

Softwareprojekt 2018/2019

Projektgruppe PÜML

Datum: 05. November 2018

Protokollantin: Elisabeth Schuster

1 Themen

- Besprechung der Produktvision, Organisatorisches
- Beantwortung Fragen
- Einführung Plant-UML - Aufbau/Struktur, Code

2 Ergebnisse/Vereinbarungen

Projektanforderungen

- grafische Oberfläche im 1. Sprint
- Layoutveränderungen automatisch und manuell anpassbar

Code-Konventionen

- einheitliche Codestruktur
- verständliche Kommentare schreiben!
- hinter Codeblöcken Ende kennzeichnen
- Kommentare in Deutsch, Variablenamen und Userinteraktionen in Englisch

3 Hinweise

—

Nächstes Treffen:

Vorbereitung Produktvision: 08. November 2018, 17:00 Uhr Team-treffen: Montag, 12. November 2018, 8:00 - 9:00 Uhr

Datum: 08. November 2018

Protokollant: Patrick Otte

4 Themen

- Aufteilung Präsentation Produktvision
- Diskussion der möglichen Weiterentwicklung des Produktes
- offene Fragen/mögliche Technikrecherchen

5 Ergebnisse/Vereinbarungen

Präsentationsreihenfolge Produktvision:

1. Kernfunktionalität
2. Quick Manual PlantUML
3. Anwenderspezifikation
4. Konkurrenzprodukte
5. User Story
6. Datenmodelle
7. GUI
8. Mögliche Weiterentwicklungen
9. Bedarfsermittlung
10. Workshop Kommunikation

Mögliche Weiterentwicklungen:

- Plugin für Eclipse
- Mehrere Sprachen
- Möglichkeit der Speicherung der Auswahl (Klassendiagramm, Sequenzdiagramm, Methoden blocken, etc.)
- Größere Auswahlmöglichkeiten
- Quick Manual mit ins LaTeX Dokument/Manual für den Kunden

6 Hinweise

Freiwillige Zusatzaufgabe:

Erstellung eines PUML Logos

Nächstes Treffen:

Donnerstag, 15. November 2018, 8:00 - 9:00 Uhr

Datum: 29. November 2018

Protokollant: Patrick Otte

7 Themen

- Erstellung Einleitung Produktvision in Projektdokumentation
- Beginn Erstellung DoD
- Generelle Vereinbarungen über sinnvolle git add's

8 Ergebnisse/Vereinbarungen

- Jeder soll Name und Mailadresse in Projektdokumentations (Header/Dokumentbeginn) eintragen
- Jeder soll git-Projekt clonen

9 Hinweise

Nächstes Treffen:

Montag, 03. Dezember 2018, 13:45 - 15:15 Uhr

Datum: 25. April 2019

Protokollant/in: Michael Lux

10 Themen

Anlegen der parsedData xml Vorlage fuer XML-Struktur

- Beispiel XML-Datei mit Klassen
- Beziehungen zwischen Klassen -> fuer Klassendiagramm
- in Klassen aufgerufene Methoden -> fuer Sequenzdiagramm
- aus dieser sollen die XML-Dateien fuer die Klassen- und Sequenzdiagramme erzeugt werden, welche beide wiederum von OutputPUML uebernommen werden (als XML-Dokumente)
- Nutzen der XML-Struktur: Alle moeglichen zu parsenden Sprachen koennen so einfacher integriert werden
- XML-Struktur wird als Dokument und nicht als Filestream gespeichert, um einfacheres parsen dieser zu ermoeeglichen.

11 Ergebnisse/Vereinbarungen

- Anzahl weiterer geplanter Sprints bis Ende: vorraussichtlich zwei

12 Hinweise

- Sprint endet in einer Woche
- Bis dahin wird auf dem Develop-Branch gearbeitet

Nächstes Treffen:

Montag, 29. April 2019, 11:15

Datum: 11.04.2019

Protokollant/in: Jan Sollmann

13 Themen/Vereinbarungen

- Template für zukünftige Protokolle vorgestellt.
- Kurze Einleitung zu der Benutzung des Loggers.
- Diskussion über den Window-Builder.
- Übergeben des Bildes in den RAM auf spätere Sprints verschoben: Zunächst Bild als tmp.png gespeichert.
- Mergen: Erstellung eines development-branches zur künftigen Arbeit auf dem selbigen.

