Agenda

- LB1 Vorbereitung
- Fragen zum Test (10 Minuten)
- EB 1 (90 Minuten)
- Start vom Projekt (LB2)

LB 1 / Vorbereitung

- Workstation neustarten
- e-vorname.nachname (e-vorangestellt)
- L:\Klassenarbeiten\M404-LB1-INB23AB

eclipse-workspace.7z entzippen

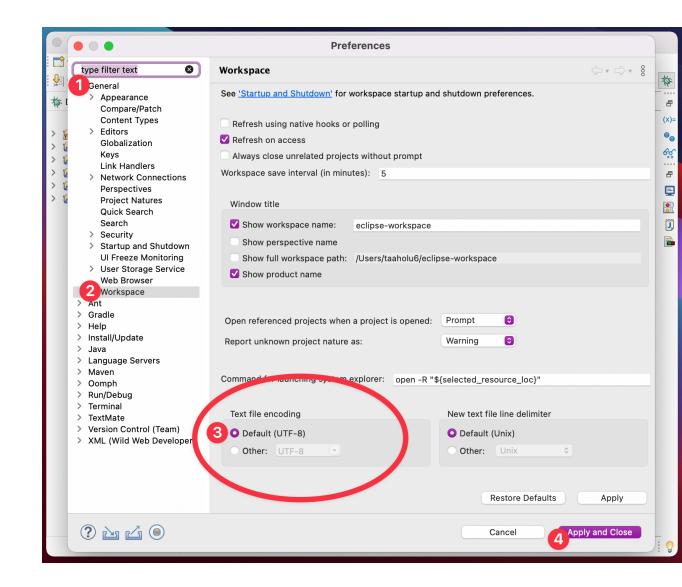
in Eclipse File -> Open Projects from File System...



Eclipse Preferences öffnen:

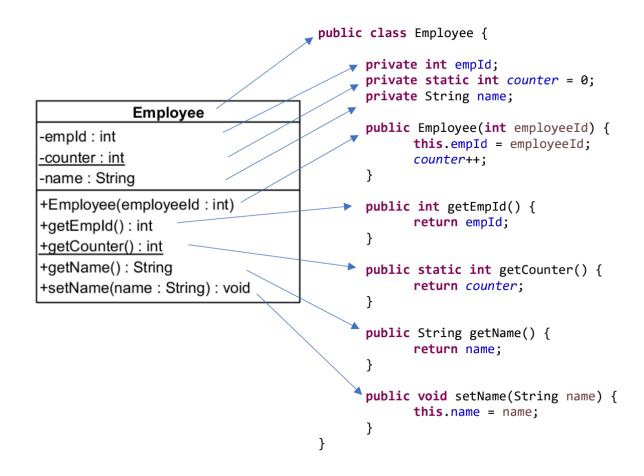
- 1. General auswählen
- 2. Workspace auswählen
- 3. Default (UTF-8) setzen
- 4. Speichern

Sonst compiliert euer Code auf meinem Mac nicht!



UML Klassendiagram

- Eine Klasse ist ein Rechteck
- Klassenname ist zentrierter Titel
- Sichtbarkeit
 - ∘ ist private
 - + ist public
- Obenhalb: Instanzvariablen
- Unterhalb: Instanzmethoden
- <u>Unterstrichen</u>: static





- Immer 1 Person, auf die Toilette
- Faktenblätter sind erlaubt!





• Ab jetzt arbeiten wir nur noch am Projekt