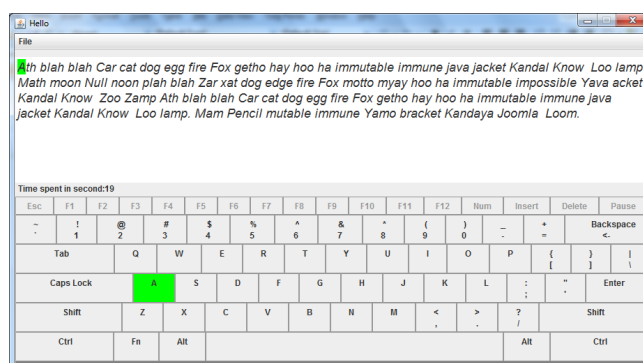




Disciplina Programação Modular	Departamento Ciência da Computação	Turno Manhã/Noite	Período 2º
Professor Hugo de Paula (hugo@pucminas.br)			
Matrícula:	Aluno:		

Exercício 8

1. Construa um programa em Java que solicita o nome, o sexo, a idade e o estado civil de uma pessoa e, quando o botão de OK é clicado, ele instancia um objeto da classe Pessoa e limpa os campos da tela. Implemente um método toString() na classe Pessoa que exibe os dados pessoais da pessoa. Utilize o JOptionPane para exibir a pessoa cadastrada. Se o usuário clicar o botão CANCEL os campos são limpos mas a frase não é criada.
2. Faça uma calculadora simples, sem teclado numérico, apenas com os botões das 4 operações: adição, subtração, multiplicação e divisão. Usuário deve digitar o primeiro operando. Ao clicar no botão do operador, o 1º operando deve ser armazenado e o campo deve ficar limpo para receber o segundo operando. Ao clicar igual, a operação deve ser realizada e o resultado deve ser exibido.
3. Altere o programa do exemplo “Desenhando sobre um canvas” de maneira que o mesmo ligue cada duas bolinhas por uma reta.
4. Escreva um programa em Java para criar um programa para ensinar datilografia como exibido a seguir.



O programa de digitação deve ter as seguintes funcionalidades básicas:

- Carregar um texto correspondente à lição do dia para dentro da área do editor. Use o JFileChooser para escolher o arquivo texto a ser carregado.
- Aceitar entrada de texto. Ao começar a datilografar o texto, se o usuário digitar a tecla correta, o caractere, letra ou número do texto aparecerá em verde, juntamente com a tecla do teclado virtual. Caso contrário aparecerá em vermelho.
- Exibir o tempo gasto para datilografar todo o texto e o número de caracteres digitados corretamente.