



# Challenge The Cube

FHICT

## 1.1 The Cube

Teken een kubus als wireframe in een panel. Als de gebruiker het form vergroot, verkleint of minimaliseert en weer maximaliseert dan blijft de kubus zichtbaar.

Maak de voorste zijde van de kubus rood, dus vul het op met rood.

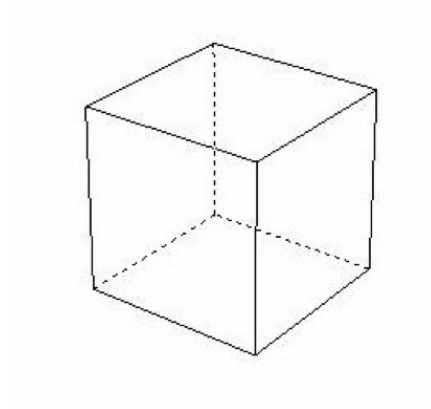


Figure 1.1 cube