Softwareprojekt 2018/2019

Projektgruppe PUML

Datum: 05. November 2018

Protokollantin: Elisabeth Schuster

1 Themen

- Besprechung der Produktvision, Organisatorisches
- Beantwortung Fragen
- Einführung Plant-UML Aufbau/Struktur, Code

2 Ergebnisse/Vereinbarungen

Projektanforderungen

- grafische Oberfläche im 1. Sprint
- Layoutveränderungen automatisch und manuell anpassbar

Code-Konventionen

- einheitliche Codestruktur
- verständliche Kommentare schreiben!
- hinter Codeblöcken Ende kennzeichnen
- Kommentare in Deutsch, Variablennamen und Userinteraktionen in Englisch

3 Hinweise

Nächstes Treffen:

Vorbereitung Produktvision: 08. November 2018, 17:00 Uhr Teamtreffen: Montag, 12. November 2018, 8:00 - 9:00 Uhr

Datum: 08. November 2018 Protokollant: Patrick Otte

4 Themen

- Aufteilung Präsentation Produktvision
- Diskussion der möglichen Weiterentwicklung des Produktes
- offene Fragen/mögliche Technikrecherchen

5 Ergebnisse/Vereinbarungen

Präsentationsreihenfolge Produktvision:

- 1. Kernfunktionalität
- 2. Quick Manual PlantUML
- 3. Anwenderspezifikation
- 4. Konkurrenzprodukte
- 5. User Story
- 6. Datenmodelle
- 7. GUI
- 8. Mögliche Weiterentwicklungen
- 9. Bedarfsermittlung
- 10. Workshop Kommunikation

Mögliche Weiterentwicklungen:

- Plugin für Eclipse
- Mehrere Sprachen
- Möglichkeit der Speicherung der Auswahl (Klassendiagramm, Sequenzdiagramm, Methoden blocken, etc.)
- Größere Auswahlmöglichkeiten
- Quick Manual mit ins LaTex Dokument/Manual für den Kunden

6 Hinweise

Freiwillige Zusatzaufgabe:

Erstellung eines PUML Logos

Nächstes Treffen:

Donnerstag, 15. November 2018, 8:00 - 9:00 Uhr

Datum: 29. November 2018 Protokollant: Patrick Otte

7 Themen

- Erstellung Einleitung Produktvision in Projektdokumentation
- Beginn Erstellung DoD
- Generelle Vereinbarungen über sinnvolle git add's

8 Ergebnisse/Vereinbarungen

- Jeder soll Name und Mailadresse in Projektdokumentations (Header/Dokumentbeginn) eintragen
- Jeder soll git-Projekt clonen

9 Hinweise

Nächstes Treffen:

Montag, 03. Dezember 2018, 13:45 - 15:15 Uhr

Datum: 25. April 2019

Protokollant/in: Michael Lux

10 Themen

Anlegen der parsedData xml Vorlage fuer XML-Struktur

- Beispiel XML-Datei mit Klassen
- Beziehungen zwischen Klassen -> fuer Klassendiagramm
- in Klassen aufgerufene Methoden -> fuer Sequenzdiagramm
- aus dieser sollen die XML-Dateien fuer die Klassen- und Sequenzdiagramme erzeugt werden, welche beide wiederrum von OutputPUML uebernommen werden (als XML-Dokumente)
- Nutzen der XML-Struktur: Alle moeglichen zu parsenden Sprachen koennen so einfacher integriert werden
- XML-Struktur wird als Dokument und nicht als Filestream gespeichert, um einfacheres parsen dieser zu ermoeglichen.

11 Ergebnisse/Vereinbarungen

• Anzahl weiterer geplanter Sprints bis Ende: vorraussichtlich zwei

12 Hinweise

- Sprint endet in einer Woche
- Bis dahin wird auf dem Develop-Branch gearbeitet

Nächstes Treffen:

Montag, 29. April 2019, 11:15