T: class Conjunto + Conjunto(int = 10) + Conjunto(Conjunto&) + ~Conjunto() + pertence(T) : boolean + insere(T) : boolean; + numelementos(): int + operator == (Conjunto) : boolean + operator = (Conjunto &): Conjunto & + operator + (Conjunto &) : Conjunto + operator * (Conjunto &) : Conjunto + operator – (Conjunto &) : Conjunto - elementos : apontador para T; - num elementos : int; - tam_array : int;

OBS: A classe Conjunto deve incluir a sobrecarga dos operadores de inserção (<<) e extração (>>) como *friend* da classe

A função *insere* deve retornar um valor booleano *true* ou *false* para indicar se a operação de inserção foi realizada com sucesso. Há duas possibilidades para que o elemento não possa ser inserido: Caso o elemento a ser inserido já esteja no Conjunto (pois, conjuntos não podem ter elementos repetidos) ou a capacidade máxima do array (que armazena o conjunto) foi alcançada.

•