



쿠키런 게임 제작 프로젝트

유광열, 김효선, 이수인, 이병근



00. 파일원본(깃허브)

01. 기존 쿠키런 게임

02. 게임 구현 기능

03. 게임 실행 영상



00. 파일원본(깃허브)



GitHub



01. 기존 쿠키런 게임

점프와 슬라이드로
게임 진행
맵의 장애물들을 피해
달리면서 젤리를
먹어서 점수를 올리는 게임





02. 게임 구현 기능 캐릭터 선택기능

게임실행시
캐릭터 선택가능

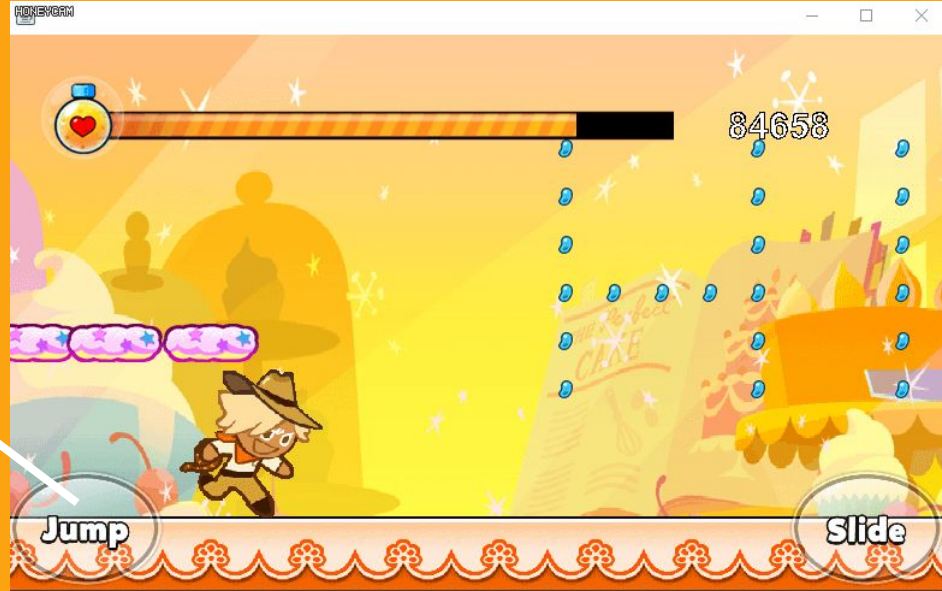




02. 게임 구현 기능 캐릭터 플레이 기능

점프 기능

스페이스바를
누르면 점프 실행





