

Übung 002

Aufgabe 1: Verwendung des build systems

i) **gcc Compiler**

Verwende den gcc Compiler um den vorhanden Code zu kompilieren. Benenne deine ausführbare Datei *hello_world*. Führe die Datei anschließend aus.

ii) **cmake und make**

Verwende die Befehle cmake und make um den vorhanden Code zu kompilieren. Nutze einen dazu von dir erstellten *build* Ordner. Führe die Datei anschließend aus.

iii) **QtCreator**

Verwende den QtCreator um das Programm zu kompilieren und auszuführen.