

朱俊杰

求职意向：高级前端研发工程师/前端架构师

Tel(wechat): 13032118206 | Email: tellt@126.com | Github: <https://github.com/codingories/> | 学历：本科

个人介绍

3年前端开发经验，深入理解Web前端开发技术；掌握Vue框架，熟悉React框架；
熟悉网站性能优化，了解浏览器实现原理；
熟悉交互设计理论，能够将优秀的交互设计落地到产品中；
熟悉DIV+CSS页面布局，掌握HTML,CSS3技术开发
熟悉Javascript,DOM等技术，具有原生代码开发经验
熟练使用vue + vuex + vue-router, 了解小程序开发
熟练使用Bootstrap框架以及jQuery函数库，掌握jQuery与DOM操作及事件处理熟练使用Ajax
掌握模块化、前端编译和构建工具，掌握常用编译工具，如 gulp/webpack等
熟练使用Web前端开发调试工具，能够快速定位及解决问题
熟练使用Webstrom,VScode等开发工具
熟悉git代码版本控制工具，了解WebPack等打包工具
能够独立完成一个复杂模块或项目的研发工作；
激情，抗压能力强，自我驱动，追求效率与美。

项目（工作）经历

2021.6 – 至今

上海盛迭科技

汇乐读小程序

- **【需求分析】** 教师端和学生端的学期报告的展示页面，根据后台返回的数据，生成不同学生的学期报告。
- **【项目实施】** 技术实现上采用了小程序。
- **【问题与优化】** 添加的新功能，小程序页面上直接处理数据遇到了问题，最后通过搜索殷勤，通过额外的引入wxs文件，然后在页面中引入方法，成功解决了处理数据问题。另外是写css的时候，由于是合作开发，如果都写在一个文件上代码管理可能会有冲突，通过了css分模块之后再引入做了解决。

【项目效果】 赶在学生放假前完成任务，顺利上线。

2021.4 – 2021.5

上海盛迭科技

华东建筑-unapp大屏展示遥控器

- **【需求分析】** 通过手机上的app操控大屏展示效果，实现切换时间，季节，摇杆切换方位等功能。
- **【项目实施】** 技术实现上采用了uniapp。
- **【问题与优化】** 此项目难点在于项目时间短，主要由我带着一个新人共同完成，我负责了整个框架的搭建，以及模块划分和工作安排，一开始的时候对于遥感这种交互方式还是比较头痛的，最后发现有现成的组件库，但是并不能满足现有的需求，于是在找到的组件库基础上，进行了适当的修改，将遥感滑动的时候产生的数据处理成后台需要的格式，以x,y坐标的形式采集，并且返回到父组件，再发送到后台。

【项目效果】 按时完成任务，验收项目，项目方非常满意。

2021.3 – 2021.4

上海盛迭科技

中化作物-消灭红蜘蛛H5游戏

- **【需求分析】** 一个类似于打地鼠和打飞机结合的游戏，游戏通过累计积分，最后获取大奖。
- **【项目实施】** 技术实现上采用了vue。
- **【问题与优化】** 此项目难点在于使用css动画实现游戏的动画功能，随机生成不同分数的蜘蛛，根据游戏开始时间不同蜘蛛出现的频率发生改变。除此之外还有涉及到微信端h5的分享到朋友圈，发送朋友累计积分的功能。这块的功能实现困难主要在于微信的接口实在太坑了，连官方文档给的都是有问题的，另外ios和安卓手机的机制不同导致实现效果的不同，通过不断网上查询，我发现了很多遇到相似的问题，通过结合网上别人的经验，我不断摸索，最终解决了问题，并且我把具体踩坑跳坑过程，我总结在了<https://github.com/yongheng2016/blog/issues/78>。

【项目效果】 按时完成任务，验收项目，项目方非常满意，活动引流效果非常好，在原来的计划上额外增加了一期活动时间。

2021.2 – 2021.3

上海盛迭科技

联合利华发票系统(老项目维护)

