

## 第7章 图1

**7.1 图的基本概念**

**7.2 抽象数据类型图**

**7.3 图的表示法**

**7.4 用邻接矩阵实现图**

**7.5 用邻接表实现图**

**7.6 图的遍历搜索算法**

## 学习要点:

- 理解图的定义和与图相关的有向图、无向图、赋权图、连通图等术语。
- 理解图是一个表示复杂非线性关系的数据结构。
- 掌握图的邻接矩阵表示及其实现方法。
- 掌握图的邻接表表示及其实现方法。
- 了解图的紧缩邻接表表示方法。
- 掌握图的广度优先搜索方法。
- 掌握图的深度优先搜索方法。
- 掌握单源最短路径问题的**Dijkstra**算法。
- 掌握所有顶点对之间最短路径问题的**Floyd**算法。
- 掌握构造最小支撑树的**Prim**算法。
- 掌握构造最小支撑树的**Kruskal**算法。
- 理解图的最大匹配问题的增广路径算法。

## 7.1 图的基本概念

- ◆ 图(Graph)——图**G**是由两个集合**V(G)**和**E(G)**组成 记为**G=(V,E)**

其中：**V(G)**是顶点的非空有限集

**E(G)**是边的有限集合，边是顶点的无序对或有序对

- ◆ 有向图——有向图**G**是由两个集合**V(G)**和**E(G)**组成

其中：**V(G)**是顶点的非空有限集

**E(G)**是有向边的有限集合，弧是顶点的有序对，记为

$\langle v, w \rangle$ ，**v, w**是顶点，**v**为有向边的起点，**w**为有向边的终点

- ◆ 无向图——无向图**G**是由两个集合**V(G)**和**E(G)**组成

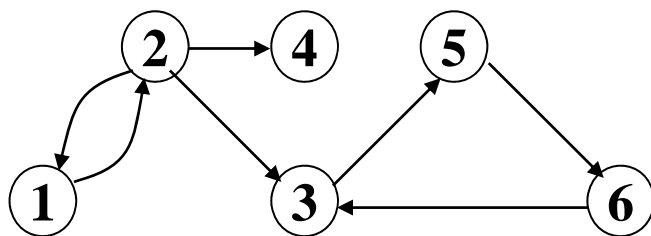
其中：**V(G)**是顶点的非空有限集

**E(G)**是边的有限集合，边是顶点的无序对，记为  $(v, w)$  或

$(w, v)$ ，并且  $(v, w) = (w, v)$

本书约定：不考虑顶点到其自身的边；不允许一条边在图中重复出现。即只讨论简单图。

例

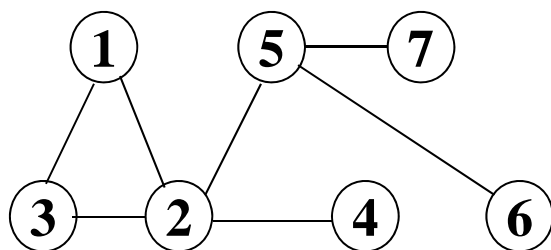


G1

图G1中:  $V(G1)=\{1,2,3,4,5,6\}$

$E(G1)=\{<1,2>, <2,1>, <2,3>, <2,4>, <3,5>, <5,6>, <6,3>\}$

例



G2

图G2中:  $V(G2)=\{1,2,3,4,5,6,7\}$

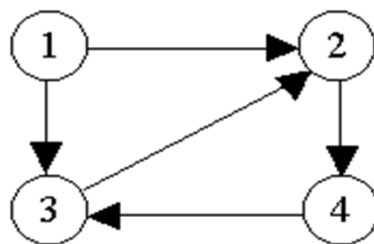
$E(G1)=\{(1,2), (1,3), (2,3), (2,4), (2,5), (5,6), (5,7)\}$