14 Hinweise

- Template für zukünftige Protokolle befindet sich im Ordner minutes".
- Benutzung des Loggers an Stelle von Standard-Ausgaben vereinbart.
- Zukünftig nur noch Java-SWING wenn der Window-Builder nicht auf Linux funktioniert .

Nächstes Treffen:

Auswertung des Sprints am 15.04.2019.

Datum: 15.04.2019

Protokollant/in: Marian Geißler

15 Themen

Sprint 2 Auswertung

Ticket: Testdatensatz von Marian - Testdatensatz soll in zukünftigen Sprints für gesamtes Programm automatischen Ausgabe-Test verwendet werden

Ticket: SWT für Linux - deleted

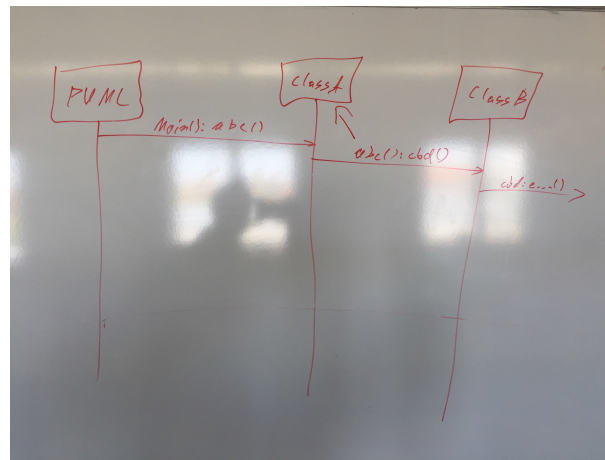


Abbildung 1: Tafelbild SQDiagramm

Ticket: Pfadbehandlung unter Windows - abgeschlossen

Ticket: Codecollector einlesen

Ticket: BugfixParser - Bugs bestehen weiterhin. Wird in nächsten Sprint mit aufgenommen

Ticket: Unit Test für gesamtes Programm

Ticket: Parser für Sequenzdiagramme

Ticket: Ausgabe für Sequenzdiagramme

Es folgten Vorgaben für xml-Konfiguration zur strukturierten Datendarstellung

Evtl. Idee eines ausgelagerten Parsers nur für Funktionen.

Planung Sprint 3

Neue Aufgaben: GUI zu AWT/Swing umbauen

Parser soll weiterhin optimiert werden

Neues Ziel: Entwicklung Richtung XML als Basis erweitern

Parser soll zukünftig XML-Stream liefern

Parser mit Option für Sequenzdiagramme

16 Ergebnisse/Vereinbarungen

- Sprint 2 beendet
- UTF-8 als Standard einhalten
- Neuer Development-Branch

- Swing als neuer Standard für GUI werden

17 Hinweise

Nächste Zwischenstands-Präsentation am Mo,06.05.2019 um 12:45

Nächstes Treffen:

25.04.2019 um 11:15

Datum: 29.04.2019

Protokollant/in: Geissler,Marian

18 Themen

Sprint 3 Ende

Fertige Tickets:

- Planung Sequenzdiagramme
- SeqGen2
- Profiler in Betrieb nehmen
- Fehlersuche und Bugfixing Parser
- Übergabe fuer XML

XML Spezifikationen

Beispiele von Oke für:

- XML Transformationen für Klassendiagramme
- XML Transformationen für SQDiagramme
- Ziel-Ausgabe für SQDiagramme
- Aktualisiertes UML-Klassendiagramm Neu:
ClassDiagramGenerator, SequenceDiagramGenerator (Methode: createDiagramm)

19 Ergebnisse/Vereinbarungen

Start neuer Sprint 4

Ende: 06.05.2019

Aufgaben:

- Ausgabe für Sq. und Klassendiagramme
- Parser zu XML
- Generator Klassendiagramme
- XML Helper Methode
- Neue Rahmenkonstrukt erstellen
- UserStories

Tickets bestehend:

- Gesamtaufruf Test
- GUI zu AWT/SWING umbauen
-

20 Hinweise

Kleinere Funktionen bezüglich XML in neue "XML Helper Methods" implementieren.

Nächstes Treffen:

Freitag, 03.05.2019 7:30 entfällt

Montag, 06.05.2019 11:15 (Zwischenstandspräsentation)