시스템 프로그래밍 실습

[Assignment #2-1: basic socket]

Class : [금요일 1, 2 교시]

Professor : [최상호 교수님]

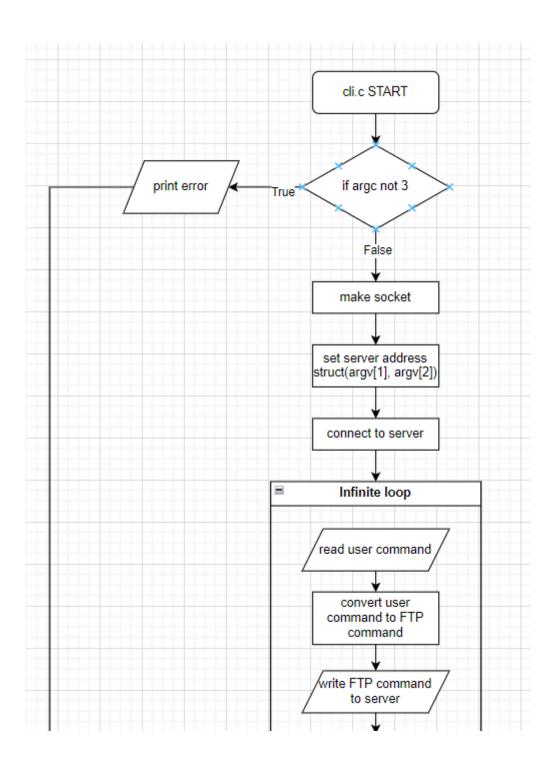
Student ID : [2020202034]

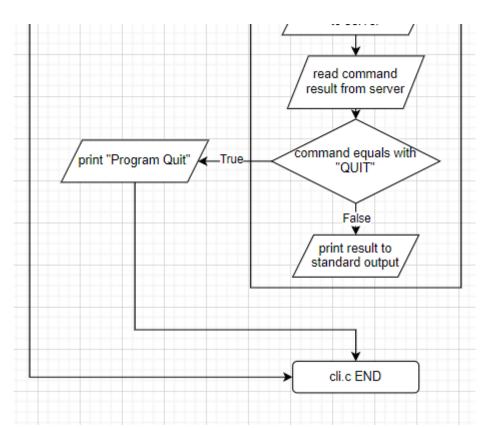
Name : [김태완]

