

Challenge Galgje

FHICT

Galgje Maak het spel galgje waarbij je als gebruiker tegen de computer een woord moet raden. Technische en functionele eisen:

1. Programmeer de klasse `Woord` die het te raden woord bevat. Programmeer bijvoorbeeld een constructor `Woord(string w)`.
2. Lees het te raden woord in uit een tekstbestand en maak vervolgens in C# een `Woord`-object aan.
3. Programmeer de klasse `Galgje` die onder meer een veld van het type `Woord` heeft.
4. Zorg ervoor dat het form alleen een dataveld van het type `Galgje` heeft, het form heeft GEEN dataveld van het type `Woord`.

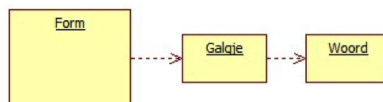


Figure 1.1 galgje