

ProGnosiX

Membri

- Dudau Andreea-Codruta
- Murarasu Stefana

Enunt

Sa se implementeze o aplicatie Web pentru realizarea de prognoze privitoare la punctajele obtinute de studenti la probele de evaluare -- teste scrise, activitati de laborator, proiecte etc. -- a cunostintelor la anumite discipline (e.g., Ingineria programarii, Practica SGBD, Tehnologii Web). Pentru fiecare runda a prognozelor, un utilizator (eventual, autentificat) va putea "ghici" doar o singura data nota pe care o va lua. In cazul in care nota precizata de acesta va coincide cu cea reala (preluata dintr-un document CSV, JSON sau XML separat), va primi P unitati in plus la punctaj, in caz contrar va obtine M unitati in minus. Dupa un numar de R runde, se vor putea afisa punctajele finale ale tuturor celor evaluati. Schimbarile de situatie vor fi disponibile via un flux RSS. Situatiile cu punctaje vor fi disponibile, de asemenea, ca documente adoptand formatele CSV si PDF.

Prototip al interfeței Web

In realizarea acestui proiect am folosit urmatoarele tehnologii, pana in prezent:

- HTML5/CSS3: acestea sunt folosite pentru realizarea structurii aplicatiei si stilizarea ei
- PHP și JavaScript: acestea sunt folosite pentru a adauga functionalitate si mobilitate aplicatiei noastre (PHP pentru conectarea la o baza de date MySQL, JavaScript pentru meniul cu titlurile de materii)

Aplicatia este realizata prin integrarea urmatoarelor pagini:

- cea de baza (index.html) continand un register form, un meniu cu materiile dintr-un semestru , un top bar cu logo, fileld-urile de username, password si butonul de Log In
- 6 pagini pentru fiecare materie, pentru realizarea de prognoze privitoare la punctajele obtinute la probele de evaluare
- o pagina cu detaliile user-ului (poza, date personale, monitorizare progres printr-o animatie cu regula @keyframes)
- momentan simulat prin hyperlinks, o pagina cu informatii spre care sa fie redirectionati utilizatorii care nu sunt autentificati in aplicatie (de ex. doar pentru pagina aferenta materiei Tehnologii Web)

