

Введение в шаблоны Cocoa

Протокол. Делегирование. UITableView

@protocol

- Проблема множественного наследования (одно из решений).
- Реализует ООП-концепцию “интерфейс” (не путать с @interface).
- Имеет только объявления методов.
- “Подчиниться” протоколу (conform to protocol) - взять на себя реализацию этих методов.
- Протоколам подчиняются другие классы.

Пример 1.

@protocol NSCoding

- (void)encodeWithCoder:(NSCoder *)aCoder;

- (id)initWithCoder:(NSCoder *)aDecoder;

@end

Имя
протокола

Объявления
методов

Наследование
от другого
протокола

Пример 2.

@protocol NSSecureCoding <NSCoding>

@required

+ (BOOL)supportsSecureCoding;

@end

Служебные
слова

Объявление протокола

```
@interface UIViewController : UIResponder <NSCoding>
@property NSString *title;
@end
```

Наследование
от класса

Подчинение
протоколу

```
@implementation UIViewController
```

```
- (id)initWithCoder:(NSCoder *)aDecoder {
    ...
    self.title = [aDecoder decodeObjectForKey:@"title"];
    ...
    return self;
}
@end
```

Реализация одного
из методов
протокола

Подчинение протоколу

Еще о протоколах

- Множественное наследование протоколов друг от друга

```
@protocol CustomDataProtocol <DataProtocol,  
CryptedProtocol>
```

- Множественное подчинение разным протоколам у класса

```
@interface NSDictionary : NSObject <NSCopying,  
NSMutableCopying, NSSecureCoding,  
NSFastEnumeration>
```

- Ограниченный динамизм через указание подчинения протоколу/протоколам:

```
id<NSCoding, NSCopying> codableVariable;  
UIView<CustomDataProtocol> *customizableView;
```

- Проверка объекта любого типа на подчинение протоколу:

```
if ([var conformsToProtocol:@protocol(NSLocking)]) {  
    [var lock];  
}
```

Еще о протоколах (продолжение)

Делегирование

- Шаблон ООП. Использование объекта-делегата для реализации той или иной функциональности.
- Делегат может быть независимым объектом (агрегация) или существовать только вместе с его владельцем (композиция).

```
@protocol SessionUpdaterDelegate
@required
- (NSString *)newSession;
@end
```

```
@interface RequestHandler : NSObject
@property NSString *session;
@property id<SessionUpdaterDelegate> sessionDelegate; // Объект-делегат
- (NSArray *)downloadPictures;
@end
```

```
@implementation RequestHandler
- (NSArray *)downloadPictures {
    BOOL sessionOK = ...
    if (sessionOK == NO)
        self.session = [self.sessionDelegate newSession]; // Обращение к делегату
}
@end
```

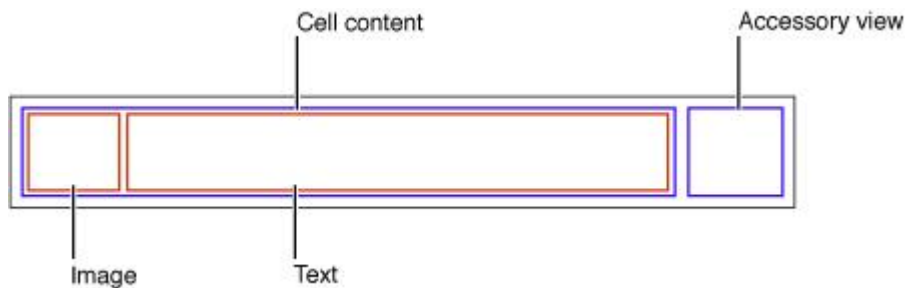
Делегирование с помощью протоколов

UITableView

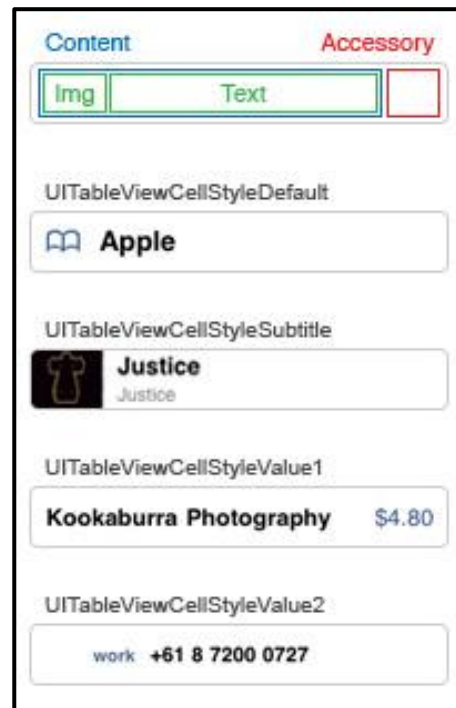
- Класс в Сосоа, отображающий однотипный упорядоченный контент (таблица).
- Непрямой наследник UIView (работают все методы и свойства UIView).
- Содержимое ячеек заполняется делегатами с помощью протоколов UITableViewDelegate и UITableViewDataSource.

UITableViewCell

- Класс-наследник UIView, ячейка таблицы.
- Имеет несколько стандартных стилей.
- Имеет свойство @property UIView *contentView. Это вью, на который можно добавлять свои вью.
- Для создания кастомных ячеек обычно используют наследование.



