

























































































































































<div><div>MASSE D'ARMES</div><div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6</div></div> <div><div>2  4 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES +1</div><div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme est magique avec un bonus de +1.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  +1: 1d6+1</div></div> <div><div>2  2000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES +1</div><div>AFFÛTÉE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme est magique avec un bonus de +1. Cette arme est affûtée et augmente les critiques de 1.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  +1: 1d6+1</div></div> <div><div>2  8000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>EN HYBERBIUM<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait +1d4 DM de froid.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d4 </div></div> <div><div>2  10004 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>EN PHOSPHARIUM<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait +1d4 DM de feu et peut servir d'éclairage.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d4 </div><div>PROPRIÉTÉ SPÉCIALE</div><div>⊗ Lumière : 6 m</div></div> <div><div>2  10004 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>EN XYLÈNE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait +1d4 DM d'électricité contre les armures de métal.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, (+1d4 )*</div><div>(*) Seulement contre armure de métal</div></div> <div><div>2  6004 </div></div>		
<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>EN LAËNK<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme émet de la lumière lorsqu'il fait noir.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6</div><div>PROPRIÉTÉ SPÉCIALE</div><div>⊗ Lumière : 6 m</div></div> <div><div>2  2404 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>EN SOMBRACIER<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme ignore les protections magiques de la cible.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6</div><div>PROPRIÉTÉ SPÉCIALE</div><div>⊗ DEF (résistance à la magie) : +2</div><div>⊗ Tests (résistance à la magie) : +2</div></div> <div><div>2  60004 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>EN ADAMANTIUM<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme ignore une partie de la RD de la cible.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6</div><div>PROPRIÉTÉ SPÉCIALE</div><div>⊗ RD (structures) : Ignore 10 pts</div><div>⊗ RD (créatures) : Ignore 5 pts</div></div> <div><div>2  12004 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>EN MYTHRAL<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme augmente le bonus de +1 en attaque.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  +1: 1d6</div></div> <div><div>2  6004 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>EN DURIL<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme augmente le dé de dégâts avec une légère pénalité.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  -1: 1d8</div></div> <div><div>2  1604 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>EN FER FROID<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme en fer froid double les dégâts contre les fées et les démons.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6</div><div>PROPRIÉTÉ SPÉCIALE</div><div>⊗ DM : x2 (fées et démons)</div></div> <div><div>2  1204 </div></div>		
<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>EN ARGENT ALCHEMIQUE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme double les dégâts contre les lycanthropes.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6</div><div>PROPRIÉTÉ SPÉCIALE</div><div>⊗ DM : x2 (sensible à l'argent)</div><div>⊗ RD : ignoré (sensible à l'agent)</div></div> <div><div>2  1204 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>D'ACIDE INTENSE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires d'acide.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +2d6 </div></div> <div><div>2  72000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>D'ACIDE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait des dégâts supplémentaires d'acide.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d6 </div></div> <div><div>2  8000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>DE FROID INTENSE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires de froid.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +2d6 </div></div> <div><div>2  72000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>DE FROID<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait des dégâts supplémentaires de froid.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d6 </div></div> <div><div>2  8000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>DE FOUDRE INTENSE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires de foudre.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +2d6 </div></div> <div><div>2  72000 </div></div>		
<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>DE FOUDRE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait des dégâts supplémentaires de foudre.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d6 </div></div> <div><div>2  8000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>DE FEU INTENSE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires de feu.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +2d6 </div></div> <div><div>2  72000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>DE FEU<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme fait des dégâts supplémentaires de feu.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d6 </div></div> <div><div>2  8000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>FLÉAU DES DÉMONS<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme augmente les dégâts faits aux démons.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d6 </div></div> <div><div>2  2000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>FLÉAU DES GOBLINOÏDES<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme augmente les dégâts faits aux goblinoides.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d6 </div></div> <div><div>2  2000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>FLÉAU DES GÉANTS<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme augmente les dégâts faits aux géants.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d6 </div></div> <div><div>2  2000 </div></div>		
<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>FLÉAU DES DRAGONS<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme augmente les dégâts faits aux dragons.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d6 </div></div> <div><div>2  2000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>FLÉAU DES MORTS<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme augmente les dégâts faits aux morts-vivants.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6, +1d6 </div></div> <div><div>2  2000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>AFFÛTÉE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme est affûtée et augmente les critiques de 1.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6</div></div> <div><div>2  2000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>DE QUALITÉ<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme est de qualité et offre un bonus de +1.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6</div><div>PROPRIÉTÉ SPÉCIALE</div><div>⊗ Attaque : +1 ou DM : +1</div></div> <div><div>2  58 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES</div><div>DE QUALITÉ<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme est de qualité et offre un bonus de +1.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  1d6</div><div>PROPRIÉTÉ SPÉCIALE</div><div>⊗ Attaque : +1 ou DM : +1</div></div> <div><div>2  58 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES +4</div><div>D'ACIDE INTENSE<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme est magique avec un bonus de +4. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires d'acide.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  +4: 1d6 +4, +2d6 </div></div> <div><div>2  20000 </div></div>		
<div><div>MASSE D'ARMES +3</div><div>DE FROID<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme est magique avec un bonus de +3. Cette arme fait des dégâts supplémentaires de froid.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  +3: 1d6 +3, +1d6 </div></div> <div><div>2  50000 </div></div>						<div><div>MASSE D'ARMES +2</div><div>FLÉAU DES DRAGONS<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme est magique avec un bonus de +2. Cette arme augmente les dégâts faits aux dragons.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  +2: 1d6 +2, +1d6 </div></div> <div><div>2  18000 </div></div>	<div><div>MASSE D'ARMES +1</div><div>FLÉAU DES MORTS<div></div></div><div>La masse d'armes est une arme contondante constituée d'une masse lourde accrochée au bout d'un bâton plus ou moins long. Cette arme est magique avec un bonus de +1. Cette arme augmente les dégâts faits aux morts-vivants.</div><div>ATTAQUE</div><div>⊗  +1: 1d6 +1, +1d6 </div></div> <div><div>2  8000 </div></div>