

Übung 002

Aufgabe 1: Verwendung des build systems

i) gcc Compiler

Verwende den gcc Compiler um den vorhandenen Code zu kompilieren. Benenne deine ausführbare Datei *hello_world*. Führe die Datei anschließend aus.

ii) cmake und make

Verwende die Befehle `cmake` und `make` um den vorhandenen Code zu kompilieren. Nutze einen dazu von dir erstellten *build* Ordner. Führe die Datei anschließend aus.

Aufgabe 2: Entfernen von using namespace

Entferne im dargestellten Programm Zeile 4 *using namespace std*. Füge an den entsprechenden Stellen den Hinweis auf die Standard Library (*std::*) wieder hinzu und kompiliere erfolgreich das Programm.

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3
4 using namespace std;
5
6 int main()
7 {
8     cout << "Hello World!" << endl;
9
10    vector<double> vec;
11    vec.push_back(2.0);
12
13    pair<string, double> one_pair("hallo", 3.0);
14
15    cout << "End of programm" << endl;
16
17    return 0;
18 }
```