- **【需求分析】** 实现用户发票上传，自动识别，自动归档，管理员审核等功能。

□ **【项目实施】** 技术实现上采用了Vue,element ui的技术框架。

□ **【问题与优化】** 此项目难点在于之前的代码接手了很多，也没有做代码质量管理，及时进行封装，导致整个代码非常冗余。包括后台也是中途接手代码，导致业务逻辑也并不是十分理解，导致开发效率非常低，只能根据功能需求，一点点去摸索，和后台不断的进行调试，一点点的理解清楚业务逻辑，之后我通过将一部分可服用的逻辑进行封装，将公用的方法进行封装，实现需求。

【项目效果】 按时完成任务，验收项目。

2020.11 – 2021.1

上海盛迭科技

双弓埋点系统

双弓埋点是一款公司自研的一套埋点系统。

□ **【需求分析】** 了解用户行为，建立用户画像是目前很多企业的需求，埋点是为了满足快捷、高效、丰富的数据应用而做的用户行为过程及结果记录。数据埋点是一种常用的数据采集的方法。埋点是数据的来源，采集的数据可以分析网站/APP的使用情况。

□ **【项目实施】** 此项目根据开源埋点框架matomo.js，结合企业自身需求二次开发。此项目与一般的前后端分离项目不同，后台根据前端采集的用户数据来进行数据清洗入库。在原有的开源框架基础上增加了获取用户操作系统，用户设备品牌型号，用户操作页面标题，用户浏览器版本，用户点击时间，用户页面停留时间等信息。

□ **【问题与优化】** 在实际开发过程中，获取用户手机型号的时候遇到了困难，因为无法直接获取用户的手机型号，于是经过查找方法，可以先根据navigator.userAgent判断出是安卓还是ios手机，如果是安卓手机那么会有对应的手机型号信息，如果是ios是ios设备再根据用户的屏幕分辨率可以大致的判断出用户的苹果手机型号。除此之外，还需要根据封装成react的sdk包上传到npm，供用户可以直接通过npm install的方式使用。

【项目效果】 目前此项目已经部署在一些医疗，汽车类等对于用户信息重视的企业的网页上，为客户提供了精准的用户画像，对于客户的营销，市场运营，提供了数据支撑。

2020.1 – 2021.1

上海盛迭科技

双弓埋点系统数据展示网页

双弓埋点后台系统是对双弓埋点获取的数据进行展示的网站。

□ **【需求分析】** 根据不同的项目，展示不同的项目数据，主要涉及到各类数据的报表展示等内容。

□ **【项目实施】** 此项目采用了vue, element admin 开发。

□ **【问题与优化】** 此项目技术难点不多，主要使用了echarts可视化图表，问题主要是项目开发时间过短只有两个星期，但是总体而言图表处理数据有很多相似的地方，后台给的数据接口基本一致，我通过将后台获取的数据的方法进行统一封装，组件进行统一封装，实现快速开发，及时的完成了任务。

【项目效果】 项目按照预期时间上线完成，客户非常满意。

2020.11 – 2021.3

上海盛迭科技

喜马拉雅cp后台系统(老项目维护)

喜马拉雅 cp 后台系统主要用于生成喜马拉雅 h5 活动页面。。

□ **【需求分析】** 此项目主要需求是用来动态生成h5活动页面，统计活动页相关数据等内容。

□ **【项目实施】** 此项目采用React,ant-design框架实现。

□ **【问题与优化】** 此项目是我接手维护的老项目，主要负责一些功能性的修改，样式的修改等等，困难是自己react项目代码写的比较少，但是总体通过查找文档，调试老代码也能按时完成需求。

□ **【项目效果】** 将剩余需求完成，实现交付。

上海盛迭科技

喜马拉雅cp,H5展示页面(老项目维护)

