

ĐỒ ÁN 3

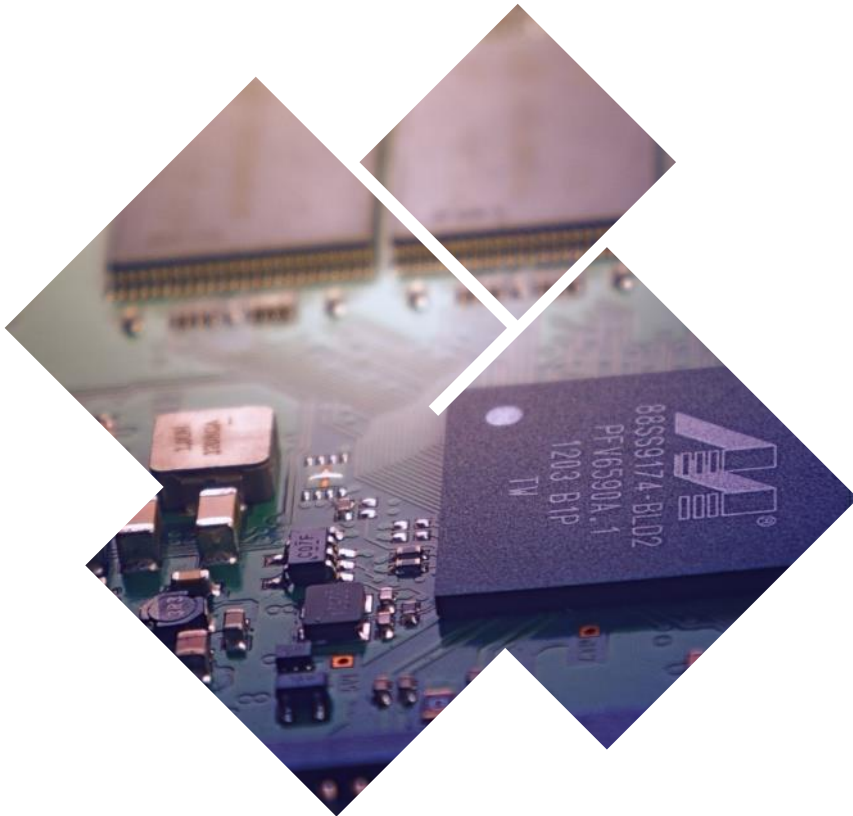
Xây dựng ứng dụng chatroom
(phòng chat, nhiều người tham gia trò chuyện với nhau)

SVTH: Lê Hoàng Tú(102160270)

Lớp: 16TCLC3

CBHD: Nguyễn Thị Lệ Quyên

MỤC LỤC



1

CƠ SỞ LÝ THUYẾT

- Mô hình client server
- Mô hình Client-Server sử dụng Socket ở chế độ có nối kết
- Đa luồng trong java

