**趣味图像处理**

**安装部署说明书**

**1.目的与背景**

## 编写目的

开发一个软件进行图像处理，并添加一些趣味性。

## 背景

软件名称：趣味图像处理

任务提出:中山大学软件学院软件设计课程的项目，由团队完成设计、开发一个软件，并使团队每个成员都参与coding且开发成品要达到具体要求。

任务开发者:关雨晗、管伟键、郭海旋、陈曼生、钟泳栅、关金槐

软件使用者：需要将图片进行一系列趣味处理的人。

# .编写与运行

## 编写语言与软件

编写语言：java

## 运行环境

window7、windows8等系统下的java虚拟机JVM或者配置了java环境下载了JDK。

Mac下直接运行。

## 运行方法

双击 趣味图像处理.jar 文件运行软件即可进行各种操作。