2020.11 – 2021.3

喜马拉雅 cp, H5 展示页面用以给用户提供交友的功能。

□ **【需求分析】** 主要是用于官方策划的活动，给用户提供填写信息交友的表单提交。

□ **【项目实施】** 此项目使用了React, ant-design作为项目框架。此项目也是接手的老项目，根据需求进行维护，比如增加顶部的背景图片动态生成等功能，原有的功能性bug修复。

□ **【项目效果】** 以实现产品需求，完成项目。

2020.5 – 2020.11

上海七步科技

B圈App项目全部H5网页

BQmex是一款以区块链技术圈子为背景的社交软件。

ios下载链接: <https://testflight.apple.com/join/T1JR9Lji>

安卓下载链接: https://www.5wt90.cn/index.php/download/udid_download/code/f5927.html

□ **【需求分析】** 目前区块链行业非常火爆，而市面上并没有任何一款基于区块链行业的社交工具，此app就是为了解决这个需求而研发的。平台集行业社交、红包引流、新媒体、社群管理、项目推广等功能于一体，基于行业圈层和用户关系、实现信息即时分享和传播互动，成为区块链爱好者、技术专家、投资人、创业者以及行业KOL进行高效互动的社交平台。

- **【项目实施】** 此项目采用了IOS, 安卓结合嵌入部分H5页面的方式实现, 我在其中负责所有的H5页面的开发工作, 主要用到了 **TypeScript, VueJS, VueRouter, VantUI**, 实现了制作邀请新用户, 日历签到, 等级权益, 服务条款, 合约等模块。
- **【问题与优化】** 在实际开发过程中, 碰到了与IOS, 安卓原生交互的问题, 通过拼接url进行解决, 涉及到机密信息, 比如用户token的时候, 通过与原生进行沟通定义相同的方法来获取。在与ios连调的过程中碰到了一个很坑的问题, 数据怎么也无法传输。最后, 我通过查阅相关资料, 了解到ios端配置需要https协议, 不支持http, 告知ios端开发进行配置后解决。

【项目效果】 目前项目已经上线, 注册用户人数已经有30万人。

2020.5 – 2020.11

BQmexApp, H5 宣传页制作。链接: <https://dev-bqmex-bq-h5.bqmex.co/#/downloadapp>

- **【需求分析】** 目前通过移动端h5页面进行产品引流是一种常见的推广方式, 此H5页面是为了帮助市场部人员宣传推广产品。
- **【项目实施】** 此项目采用vuecli+vue-router快速实现。
- **【问题与优化】** 在制作过程中, 有两种情况安卓系统可以直接下载, 而ios则跳转到testflight的介绍页面在进行下载, 我通过判断useragent来进行判断用户是安卓还是ios进行区分, 另外在ios的过渡页面有个地方, 顶部tabbar有个地方需要控制整个页面的关闭, 这里需要实现微信端点击退出网页, 和页面的退出。微信端我通过查询网上相关技术文章, 通过WeixinJSBridge.call('closeWindow');实现, 而同时需要满足web端的浏览器是个问题, 最后发现只能关闭由原来页面打开的连接, 但是又出现了另一个Firefox和Chrome的浏览器特殊性, 最后只能通过将此两种浏览器链接指空的方式进行处理。
- **【项目效果】** 通过此H5宣传页面, 实现当日app下载超过2万人。

2020.5 – 2020.11

BQmexH5 官方网站制作。链接: <http://www.bqmex.com/>

- **【需求分析】** 官方网站是企业面向用户的一张名片, 也是对外宣传的快捷方式, 一个好的官网能让人眼前一亮, 快速了解企业。
- **【项目实施】** 通过Vue制作了Bqmex的官网。
- **【项目效果】** 由于很多第三方需要提供官方网址来申请一些东西, 比如微信的接口, 通过官网快速帮助公司申请微信等第三方接口, 也让用户快速了解产品。

