

11BG Schleifen Mit Listen und Containerklassen umgehen

Aufgabe 1) Ihr findet in unserem gemeinsamen Ordner zwei Java-Dateien ("Dog.java" und "TestDogs.java"). Lade sie dir runter und erweitere die Klasse Dog um ein Attribut "name". Damit du dir keine Namen ausdenken musst, kannst du das Array names benutzen. Vergib die Namen möglichst zufällig. Eine Möglichkeit Zufallszahlen zu generieren kannst du bereits in dem Beispielprogramm finden. Denke auch daran, dass diese Namen mit ausgegeben werden müssen.

Aufgabe 2)

Implementiere die Funktion "filterYoungDogs(…)", sodass eine Liste zurückgegeben wird, welche nur Hunde beinhält, die das erste Lebensjahr bereits vollendet haben. In der ersten Zeile der Funktion wird die Liste kopiert. Lösche alle Jungen Hunde aus der result-Liste heraus.

Aufgabe 3)

Generiere eine zusätzliche Liste, die nur die Hunde beinhält, welche das erste Lebensjahr noch nicht vollendet haben.

Aufgabe 4)

Die resultierenden Listen aus Aufgabe 2 und 3 sollen nun wieder zusammengeführt werden. Implementiere die Funktion "combineLists", sodass eine Liste entsteht, welche alle Hunde aus Aufgabe 2 und 3 enthält.

Aufgabe 5)

Implementiere eine Funktion "countBarkingDogs(…)" die die Anzahl an Hunden zurückgibt, die das Attribut isBarking = true besizen.