

FIȘA CERINȚELOR

- FRONTEND -

1. Descriere

Proiectul își propune realizarea unei aplicații web care are ca scop simplificarea procesului de înscriere, repartizare și examinare a lucrărilor de licență și disertație în cadrul facultății. În acest scop, echipa de frontend va realiza interfața aplicației luând în considerare nevoia unei interfețe ușor de navigat.

2. Actori și obiective

Student:

- se poate autentifica și deautentifica
- poate vizualiza nota sa finală cât și a celorlalți studenți
- se poate înscrie la examen cu o lucrare

Profesor:

- se poate autentifica și deautentifica
- își poate alege din ce comisie să facă parte, atât timp cât toți studenții lui pot fi evaluați de acea comisie (o comisie având un număr maxim cât și unul minim de evaluări)
- trece nota, pe care o pune într-o tabelă
- poate vizualiza toate notele studentului evaluat de el; (studentul fiind evaluat de 3/4 profesori (licență/master))
- poate vizualiza studenții pe care îi îndrumă
- poate adăuga sau șterge studenți pe care îi îndrumă

Secretar:

- se poate autentifica și deautentifica
- poate vizualiza notele finale ale studenților
- alege pentru un profesor din ce comisie să facă parte dacă nu și-a ales deja;
- *gestionează notele puse de profesori;*
- *poate genera tabele cu notele*

Administrator:

- se poate autentifica și deautentifica
- are acces la toate informațiile pe care le oferă aplicația;
- se ocupă cu întreținerea aplicației
- poate genera tabele pentru repartizarea pe săli
- poate genera tabele cu notele finale

3. Scenarii de utilizare

3.1 Autentificarea în aplicație

3.1.1 Obiectiv/Context

Utilizatorul este deconectat și dorește să se autentifice în aplicație.

3.1.2 Scenariu/Pași

Utilizatorul introduce datele de autentificare într-un formular și trimite o cerere către server. Aplicația va primi apoi un răspuns de la server referitor la validitatea datelor și îl va redirectiona pe utilizator în funcție de acesta. Dacă datele sunt valide se va încarca pagina principală a aplicației iar în caz contrar se va afișa un mesaj de eroare.

3.2 Înregistrarea unui cont

3.2.1 Obiectiv/Context

Studentii vor putea să creeze un cont de utilizator pentru înscrierea proiectelor.

3.2.2 Scenariu/Pași

Studentul va accesa pagina de înregistrare unde va introduce într-un formular adresa de email furnizată de facultate și o parolă cu care se va putea autentifica ulterior.

După ce formularul va fi trimis, studentul va fi rugat să confirme emailul prin accesarea unui link trimis la acea adresă.

În urma verificării contul va fi activat iar studentul va putea să se autentifice în sistem.

3.3 Înscrierea la examen a unei lucrări

3.3.1 Obiectiv/Context

Studentul se va înscrie la sesiunea de examinare cu un proiect.

3.3.2 Scenariu/Pași

Studentul va accesa pagina de înregistrare la examen unde va putea completa numele lucrării, să selecteze dintr-o listă profesorul îndrumător și să încarce fișierele lucrării.

După completarea datelor acestea vor putea fi trimise prin actionarea butonului „Înscriere”.

3.4 Vizualizarea notelor

3.4.1 Obiectiv/Context

Studentul își poate urmări notele.

3.4.2 Scenariu/Pași

Studentul va accesa pagina de note unde va putea vizualiza, după publicarea listelor, un tabel cu notele la examen.

3.5. Administratorul editează data unei examinări

3.5.1. Obiectiv/Context

Administratorul dorește să editeze data la care o comisie va examina studenții.

3.5.2 Scenariu/pasi

Prin apăsarea butonului „Editează data” din cadrul meniului

„Examinări” administratorul poate selecta și edita data unei examinări.

Clientul trimite cererea către server.

Serverul parsează datele primite de la client.
Se face o cere la baza de date, unde se face editeaza tabela corespunzatoare examenarilor.

3.6. Profesorul alege comisia

3.6.1 Obiectiv/Context

Profesorul doreste sa isi aleaga comisia din care face parte.

3.6.2 Scenariu/Pasi

1. Profesorul este logat
2. Vizualizeaza un meniu
3. Apasa pe butonul care il directioneaza catre vizualizarea comisiilor (butonul va avea o denumire specifica)
4. In partea stanga a paginii va putea vizualiza mai multe tabele aranjate liniar pe verticala. Tabelele respective vor contine componenta comisiilor pana la acel moment. De asemenea tabele vor avea o linie care indica data in care comisia respective va trebui sa evalueze;
5. In partea dreapta va putea vizualiza o tabela cu toti profesorii care nu sunt inca o comisie;
6. Profesorul poate sa faca "drag" la linia care contine numele sau, indiferent in ce tabela se afla deja, dar "dropul" il va face doar intr-o tabela din partea dreapta care nu are deja toate liniile pline

3.7 Secretarul gestioneaza notele puse de catre profesori

3.7.1 Obiectiv/Context

Secretarul introduce notele finale puse de catre profesor in baza de date cu ajutorul clientului.

3.7.2 Scenariu/Pasi

1. Secretarul este logat
2. Vizualizeaza un meniu
3. Apasa pe butonul care il directioneaza catre o pagina unde vizualizeaza lista cu studentii si notele lor finale date de catre comisie (butonul va avea o denumire specifica)
4. Secretarul analizeaza notele (le verifica sa vada daca sunt bune)
5. Daca notele sunt in regula secretarul va apasa pe un buton de validare care va introduce notele in baza de date.
6. Daca notele nu sunt in regula, secretarul poate edita tabela si modifica nota.