2

XÂY DỰNG ỨNG DỤNG

3

KẾT LUẬN



01

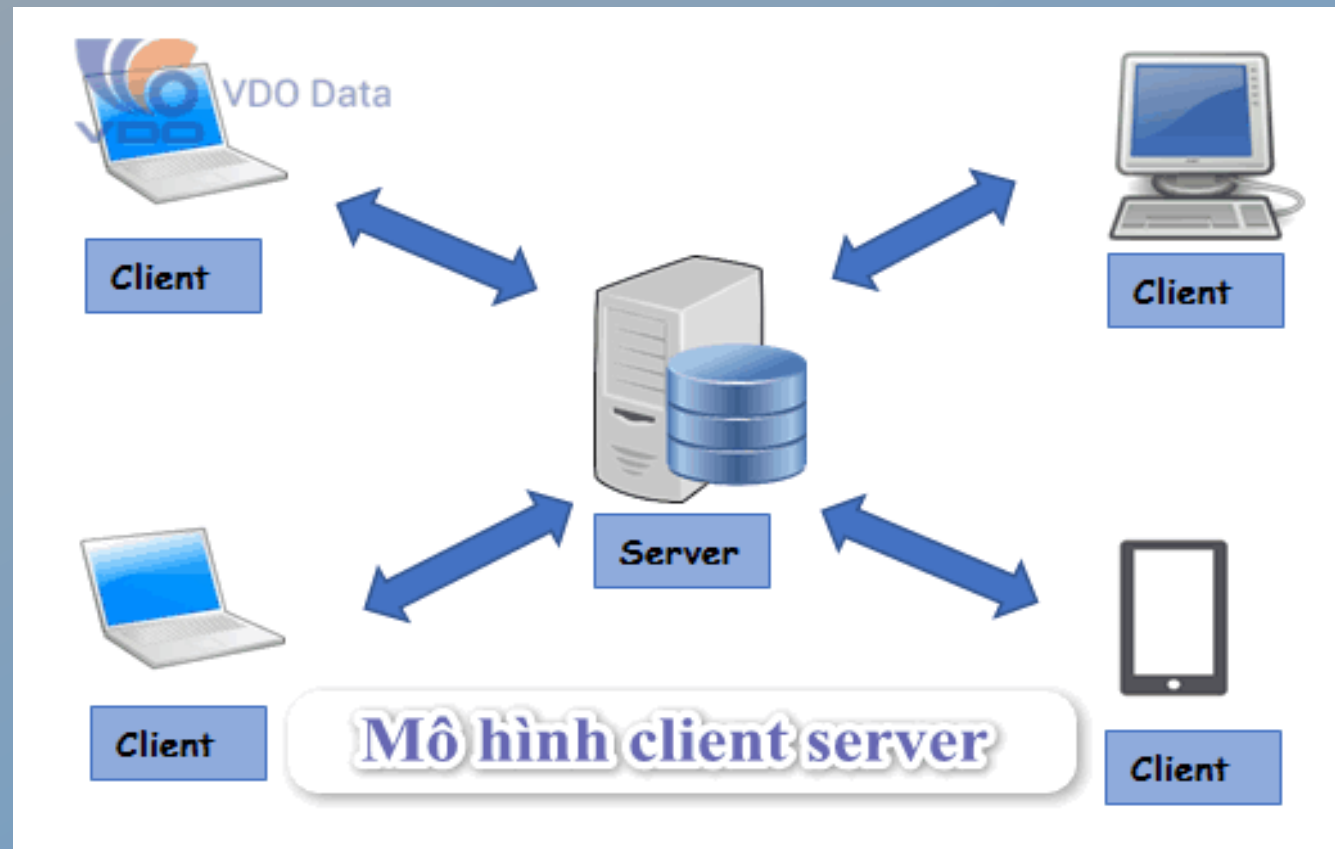
CƠ SỞ LÝ THUYẾT



CƠ SỞ LÝ THUYẾT



MÔ HÌNH CLIENT SERVER



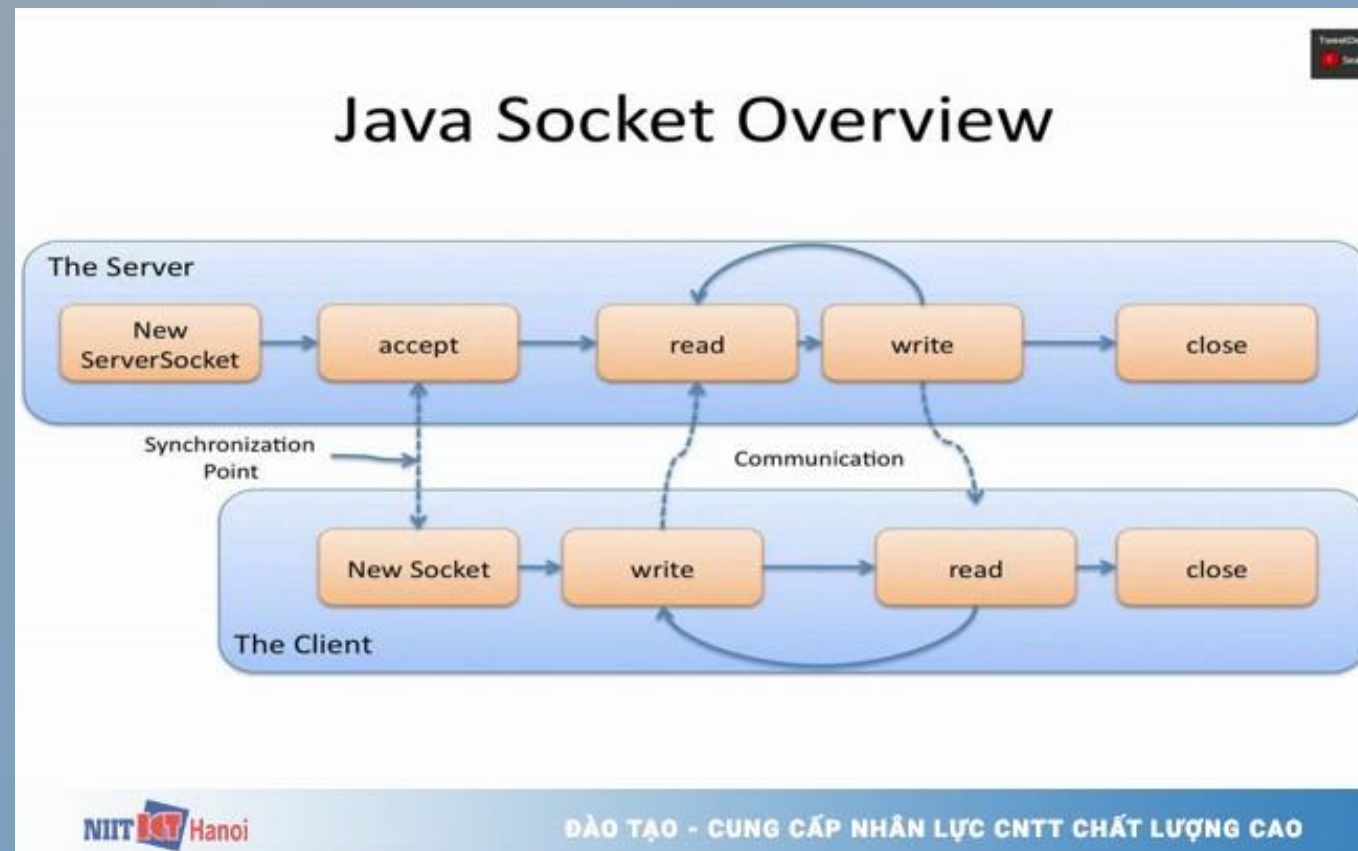
HÌNH 1 - MÔ HÌNH CLIENT SERVER



CƠ SỞ LÝ THUYẾT



Mô hình Client-Server sử dụng Socket ở chế độ có nối kết (TCP)