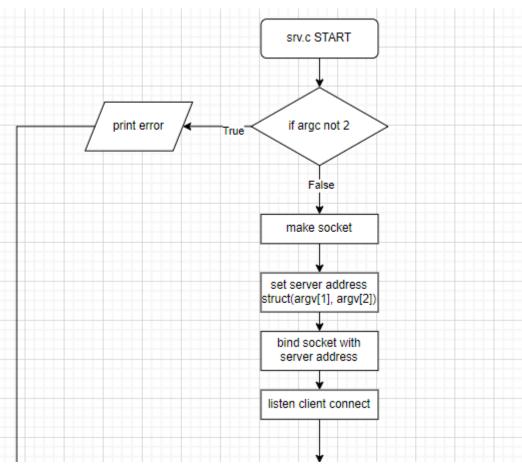
Introduction

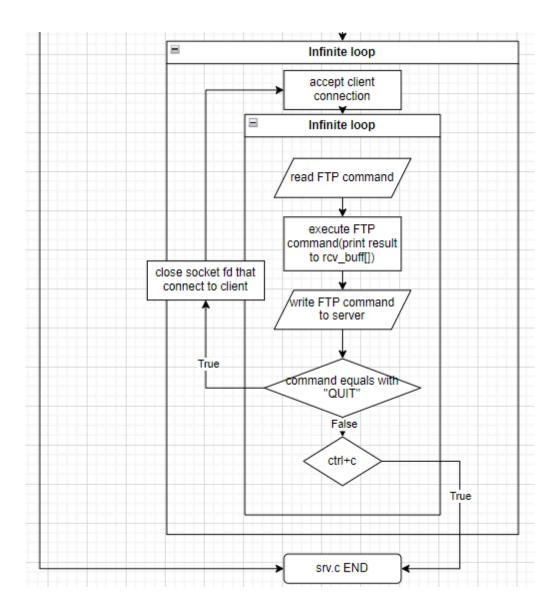
이번 과제는 socket programming 을 간단한 client, server program 을 구현함으로써 실습해보는 과제입니다. application layer 에 있는 process 가 socket 을 통해 다른 process 와 데이터를 주고받는 방식을 이해하고, 이를 단계적으로 만들어주는 함수(socket(), bind(), listen(), connect(), accept() 등)들을 사용해보면서 익히는 과제입니다. 이는 후에 FTP server를 만들 때, client 와 server 가 socket 을 이용해 데이터를 주고받을 때 이용될 것입니다.

Flow chart









Pseudo code

cli.c

```
Main(argc, argv)

sockfd, len, server_addr;

str = NULL

buff[], cmd_buff[], rcv_buff[];
```

if argc is not 3

```
print error and exit
```

```
sockfd = CreateSocket()
if sockfd is invalid
    PrintErrorAndExit("can't create socket")
server_addr = SetServerAddress(argv[1], argv[2])
if ConnectToServer(sockfd, server_addr) is failed
    PrintErrorAndExit("can't connect")
ResetBuffers(buff, cmd_buff, rcv_buff)
PrintPrompt("> ")
while True
    n = ReadFromUser(buff)
    if n is less than 0
        PrintErrorAndExit("read() error!!")
    NULLTerminateBuffer(buff, n)
    ConvertUserCommandToFTPCommand(buff, cmd_buff)
    if WriteToServer(sockfd, cmd_buff) is failed
        PrintErrorAndExit("write() error!!")
```

```
n = ReadFromServer(sockfd, rcv_buff)
        if n is less than 0
             PrintErrorAndExit("read() error")
        NULLTerminateBuffer(rcv_buff, n)
        if rcv_buff is "QUIT"
             PrintMessage("Program quit!!")
             CloseSocket(sockfd)
             Exit(0)
        PrintResult(rcv_buff)
        ResetBuffers(buff, cmd_buff, rcv_buff)
        PrintPrompt("> ")
    CloseSocket(sockfd)
close Main(argc, argv)
ConvertUserCommandToFTPCommand(buff, cmd_buff)
        if buff starts with "Is":
                put cmd_buff "NLST"
       elseif buff equals with "quit"
                put cmd_buff "QUIT"
       else
                put cmd_buff buff's first word
```

put buff's options & arguments to cmd_buff close ConvertUserCommandToFTPCommand(buff, cmd_buff)

Srv.c

```
Main(argc, argv)
    srvaddr, cliaddr
    serverfd, connfd = InvalidSocketDescriptor
    clilen = 0
    str = NULL
    buff, result_buff = AllocateBuffers()
    if argc is not 2
        print "Format: ./srv [port num]₩n"
        exit(1)
    serverfd = CreateSocket()
    if serverfd is invalid
        print "Server: Can't open stream socket₩n"
        exit(1)
    srvaddr = SetServerAddress(argv[1])
    if BindSocketToAddress(serverfd, srvaddr) is failed
        print "Server: Can't bind local address₩n"
        exit(1)
```

```
Listen(serverfd, 10)
while True
    clilen = sizeof(cliaddr)
    connfd = AcceptClientConnection(serverfd, cliaddr, clilen)
    if PrintClientInfo(cliaddr) is failed
         print "client_info() err!!₩n"
    ResetBuffers(buff, result_buff)
    while True
         n = ReadFromClient(connfd, buff)
         if n is less than 0
             print "read() error₩n"
             break
         NullTerminateBuffer(buff, n)
         ProcessCommand(buff, result_buff)
         if WriteToClient(connfd, result_buff) is failed
             print "write() err₩n"
```

```
break
```

```
if result_buff is "QUIT" break
```

