

Clase 1 (25-03-2025)

- Mantras: “*Programar es comunicar*”, “*El código no es para mí, es para otro*”.
- Gobstones Web.
- Funciones primitivas, manejo del tablero y ejercicios básicos. *Indentación*.

Clase 2 (01-04-2025)

- `clase2.gbs`
- Repasamos el capítulo 2 del libro. Dibujar cuadrado negro de lado 3 (relleno).
- Reutilización de código. Dibujar 2 cuadrados, parametrización, repetición simple.
- Uso del guión bajo para la parametrización.
- Buenas prácticas de escritura: Pascal Case, nombres declarativos, *Indentación*.

Clase 3 (08-04-2025)

- Ejercicio 3.1.10 del libro.
- Diferencias entre la sintaxis del libro y la adoptada en clase.
- Nuevamente reutilización de código y buenas prácticas.

Clase 4 (15-04-2025)

- Hicimos ejercicios de BIBLIOTECA: P1 – 2.5) en adelante.
- `clase4.gbs`
- Trabajo autónomo: trabajar en la parte de funciones del capítulo 3 del libro hasta que sea capaz de desempeñarse en la *Actividad de Programación 24* de la página 126.
- Esperar (pero no abandonar) actualización de la P1 en el repositorio público. Aparecerá un aviso en el README de la portada y un mensaje en el campus que también llegará a su correo.