



# override ToString()

FHICT

```
class Persoon {  
    // Field  
    private string naam;  
  
    // Property  
    public string Naam  
    {  
        get { return this.naam; }  
    }  
  
    // ctor  
    public Persoon(string naam)  
    {  
        this.naam = naam;  
    }  
  
    public override string ToString()  
    {  
        return this.Naam;  
    }  
}
```

Tip bij het programmeren: zet altijd je eigen objecten in de user interface. Hiermee wordt bedoeld dat je objecten zelf in de UI zet, geen strings of andere variabelen. Bijvoorbeeld om een Persoon-object aan een listbox toe te voegen:

```
[ listBox1.Items.Add(new Persoon("Sjake"));
```

Gebruik casting om het object uit een UI-control te halen:

```
[ Persoon p = (Persoon)listBox1.Items[2];
```

Programmeer een ToString()-methode in al je classes om te zorgen dat je altijd een goede tekstuele representatie van je objecten hebt.