Отображение
UITableViewCell



Стандартные стили
UITableViewCell

Внешний вид UITableViewCell

Ушедшие с экрана ячейки
добавляются в очередь
(enqueue)



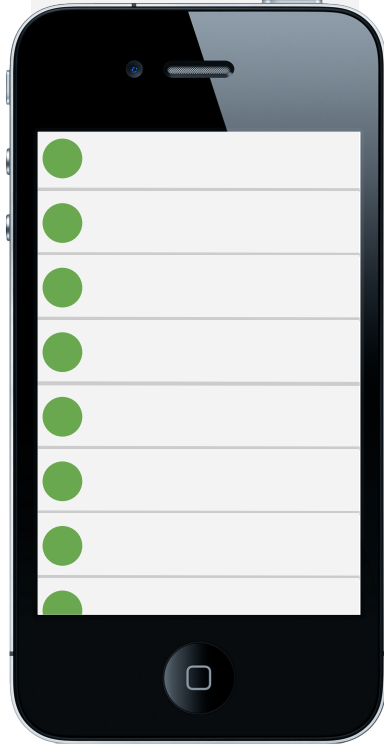
Повторное использование
ячеек

Новые ячейки не создаются,
а забираются из очереди
(dequeue)

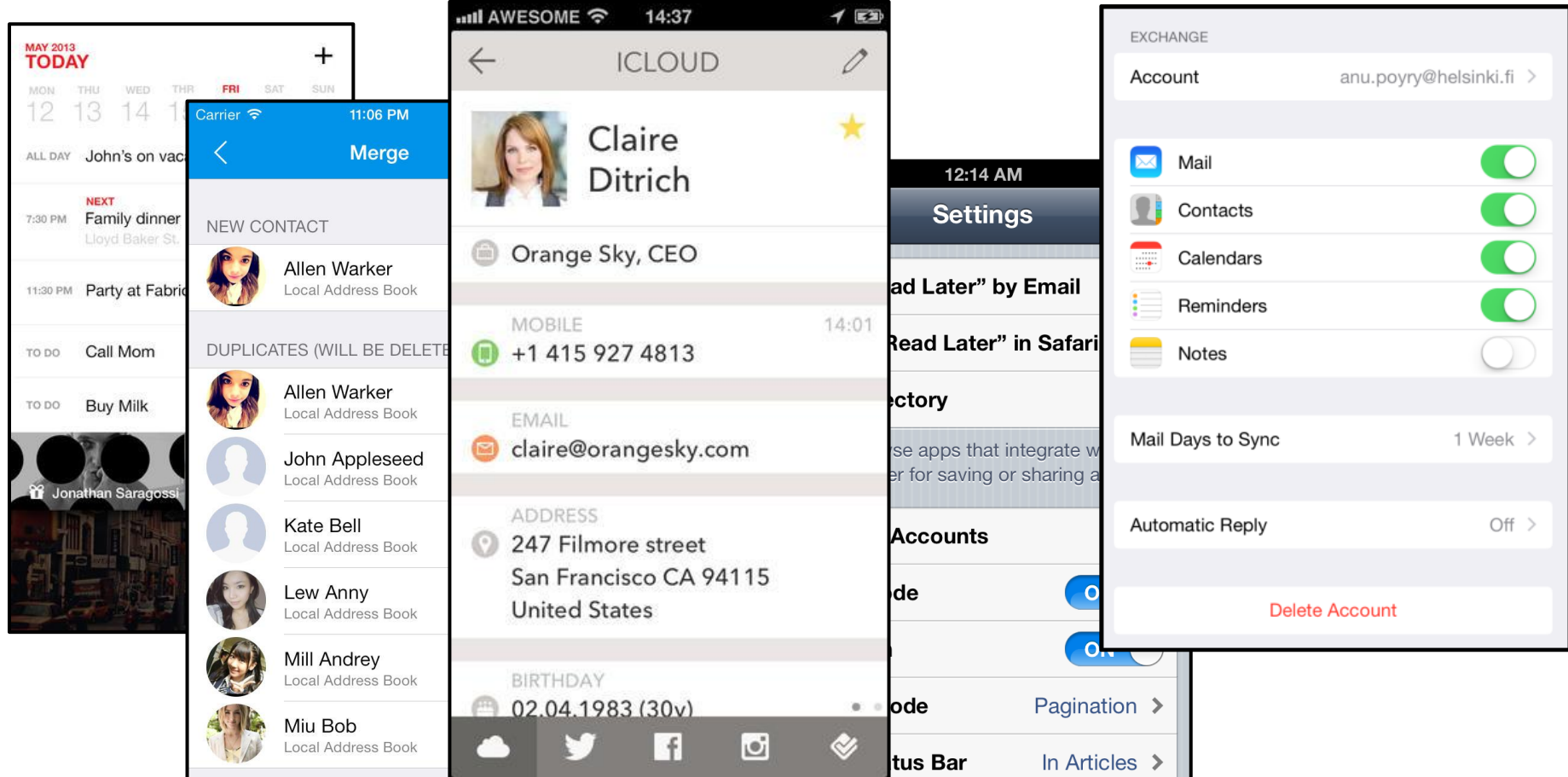
Для этого нужно вызвать
метод
`dequeueReusableCellWithIdentifier:`



Направление
пролистывания



Жизненный цикл ячейки с `reuseldentifier`



Примеры интерфейсов с UITableView