

Übung 004

Aufgabe 1: Berechnung von Zweierpotenzen

Berechnen Sie die ersten fünf Zweierpotenzen, d.h. 2^1 , 2^2 , ..., 2^5 . Geben Sie die Ergebnisse anschließend auf der Konsole aus.

Aufgabe 2: Genauigkeit von float und double

Fügen Sie einer *float* und einer *double* Variablen jeweils den Wert 3.0 zu. Anschließend ziehen Sie von beiden Werten insgesamt fünf mal die Wurzel (*std::sqrt*). Das Ergebnis quadrieren Sie erneut fünf mal, um wieder auf den ursprünglichen Wert 3.0 zu kommen. Nutzen Sie das bereitgestellte Template, um die Ausgabegenauigkeit zu erhöhen. Was fällt Ihnen auf?