

Übung 002

Aufgabe 1: Verwendung des build systems

i) gcc Compiler

Verwende den gcc Compiler um den vorhanden Code zu kompilieren. Benenne deine ausführbare Datei *hello_world*. Führe die Datei anschließend aus.

ii) cmake und make

Verwende die Befehle cmake und make um den vorhanden Code zu kompilieren. Nutze einen dazu von dir erstellten *build* Ordner. Führe die Datei anschließend aus.

iii) QtCreator

Verwende den QtCreator um das Programm zu kompilieren und auszuführen. Nutze anschließend die CMakeLists.txt um deinen Projektnamen in *hello_world* zu ändern.