- ✦ 完全图——设 $|V|=n, |E|=e$ 。对有向图 $G$ ，若 $e=n(n-1)$ ，则称 $G$ 为完全的有向图；对无向图 $G$ ，若 $e=n(n-1)/2$ ，则称 $G$ 为完全的无向图。
- ✦ 邻接、关联——若 $(u,v)$ 是一条无向边，则称顶点 $u$ 和 $v$ 互为邻接点，或称 $u$ 和 $v$ 相邻接；并称边 $(u,v)$ 关联于顶点 $u$ 和 $v$ ，或称边 $(u,v)$ 与顶点 $u$ 和 $v$ 相关联。若 $(u,v)$ 是一条有向边，则称 $v$ 是 $u$ 的邻接顶点；并称边 $(u,v)$ 关联于顶点 $u$ 和 $v$ ，或称边 $(u,v)$ 与顶点 $u$ 和 $v$ 相关联。
- ✦ 顶点的度
  - ✦ 无向图中，顶点 $v$ 的度为关联于该顶点相连的边数，记为 $D(v)$
  - ✦ 有向图中，顶点 $v$ 的度分成入度与出度
    - ✦ 入度：以顶点 $v$ 为终点的边的数目，记为 $ID(v)$
    - ✦ 出度：以顶点 $v$ 为起点的边的数目，记为 $OD(v)$
    - ✦  $D(v)=ID(v)+OD(v)$

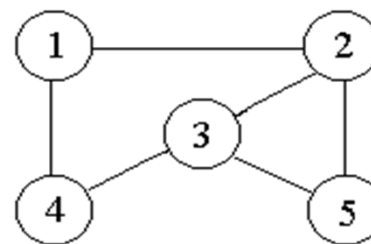
无论是有向图还是无向图，顶点数 $n$ ，边数 $e$ 和度数之间有如下关系：

$$e = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n D(v_i)$$

◆ 子图——如果图 $G(V, E)$ 和图 $G'(V', E')$ , 满足:  
 $V' \subseteq V$   $E' \subseteq E$  则称 $G'$ 为 $G$ 的子图

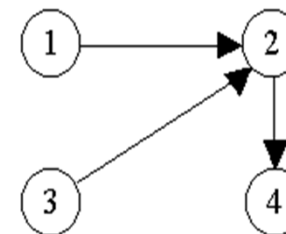
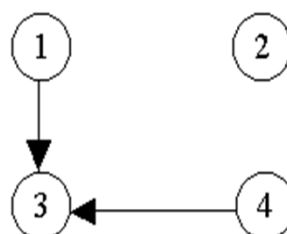
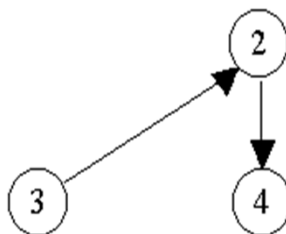


G1

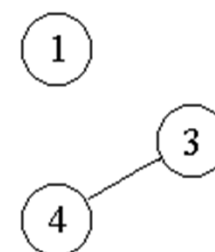
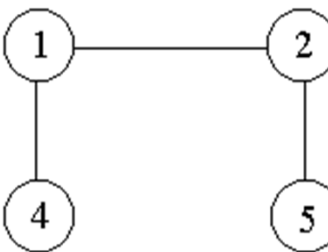
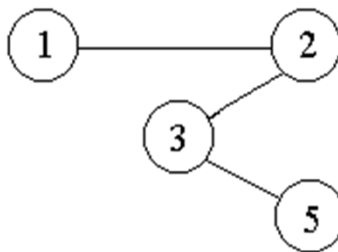


G2

有向图  
G1的若  
干子图



无向图  
G2的若  
干子图



## ✦ 路径:

在无向图 $G$ 中, 若存在一个顶点序列 $u(1), u(2), \dots, u(m)$ , 使得 $(u(i), u(i+1)) \in E(G)$ ,  $i=1, 2, \dots, m-1$ , 则称该顶点序列为顶点 $u(1)$ 和 $u(m)$ 之间的一条路径。其中 $u(1)$ 称为该路径的起点,  $u(m)$ 称为该路径的终点。