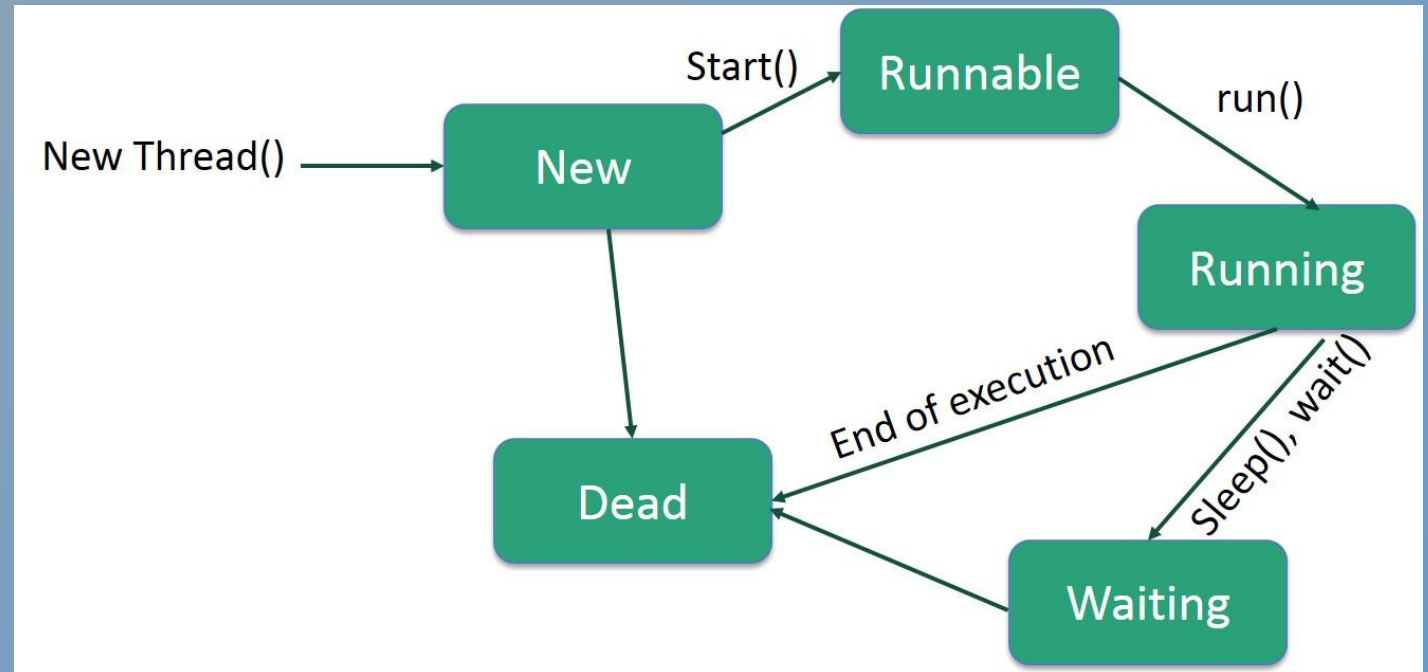
HÌNH 2 - MÔ HÌNH CLIENT SERVER Ở CHẾ ĐỘ CÓ KẾT NỐI (TCP)



