

数据结构与算法实验题 5.2 冒险

★实验任务

baidu 和 google 是非常要好的朋友。正因为如此，在一个闷热的下午，两个人都无所事事，google 不希望 baidu 和夏天的天气一样闷闷不乐。所以，两人决定玩一个很有意思的“游戏”。

游戏是这样的：

给你一个牌的序列 n ($n > 0 \ \&\& n \leq 100000$)，牌分别是红色的和蓝色的，比如说“R1”表示“红色 1”，“B5201314”表示“蓝色 5201312”。

我们的计分方式是，对于每一对的 A_i 、 A_j , ($0 \leq i < j < n$)，如果 A_i 和 A_j 的花色不同并且 $\text{value}(A_i) > \text{value}(A_j)$ ，则 A_j 所对应的花色的分数加上 $\text{value}(A_i)$ ，花色相同则无视掉。

为了让 baidu 和 google 的关系进一步发展，google 希望 baidu 能在这个游戏里得到更多的乐趣，google 决定邪恶的控制自己的输赢。有时候 google 希望输，有时候希望赢，有时候则希望平局（总分数高的获胜）。因此 google 有时候会选择蓝色，有时候他会选择红色。给你一个序列和 google 所希望得到的结果（Win、Loose 或者是 Tie），请高手您告诉 google 该选择什么花色。

Hint: 请用 `__int64` 来计算分数，动态申请和释放内存有点慢，申请的次数要控制。

★数据输入

第一行有一个数表示他们两个人玩的局数。每个样例的第一行是 n ($n > 0 \ \&\& n \leq 100000$)（表示序列的长度），第二行是 n 个张牌的描述（ $\text{value}(A_i)$ 不大于 100000 的非负整数），第三行是 google 所希望的结果。

我们保证数据的合法性。

★数据输出

对于每个样例，如果是蓝色请输出“Blue”，如果是红色请输出“Red”，如果是都可以则输出“Both ok”，否则输出“Impossible”（引号不用输出）。

输入示例	输出示例
2	Red
4	Impossible
R1 B3 R1 B4	
Win	
3	
R5 B2 B0	
Tie	