若图 $G$ 是有向图, 则路径也是有向的, 其中每条边 $(u(i), u(i+1))$ ,  $i=1, 2, \dots, m-1$ 均为有向边。

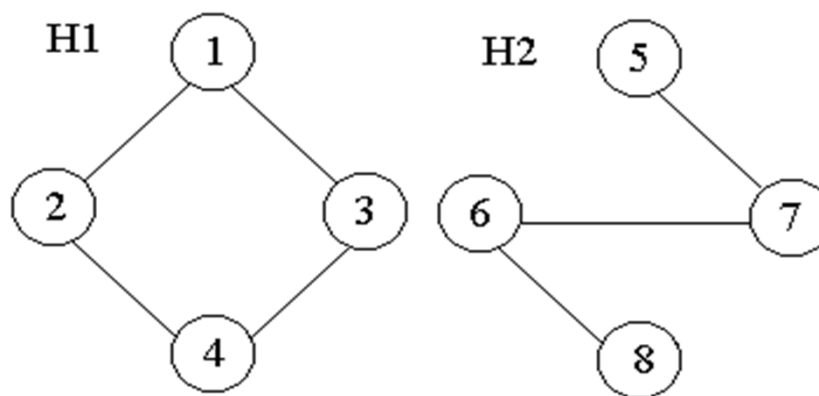
路径的长度: 路径所包含的边数 $m-1$ 称之。

- ✦ 简单路——若一条路径上除了起点和终点可能相同外, 其余顶点均不相同, 则称此路径为一条简单路径。
- ✦ 回路——起点和终点相同的简单路径称为简单回路或简单环或圈。
- ✦ 有根图——在一个有向图中, 若有一个顶点 $v$ , 从该顶点有路径可以到达图中其它所有顶点, 则称此有向图为有根图。 $v$ 称为该有根图的根。



- ◆ 连通——无向图**G**中，若从顶点**V**到顶点**W**有一条路径，则说**V**和**W**是连通的
- ◆ 连通图——无向图中任意两个顶点都是连通的叫连通图
- ◆ 连通分支——无向图的极大连通子图叫连通分支

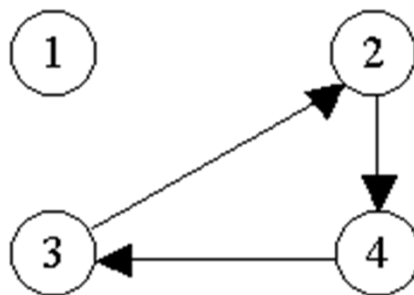
下图有两个连通分支：





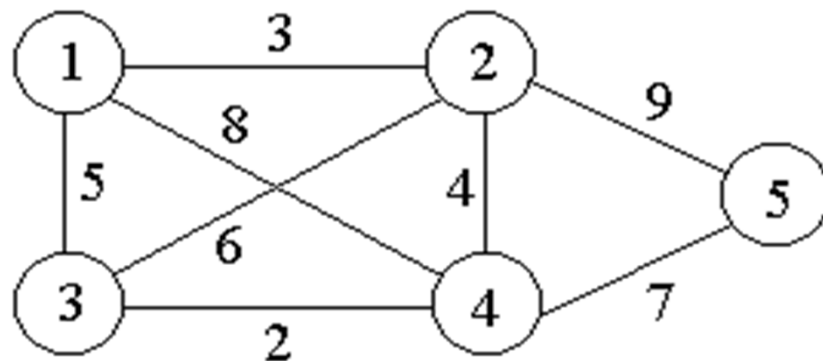
- ✦ 强连通图——有向图中，如果对每一对  $V_i, V_j \in V, V_i \neq V_j$ , 从  $V_i$  到  $V_j$  和从  $V_j$  到  $V_i$  都存在路径，则称  $G$  是强连通图
- ✦ 强连通分支——有向图的极大强连通子图叫强连通分支