CƠ SỞ LÝ THUYẾT



ĐA LUỒNG TRONG JAVA



HÌNH 3,4 – ĐA LUỒNG VÀ VÒNG ĐỜI CỦA LUỒNG



02

XÂY DỰNG ỨNG DỤNG

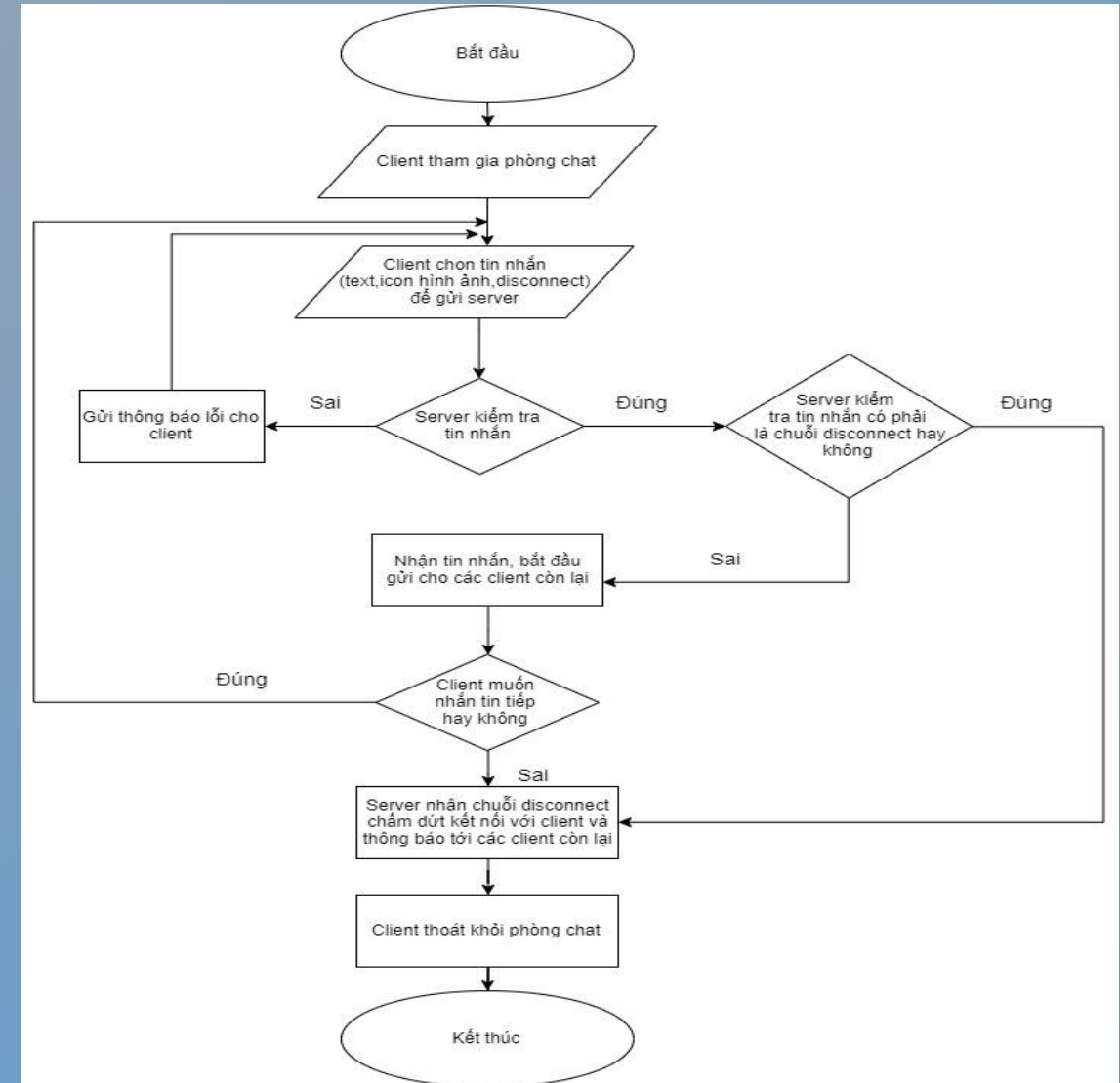


XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



