Namespace GUI 只负责描述每个页面的控件逻辑，只与waiter类通信

NameSpace waiter

Class waiter 对GUI进行负责并隐藏manager,data类，不实现任何具体功能，不调用data类，实现页面与页面之间的逻辑

Public initService(){manager.init()}

Public get/set消费记录，余额等(ID id){ call manager.get/set消费记录(ID)};

Public消费（）

Public充值（）

Public补货（）

Public交接班（）

Public记账（）

Public log（admin/boss id ,password,module）（call manager.log(),if return ture,new mainForm()）

………………………………………………………………………………………………………………

Namespace ManagerService 业务逻辑描述类，通过waiter类与GUI类通信

Class manager

Pritive nowLog Id;

Pritive nowLogType = enum boss/admin;

Public init(){new GUI,new manager,new data();data.init(); }

Public log(){ if module = boss/admin,call data.Searchlog,if password ture,new admin/boss,allow creat mainForm}

Public newVip()

class VIPER：

public ID,name,余额;

Pritive table消费/充值记录，

Pritive table会员记录

Public get消费记录() 等{table = SQL:xxxxx; return table消费记录}

Public get会员记录() 等{ table =SQL:xxxxx; return table会员记录}

class admin

public admin ID;

消费（）

充值（）

补货（）

交接班（）

记账（）

class Boss:admin

public boss ID;

Pritive addAdmin()

Pritive changePassword()

Pritive searchVipInfo(ID){ SQL:xxxxxxx,display}

……………………………………………………………………………………………………………….

namespace dataService

class data

public table

public init()｛初始化SQLreader对象，打开数据库等｝

public get/set消费记录，余额等();

public searchLogPassword{}

class table 数据类型，表示消费记录等数据对象,也许.net库有自带

会员系统要求：  
1.发卡，数据保存到已经发卡表中。  
2.充值,从读卡器上读到开的id，从会员表中找到对于的会员信息。让输入充值金额充值，要提示充值成功

3.刷卡扣费,从读卡器上读到开的id，从会员表中找到对于的会员信息。让输入扣费金额充值，要提示扣费成功

4.查询卡,从读卡器上读到开的id，从会员表中找到对于的会员信息，如果会员表里面没有再从已发卡中找，如果有再显示卡内余额，并提示无会员信息关联。

第二部分  
1.新会员登记，关联卡从读卡器读取卡id，做关联，如果卡在已发卡表里面，然后在此卡和其他会员没有关联则可以关联。如果卡id在已发卡表中没有，则提示此卡不存在，是否发这张卡，然后发卡关联。

2.会员查询 从读卡器读卡id，找到关联会员等等，类似卡查询；同时显示充值消费记录，

第三部分  设定卡的交易密码，设定老板的登陆密码，设定员工（可能有有多个员工）的密码，设置充值优惠信息（充多少算多少什么的）。

数据库设计如下：已发卡表（包含激活，挂失，作废状态），会员表，充值扣费记录表，操作员工表，优惠信息表 ，商品表