显然，强连通图只有一个强连通分支，即其自身。非强连通的有向图有多个强连通分支。如下图中的图不是强连通图，但它有2个强连通分支。



## ✚ 赋权图和网络

若无向图的每条边都带一个权，则称相应的图为赋权无向图。同理，若有向图的每条边都带一个权，则称相应的图为赋权有向图。通常，权是具有某种实际意义的数，比如，**2**个顶点之间的距离，耗费等。赋权无向图和赋权有向图统称为网络。下图就是一个网络的例子。



## 7.2 抽象数据类型图

**ADT**图支持的基本运算以有向图为基础模型。

ADT图支持的基本运算如下：

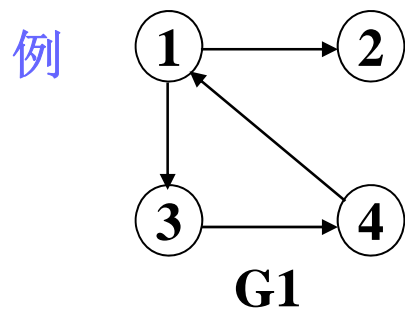
- (1)  $\text{Graphinit}(n, G)$ ：创建 $n$ 个孤立顶点的图。
- (2)  $\text{GraphExist}(i, j, G)$ ：判断边 $(i, j)$ 是否存在。
- (3)  $\text{GraphEdges}(G)$ ：返回图的边数。
- (4)  $\text{GraphVertices}(G)$ ：返回图的顶点数。
- (5)  $\text{GraphAdd}(i, j, G)$ ：在图中加入边 $(i, j)$ 。
- (6)  $\text{GraphDelete}(i, j, G)$ ：删除边 $(i, j)$ 。
- (7)  $\text{OutDegree}(i, G)$ ：返回顶点 $i$ 的出度。
- (8)  $\text{InDegree}(i, G)$ ：返回顶点 $i$ 的入度。

## 7.3 图的表示法

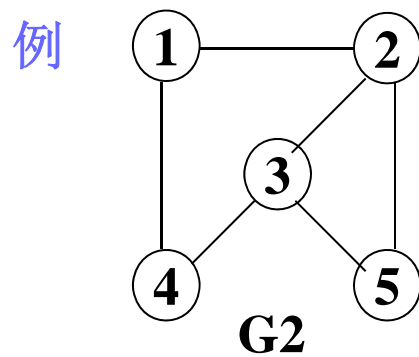
### 7.3.1 邻接矩阵——表示顶点间邻接关系的矩阵

◆ 定义：设  $G=(V,E)$  是有  $n \geq 1$  个顶点的图， $G$  的邻接矩阵  $A$  是具有以下性质的  $n$  阶方阵

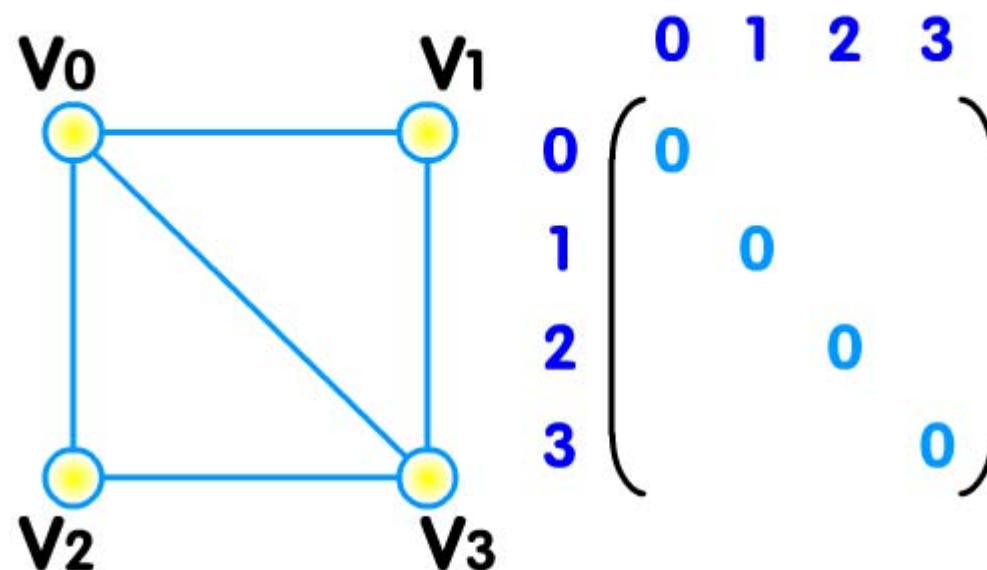
$$A[i, j] = \begin{cases} 1, & \text{若 } (v_i, v_j) \text{ 或 } \langle v_i, v_j \rangle \in E(G) \\ 0, & \text{其它} \end{cases}$$



