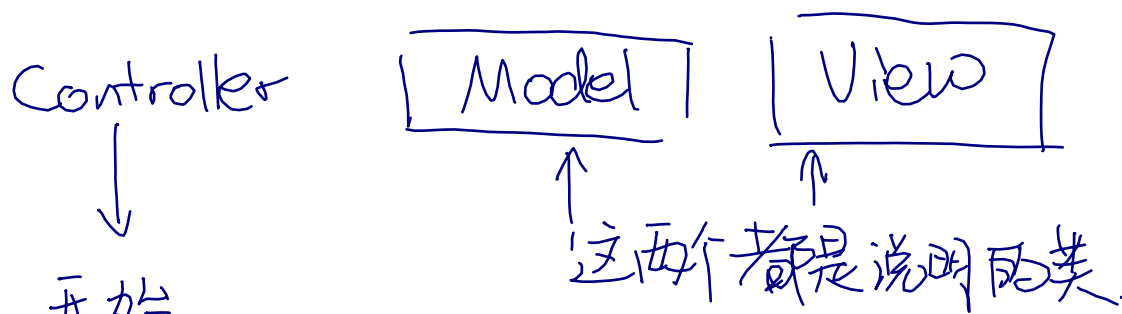


Lecture 6. 中. UI Bible 的 ABC 顺序与 MVC Diagram 的 123 顺序

情况是通且错综复杂。我尝试跟着 View Controller, Model, View 这三个文件来研究它们。



开始

↓

① 新建: `@IBOutlet weak var squareView: ColoredSquareView!`
`model = ColoredSquareModel()`

↓

② 连接: `squareView.dataSource = model`

↓

③ 监听: 在 Controller 中开启监听器

消息从哪里来?

↓

④ 发送

↓

⑤ 解析

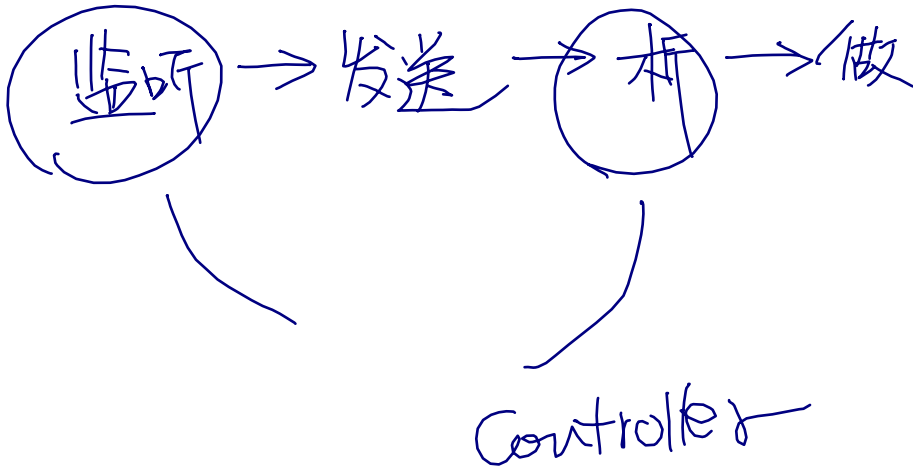
↓

刷新: `view Needs Display()`

通知模式 // 别忘了停Timer

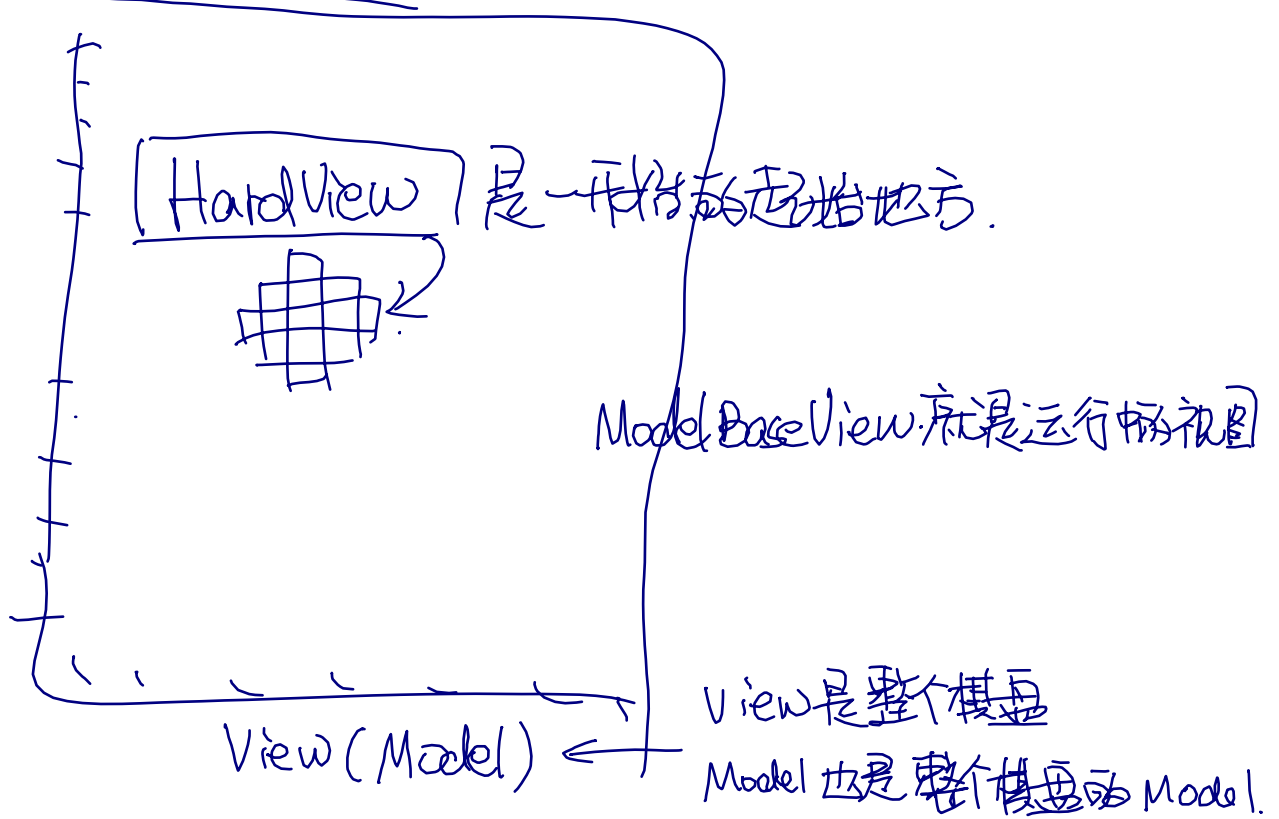
加在Model里

通知Msg



在 game of life 里, 还得用Timer, 只不过Timer到时间
个会发一个 notification. 而不是 calling methods.

CellGridModel 是游戏中的中的棋盘 } 起始视图
 CellGridView 是棋盘视图
 Cell Grid View Controller 是棋盘控制器。



Model Based Cell Grid View 运行中的棋盘

Live Cell Grid View Controller 运行中的控制器。

整个的这个大 model 在 controller 里初始化。并且赋值给了 View 的
 一个 DS 类 data source 变量。

总结

