Conjunto Conjunto T: class + Conjunto(int = 10) + Conjunto(Conjunto&) + ~Conjunto() + pertence(T): boolean + insere(T): boolean; + numelementos(): int + operator == (Conjunto): boolean + operator = (Conjunto &): Conjunto & - elementos: apontador para T; - num_elementos: int; - tam_array: int;

OBS: A classe Conjunto deve incluir a sobrecarga dos operadores de inserção (<<) e extração (>>) como *friend* da classe

A função *insere* deve retornar um valor booleano *true* ou *false* para indicar se a operação de inserção foi realizada com sucesso. Há duas possibilidades para que o elemento não possa ser inserido: Caso o elemento a ser inserido já esteja no Conjunto (pois, conjuntos não podem ter elementos repetidos) ou a capacidade máxima do array (que armazena o conjunto) foi alcançada.