

# Superglobals und Formulare

## mit PHP

## Problemstellung

- HTTP ist ein zustandsloses Protokoll
  - Viele Websites möchten jedoch eine Resource über mehrere Seiten hinweg verfolgen können
- Arbeiten über Cookies hat sich als nicht praktikabel erwiesen
  - Daten werden beim Client gespeichert
  - Daten können durch den Client analysiert werden
- PHP implementiert ein Sessionmanagement über eine superglobale Variable `$_SESSION`
- Auch hier kann PHP keinen 100%igen Schutz bieten
  - Sensitive Daten gehören dennoch in die Datenbank
- Die Session ID selbst wird ebenso über Cookies realisiert

# Lösung: Superglobals

- Globale Variablen, die über alle Scripts hinweg gültig sind, somit nicht mit `global` bekannt gemacht werden müssen
- `$_SESSION`
- `$_GET`
- `$_POST`
- `$_COOKIE`
- `$_SERVER`
- `$_FILES`
- weitere
  - `$_REQUEST`
  - `$_ENV`

# Session starten

- Eine Session muss explizit gestartet werden
  - `session_start()` muss auf jeder Seite aufgerufen werden
  - Ansonsten steht das `$_SESSION` Array nicht zur Verfügung, resp. ist leer oder nicht gesetzt
  - Identifiziert den Client mittels Session ID und weist so die korrekte Session zu
- Eine Session kann explizit zerstört werden
  - `session_destroy()` zerstört die aktuelle Session des aktiven Clients
  - `session_unset()` löscht alle Sessionvariablen
- Nach dem Start steht das Array `$_SESSION` zur Verfügung

# Objekte in Sessions

- Es wird davon abgeraten, ganze Objekte in einer Session zu speichern, folgende Probleme können dadurch entstehen:
  - Performanceprobleme, grosse Objekte persistent über das Filesystem verwaltet werden müssen
  - Ist eine Klasse nicht deklariert, wird das Objekt vom Typ stdClass erneut erreichbar
  - Das Objekt muss ohnehin serialisiert werden, was für grosse Objekte ebenfalls zu Problemen führen kann
- session\_register sollte unter keinen Umständen verwendet werden
- Eine Alternative wäre, das Laden eines Objektes aus der Datenbank und nur die ID in der Session zu speichern
  - Performanceprobleme werden somit auf die Datenbank verlagert

## Beispiel I

- ```
<?php // page1.php
session_start();
echo 'Willkommen auf Seite #1';
$_SESSION['favcolor'] = 'green';
$_SESSION['animal'] = 'cat';
$_SESSION['time'] = time();
echo '<br /><a href="page2.php">page 2</a>';
?>
```

# Beispiel I

- ```
<?php // page2.php
session_start();
echo 'Welcome to page #2<br />';
echo $_SESSION['favcolor']; // green
echo $_SESSION['animal']; // cat
echo date('Y m d H:i:s', $_SESSION['time']);
echo '<br /><a href="page1.php">page 1</a>';
?>
```

## Veraltete Sessionfunktionen

- Die meisten veralteten Sessionfunktionen werden aus Sicherheitsgründen nicht ersetzt, sondern deprecated, bspw.
  - `session_register()`
    - Registriert eine globale Sessionvariable
    - Dies war im Zusammenhang von Objekten in Sessions sehr nützlich
    - This function has been DEPRECATED as of PHP 5.3.0 and REMOVED as of PHP 5.4.0.
  - `session_unregister()`
    - Setzt eine als global registrierte Sessionvariable zurück in eine lokale Sicht
  - `session_name()`
    - Ändert den Namen einer zuvor registrierten Session
  - `session_is_registered()`
    - Prüft, ob eine mit `session_register` registrierte Variable vorhanden ist

# Nützliche Session Funktionen

- `session_regenerate_id()`
  - Ist sehr nützlich in Bezug auf Sessionsicherheit
  - Sollte in jeder Applikation periodisch aufgerufen werden
- `session_id()`
  - Kann eine Session ID setzen oder auslesen
  - Für persistente Besucher geeignet, wo die Sessiondaten in einer Datenbank verwaltet werden
- `session_write_close()`
  - Wird eher selten gebraucht
  - Normalerweise wird die Session nach Beendigung des Skriptes geschrieben
  - Hiermit wird die Session vorzeitig beendet und die Daten geschrieben

