

Übung 002

Aufgabe 1: Entfernen von using namespace

Entferne im dargestellten Programm Zeile 4 *using namespace std*. Füge an den entsprechenden Stellen den Hinweis auf die Standard Library (*std::*) direkt in die *main* Funktion wieder ein oder verwende das Keyword *using* mit dem Hinweis auf die entsprechend verwendete Funktion (Bsp.: *using std::cout*). Die Aufgabe ist gelöst wenn das Programm kompiliert.

```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3
4  using namespace std;
5
6  int main()
7  {
8      cout << "Hello World!" << endl;
9
10     vector<double> vec;
11     vec.push_back(2.0);
12
13     pair<string, double> one_pair("hallo", 3.0);
14
15     cout << "End of programm" << endl;
16
17     return 0;
18 }
```