02. 게임 구현 기능 캐릭터 플레이 기능

더블점프 기능

스페이스바를
두번 누르면
더블 점프 실행

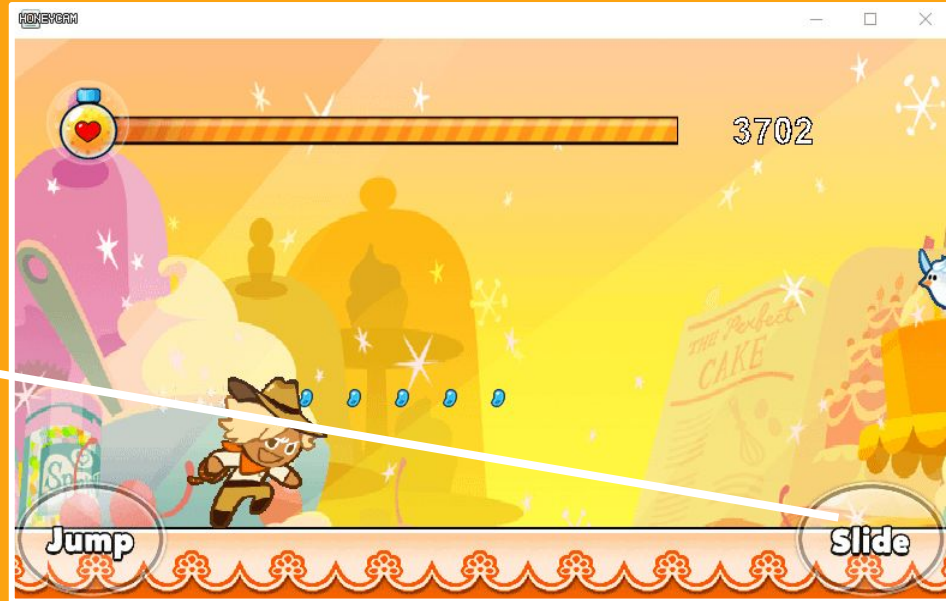




02. 게임 구현 기능 캐릭터 플레이 기능

슬라이딩 기능

아래방향키를
누르면 슬라이딩
실행

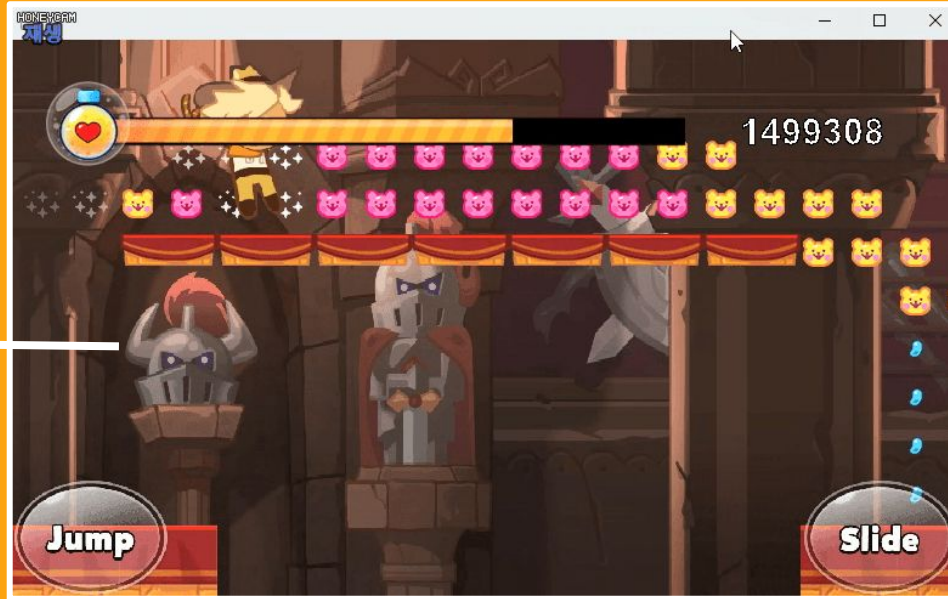




02. 게임 구현 기능 캐릭터 플레이 기능

낙하 기능

캐릭터가 발판이
없는 곳을 달리면
낙하 실행

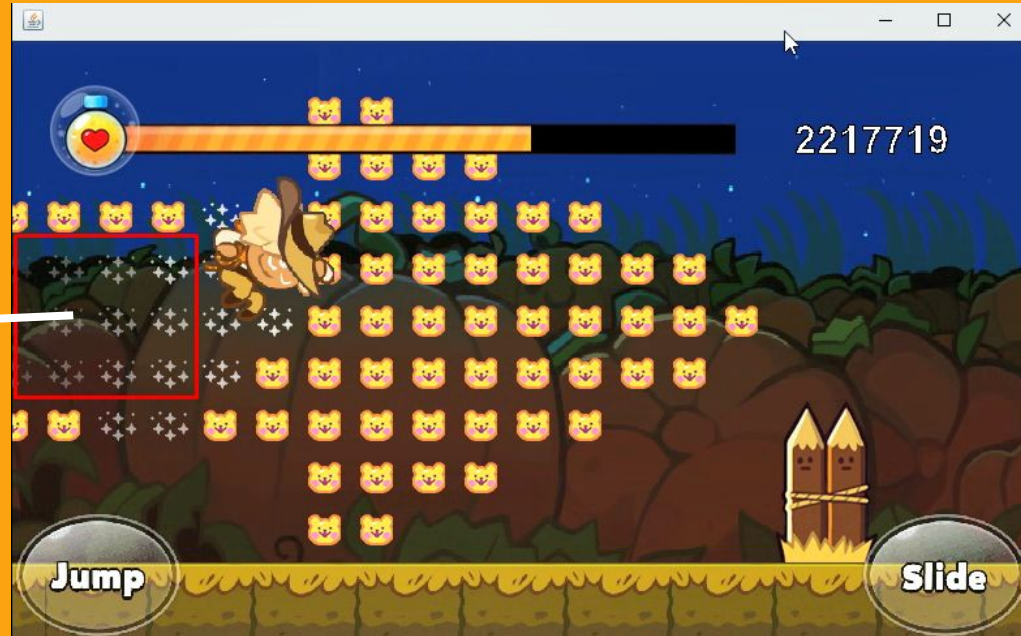




02. 게임 구현 기능 게임 맵 기능(젤리)