## \$\_GET

- Enthält ein assoziatives Array mit den Variablen, die über die URL Parameter dem Skript übergeben wurden
  - Ist nur für den aktuelle Request, resp. für das aktuelle Skript gültig
- Sollte aus Sicherheitsgründen immer mit `htmlspecialchars()` auf den Inhalt geprüft werden
- Die `$_GET` Variable wird automatisch mit `urldecode()` geparkt
- ```
<?php
echo 'Hallo ' . htmlspecialchars($_GET["name"]) . '!';
?>
```

# \$\_POST

- Enthält ein assoziatives Array mit den Variablen, die über HTTP-POST-Parameter dem Skript per Request übergeben wurden
- Ist nur für den aktuellen Request, resp. für das aktuelle Skript gültig
- Sollte aus Sicherheitsgründen immer mit `htmlspecialchars()` auf den Inhalt geprüft werden
- ```
<?php  
echo 'Hallo ' . htmlspecialchars($_POST["name"]) . '!';  
?>
```

# \$\_GET vs. \$\_POST

- GET
  - schickt den Request in der URL (mehr Sichtbarkeit)
  - Request wird auf Webserver geloggt
    - nicht geeignet für sensitive Daten
  - Einfache Manipulation der Werte über URL
  - Datenmenge ist auf 2KB beschränkt (!)
- POST
  - Wird direkt vom Browser an die URL übermittelt
  - Manipulationen ganz wenig schwieriger
  - Kein serverseitiges Logging der Daten

# \$\_COOKIE

- Enthält ein assoziatives Array mit den Variablen, die über HTTP-Cookie-Parameter dem Skript übergeben wurden
- Cookies sind persistent beim Client gespeichert und werden bei Requests vom Client an den Server übertragen
- Bevor ein Cookie verfügbar ist, muss es beim Client gesetzt werden mit `setcookie()`
- ```
<?php
setcookie("TestCookie", $value, time()+3600);
echo 'Hallo ' . htmlspecialchars($_COOKIE["TestCookie"]) .
'!';
?>
```

# \$\_SERVER

- Enthält wichtige Informationen über den Applikationsserver
- Darin enthaltene Daten werden verwendet, um dem Benutzer Konfigurationsarbeit zu ersparen
- Können jedoch auch sicherheitsrelevante Daten sein wie z.B. ob der Request von über SSL läuft
- Zugriff ist unkritisch, da der Server dieses Array bei jedem Request zur Verfügung stellt
- ```
<?php
echo $_SERVER['SERVER_NAME'];
?>
```

# Grundelemente von Formularen

- Bisher einzeilige Texteingabefelder verwendet
- Weitere Formularfelder werden in 3 Gruppen unterteilt
  - Textelemente
  - Auswahlelemente
  - Aktionselemente

## Textelemente

- einzeilige Texteingabefelder
  - `<input name="vorname" type="text" size="30" maxlength="30" value="Michaela">`
- Passwortfelder
  - `<input name="kennwort" type="password" size="12" maxlength="12">`
- mehrzeilige Texteingabe
  - `<textarea name="user_eingabe" cols="50" rows="10"></textarea>`
- Versteckte Elemente
  - `<input type="hidden" name="UserBrowser" value="">`



# Auswahlelemente

- Verhindern Eingabefehler durch den Benutzer
- Verringern den Prüfaufwand für die Übertragenen Daten
- Sind, falls möglich den mehrzeiligen Textelementen vorzuziehen
- Man unterscheidet bei den Auswahlelementen zwei Gruppen
  - einfache Auswahlelemente
    - Auswahl von einem Eintrag durch Benutzer
  - mehrfache Auswahlelemente
    - Auswahl von mehreren Einträgen durch Benutzer

