Bâton

Un simple bâton en bois.

Attaque

⊕ : 1d4

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 0

Bâton +1

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1.

Attaque

⊕ : 1d4 +1

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 2000

Bâton +1 affûtée

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme est affûtée et augmente les chances de réussite critiques de 1.

Attaque

⊕ : 1d4 +1

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires
✪ Critique : [19-20]

1 Kg — 8000

Bâton +1 fléau des morts

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme augmente les dégâts faits aux morts-vivants.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 8000

Bâton +1 fléau des dragons

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme augmente les dégâts faits aux dragons.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 8000

Bâton +1 fléau des géants

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme augmente les dégâts faits aux géants.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 8000

Bâton +1 fléau des goblinoïdes

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme augmente les dégâts faits aux goblinoïdes.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 8000

Bâton +1 fléau des démons

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme augmente les dégâts faits aux démons.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 8000

Bâton +1 de feu

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme fait des dégâts supplémentaires de feu.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 18000

Bâton +1 de feu intense

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires de feu.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +2d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 98000

Bâton +1 de foudre

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme fait des dégâts supplémentaires de foudre.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 18000

Bâton +1 de foudre intense

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires de foudre.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +2d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 98000

Bâton +1 de froid

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme fait des dégâts supplémentaires de froid.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 18000

Bâton +1 de froid intense

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires de froid.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +2d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 98000

Bâton +1 d'acide

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme fait des dégâts supplémentaires d'acide.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 18000

Bâton +1 d'acide intense

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +1. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires d'acide.

Attaque

⊕ : 1d4 +1, +2d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 98000

Bâton +2

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2.

Attaque

⊕ : 1d4 +2

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 8000

Bâton +2 affûtée

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme est affûtée et augmente les chances de réussite critiques de 1.

Attaque

⊕ : 1d4 +2

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires
✪ Critique : [19-20]

1 Kg — 18000

Bâton +2 fléau des morts

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme augmente les dégâts faits aux morts-vivants.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 18000

Bâton +2 fléau des dragons

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme augmente les dégâts faits aux dragons.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 18000

Bâton +2 fléau des géants

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme augmente les dégâts faits aux géants.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 18000

Bâton +2 fléau des goblinoïdes

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme augmente les dégâts faits aux goblinoïdes.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 18000

Bâton +2 fléau des démons

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme augmente les dégâts faits aux démons.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 18000

Bâton +2 de feu

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme fait des dégâts supplémentaires de feu.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 32000

Bâton +2 de feu intense

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires de feu.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +2d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 128000

Bâton +2 de foudre

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme fait des dégâts supplémentaires de foudre.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 32000

Bâton +2 de foudre intense

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires de foudre.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +2d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 128000

Bâton +2 de froid

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme fait des dégâts supplémentaires de froid.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 32000

Bâton +2 de froid intense

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires de froid.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +2d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 128000

Bâton +2 d'acide

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme fait des dégâts supplémentaires d'acide.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 32000

Bâton +2 d'acide intense

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +2. Cette arme fait d'énormes dégâts supplémentaires d'acide.

Attaque

⊕ : 1d4 +2, +2d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 128000

Bâton +3

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +3.

Attaque

⊕ : 1d4 +3

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 18000

Bâton +3 affûtée

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +3. Cette arme est affûtée et augmente les chances de réussite critiques de 1.

Attaque

⊕ : 1d4 +3

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires
✪ Critique : [19-20]

1 Kg — 32000

Bâton +3 fléau des morts

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +3. Cette arme augmente les dégâts faits aux morts-vivants.

Attaque

⊕ : 1d4 +3, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 32000

Bâton +3 fléau des dragons

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +3. Cette arme augmente les dégâts faits aux dragons.

Attaque

⊕ : 1d4 +3, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 32000

Bâton +3 fléau des géants

Un simple bâton en bois. Cette arme est magique et offre un bonus de +3. Cette arme augmente les dégâts faits aux géants.

Attaque

⊕ : 1d4 +3, +1d6

Propriété spéciale

✪ Les dégats peuvent être temporaires

1 Kg — 32000