• Diagrama de classes (com heranca) dos objetos geométricos Retangulo e Circulo

FigBase - x : double - y : double - espessura : int; - cor : int; - tipo : int; + FigBase(double, double, int, int, int); + getX(): double; + setX(double) : void; + getY() : double; + setY(double): void + getEspessura(): int; + setEspessura(int); + getCor(): int; + setCor(int); + getTipo(): int; + setTipo(int); + imprime() : void; Circulo Retangulo - largura : double - raio: double - altura : double + Circulo(double, double, double, + Retangulo(double, double, double, int, int, int); + getRaio(): double; double, int, int, int); + getLargura() : double; + setRaio(double) : void + setLargura(double) : void + area(): float; + getAltura(): double + perimetro(): float; + setAltura(double): void + imprime() : void + area(): float; + perimetro(): float; + imprime(): void

Obs: Os atributos da linha da figura são representados da seguinte forma

Espessura: inteiro entre 1 e 5, sendo que 1 indica a linha mais fina e 5 a mais grossa Cor: inteiro entre 1 e 5, sendo que: 1=preta; 2=vermelha; 3=verde; 4=azul; 5=amarela; Tipo: inteiro entre 1 e 3, sendo que 1=contínua; 2=tracejada; 3=pontilhada