## Einfache Auswahlelemente I

- Radiobutton-Gruppe
  - Eine Gruppe muss immer das gleiche name-Attribut haben
  - Elemente mit checked="checked" vorbelegen (resp. gem. DOCTYPE)
- `<input type="radio" name="Zahlungsmethode" value="Mastercard"> Mastercard<br/>`  
`<input type="radio" name="Zahlungsmethode" value="Visa"> Visa<br/>`  
`<input type="radio" name="Zahlungsmethode" value="AmericanExpress"> American Express`

## Einfache Auswahlelemente II

- Einfaches Auswahlmenü, erledigt denselben Zweck wie eine Radiobutton-Gruppe
- Geringer Platzbedarf
- ```
<select name="top5" size="3">
  <option>Heino</option>
  <option>Michael Jackson</option>
  <option>Tom Waits</option>
  <option>Nina Hagen</option>
  <option>Marianne Rosenberg</option>
</select>
```

## Mehrfache Auswahlelemente I

- Checkboxes können wie Radiobuttons in Gruppen organisiert sein
- Einzelne Checkbox ist auch möglich
- Das name-Attribut bei Gruppen von Checkboxes immer mit eckiger Klammer
- ```
<input type="checkbox" name="zutat[]" value="salami">
Salami<br>
<input type="checkbox" name="zutat[]" value="pilze">
Pilze<br>
<input type="checkbox" name="zutat[]" value="kapern">
Kapern
```

# Mehrfache Auswahlelemente II

- Mehrfaches Auswahlmenü
  - Leider auch in HTML5 kein geeignetes Element dafür
  - Attribut `multiple` in Bezug auf DOCTYPE beachten
- ```
<select name="top5" size="5" multiple>  
<option>Heino</option>  
<option>Michael Jackson</option>  
<option>Tom Waits</option>  
<option>Nina Hagen</option>  
<option>Marianne Rosenberg</option>  
</select>
```

# Aktionselemente

- Zwei verschiedene Ausprägungen der Buttons
  - `type=submit` zum Absenden der eingegebenen Formulardaten
  - `type=reset` zum Zurücksetzen der eingegebenen Formulardaten
- Weitere Möglichkeit sind grafische Buttons
  - `<input type="image" src="absende.gif" alt="Absenden">`
  - oder Styling mit CSS und Auslösung des Requests mittels JavaScript
- Generische Buttons mit Attribut `type="button"`
  - Machen nur Sinn im Zusammenhang mit JavaScript oder Flash
  - `<input type="button" name="Text 1" value="Text 1 anzeigen">`

# HTML5: neue Formularelemente (Achtung IE)

- progress  
Zeigt ein Fortschrittsbalken z.B. für einen Dateiupload
- meter  
Ein Messwert innerhalb eines Bereiches, geeignet für Temperaturen oder Gewichtsangaben
- datalist  
Darstellen von erweiterten Dropdownboxen
- keygen  
Zum erstellen Schlüsselpaaren über den Webbrowser
- output  
Zeigt ein Ergebnis an z.B. einer Berechnung

# HTML5: neue Eingabetypen

- Die neuen Eingabetypen werden jeweils mit einem `<input>` Element verwendet
  - wobei das `type`-Attribute den jeweiligen Wert annimmt
  - Verwendung der neuen Typen oft mit `pattern`
- `tel` (Telefonnummern), `search` (gleich wie `text`), `url` (zur Eingabe einer URL)
- `email` (Zur Eingabe einer Mailadresse), `datetime` (Datum und Uhrzeit), `date` (Datum ohne Zeitzone), `month`, `week` (Kalenderwoche mit Jahr), `time`, `datetime-local`
- `number` (zur Eingabe von Nummern), `range` (Schieberegler), `color` (Colorwheel)

# HTML5: neue Attribute I

- autofocus
  - Fokussiert ein Element beim Seitenaufruf
- placeholder
  - Zeigt einen Alternativtext in einem input Element
- required
  - markiert ein Feld als Pflichtfeld, ggf. Meldung via title Attribut
- autocomplete
  - Hat nichts mit AJAX zu tun, aktiviert oder deaktiviert die Browserunterstützung dafür
- pattern
  - Der Inhalt des Feldes muss dem Musterpattern (REGEX) entsprechen, ggf. title Attribut verwenden

