

数据结构与算法实验题 4.2 解救行动

★实验任务

一天，展博突然收到一个神秘人的电话，神秘人告诉他宛瑜被抓了，现在困在一座迷宫里。展博非常着急，但是没多久他马上冷静下来准备去解救宛瑜。展博不知道从哪里已经弄来了迷宫地图，这是一个二维矩阵，迷宫的入口是矩阵中的某个位置，也就是展博的起始位置。现在，他想知道最少要走几步才能救出宛瑜。虽然展博是个计算机天才，但是他现在已经丧失了计算能力并且瘫倒在地了，所以现在他急需你的帮助,而你作为展博最好的朋友是不会袖手旁观的。

★数据输入

输入第一行为两个正整数 N M(2 < N , M<=100)，表示迷宫的大小，N 是行数，M 是列数。

接下来 N 行，每行 M 个非负整数 (<= 100000)。如果矩阵某个位置上的数是素数，那么表示障碍，展博不能通过该位置，否则表示能通过，走一格步数+1，你需要注意的是，0 表示展博的位置，1 表示宛瑜的位置。

2	3	4	5	6
0	4	8	9	10
11	12	1	14	15
16	17	18	19	20

★数据输出

输出一行一个整数，表示展博找到宛瑜的最小步数，如果找不到请输出 “What is a pity!” ,不包括引号。

输入示例	输出示例
4 5 2 3 4 5 6 0 4 8 9 10 11 12 1 14 15 16 17 18 19 20	3