



Separation of GUI and class code

FHICT

Zorg ervoor dat je geen user interfacecode (zoals bijv. MessageBoxen) in je klassen hebt staan. Gebruik exception handling waar nodig, maar ook niet onnodig.

Werk met lijsten (van objecten, dus niet van strings) en gebruik casting om een door de gebruiker geselecteerd object weer te pakken te krijgen. Elke class heeft een ToString() zodat objecten goed getoond worden in de UI.