SƠ ĐỒ KHỐI

HÌNH 5 – SƠ ĐỒ KHỐI LƯỒNG HOẠT ĐỘNG CỦA CHƯƠNG TRÌNH

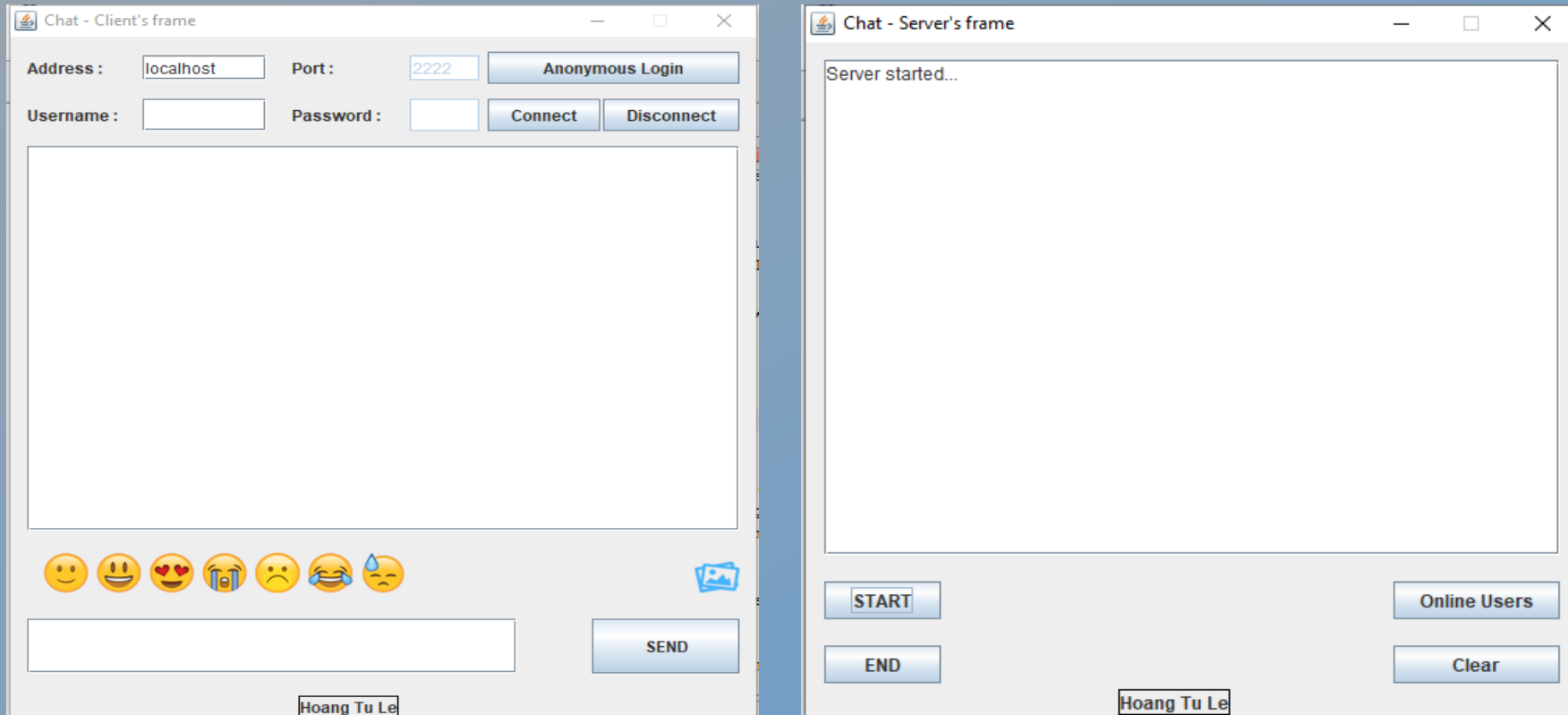




XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



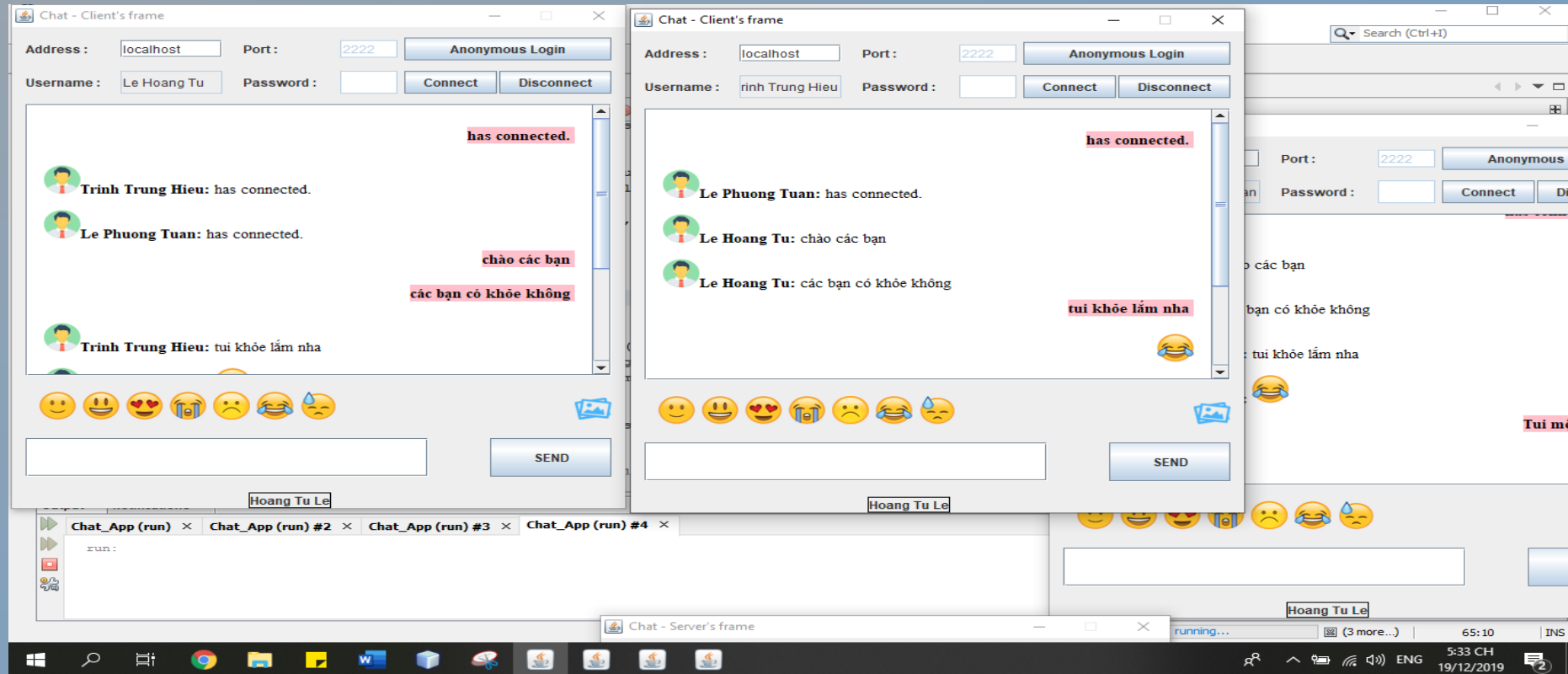