	①	②	③	④
①	0	1	1	0
②	0	0	0	0
③	0	0	0	1
④	1	0	0	0



	①	②	③	④	⑤
①	0	1	0	1	0
②	1	0	1	0	1
③	0	1	0	1	1
④	1	0	1	0	0
⑤	0	1	1	0	0



重新演示

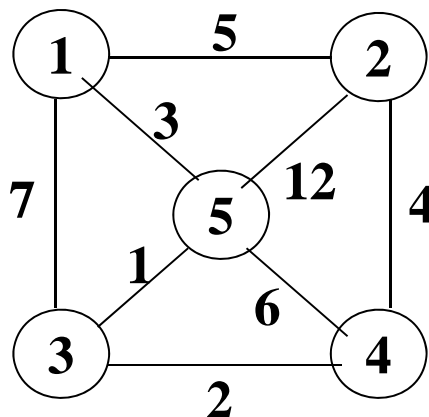
## ◆特点:

- ◆ 无向图的邻接矩阵对称, 可压缩存储; 有 $n$ 个顶点的无向图需存储空间为 $n(n+1)/2$
- ◆ 有向图邻接矩阵不一定对称; 有 $n$ 个顶点的有向图需存储空间为 $n^2$
- ◆ 无向图中顶点 $V_i$ 的度 $TD(V_i)$ 是邻接矩阵 $A$ 中第 $i$ 行元素之和
- ◆ 有向图中:
  - ◆ 顶点 $V_i$ 的出度是 $A$ 中第 $i$ 行元素之和
  - ◆ 顶点 $V_i$ 的入度是 $A$ 中第 $i$ 列元素之和
- ◆ 网络的邻接矩阵可定义为:

$$A[i, j] = \begin{cases} \omega_{ij}, & \text{若}(v_i, v_j) \text{或} \langle v_i, v_j \rangle \in E(G) \\ \infty, & \text{其它} \end{cases}$$



