

Woche 3 / Modul 404


Objektbasiert programmieren nach Vorgabe


Agenda

- 🏁 LB1 Vorbereitung
- 🕒 Fragen zum Test (10 Minuten)
- 🕒 LB 1 (90 Minuten)
- 🛋️ Start vom Projekt (LB2)

LB 1 / Vorbereitung

 Workstation neustarten

 `e-vorname.nachname` (**e-** vorangestellt)

 `L:\Klassenarbeiten\M404-LB1-INB23AB`

`eclipse-workspace.7z` entzippen

in Eclipse `File -> Open Projects from File System...`



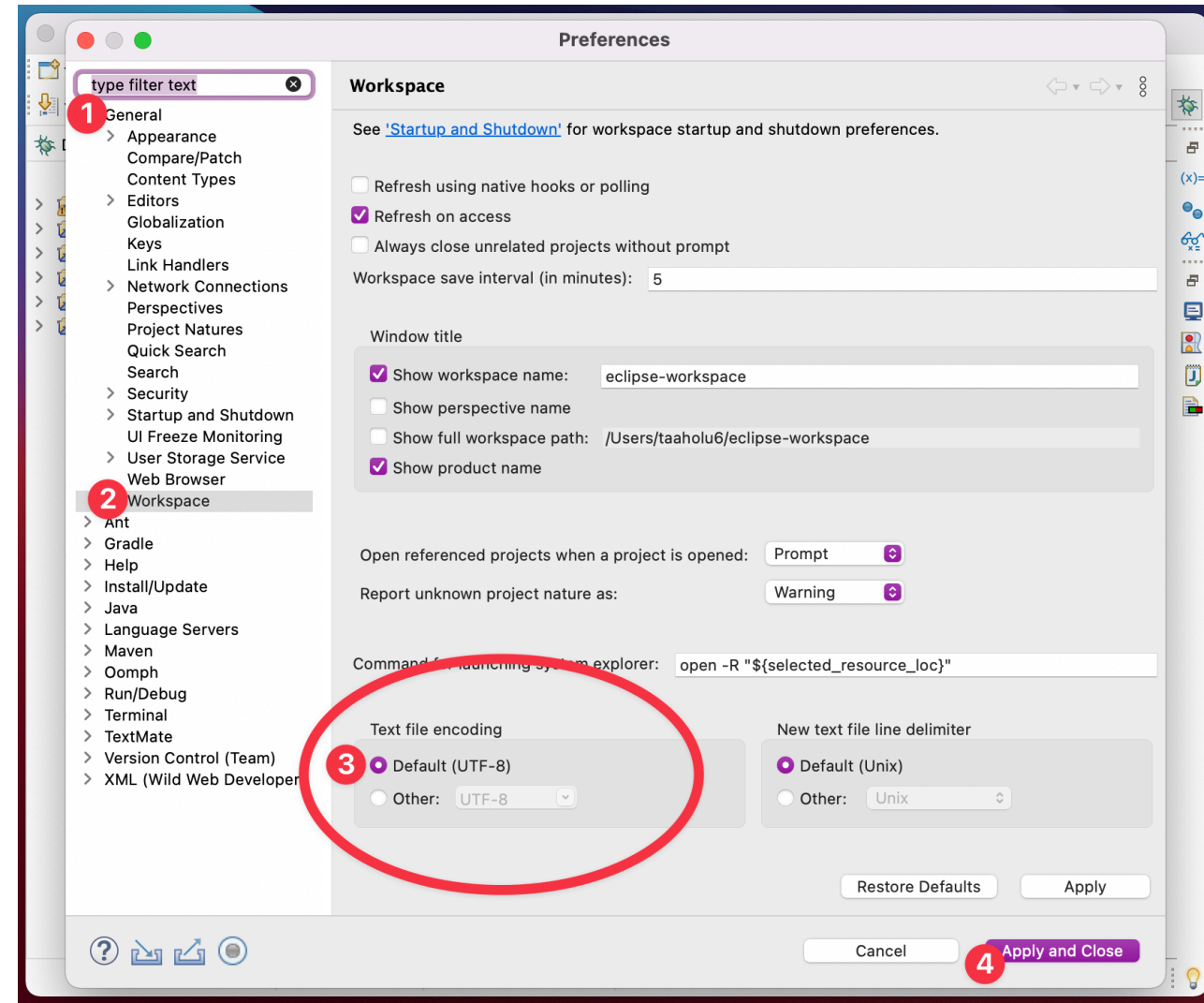
UTF - 8 in Eclipse!

