# Switching

2

Transparent Bridging

## Mac Address 설정

- ▶ Mac-Address 지정
  - R(c-if)# mac-address 0000.0000.0001
  - 고유한 것 그대로 사용해도 되나, Mac-Address 명령어 를 사용하면 읽기 쉽다.
- > STP 프로토콜에 의한 차단 상태 여부 확인
  - S# show spanning-tree vlan 1
- Mac-Address Table
  - S# show mac-address-table

## Transparent Bridging

- Transparent Bridging
  - S/W가 수신한 이더넷 프레임을 참조하여 MAC 주소 테이블을 생성 및 갱신하고, 목적지로 전송할 때 사용하는 프로토콜
  - <u>이더넷 스위치가 프레임을 수신하여 목적지로 전송하는</u> <u>방식과 절차</u>
  - · '사용자가 의식하지 못하게 동작한다.'
  - Layer 2 S/W의 핵심 구성요소
    - RSTP와 더불어 IEEE 802.1D를 구성

# Transparent Bridging 절차

- 1. S/W가 인터페이스를 통해 이더넷 프레임을 수신
- 2. 이더넷 프레임의 출발지 Mac 주소를 읽는다.
  - · Learning 과정
    - 출발지 Mac 주소가 없으면 수신 포트 번호와 출발지 Mac 주소를 기록한다.
  - Aging Timer
    - Mac 주소 테이블에 해당 주소가 있으면 Aging Timer를 초 기화시킨다. 기본적으로 5분 경과하면 제거한다.
  - Aging
    - 정해진 시간 동안 프레임 활동이 없으면 테이블에서 제거
- 3. 이더넷 프레임의 목적지 Mac 주소를 읽는다.

## TB 절차

- > 목적지 Mac 주소
  - Flooding
    - 목적지 Mac 주소가 브로드캐스트 주소이거나, Mac 주소 테이블에 없는 유니캐스트(Unknown Unicast) 또는 멀티캐스트 주소이면 수신 포트를 제외하고 동일한 VLAN에 속하는 모든 포트로 다 전송한다.
  - Filtering
    - Mac 주소 테이블상에 목적지 Mac 주소와 연결되는 포트가 수신 포트와 동일하면 차단한다.
  - Forwarding
    - 목적지 주소가 Mac 주소 테이블에 존재하고, 목적지 Mac 주소로 가는 포트가 수신 포트와 동일하지 않은 유니캐스트 프레임을 수신하면 목적지 포트로 프레임을 전송한다.

## 단일 Switch에서의 TB

- 1. 처음에는 Mac-Address Table이 비어 있다.
  - SW# show mac-address-table dynamic
- 2. Source → Destination 프레임 전송
  - Destination의 Mac 주소가 없으므로 Destination IP 주 소가 255.255.255.255로 설정된 브로드캐스트 패킷을 전송 (Mac 주소: FFFF.FFF.FFF)
- 3. 프레임 수신한 Destination이 응답
  - S/W는 Dest.의 주소를 학습
  - S/W의 Mac-Address-Table에 추가

## 다수의 S/W와 TB

- ▶ Source Mac 주소의 프레임이 각 스위치를 지나면 서 Mac-Address-Table에 기록한다.
- ▶ Destination Mac 주소의 프레임도 각 스위치를 지 나면서 Mac-Address-Table에 기록한다.
- ▶ 결과적으로 각 스위치에 Source/Destination Mac 주소가 주소 테이블에 기록된다.
  - 동일한 과정이 모든 스위치에 반복되면 Mac 주소 테이블 이 유지된다.

#### Unknown Unicast Frame

- Mac-Address-Table에 없는 유니캐스트 프레임
  - S/W의 Aging timer와 PC나 라우터의 ARP Timer 차이
    - · S/W의 Aging Timer: 5분
    - Cisco Router의 ARP Timer: 4시간
- ▶ 목적지 Mac 주소가 유니캐스트이지만 S/W의 Mac Address Table에는 존재하지 않을 수 있다.
  - 수신한 포트를 제외하고, 동일 VLAN에 소속된 모든 포트 로 Flooding

# Topology 변화시

- 1. Topology 변화를 감지한 스위치는 Root S/W에게 알린다.
  - Root S/W: Spanning Tree Protocol의 중심이 되는 S/W
- 2. Root S/W는 Topology가 변화되었다는 것을 TCN(Topology Change Notification) 프레임을 이용하여 각 스위치에게 알린다.
- 3. TCN BPDU를 수신한 각 스위치들은 기본적으로 Mac Address Table의 Aging Timer를 5분에서 15 초 단축시킨다.
  - TC의 영향을 받는 Mac 주소를 주소 테이블에서 삭제
  - Forward Delay Timer: 15本
  - 다운된 링크에 직접 접속되어 있는 스위치들은 15초를 기다리지 않고 즉시 영향을 받는 Mac 주소를 테이블에서 제거

#### 정적인 Mac Address Table

- 서버나 라우터 등 통신량이 많은 장비들은 일시적으로 다운되었다가 다시 살아났을 때에도 Mac 주소가 항상 주소 테이블에 존재할 필요
  - SW(cfg)# mac address-table static [Mac Addr.] vlan
    1 interface [인터페이스]
- 확인
  - SW# show mac address-table static

# Mac Address Aging Time 설정

- > 동적인 Mac 주소의 Aging Timer 조정
  - SW(cfg)# mac address-table aging-time x vlan 1
  - 10- 10000000초 사이의 값을 부여
  - Vlan을 지정하지 않으면 모든 동적인 Mac 주소에 적용
- ▶ 동적인 Mac 주소들은 기본적으로 300초(5분) 동 안 프레임을 하나라도 전송하지 않으면 Mac 주소 테이블에서 제거
  - SW# show mac address-table aging-time

#### Mac Address & IP Address

- ▶ Ethernet에서 IP 패킷이 목적지로 전송되기 위해 선 Next-Hop 장비의 Mac 주소를 알아야 한다.
  - 목적지 Mac 주소를 모르면 Ethernet Frame을 만들 수 없다.
- ▶ 특정 IP주소에 해당하는 Mac주소 알아내는 방법
  - IP주소와 Next-Hop Link Layer 주소를 Mapping한다.
  - Next-Hop-Mapping 방식
    - Ethernet, F/R, ATM 등 링크 레이어 프로토콜에 따라 다르다.
    - 목적지 IP주소가 유니캐스트, 멀티캐스트, 브로드캐스트의 경우에 따라 다르다.