

1 - Estrellas de Mar

- * **Configuración de Proyectos**
- * **Sprites**
- * **Eventos**
- * **Comportamientos**
- * **Fin del Juego**

2 - Rocas Espaciales

- * **Movimiento de Naves**
- * **Lasers y Rocas**
- * **Propulsores y Explosiones**
- * **Teletransportación**
- * **Ganar o Perder en el Juego**

3 - Desafío de Limpieza

- * **Creación de Fondos**
- * **Animaciones**
- * **Objetos de Texto**
- * **Variables Globales**

4 - Menús y Controles

- * **Audio y Menús**
- * **Mouse y Botones**
- * **Controles táctiles**
- * **Pruebas en celulares**

5 - Carrera de Autos

- * **Mapa de Teselas**
- * **Diseño de Niveles**
- * **Movimientos de Auto**
- * **Temporizador**

6 - Destructor de Rectángulos

- * **Paleta, Muros, Rectángulos y Pelotas**
- * **Items que afectan la Pelota**
- * **Items que afectan la Paleta**

7 - Hechicero

- * **Enemigos y Vórtices**
- * **Variables de Instancia**
- * **Puntos de Dirección**
- * **Carga de Poderes**

8 - Defiende tu Nave

- * **Jugador, Puntos de Dirección**
- * **Aparición y Disparos de Enemigos**
- * **Puntuación, Salud y Fin del Juego**

9 - Defiende tu Torre

- * **Movimiento de Enemigos**
- * **Cañones y Balas**
- * **Ganancias y Compra de Cañones**

10 - Jack Saltador

- * **Diseño de Niveles**
- * **Escaleras y Escaladas**
- * **Enemigos y Objetos Adicionales**

11 - Búsqueda del Tesoro

- * **Diseño de Niveles**
- * **Movimiento de Espada**
- * **Creación de Múltiples Niveles**
- * **Diseño de Interfaz de Usuario**