2019.10 – 2020.4

上海思懿电子

懿校通系统PC端项目

懿校通PC端是一款学校管理软件。项目链接: <http://xyjey.shseer.com/>

- **【需求分析】** 目前市场上存在的一些中小学管理系统不足以支撑教育部的信息化管理要求, 此项目能够很好的解决学校管理中办公效率低, 流程不清晰等问题, 提升学校的办公效率。
- **【项目实施】** 此项目采用了Vue-Element-Admin开源项目、在此基础上进行二次开发, 实现动态菜单, 权限控制等功能, 根据实际开发需求对部门element-ui组件进行二次封装。
- **【问题与优化】** 在实际开发过程中, 遇到了element-ui的很多坑, 比如 element-ui的table组件, 当将表格的头部和列固定后就会出现表头与内容错位的问题, 我通过上网查询, 解决方案基本都是添加css样式覆盖, 但用在我的项目中是没能解决。后来秉着解决问题的耐心, 逐步排查, 找到当拖动浏览器页面后发现表头就不再错位。按我所知, 这很有可能是渲染前后的问题, 最后通过在el-table组件挂载一个ref, 然后在每次请求数据成功后动一动表格的默认宽度去解决。
- **【项目效果】** 项目目前已经在四家中小学得到部署, 平均提升了学校办公效率100%, 得到众多学校老师的认可。

2019.10 – 至今

上海思懿电子

懿校通系统移动端项目

懿校通移动端是一款学校管理移动端软件, 结合微信做到方便、快捷办公, 提升办公效率。项目链接: <http://mxjyey.shseer.com/>

- **【项目背景】** 现在是人人都用手机的时代, 移动端办公也是越来越多学校的需求。懿校通系统移动端系统就是解决了学校移动办公的痛点。
- **【项目实施】** 此项目采用了TypeScript、Vue、Vant UI等技术, 实现了工作流管理, 报修管理等功能。
- **【问题与优化】** 开发过程中TypeScript如何与Vue进行很好的结合, 刚开始的时候非常不适应TypeScript类型推断的写法, 之后慢慢适应, 觉得TypeScript反而是种更好的解决方案。
- **【职责与业绩】** 目前移动端已经成为学校教职工日常移动办公的解决方案。

2018.8 – 2019.9

上海熊猫智慧水务

熊猫智慧水务官网

熊猫智慧实验室的官网。

【项目背景】 网站主要是展示熊猫智慧水务实验室各个方面, 为其它人了解公司提供了一个平台。项目链接: <https://www.wateros.com.cn/>

- **【项目实施】** 此项目采用了Vue, jQuery, Highcharts, Vue, Bootstrap等技术, 实现了智慧水务白皮书, 调峰系统, 百问百答等功能。
- **【问题与优化】** 在开发过程中, 遇到很多问题, 比如使用HighCharts的各种坑。比如, 有一个需求是按一个按钮, 可以更新图表中的数

据。如果想实现,先定义两个data2和data1。然后,在update中加上series这一个属性,就可以实现数据改变成为期望的data2或data1。然而会发现,显示的数据与你预期的data1, data2可能不符,这是因为, data1和data2会被highchart自动更改,产生这个问题的原因是data1, data2传递的是一个引用,所以会被更改。最后,经过查询文档,将SetData最后一个参数默认是true,也就是传递的是引用,改成false就可以解决。

- **【职责与业绩】** 此网站还是作为熊猫智慧水务实验室的官方网站,对宣传熊猫智慧水务提供了非常有用的帮助。

2018.8 – 2019.9

上海熊猫智慧水务

供水方案设计器开发

供水方案设计器是一款动态生成供水方案的软件。项目链接: [https://www.wateros.com.cn/AI Inside/](https://www.wateros.com.cn/AI%20Inside/)

