

Пакеты и библиотеки

или как правильно использовать чужой код

Кормышев Егор ИСиП-301

13 марта 2024 г.

Термины и определения

NPM Пакет (или библиотека) - это набор переиспользуемого кода опубликованный в репозитории

Репозиторий - облачное хранилище и система контроля версий для пакетов (сравнимо с github) Список пакетов NPM доступен по ссылке npmjs.com

Node Package Manager - менеджер пакетов Node.js предоставляющий такие функции для управления пакетами, как установка, удаление, редактирование и другие



Для начала нужно создать новый npm проект

Это можно сделать всего в 3 действия:

- 1 Создать пустую папку
- 2 В терминале/консоли перейти в эту папку
- 3 Выполнить команду `npm init`

С этого момента начинается создание проекта в интерактивном режиме NPM поможет вам составить конфигурацию проекта через ответы на вопросы

Список вопросов

- 1 `package name` - имя проекта (по умолчанию - имя папки)
- 2 `version` - версия проекта (по умолчанию - 1.0.0)
- 3 `description` - описание - краткое описание назначения и/или функционала проекта
- 4 `entry point` - главный файл проекта (по умолчанию - `index.js`)
- 5 `test command` - скрипт для тестирования (по умолчанию - просто вывод строки в консоль)
- 6 `git repository` – ссылка на git репозиторий (при наличии)

Создание проекта II

- 7 keywords - ключевые слова - "теги" по котором будут искать ваш пакет (например: framework, game, preprocessor)
- 8 author - автор - ваш ник на npm или github с почтой в особом формате (coffeek-codes <kormyshev11@mail.ru>)
- 9 license - Лицензия - самая популярная свободная лицензия MIT - подробнее [здесь](#)

Затем вы увидите вашу конфигурацию и последний вопрос с подтверждением.

Поздравляю! Вы создали свой первый npm проект!