# HTML5: neue Attribute II

- novalidate
  - Verhindert die browsergesteuerte Validierung
- formaction
  - Überschreibt das action-Attribut im form Element (input oder button)
- formenctype
  - Überschreibt den Übertragungsmodus im form Element (input oder button)
- formmethod
  - Überschreibt die HTTP Methode zum senden des Formulars (input oder button)
- formtarget
  - Überschreibt das target Attribut im form Element (input oder button)

# HTML5: neue Elemente prüfen/CSS

- `:invalid {...}`
  - Den ungültigen Elementen die entsprechenden Styles zuweisen
  - Wird umgehend geprüft und angepasst, z.B. ein roter Rahmen
- `:required {...}`
  - Den erforderlichen Elementen die entsprechenden Styles zuweisen
  - Wird umgehend geprüft und angepasst, z.B. ein roter Hintergrund
- `oninput="CustomCheckFunction(this)"`
  - Aufruf einer JavaScript-Funktion während der Eingabe
  - z.B. überprüfen, ob zweimal dasselbe Passwort angegeben wurde

## Weitere Funktionen in Formularen

- Tabulator-Reihenfolge
  - Attribut `tabindex="1"` verwenden mit aufsteigenden Integerwerten
- Tastaturkürzel
  - Attribut `accesskey="b"` verwenden in Kombination mit Alt
- Elemente ausgrauen
  - Attribut `disabled="disabled"` verwenden, DOCTYPE beachten
- Formularelemente können mit CSS gestyled werden
  - Selektoren beachten: z.B. `input[type=submit]`, `input.button`
  - Einige Elemente sind nicht formatierbar: `Fileuploadbutton` oder `Selectboxbutton` – hierfür gibt es Flash/JS Workarounds

# Dateiupload I

- Der Formulkopf muss einen angepassten MIME-Typ haben
  - `enctype="multipart/form-data"`
- Mit HTML5 können gleichzeitig mehrere Dateien hochgeladen werden (noch nicht in den Empfehlungen)
- Kann einfach missbraucht werden
  - Hochladen von Skripten
  - Captcha verwenden (!)
  - Dateigrösse clientseitig manipulieren
- `<form enctype="multipart/form-data" action="_URL_" method="POST">`  
 Datei wählen: `<input name="userfile" type="file">`  
`<input type="submit" value="Hochladen">`  
`</form>`

# Dateiupload II

- Die Superglobale Variable `$_FILES` wird beim entsprechenden enctype von PHP automatisch gesetzt
- `$_FILES['userfile']['name']`
  - Der ursprüngliche Name
- `$_FILES['userfile']['type']`
  - Der Dateityp, resp. MIME-Type, sollte der Browser das korrekt liefern oder der Client nicht gefälscht haben
- `$_FILES['userfile']['size']`
  - Die Grösse der hochgeladenen Datei
- `$_FILES['userfile']['tmp_name']`
  - Der temporäre Name
- `$_FILES['userfile']['error']`
  - Der Fehlercode

# Dateiupload III

- ```

$uploaddir = '/var/www/uploads/';
$uploadfile = $uploaddir.
basename($_FILES['userfile']['name']);
print "<pre>";
if (move_uploaded_file($_FILES['userfile']['tmp_name'],
$uploadfile)) {
    print "File is valid, and was successfully uploaded.";
    print "Here's some more debugging info:\n";
    print_r($_FILES);
} else {
    print "Possible file upload attack! Here's some debugging
info:\n";
    print_r($_FILES);
}
print "</pre>";

```

# Literatur

- <http://www.php.net/manual/en/reserved.variables.php>
- <http://www.php.net/manual/en/ref.session.php>
- <http://de.selfhtml.org/html/formulare/index.htm>
- <http://html5doctor.com/html5-forms-introduction-and-new-attributes/>
- <http://php.net/manual/de/features.file-upload.post-method.php>