젤리

먹으면 이펙트가
생기고 투명도 증가

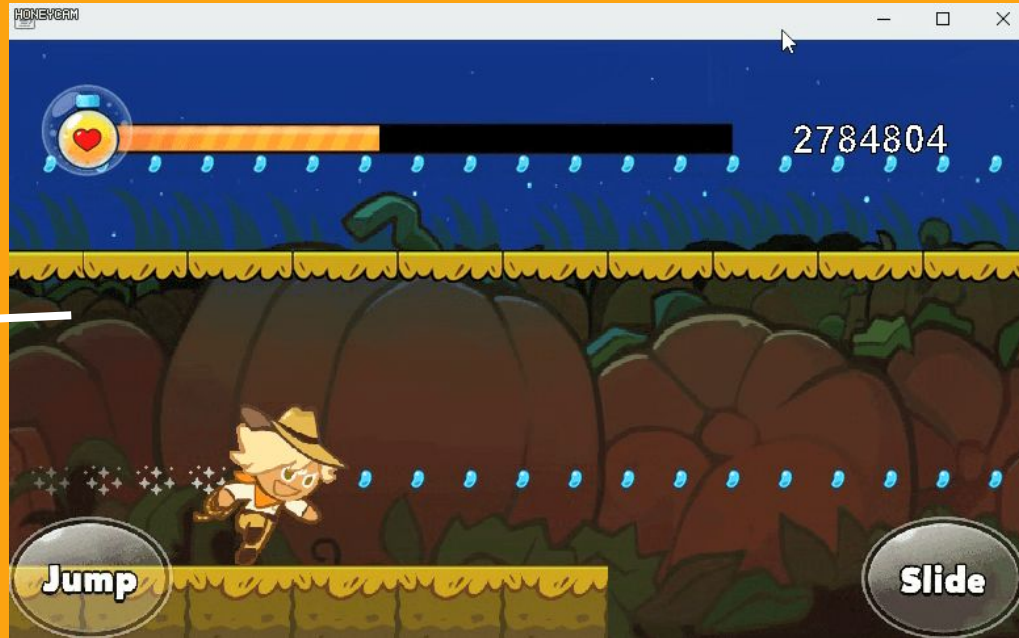




02. 게임 구현 기능 게임 맵 기능(물약)

물약

먹으면 체력이
일정량 증가





02. 게임 구현 기능 게임 맵 기능(발판)

발판. 공중발판

발판이 있으면
더 떨어지지 않고 멈추고,
배경화면이 천천히 흐름





02. 게임 구현 기능 게임 맵 기능(배경전환)