ResetBuffers(buff, result_buff)

CloseClientSocket(connfd)

CloseServerSocket(serverfd)

close Main(argc, argv)

ProcessCommand(buff, result_buff)

if buff equals with "QUIT"

write buff to result_buff and standard output

else if buff starts with "NLST"

execute NLST() and write result to result_buff and write buff to standard output

else

write "wrong command" to result_buff and standard output

close ProcessCommand(buff, result_buff)

결과화면



server 를 port number 1024 로 주고 실행한 뒤, client 에 server address, port number 를 주어 접속하면 server 에 client 의 information(주소, port number)이 뜨게 됩니다.

client 에서 ls, ls -1 명령어를 실행하니 server 에서는 FTP 명령어로 변환된 NLST, NLST - l가 출력이 되었고, client 에서는 ls 와 ls -1의 결과(ls 는 단순 파일명 출력, ls -1은 파일의 상세 정보도 출력)를 보여줌을 볼 수 있습니다.

이때, empty directory 를 생성하였는데, 이는 read 권한이 없어 ls 명령어의 인자로 주었을 때 에러가 날 것입니다.

```
NLST -l ..

- rw-rw-r- 1 kw2020202034 kw2020202034
- rwxrwxr-x 2 kw2020202034 kw2020202034
- rwxrwxr-x 2 kw2020202034 kw2020202034
- rwxrwxr-x 3 kw2020202034 kw2020202034
- rwxrwxr-x 2 kw2020202034 kw2020202034
- rwxrwxr-x 1 kw202020202034
- rwxrwxr-x 1 kw20202020202034
- rwxrwxr-x 1 k
```

상위 디렉토리(ls -1 ..)의 정보를 출력하였을 때도, 잘 출력됨을 볼 수 있습니다.

Is -I 의 인자로 empty 를 주니 server 에서는 client 로부터 받은 FTP 명령어가 출력되고, client 에는 오류문이 출력됨을 볼 수 있습니다.

Is 명령어에 잘못된 옵션, 인자 2 개, 존재하지 않는 path 의 에러 케이스를 주었을 때도 server 에는 변환된 FTP 명령어가 나오고, client 에는 해당하는 error 문이 출력되는 것을 볼 수 있습니다.

client 에서 ls, quit 외의 잘못된 명령어를 주었을 때는 server 에는 WRONG COMMAND가 출력되고, client 에서는 wrong command 가 출력됩니다.

client 에 quit 명령어를 입력하니 server 에는 FTP 명령어로 변환된 QUIT 이 전달되어 출력되었고, client 는 이를 다시 받아 프로그램이 종료됩니다. 이때, server 는 해당 client 와 연결된 소켓이 해제됩니다.

client 를 다시 server 와 연결하면, 위와 같이 연결되었음을 볼 수 있는데, 이때 지금 실행한 client process 는 이전에 중단된 process 와 다르기 때문에 port number 가 다름을 볼 수 있습니다.

다시 연결한 후 명령어를 입력해도 여전히 잘 나옴을 볼 수 있습니다.

고찰

socket 통신을 시작하는 부분은 강의 자료를 참고해 구현하여 크게 어렵진 않았지만, 강의 자료의 Big size data 전송을 구현하는데 처음엔 어려움이 있었습니다. 강의 자료에서는 Big size data 를 보낸 후, server 에서 연결을 끊어 read 가 -1 이 되어 while(read())를 탈출할 수 있었지만, 현 과제에서는 예를 들어 NLST -1 의 결과를 다 읽어도 socket 이 끊기지 않고 다음 명령어를 받기 위해 대기하기 때문에 client 에서 다 읽었음을 판단할 수 없었습니다. 그래서 Big size data 전송을 구현하지 않고 recv_buff, send_buff 의 사이즈를 크게 주어 partial read 가 일어나지 않도록 하였습니다.