HÌNH 6,7 – GIAO DIỆN SERVER VÀ CLIENT



XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



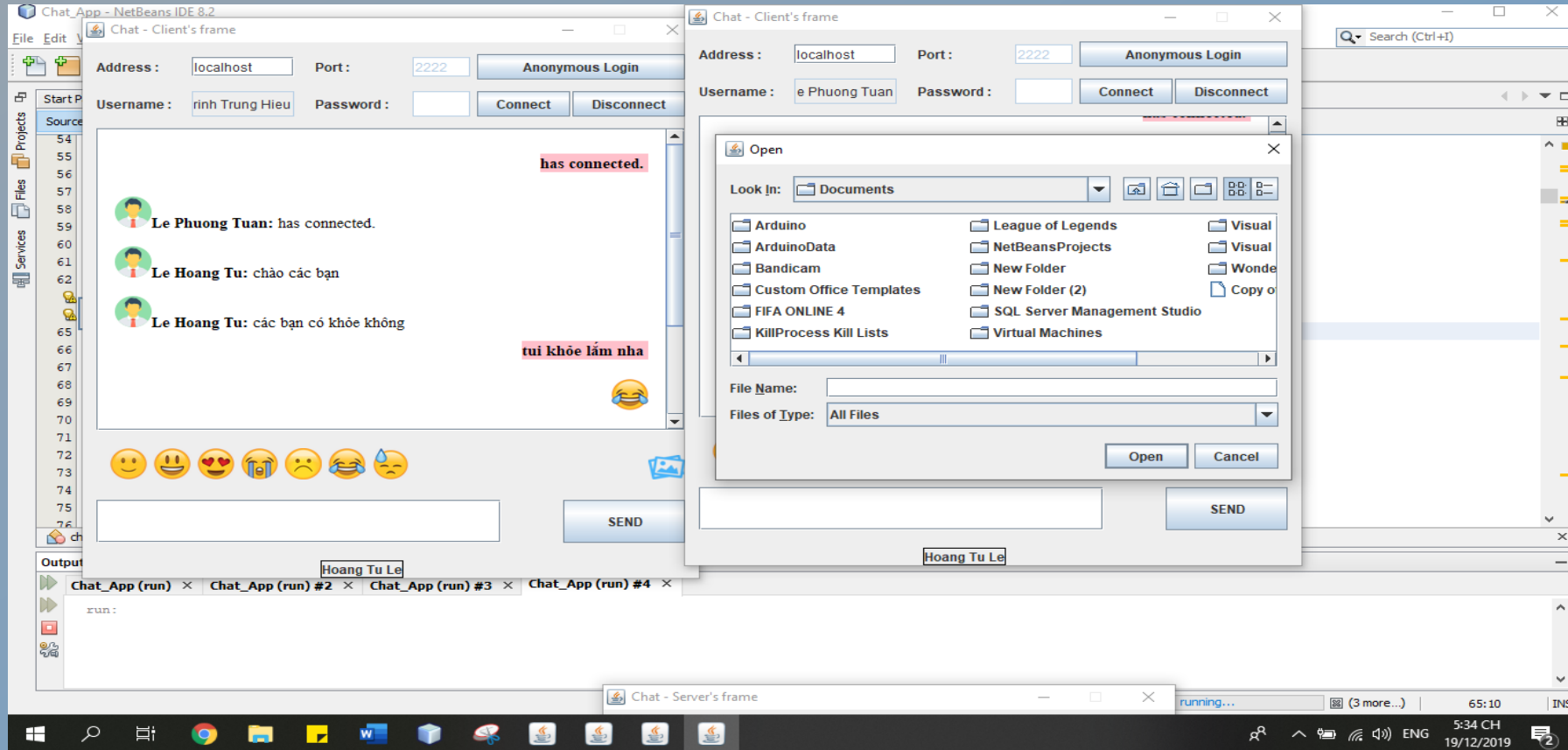
HÌNH 8 – GIAO DIỆN CÁC CLIENT ĐANG CHAT VỚI NHAU



XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



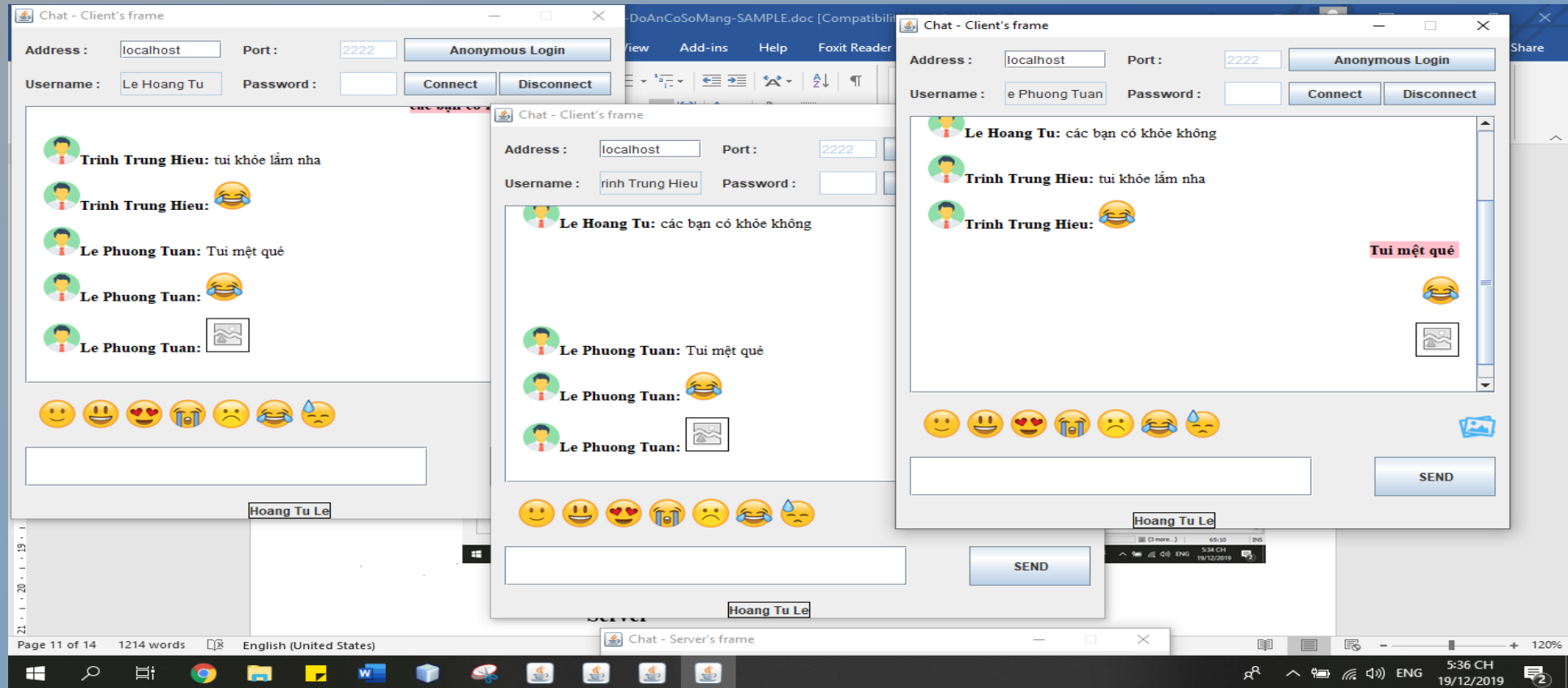
HÌNH 9 – GIAO DIỆN CLIENT GỬI ẢNH



XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



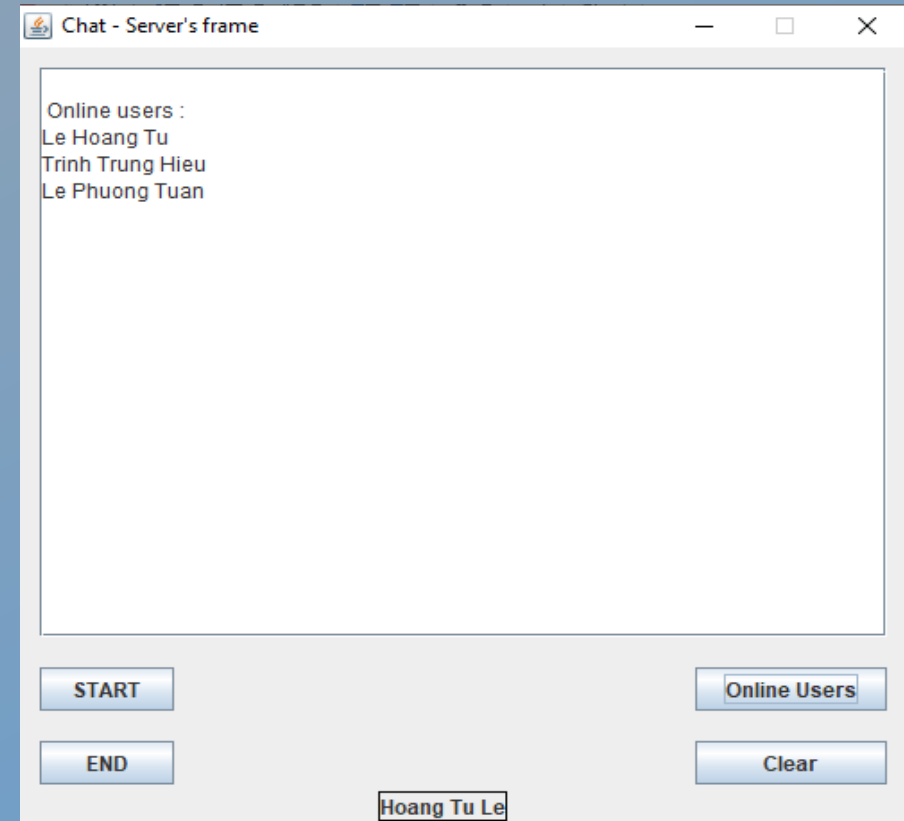
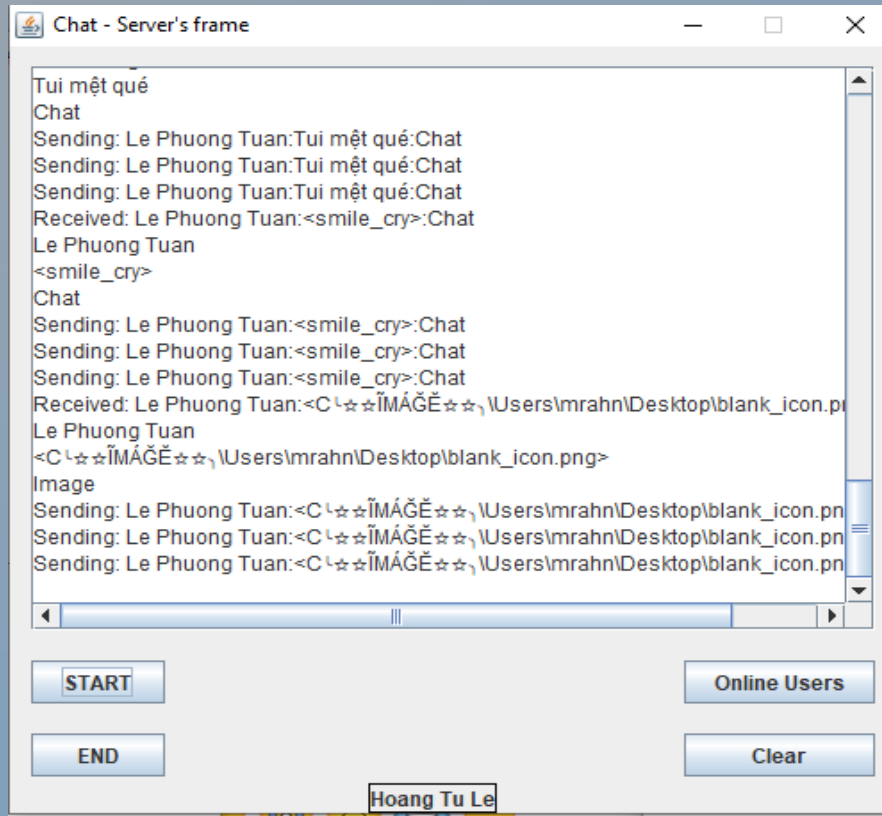
HÌNH 10 – GIAO DIỆN CLIENT GỬI ẢNH



XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



XÂY DỰNG ỨNG DỤNG



HÌNH 11,12 – GIAO DIỆN SERVER NHẬN, XỬ LÝ TIN NHẮN VÀ GIAO DIỆN ONLINE USERS

03

KẾT LUẬN



KẾT LUẬN



KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

- *Về mặt lý thuyết, đề án đã đạt áp dụng lý thuyết để xây dựng chương trình đúng mong đợi*
- *Về mặt thực tiễn ứng dụng, đề án đã đạt được là sử dụng ngôn ngữ lập trình Java và các thư viện có sẵn để giải quyết được việc giao tiếp từ xa thông qua ứng dụng chat.*
- *Tuy nhiên, đề án còn tồn tại các vấn đề như sau:*
