



Woche 7 / Modul 404

Projekterfolg / Standortbestimmung





Agenda

👉 Siehe **grosser** Screen



ziele

- ⚡ Sie haben sich gegenseitig Feedback zu ihrem Stand vom Projekt gegeben.
- 💡 Sie können zwei Erkenntnisse nennen, die sie näher zum eigenen Projekterfolg bringen
- 🏅 Sie kennen allgemeine Faktoren für Projekterfolge.
- 📝 Sie verstehen, wieso Formatierung, Kommentare und gute Namen wichtig sind.

Kahoot

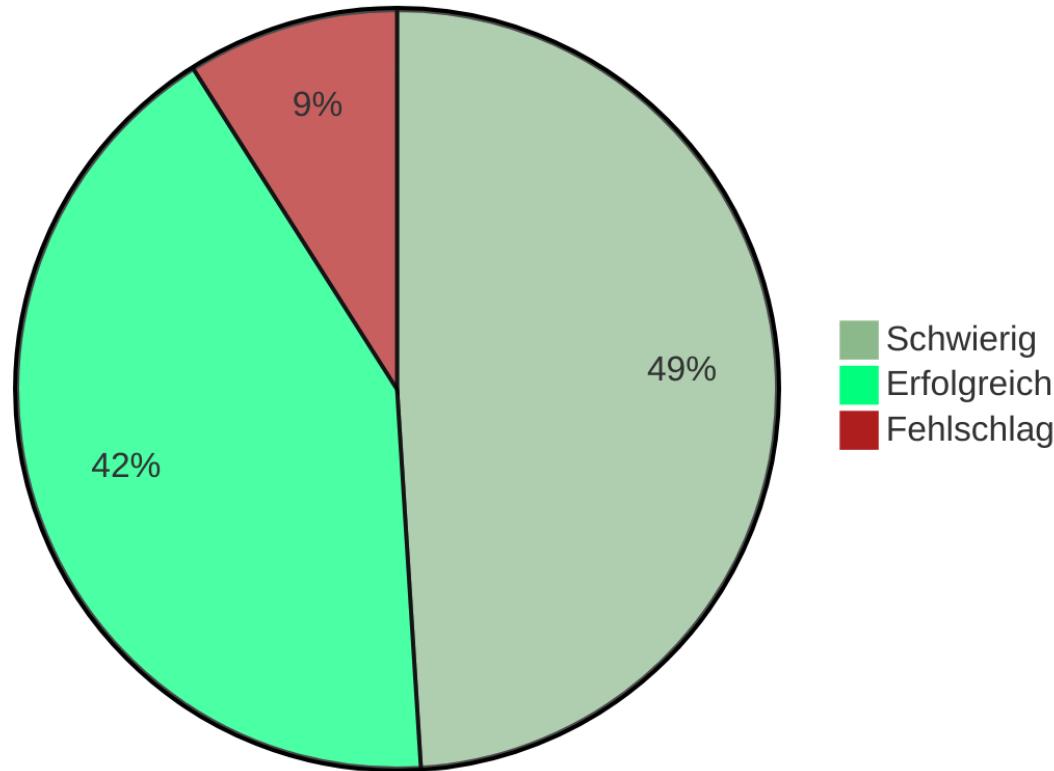
✳ Quiz über alle bisherigen Themen

- Wir spielen auf kahoot.com



- Plenum
- 10 Minuten
- Quiz
- Vorwissen abfragen

Projekterfolg in der Softwareentwicklung



<https://projektmanagement-zentrum.ch/2019/12/04/agile-ansaetze/>

Faktoren für Projekterfolg

Aus Programmierer Sicht

Projekterfolg Kommunikation

Was ist das Ziel?

Der Wissenstransfer zwischen den Teammitglieder ist gut

- Alle sprechen vom Gleichen

Bild: pexels.com



Projekterfolg

Wissen

Wie ist das Ziel zu erreichen?

Das Wissen und die Fertigkeiten für das Ziel sind vorhanden.

Bild: pexels.com



Projekterfolg

Methoden

Womit wird das  Ziel eher erreicht?

Die  Werkzeuge für das erlangen des Ziels

- werden beherrscht
- sind angebracht

Bild: pexels.com



Auftrag 1 | 🕵️ Fremden Code verstehen

1. Vorgegebene Zweiergruppen

 "Einzelarbeit"

2. Projektcode austauschen (5')

 15 Minuten

3. Fremden Code versuchen zu verstehen (10')

 Code lesen

 Bewusstsein für
Lesbarkeit



Notieren Sie

Unklarheiten, Erkenntnisse, Schwierigkeiten, ...

Programmiere immer so, als wäre der Typ, der am Ende mit deinem Code arbeiten muss, ein Psychopath, der weiß, wo du wohnst.

-- Mehrere Möglichkeiten: John Woods, Martin Golding



Tandem-Programmieren

Tandem-Programmieren / Wie?

- **Zwei Personen** arbeiten gleichzeitig an der **gleichen Codebasis**.
- Nur **Einer**  tippt.
- Der Andere  denkt,  kontrolliert und  spricht Probleme an.
- Die  **Rollen** sollen **regelmässig**  getauscht werden.

Tandem-Programmieren

Toll für den Mensch

- Freude und Spass
- Wissensvermittlung
- Teambildung
 - gegenseitiger Ansporn
 - höhere Selbstdisziplin

Bild: pexels.com



Tandem-Programmieren

Gut für die Sache

- Fehlerreduzierung
- Risikominimierung
- Qualitätssteigerung
 - bessere Kommunikation
 - mehr Sorgfalt
 - vermiedene Missverständnisse

Bild: pexels.com

Auftrag 2 | Tandem-Programmieren

1. Vorgegebene Zweiergruppen
2. Gegenseitig das eigene Programm erklären
(10' pro Programm)
3. Machen Sie evtl. Verbesserungen zusammen

 Partnerarbeit

 20 Minuten

 Tandem-Programmieren

 Feedback

 Erkenntnisse

 Projekterfolg

 **Notieren Sie**

Verbesserungen, Erkenntnisse, Schwierigkeiten, ...

Austausch



Jede Gruppe teilt zwei Erkenntnisse

*Es ist wichtiger, das Richtige zu tun, als etwas richtig zu tun.
Es ist nichts unbrauchbarer als **mit grosser Effizienz das Falsche zu tun.***

-- Peter F. Drucker ( 1909 -  2005)



Was geht euch gerade durch den Kopf?