

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS Curso de Bacharelado em Engenharia de Software

Disciplina	Departamento	lurno	Período
Programação Modular	Ciência da Computação	Manhã/Noite	2°
Professor			
Hugo de Paula (hugo@pucminas.br)			
Matrícula: Aluno:			

Exercício 7 - Collections

1. Altere o Exercício 6 Questão 2 de forma que a lista de clientes e a lista de funcionários seja implementada na forma de coleções, ao invés de vetores. Você deve alterar as funções adicionar e remover para utilizar todos os recursos de Collections e lambda expressions.

Considere que não é possível se cadastrar duas vezes o mesmo funcionário.

Considere ainda que as listas devem ser armazenadas ordenadamente na memória.

Para que se evite duplicação de código, poderá ser necessário sobrepor o método equals.

Atualize o diagrama UML para refletir as alterações do código.

- 2. Utilizando o exercício anterior, crie uma função na lista de funcionários que retorne os funcionários ordenados em ordem decrescente de salário, do maior salário para o menor. Utilize Comparator para implementar essa função.
- 3. Implemente o tipo Genérico Pilha<E>, que é capaz de empilhar elementos de qualquer tipo. Teste a estrutura de dados criada usando a classe Integer e a classe Data (que foi desenvolvida entriormente).
- 4. Utilize o conteúdo aprendido sobre arquivos e implemente uma classe com dois métodos estáticos:

public static Map<String, Object> fromJSON(String nomeArquivo), que lê um arquivo texto contendo um objeto do tipo JSON, e retorne um objeto do tipo Map<K,V>.

public static void to JSON (Map < String, Object > , String nome Arquivo), que recebe um objeto do tipo Map < K,V > e um nome de arquivo, e salve o objeto no arquivo textono formato JSON.

Para simplificar o exercício, considere que não existe objeto do tipo JSONArray.