배경전환

하나의 맵이 끝나면
다음맵으로 이동할 때
페이드 인 으로 배경전환

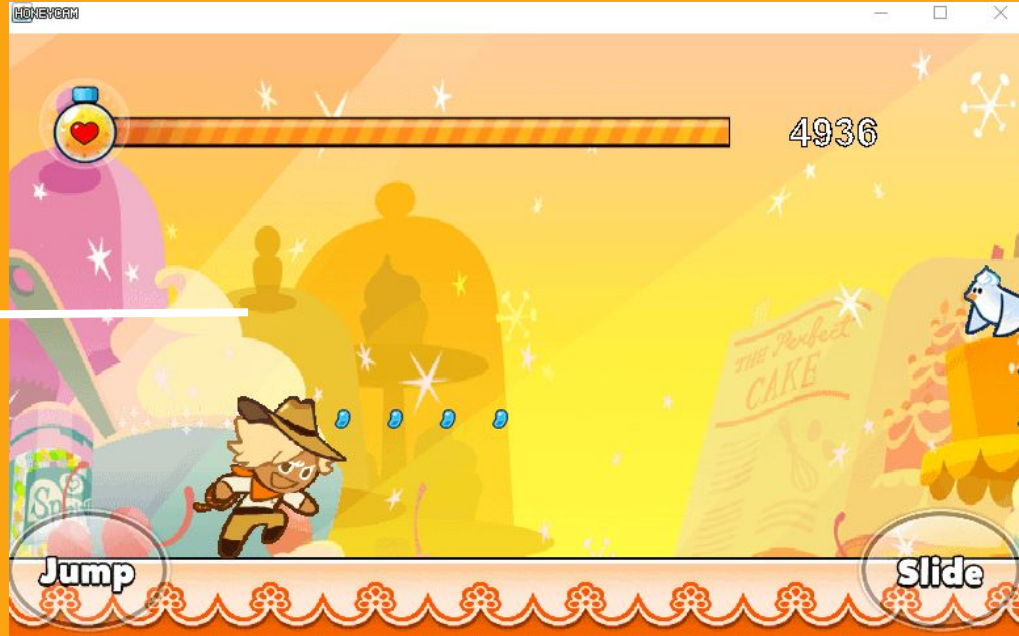




02. 게임 구현 기능 게임 맵 기능(일시정지)

일시정지

ESC키를 누르면
일시적으로 화면이 정지





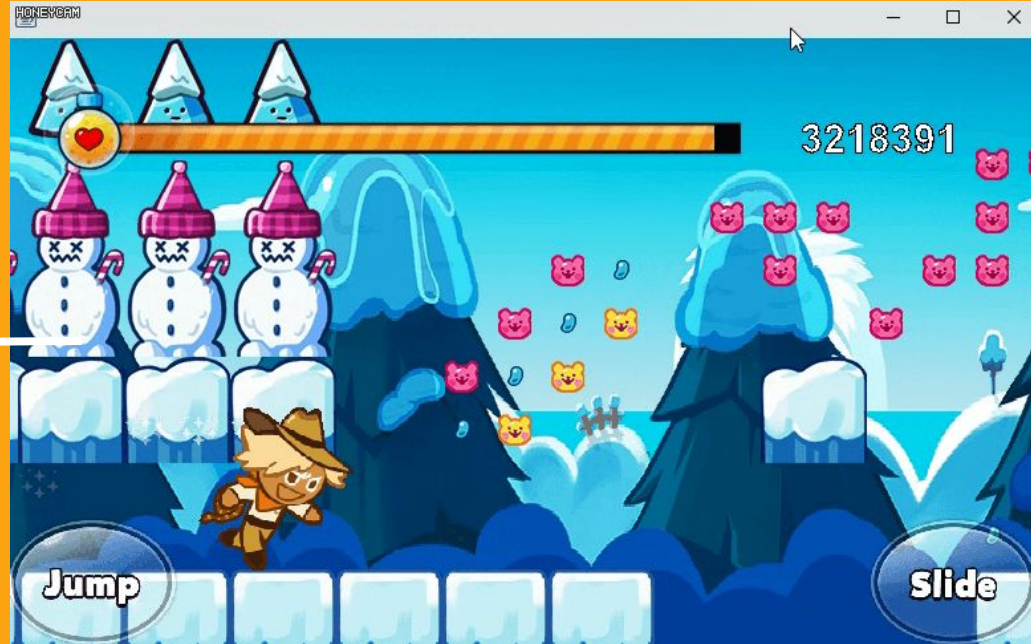
02. 게임 구현 기능 게임 맵 기능(장애물)

장애물

캐릭터가 장애물에 닿으면
화면이 붉게 전환

체력게이지 감소

일정시간동안 무적상태 변환

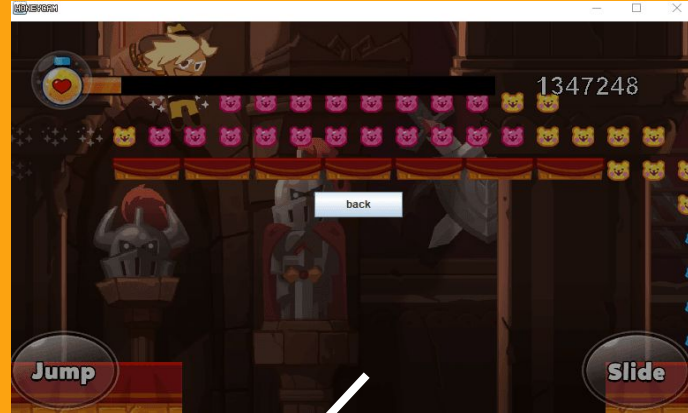




02. 게임 구현 기능 게임 맵 기능(게임종료)

게임종료 1

캐릭터가 발판 사이에 낙하시
게임종료 창 실행



게임종료 2

캐릭터의 체력이 모두 소진되면
게임종료 창 실행



03. 게임 실행 영상



게임영상 실행



감사합니다.