Warum dieses C++ Tutorial?

Erklärung und stärkere Einbindung des **Build System**s (Software zur Übersetzung des geschriebenen Programms)

Learning by doing, daher wird es zu jedem Tutorial eine von mir erstellte Übung geben

Verwendung eines Linux basierten Betriebssystems (Ubuntu) und der Entwicklungsumgebung QtCreator

Frühes Einbinden von Software-Tests zur Überprüfung des selbstgeschriebenen Programms Bemerkungen zu den klassischen **Do's and Dont's** von C++ an den entsprechenden Stellen