



Disciplina	Curso	Turno	Período
Laboratório de Computação II	Engenharia de Software	Noite	2º
Professor Felipe Cunha (felipe@pucminas.br)			

Trabalho Prático 01

Data da Entrega: 04/10/2018

Valor: 25 pts

Netflix é uma provedora global de filmes e séries de televisão via streaming, atualmente com mais de 100 milhões de assinantes. Fundada em 1997 nos Estados Unidos, a empresa surgiu como um serviço de entrega de DVD pelo correio. A expansão do streaming, disponível nos Estados Unidos a partir de 2007, começou pelo Canadá em 2010. Hoje, mais de 190 países têm acesso à plataforma. Sua primeira websérie original de sucesso foi House of Cards, lançada em 2013.

Hoje em dia, a empresa produz centenas de horas de programação original em diferentes países do mundo, querendo aprimorar-se nas aplicações e em novas programações. Os planos foram apresentados no Mobile World Congress em Barcelona, Espanha. Em setembro de 2016 a empresa anunciou que planeja ter 50% do catálogo composto de produções originais (fonte:wikipedia 2018).

Você foi convidado para trabalhar como engenheiro de software da Netflix e deve projetar uma aplicação em Java para organizar o histórico de séries assistidas por um usuário. Para isso, você recebeu um banco de dados em formato .txt (series.txt) de todas as séries disponíveis para exibição. Estes dados contêm os seguintes campos separados por “;”.

`Nome;Tipo;Duracao;Pais;Idioma;Emissora;Transmissao;Num_Temporadas;Num_Episodios`

Você deve usar uma estrutura de Lista, fazer a leitura dos dados do arquivo e armazená-los numa lista de objetos do tipo Série. Esta é outra estrutura que você também deve projetar. Além disso, você deve permitir que o usuário que execute as seguintes operações:

- Visualize todas as séries disponíveis para exibição
- Busque por série na lista de séries disponíveis
- Crie sua lista de séries favoritas
- Remova elementos da sua lista de séries favoritas
- Visualize sua lista de séries favoritas
- Considerando a lista de séries favoritas, crie uma opção para sugestão de uma série baseado na lista de séries ou em escolha aleatória.

Observações:

1. Em nenhuma das listas pode conter nomes elementos repetidos. Assim crie as consistências necessárias pra evitar a ocorrência de duplicidades.
2. No dia da apresentação o professor poderá perguntar ao aluno qualquer parte do código, inclusive apagar e pedir que o mesmo reescreva a parte apagada.
3. O trabalho deve ser apresentado e entregue no SGA, na devida data, somente os arquivos .java.