 - ☐ *Vẫn chưa có chức năng gửi file lớn*
 - ☐ *Vẫn chưa có chức năng gọi điện và gọi video*
 - ☐ *Vẫn chưa có cơ sở dữ liệu để lưu trữ dữ liệu cho các user*



KẾT LUẬN



HƯỚNG PHÁT TRIỂN

- *Sẽ bổ sung những chức năng còn thiếu như gửi file và gọi video cũng như thêm cơ sở dữ liệu*
- *Tích hợp đồ án này vào các hệ thống lớn hơn*



TÀI LIỆU THAM KHẢO



TÀI LIỆU THAM KHẢO

- <https://vdodata.vn/tim-hieu-ve-mo-hinh-client-server-va-client-server-la-gi/>
- <https://gpcoder.com/3679-xay-dung-ung-dung-client-server-voi-socket-trong-java/>
- <https://gpcoder.com/3484-lap-trinh-da-luong-trong-java-java-multi-threading/>
- <http://srikanthtechnologies.com/blog/chatdemo.html>
- https://github.com/toanbku/java-socket-chat?fbclid=IwAR3Zbj3KiGgkBfAljmqkF9Hs-5a2XALyYptP3pQexVYA1J-jCVeQi_gCBwc



SOURCE CODE

- <https://github.com/mrahn1234/-DoAn3>



Thank You