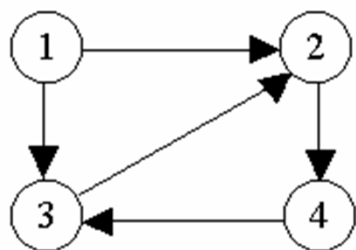
例



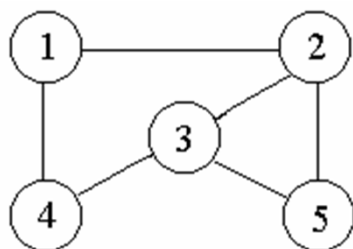
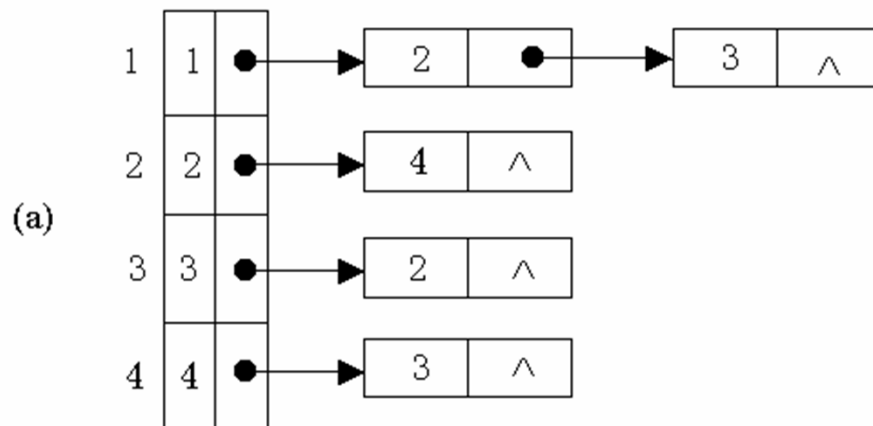
	①	②	③	④	⑤
①	$\infty$	5	7	$\infty$	3
②	5	$\infty$	$\infty$	4	8
③	7	$\infty$	$\infty$	2	1
④	$\infty$	4	2	$\infty$	6
⑤	3	8	1	6	$\infty$

### 7.3.2 邻接表

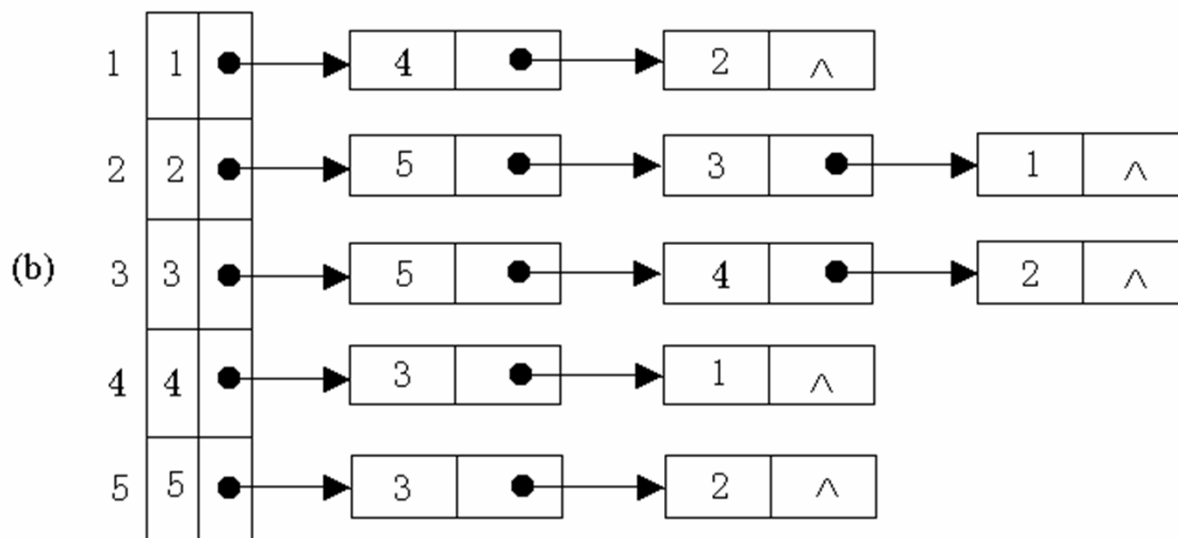
✦ 实现：为图中每个顶点建立一个单链表，第*i*个单链表存放顶点*V<sub>i</sub>*的所有邻接顶点。

