第三章: 语法分析

LALR(1)方法



例子

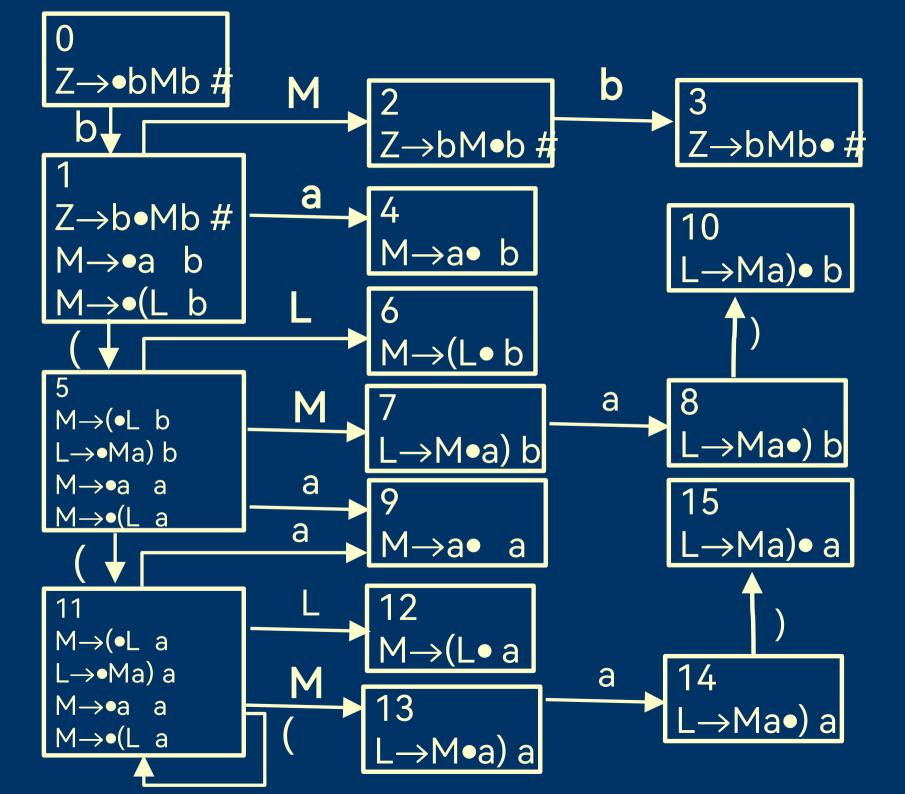
设有文法G:

Z→bMb

M→a

M→(L

L→Ma)



同心状态

- w项目的心: 假设[A \rightarrow α \bullet β, b]是LR(1)项目,则称其中的LR(0)项目部分A \rightarrow α \bullet β为该项目的心。
- w**状态的心**:设S是LR(1)状态机的一个状态,则S的所有项目心之和称为状态心,并表示为Core(S)。
- w同心状态: 如果LR(1)状态机中的两个状态具有相同的心,则称它们为同心状态。