Eclipse Preferences öffnen:

1. **General** auswählen
2. **Workspace** auswählen
3. **Default (UTF-8)** setzen
4. Speichern



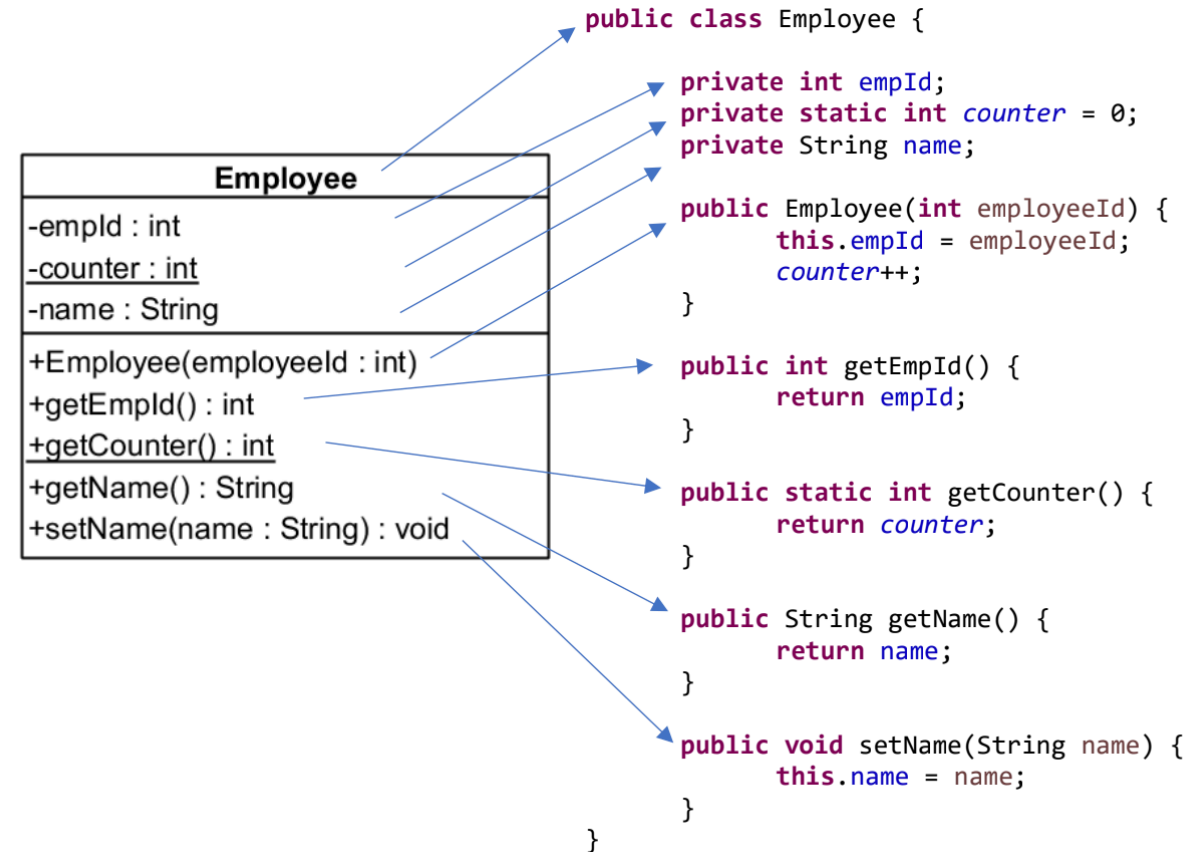
Sonst kompiliert euer Code auf meinem Mac nicht!





UML Klassendiagramm

- Eine Klasse ist ein Rechteck
- Klassenname ist zentrierter Titel
- Sichtbarkeit
 - - ist private
 - + ist public
- Obenhalb: Instanzvariablen
- Unterhalb: Instanzmethoden
- Unterstrichen: static





LB 1 /



90 Minuten

- Immer **1 Person**, auf die Toilette
- **Faktenblätter** sind erlaubt!



Start Projekt (LB 2)



Bitte studiert nun alle den Projektbeschrieb

- Ab jetzt arbeiten wir nur noch am Projekt