- **【项目背景】** 如何生成供水方案一直是解决智慧供水的一项难题,此web应用,主要功能为通过页面拖拽,参数输入,就能动态生成供水方案,解决这一难题。
- **【项目实施】** 此项目基于开源数据管理平台tipdm进行二次开发,采用了Vue、D3.js等技术,实现实现拖拽等交互方式生成水务管网画面。将前端的元件,组件进行属性封装,以json数据格式发送到后台。最后,将后台算法计算出的结果展示到前端页面。
- **【问题与优化】** 由于是基于开源项目二次开发,如何将此项目与现有项目进行结合是一个难点,以及d3.js的使用也遇到了很多困难,最后通过查询网上搜索答案,以及参阅相关文档进行解决。
- **【职责与业绩】** 此软件方便了业务部门对供水设备布置,技术方案的选型工作,提升业务部门工作效率。

开源作品

Vue造轮子-轱辘ui的开发与设计

参考Element,Ant Design 完成一套的开源前端框架。项目链接: <https://www.zjj21.com/ories-test-1/>

- **【需求分析】** 通过此项目想提高自己对Vue造轮子提升对前端工程化流程以及单元测试的理解
- **【功能实现】** 该项目是参照Framework7, Ant Design, Element UI, iView 等UI库思路,做一套基于Vue的UI组件库,目前已支持按钮,输入框,网络,布局等UI组件。每个组件均经历从需求分析到Mocha单元测试,并用TravisCI实现持续集成,最终以VuePress为基础制作官方文档,发布于npmjs.org。涉及技术有:Vue.js/VuePress/ES6/Parcel/Mocha/SCSS/TravisCI

无忧记账本

无忧记账本是一款极简的记账产品。项目链接: <https://www.zjj21.com/morney-website>

- **【需求分析】** 平时自己有记账方面的需求,但是觉得外面的记账本软件不够简单,有的有广告,干脆自己去实现写一款。实现了包含明细,记账等页面,以及记账,标签管理,书记统计等功能。
- **【功能实现】** 此软件是基于Vue,TypeScript,Vuex,Vue Router实现的单页面应用。由本人独立设计及实现,期间遇到了很多Webpack,TypeScript方面的问题,并将解决的过程记录在个人博客。源代码几乎完全用TypeScript实现,用到了装饰器等语法。项目使用以Vue CLI为基础创建项目模板,使用Less作为CSS预处理,通过Vue Router实现路由条状,通过Vuex实现状态管理。

艾莫英语

艾莫英语是一款英语学习app。

- **【需求分析】** 因为自己英语书面能力还不错,但是口语并不好,所以设计了一款专门用于学习英语口语的app。
- **【功能实现】** 此app是基于Uniapp 进行开发,其中包含了视频播放,录音,页面跳转等功能,并包含本地储存数据,记录用户学习情况等等功能。

艾莫多国翻译

艾莫英语是一款翻译小程序,可以进行多国语言翻译。

- **【需求分析】** 觉得app打开翻译软件太慢,于是自己写了一款翻译的小程序。
- **【功能实现】** 此app是基于微信开发工具进行开发,其中包含了数据请求的接口封装,页面跳转,本地储存等等功能。

魔兽世界自动钓鱼脚本实现

实现网络游戏魔兽世界中的自动钓鱼功能。项目链接: <https://github.com/codingories/mywowfishing>

- **【需求分析】** 因为自己玩网络游戏魔兽世界怀旧服,里面有个游戏内容叫钓鱼,因为手动钓鱼比较麻烦所以决定自己开发一套自动钓鱼的程序。
- **【功能实现】** 此脚本是基于python 实现,利用 cv2, pyaudio, autopsy 等技术实现,其中有一个模块需要用到监听声音,再次我针对mac os 平台和 windows 平台不同的环境,实现监听声音的不同解决方案。

教育经历

上海商学院

电子商务

2009.09-2013.07

技术博客

<https://www.zjj21.com/>

<https://www.zhihu.com/people/ories-zhu-5/posts>