

- Diagrama de classe do elemento Círculo

Círculo
- x : double; - y : double; - raio : double - espessura : int; - cor : int; - tipo : int;
+ Círculo(double, double, double, int, int, int); + getX() : double; + setX(double) : void; + getY() : double; + setY(double) : void; + getRaio() : double; + setRaio(double) : void; + getEspessura() : int; + setEspessura(int); + getCor() : int; + setCor(int); + getTipo() : int; + setTipo(int); + area() : float; + perimetro() : float; + imprime() : void;

Obs: Os atributos da linha da figura são representados da seguinte forma

Espessura : inteiro entre 1 e 5, sendo que 1 indica a linha mais fina e 5 a mais grossa

Cor: inteiro entre 1 e 5, sendo que: 1=preta; 2=vermelha; 3=verde; 4=azul; 5=amarela;

Tipo: inteiro entre 1 e 3, sendo que 1=contínua; 2=tracejada; 3=pontilhada