



GDI Graphics

FHICT

Met de Windows .NET-grafiekbibliotheek kun je lijnen, ellipsen, plaatjes, enz. tekenen. Geschikt voor games of speciale user interfaces.

Graphics-objecten

Kleuren: `class Color`

```
[ Color myColor;  
  myColor = Color.Aquamarine;  
  yColor = Color.Tomato;
```

Pennen: `class Pen`

Brushes: `class SolidBrush, HatchBrush, LinearGradientBrush, ...`

Lijnen tekenen

Om een lijn te tekenen:

Maak een instantie van een Pen-klasse en zet een paar properties:

```
[ Pen myPen = new Pen(Color.Red);  
  myPen.Width = 5;
```

Gebruik het graphics-object om te tekenen. Maak een Paint Event Handler aan. De parameter `e` bevat informatie over het zogenaamde Graphics object:

```
[ Graphics g = e.Graphics;
```

Teken een lijn:

```
[ DrawLine(myPen, 1, 1, 45, 65);
```

Methoden van het graphics object

- `DrawLine(...)`
- `DrawBezier(...)`
- `DrawEllipse(...)`
- `DrawPolygon(...)`
- `DrawRectangle(...)`