# Diagrama de classes (com heranca) dos objetos geométricos Retangulo, Circulo e Segmento

## **FigBase**

- x : double
- y : double
- espessura : int;
- cor: int;
- tipo: int;
- + FigBase(double, double, int, int, int);
- + getX(): double;
- + setX(double) : void;
- + getY(): double;
- + setY(double) : void
- + getEspessura(): int;
- + setEspessura(int);
- + getCor(): int;
- + setCor(int);
- + getTipo(): int;
- + setTipo(int);
- + imprime() : void;

Obs: Os atributos da linha da figura são representados da seguinte forma

Espessura: inteiro entre 1 e 5, sendo que 1 indica a linha mais fina e 5 a mais grossa Cor: inteiro entre 1 e 5, sendo que: 1=preta; 2=vermelha; 3=verde; 4=azul; 5=amarela; Tipo: inteiro entre 1 e 3, sendo que 1=contínua; 2=tracejada; 3=pontilhada

# Retangulo

- largura : double
- altura : double
- + Retangulo(double, double, double,
  - double, int, int, int);
- + getLargura(): double;
- + setLargura(double): void
- + getAltura(): double
- + setAltura(double): void
- + area(): float;
- + perimetro(): float;
- + imprime(): void

#### Circulo

- raio : double
- + Circulo(double, double, double,
  - int, int, int=1);
- + getRaio(): double;
- + setRaio(double) : void
- + area(): float;
- + perimetro(): float;
- + imprime(): void

## **Segmento**

- x2 : double
- y2 : double
- + Segmento(double, double, double, double, int, int, int);
- + getX2(): double
- + setX2(double): void
- + getY2(): double
- + setY2(double): void
- + area(): float;
- + perimetro(): float;
- + imprime(): void