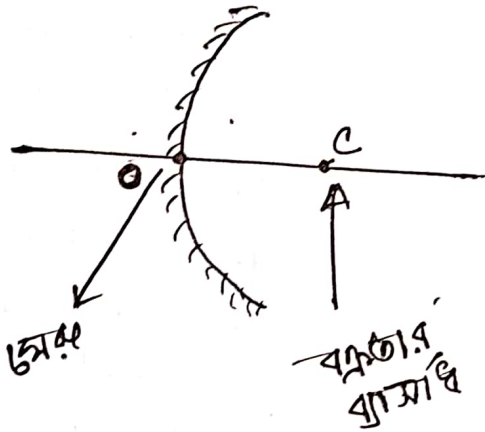


Light

01/ ଆଲୋକର ବିଚ୍ଛିନ୍ନତା

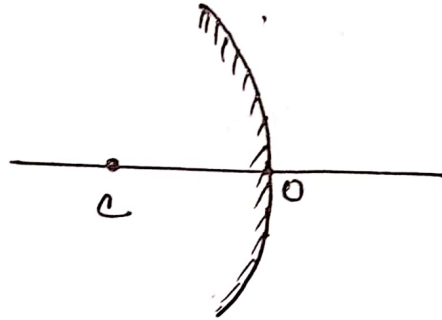
ହୋଲିଆନ୍ସ ଦର୍ପଣ :

01/ ଆବଳି :

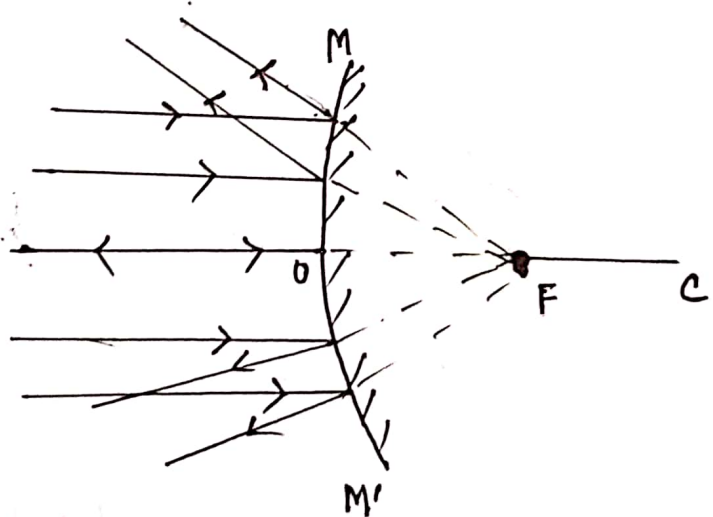
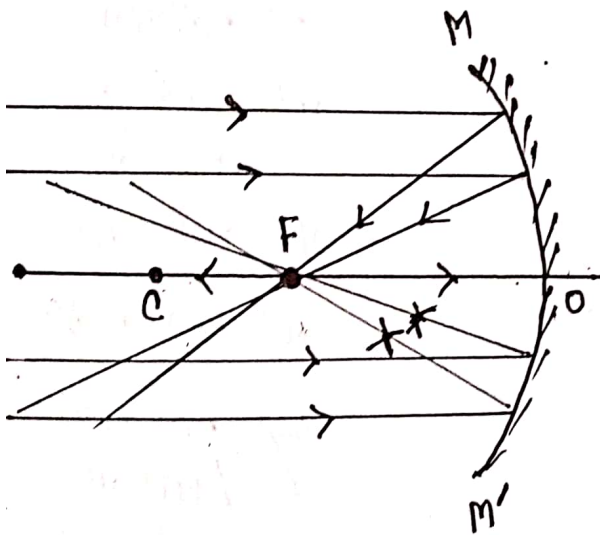


OC \rightarrow ଦୂରତା ଆବଳି

02/ ଡିଆଲ :



ମୁଖ୍ୟ ଫୋକସ





୧/ ଉଦାହରଣ :-

୦୧/ ଫୋକାଲ ଲେନ୍ସ = $+f$

୦୨/ ପ୍ରତିବିମ୍ବର ପ୍ରାକାର, $+v$

$$f = \frac{v}{2}$$

ସୂତ୍ର : $\frac{1}{f} = \frac{1}{v} + \frac{1}{u}$

Note :-

ଲକ୍ଷ୍ୟବସ୍ତୁର ଦୂରତା, $+u$

ବିଷ୍ଟର ଦୂରତା, $+v$

ବିଷ୍ଟ : ବାସ୍ତବ ଓ ଓଲଟା

ବିବର୍ଧନ

$$m = \frac{v'}{u'}$$

$$m = \frac{W'}{W}$$

$$m = \left| -\frac{v}{u} \right|$$

u' = ବିଷ୍ଟର ଦୂରତା

u = ଲକ୍ଷ୍ୟବସ୍ତୁର ଦୂରତା

22-05-24

$|m| > 1$ ବିଷ୍ଟ ବିବର୍ଧିତ

$|m| < 1$ ବିଷ୍ଟ ଧାର୍ତି

$|m| = 1$ ବିଷ୍ଟ ଲକ୍ଷ୍ୟବସ୍ତୁର ସମାନ ।

୨/ ଉଦାହରଣ :-

୦୧/ ଫୋକାଲ ଲେନ୍ସ = $-f$

୦୨/ ବିଷ୍ଟର ପ୍ରାକାର = $-v$

$$f = \frac{v}{2}$$

ସୂତ୍ର : $\frac{1}{f} = \frac{1}{v} + \frac{1}{u}$

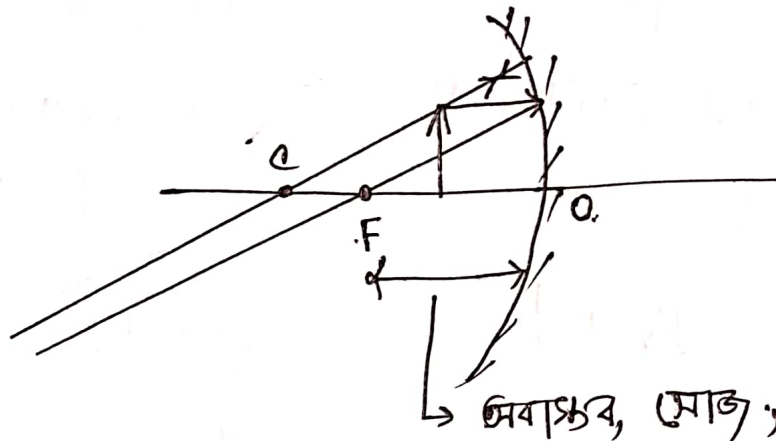
Note :

ଲକ୍ଷ୍ୟବସ୍ତୁର ଦୂରତା, $+u$

ବିଷ୍ଟର ଦୂରତା, $-v$

ବିଷ୍ଟ : ଜବାଳବ ଓ ଛୋଟ

ଅବତଳ ଦର୍ପଣେ ଚିତ୍ରାଙ୍କନ ବିଧି



→ ଅବତଳ, ମୋଡ଼, ସିମ୍ବିତି