

# Typescript

## И не Javascript

Кормышев Егор ИСиП-301

22 февраля 2024 г.

## Что такое TypeScript?

**Typescript** - Это язык программирования, изначально созданный для упрощения жизни javascript-программистов

Он добавляет к javascript статическую типизацию:

Javascript

$1 + \text{"яблоко"} = \text{"1яблоко"}$

Typescript

$1 + \text{"яблоко"} = \text{Error}$

И добавляет более понятные ошибки

Например:

### Код

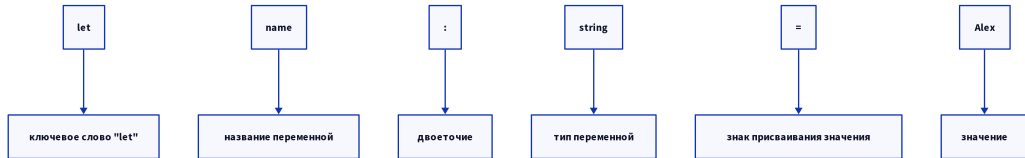
```
function add(a:number, b:number): number {  
    return a + b;  
}  
  
add(1, "яблоко");
```

### Ошибка

```
sample.ts:5:8 - error TS2345: Argument of type 'string' is not assignable to  
parameter of type 'number'. (тип "число"нельзя привести к типу "строка")
```

# Типизация переменных

```
let name:string = "Alex";
```



- `string` - строка - `"qwerty 'hello world'"`
- `number` - число (целое и дробное) - `3, 1.5`
- `boolean` - логическое - `true, false`
- `null` - ничего (пустая переменная) - `null`
- `undefined` - неопределенное значение (значение может не существовать) - `undefined`
- `object` - объект - `, name:string, age:number`
- `void` - функция ничего не возвращает

## Пример объекта в js

```
let user = {  
  name: "Alex",  
  age: 25,  
  isAdmin: false  
}
```

## Типизированная версия

```
let user: {  
  name: string,  
  age: number,  
  isAdmin: boolean  
} = {  
  name: "Alex",  
  age: 25,  
  isAdmin: false  
}
```



# Типизация функций

Чтобы типизировать функцию, нужно типизировать ее входные и выходные параметры

## Пример

```
function isEven(num:number): boolean {  
    if (num % 2 == 0) {  
        return true  
    } else {  
        return false  
    }  
}
```

В этом примере `number` - тип входного параметра `num`, а `boolean` - тип возвращаемого значения

# Типизация массивов

Есть 2 способа типизировать массив:

Наиболее распространенный:

```
let numbers: number[] = [1,2,3]
```

(Написать тип и поставить [] после него)

И неиспользуемый:

```
let numbers: Array<number> = [1,2,3]
```

(Написать тип Array и указать нужный тип как его generic <> после него)

В [Typescript](#) одно значение или параметр может иметь несколько типов. Для того чтобы указать это используется знак "побитовое или"(`|`)

## Пример

```
let stringOrNumber: string | number = 1;
```

или

```
let stringOrNumber: string | number = "some string";
```

При данной типизации оба значения верны

# Кастомные (Свои) типы

Для объявления типов используется следующий синтаксис:

```
type myBooleanString = string | boolean
```



Теперь более сложный пример: свой тип объекта (правильная типизация объектов)

## Пример

```
type User = {  
  name: string,  
  age: number,  
  isAdmin: boolean  
}
```

Таким образом, теперь для типизации объекта достаточно сделать следующее

```
let myUser: User = {...}
```

# Generics. Обобщенные типы

Обобщенный тип означает что на его месте может быть любой тип

Такой тип обозначается <T> (Вместо T может быть любая другая буква, но принято "T" т.к. type)

## Пример написания Generic-функции

```
function gettype<T>(v: T): void {  
    // оператор typeof возвращает тип переменной  
    console.log(typeof v)  
}
```

```
gettype(1)  
gettype(true)
```

Результатом выполнения будет:

number

boolean

- ❶ К какому типу принадлежат следующие значения: 4.56, 37, 23?
- ❷ Напишите 2 способа типизации массива логических значений
- ❸ Какой тип имеет функция в которой нет `return`?
- ❹ Какой символ используется для обозначения мультитипа (несколько типов на одно значение)?
- ❺ как "отключить" типизацию?

# Задачи I

- 1 Типизировать функцию row которая принимает число и возвращает квадрат этого числа
- 2 Дан объект post:

```
let post = {  
  id: 1,  
  title: "Первый пост",  
  content: "Какой-то пост о чем-то",  
  stats: {  
    likes: 3,  
    reposts: 2  
  }  
}
```

Написать тип Post соответствующий объекту



- 3 Написать функцию `isThree` которая принимает массив любого типа `<T>` и проверяет кол-во элементов в нем.  
Если их кол-во 3 или более - вернуть 3 элемент, иначе вернуть `null`

- 1 number
- 2 `boolean[]` и `Array<boolean>`
- 3 `void`
- 4 `|`
- 5 поставить `any`

## Решение задачи 1

```
function pow(a: number): number {  
    return Math.pow(a, 2)  
}
```

## Решение задачи 2

```
type Post {  
  id: number,  
  title: string,  
  content: string,  
  stats: {  
    likes: number,  
    reposts number  
  }  
}
```

```
let myPost: Post = {...}
```

## Решение задачи 3

```
function isThree<T>(arr: T[]): T | null {  
    return arr.length >= 3 ? arr[2] : null  
}
```

Спасибо за внимание!