LALR(1)的思想来源

LR(1)的最主要问题是**状态用的太多**,以至于有些大语言难以在某些微机上实现。因此,必须给出功能较强且状态数不多的切实可行的方法。

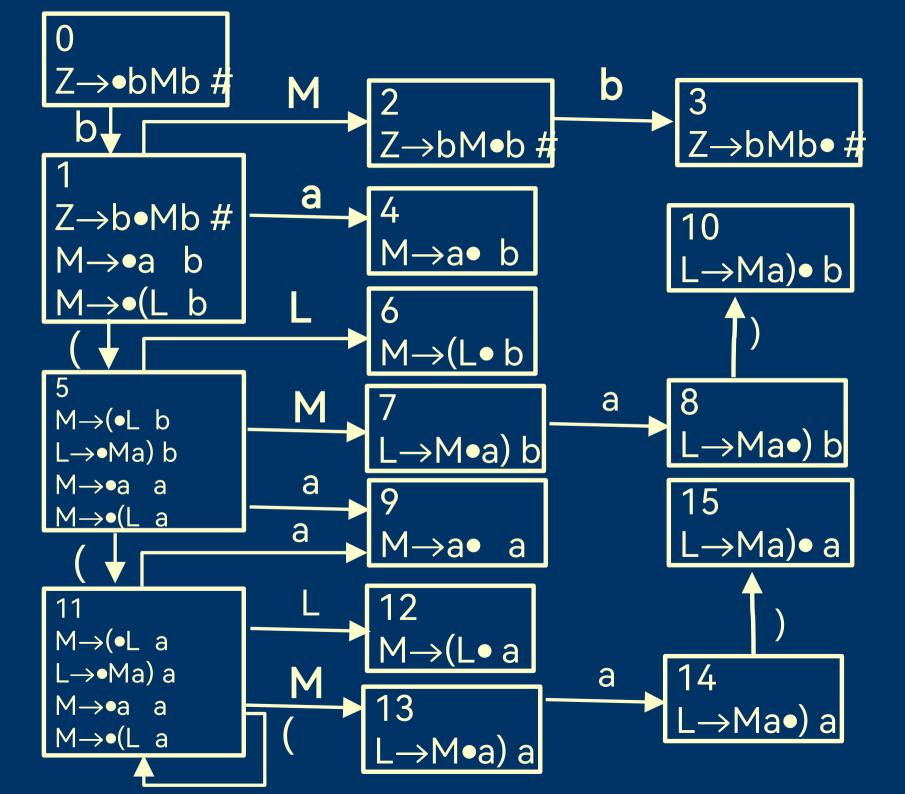
在LR(1)状态机出现很多同心状态,而 LALR(1)状态机则将**同心状态合并**,从而 大大减少状态数,这就是LALR(1)和LR(1) 的主要差别。

LALR(1)方法

- □ 它具有SLR(1)的状态数少的优点和LR(1) 的适用范围广的优点。
- □ LALR(1)方法的功能介于SLR(1)和LR(1)之间。
- □ LALR(1)状态机的状态个数和LR(0)状态机的状态个数相同,而其展望符则既不采用SLR(1)的Follow集方法,也不采用LR(1)的完全精确法。

LALR(1)可归前缀图的构造

- □ 先构造LR(1)状态机,后构造LALR(1)状态机
- □按LR(1)状态机的方式构造,但发现同心 状态时不产生新状态,而是采用合并状态 的方法。
- □ 先构造LR(0)状态机,而后用传播方式求 出每个项目的展望符集。



合并同心状态带来的问题

□ 有如下文法:

 $Z\rightarrow aAd$

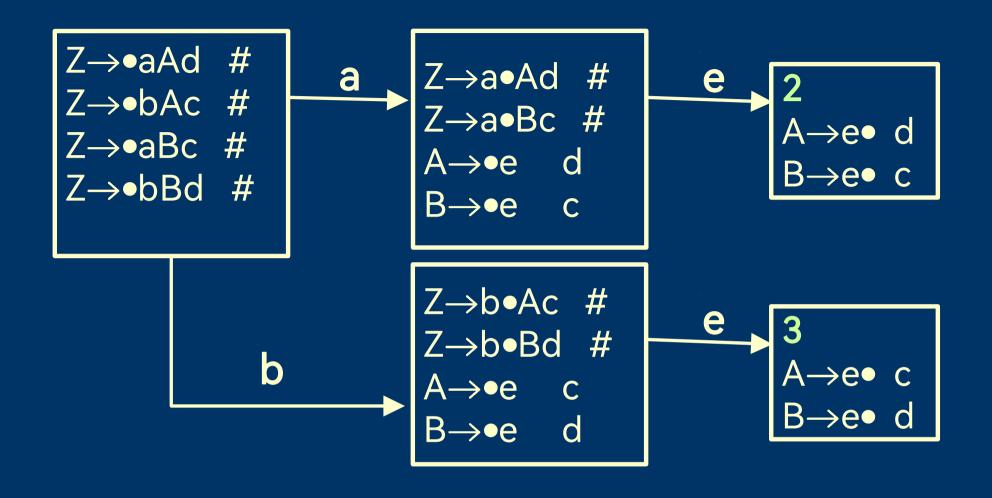
Z→bAc

Z→aBc

Z→bBd

 $A \rightarrow e$

 $B \rightarrow e$



LR(1)可归前缀图中无冲突,但是将2、3状态合并以后,产生归约/归约冲突。同时延迟发现错误。

冲突的产生

因为文法是LR(1)文法,所以S1、S2都不存在移入/归约冲突和归约/归约冲突。所以: $\{u1Uv1\} \cap a \setminus \{u2Uv2\} \cap a = \emptyset$ $u1 \cap v1$, $u2 \cap v2 = \emptyset$ w 合并后: $\{u1Uv1Uu2Uv2\} \cap a=\emptyset$ 没有移入/归约冲突 但是不代表u1nu2和v1nv2=Ø。可能 产生归约/归约冲突

1 $A \rightarrow \alpha \bullet \quad u1$ $B \rightarrow \beta \bullet \quad v1$ $B \rightarrow \alpha 1 \bullet a \beta 1 t1$ 2 $A \rightarrow \alpha \bullet \quad u2$ $B \rightarrow \beta \bullet \quad v2$ $B \rightarrow \alpha 1 \bullet a \beta 1 t2$

合并 $A \rightarrow \alpha \bullet \quad u1 \ u2$ $B \rightarrow \beta \bullet \quad v1 \ v2$ $B \rightarrow \alpha 1 \bullet a \beta 1 \ t1 \ t2$

LR方法总结

从功能上看,各种语法分析方法的分析能力 从小到大依次为:

LR(0)<SLR(1)<LALR(1)<LR(1)

从状态数方面看,各种语法分析方法的状态 数有如下关系:

LR(0)=SLR(1)=LALR(1)<LR(1)。

LR方法总结

□例如有文法:

A → a A a

 $A \rightarrow a$

则LR(k)方法都解决不了。但如果修改为下属文法,则很容易解决

 $A \rightarrow aaA$

A→a

习题

判定该文法是否为SLR(1)文法,是否为 LALR(1)文法:

