



Diana Coelho

UI/UX Designer
Inglês Intermediário

SOBRE

24 anos
Natural de Manaus, Amazonas

CONTATO

(92) 98189-3594
coelhodiana04@gmail.com

Rua Iquiririm, 627, apt. 113
Vila Indiana, São Paulo - SP

PORTFOLIO

www.coelhodiana.github.io
behance.net/coelhodiana

HABILIDADES

PESQUISA
IDEAÇÃO
PROTOTIPAÇÃO
TESTES DE USABILIDADE
IMPLANTAÇÃO
SCRUM
DESIGN THINKING
BRANDING
ILUSTRAÇÃO
CALIGRAFIA/LETTERING

EDUCAÇÃO

UX DIGITAL @ PUC CONSOLAÇÃO SP
2017 - 2018

Curso de extensão com duração de 12 semanas.

BACHARELADO EM DESIGN @ FACULDADE FUCAPI
2014 - 2016

Graduação completa em Design com foco em design digital e design de jogos. Curso com duração de 6 semestres oferecido pela Fundação Centro de Análise, pesquisa e Inovação Tecnológica - FUCAPI

ENGENHARIA MECÂNICA @ UNIVERSIDADE FEDERAL DO AMAZONAS
2011 - 2014

Graduação incompleta em engenharia mecânica.

ENSINO MÉDIO @ COLÉGIO NOSSA SENHORA AUXILIADORA
2008 - 2010

EXPERIÊNCIAS

UI/UX DESIGNER @ VOXEL DIGITAL
Setembro 2017 - Atual

Responsável pelos processos de pesquisa, planejamento, prototipagem, testes e auxílio na implementação das interfaces das soluções oferecidas pela Voxel Digital, para isso estou desenvolvendo um arsenal de componentes, wireframes, protótipos navegáveis, fluxogramas de navegação, layouts de telas, animação de micro interações e um super design system exclusivo da empresa.

DESIGNER GRÁFICA @ REDE CALDERARO DE COMUNICAÇÕES
JANEIRO 2017 - JULHO 2017

Designer gráfica do setor de marketing da Rede Calderaro de Comunicações desenvolvendo projetos de identidade visual, planejamento de layout para propostas comerciais, desenvolvimento de cenários, fechamento de arquivo, desenvolvimento de produtos, estratégia de marketing para as 6 empresas do Grupo RCC que são, TV A CRÍTICA afiliada da Record em Manaus, a Rede Tv Manaus, Jovem Pan Manaus, Rádio A Crítica, Jornal A Crítica, Jornal Manaus Hoje, Clube do Assinante A CRÍTICA Premium e outros projetos desenvolvidos pelo grupo.

HEAD OF DESIGN @ UNICORN STUDIO DE DESIGN ESTRATÉGICO
FEVEREIRO 2016 - JANEIRO 2017

Exercendo cargo estratégico, coordenando equipes de design e desenvolvimento, participando da criação, planejamento e comunicação com clientes. O Unicorn Studio é coletivo de designers e desenvolvedores que somam boas doses de criatividade e inovação para desenvolver projetos.

SOFTWARES

SKETCH APP



ADOBE ILLUSTRATOR



ADOBE PHOTOSHOP



ADOBE EXPERIENCE



INVISION



ZEPLIN



HTML/CSS E FRAMEWORKS



AXURE



WORDPRESS



OUTROS SOFTWARES E HABILIDADES

ADOBE INDESIGN

MARVEL APP

FRAMER

ADOBE AFTER EFFECTS

ADOBE PREMIERE

MODELAGEM 3D (MAYA)

SLACK

TRELLO

TAIGA.IO

macOS

CURIOSIDADE PARA APRENDER
NOVAS COISAS

HEAD OF DESIGN @ UNICORN STUDIO DE DESIGN ESTRATÉGICO

FEVEREIRO 2016 - JANEIRO 2017

Exercendo cargo estratégico, coordenando equipes de design e desenvolvimento, participando da criação, planejamento e comunicação com clientes. O Unicorn Studio é coletivo de designers e desenvolvedores que somam boas doses de criatividade e inovação para desenvolver projetos.

UI/UX DESIGNER @ APPLE DEVELOPER ACADEMY FUCAPI

MARÇO 2015 - FEVEREIRO 2016

O programa BEPiD tem duração de 12 meses e visa capacitar os participantes para desenvolver aplicativos para a plataforma iOS. Durante esse tempo participei de várias equipes onde eu projetava a interação entre o aplicativo e o usuário final envolvendo:

- Arquitetura Ergonômica das interfaces do sistema;
- Prototipagem e testes de usabilidade;
- Criação do layout e exportação de assets para desenvolvimento;
- Criação de Identidade Visual para os aplicativos.

ESTÁGIO EM DESIGN @ LABORATÓRIO DE EXPERIÊNCIAS EM DESIGN FUCAPI

AGOSTO 2014 - MARÇO 2015

Para atuar como estagiário no LED os alunos do curso de design passam por um acirrado processo seletivo. Os selecionados atuam produzindo, com orientação da Professora e Mestre Alderlane Aquino, mídias internas de divulgação da FUCAPI, envolvendo vídeos, material gráfico no geral, sites e outras atividades relacionados a design.

ESTÁGIO EM DESIGN @ BURITECH

MARÇO 2015 - JUNHO 2015

Durante o período de 4 meses, fui convidada para produzir conteúdo e gerenciar as mídias sociais da empresa.