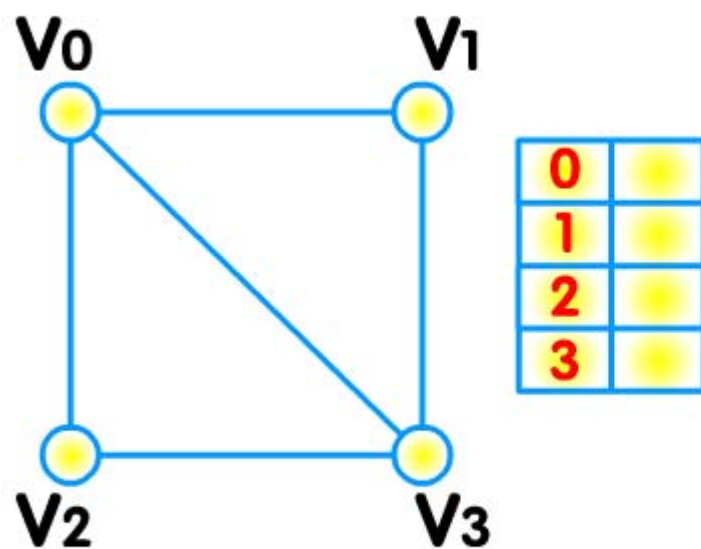


G1

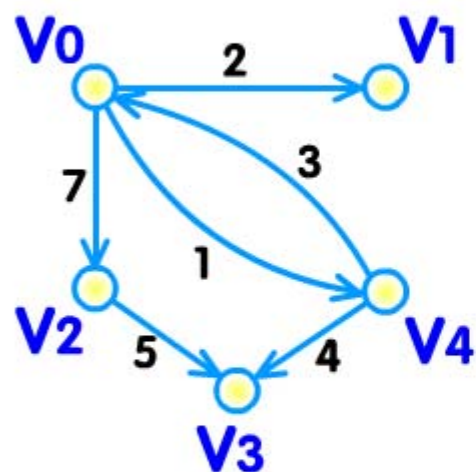


G2





重新演示



V0	
V1	
V2	
V3	
V4	



重新演示

◆ 特点

◆ 无向图中顶点 $V_i$ 的度为第 $i$ 个单链表中的结点数

◆ 有向图中

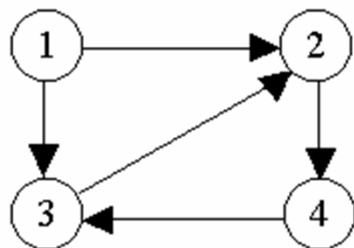
○ ○ ○ ◆ 顶点 $V_i$ 的出度为第 $i$ 个单链表中的结点数

◆ 顶点 $V_i$ 的入度为整个单链表中邻接点域值是 $i$ 的结点数

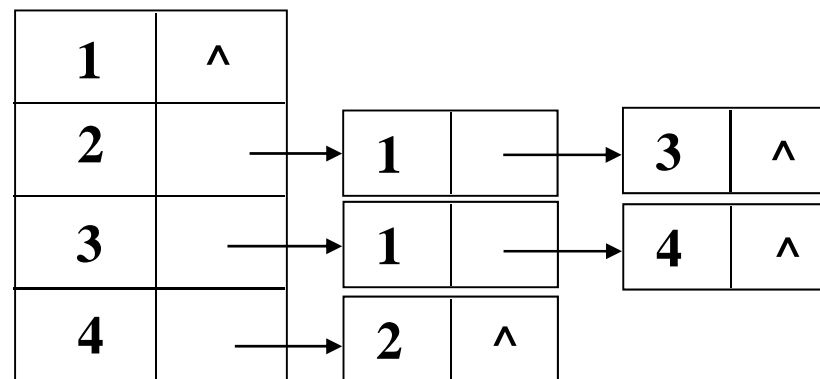
◆ 逆邻接表：有向图中对每个结点建立以 $V_i$ 为终点的边的单链表

求解  
麻烦！

例



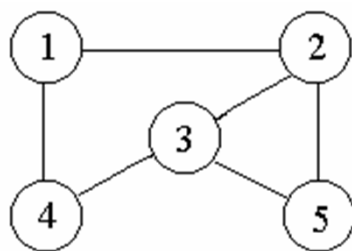
G1



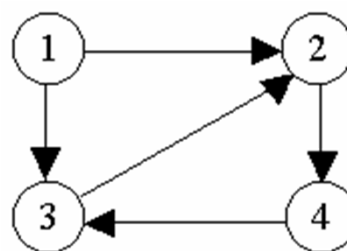
### 7.3.3 紧缩邻接表

紧缩邻接表将图**G**的每个顶点的邻接表紧凑地存储在**2**个一维数组**List**和**h**中。其中一维数组**List**依次存储顶点**1,2,...,n**的邻接顶点。数组单元**h[i]**存储顶点**i**的邻接表在数组**List**中的起始位置。

