

Entrada 12/04/2025

## Clase 1

- “*Programar es comunicar*”, “*El código no es para mí, es para otro*”.
- Gobstones Web.
- Funciones primitivas, manejo del tablero.

## Clase 2

- Repasamos el capítulo 2 del libro. Dibujar cuadrado negro de lado 3 (relleno).
- Reutilización de código, parametrización, repetición simple.
- Uso del guión bajo para la parametrización.

## Clase 3

- Ejercicio 3.1.10 del libro.
- Diferencias entre la sintaxis del libro y la adoptada en clase.
- Con el ejercicio 3.1.10 se pusieron en juego los conceptos vistos en la clase pasada.