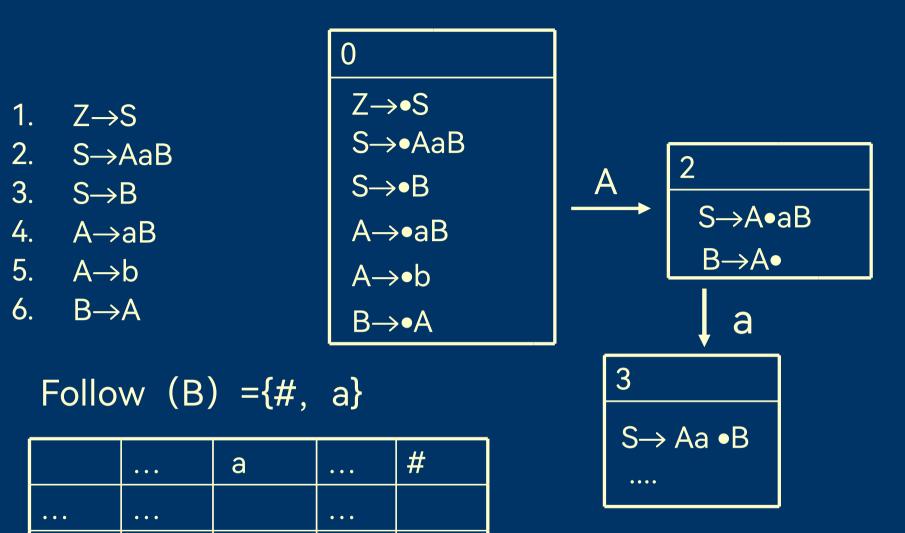
S→AaB

 $S \rightarrow B$

A→aB

 $A \rightarrow b$

 $B \rightarrow A$



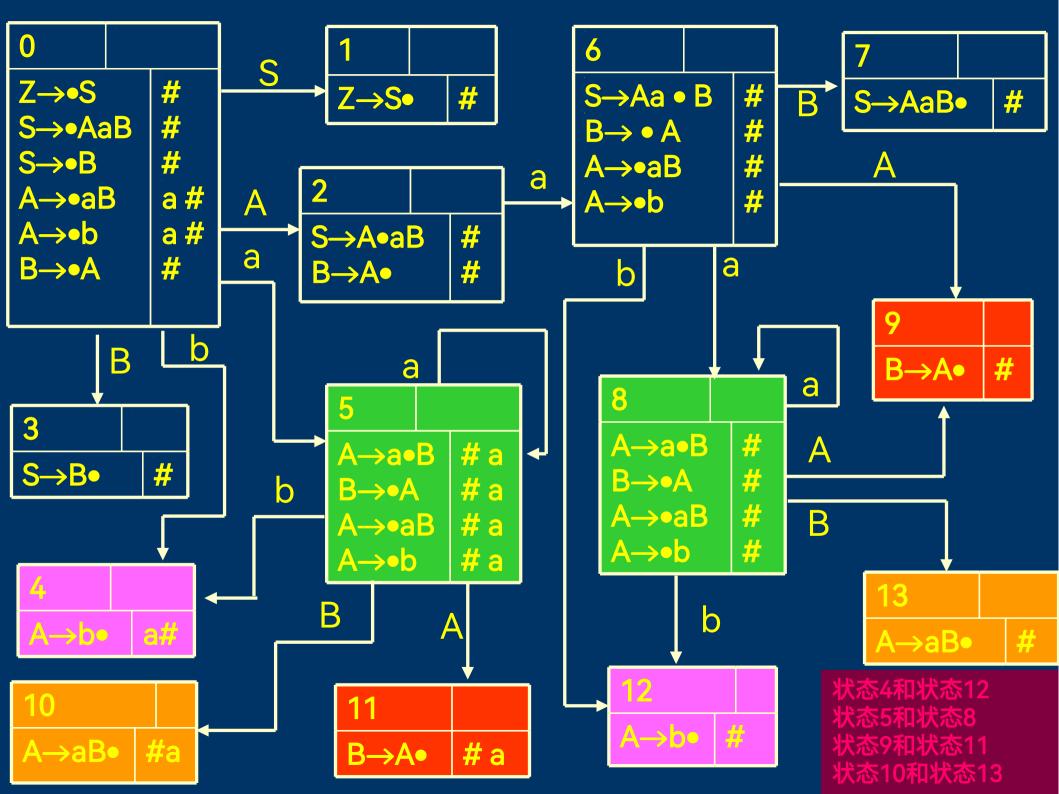
 R_6

. . .

 S_3/R_6

. . . .

所以该文法不是SLR(1)文法.



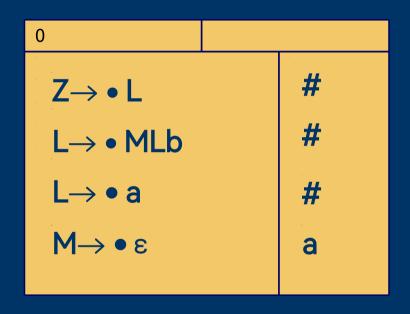
习题

设有下列文法:

L→MLb|a

 $M \rightarrow \epsilon$

说明上述文法是否为LR(1)文法,若不是,请说明理由。



非LR(1)文法