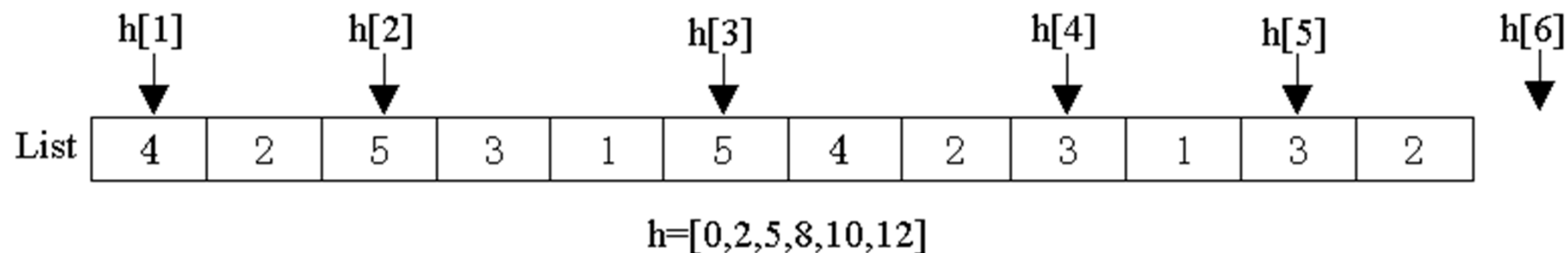
如图G2和G1的紧缩邻接表表示分别如下图(a)和(b)：



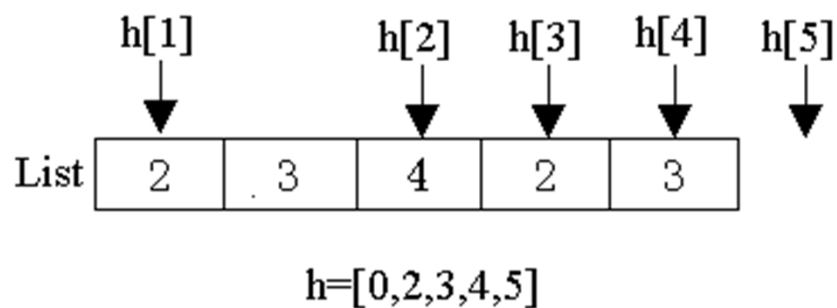
G2



G1



(a)



(b)



## 7.4 用邻接矩阵实现图

### 7.4.1 用邻接矩阵实现赋权有向图

从图的结构和概念上看，可将图分为有向赋权图、无向赋权图、有向图和无向图4种不同类型。在上述4种不同类型的图中，有向赋权图具有较一般的特征。P136

```
typedef struct graph *Graph
```

```
typedef Struct graph{
```

```
    Witem NoEdge;
```

```
    int n;
```

```
    int e;
```

```
    Witem **a;
```

```
}AWDgraph;
```

2012/11/22

福州大学数学与计算机科学学院

23

7.4.2用邻接矩阵实现赋权无向图

7.4.3用邻接矩阵实现有向图

7.4.4用邻接矩阵实现无向图

## 7.5 用邻接表实现图

### 7.5.1 用邻接表实现有向图

- `typedef struct lnode *glink;`
- `Struct lnode{`
- `int v;`
- `glink next;`
- `};`
  
- `typedef struct graph *Graph;`
- `struct graph{`
- `int n;`
- `int e;`
- `glink *adj;`
- `};`

7.5.2用邻接表实现无向图

7.5.3用邻接表实现赋权有向图

7.5.4用邻接表实现赋权无向图