

## 第五章：中间代码生成(3)



# 过程调用和函数调用的中间代码

- 形参种类：  
值参、变量参数、函数参数
- 需要的信息：  
形参的种类、传送的内容、  
偏移、传送的个数、函数类型(实在函数、形式函数)
- 过程调用和函数调用的语法形式  
$$\text{ProcFunCall} \rightarrow \text{id} (E_1, \dots, E_n)$$

# 过程调用和函数调用的中间代码

- call id(E1...En)的中间代码结构:

E<sub>1</sub> 的中间代码

.....

E<sub>n</sub> 的中间代码

(VarACT变参/ValACT值参,t<sub>1</sub>,Offset<sub>1</sub>,Size<sub>1</sub>)

.....

(VarACT / ValACT , t<sub>n</sub> ,Offset<sub>n</sub> ,Size<sub>n</sub>)

实参的计算  
结果传递到  
相应的形参  
变量

(CALL , <f> ,true/false ,Result)

调用过程/函数体执行

注: true静态确定转向地址; false:动态确定转向地址 (id为形参函数);

# 过程调用和函数调用的中间代码

(  $E_n \cdot \text{typ}$  ,  $E_n$  语义信息 )

.....

(  $E_1 \cdot \text{typ}$  ,  $E_1$  语义信息 )

( — , id )

要检查的语义错误:

【1】 id是不是函数名

【2】 每个实参 $E_i$ 和形参 $X_i$ 的类型和种类方面是否匹配

【3】 实参个数和形参个数是否相同

例：假设有实在函数调用  $f(X+1,Y)$ , 并且  $x$  是一般整型变量,  $Y$  是变参整型变量,  $f$  函数名, 同时假定  $f$  的两个形参第一个是值参、整数类型, 第二个是变参、整数类型, 则对应的中间代码如下:

- $(+, X, 1, t_1)$
- $(\text{ValACT}, t_1, \text{Offset}_1, 1)$
- $(\text{VarACT}, Y, \text{Offset}_1+1, 1)$
- $(\text{CALL}, f, \text{true}, t_2)$

注: 其中  $\text{Offset}_1$  和  $\text{Offset}_1+1$  分别示表函数  $f$  的第 1、2 个参数的偏移量。

# 过程调用和函数调用的动作文法

$\langle \text{ProcFunCall} \rangle \rightarrow M(\text{List}) \# \text{send\_turn}$

$M \rightarrow \text{id} \# \text{push1}$

$\text{List} \rightarrow E \# \text{nextlist}$

$\text{List} \rightarrow \text{List}, E \# \text{nextlist}$

#push1的语义动作：将id压入Sem栈，参数计数器i为0

#nextlist的语义动作：E已经在栈中，参数计数器累加， $i++$

# 过程调用和函数调用的动作文法

## #send\_turn的语义动作

- 取出id:sem(s-i-1)的所有语义信息。
- 依此检查形、实参个数是否一致，检查形、实参类型是否相容；
- 产生送实参信息到形参信息的ValAct/VarAct中间代码；
- 根据f是实在过程(函数)名或形式过程(函数)名产生相应的CALL代码；
- 删除当前过程/函数调用语句所占的i+1个语义栈单元，如果f是函数，则把返回值的类型和语义信息压入Sem栈。

例:  $x + f(H(10), g(Y))$

其中:  $x$ 是整型变量,  $H$ 为返回值是整型的形参函数名,  $H$ 的形参为整型值参,  $f, g$ 为返回值是整型的实在函数名,  $f$ 的参数均为整型值参,  $g$ 的参数为变参。

值参值偏移量  
size.

$f()$   $\rightarrow$   $H(10) \rightarrow (ValACT, 10, Offset_1, 1)$   
 $\rightarrow$   $g(Y) \rightarrow (VarACT, Y, Offset_1, 1)$   
 $\rightarrow$   $(CALL, H, false, t_1)$   
 $\rightarrow$   $(CALL, g, true, t_2)$   
 $\rightarrow$   $(ValACT, t_1, Offset_1, 1)$   
 $\rightarrow$   $(ValACT, t_2, Offset_1 + 1, 1)$   
 $\rightarrow$   $(CALL, f, true, t_3)$

$x + f(t_3, x, t_3, t_4)$

注: 其中  $Offset_1$  表示函数  $H$ ,  $g$  及  $f$  的第1个参数的偏移量。



# 控制语句的中间代码生成

GOTO语句和标号定位的中间代码

条件语句的中间代码

While语句的中间代码

# GOTO语句和标号定位的中间代码

- goto L的中间代码(JMP,-,-,L)
- L:S的中间代码 (Label,-,-,L) S.code

□ 动作文法、代码生成算法:

$S \rightarrow \text{goto } L \text{ \#goto}$

$S \rightarrow DL: S$

$DL \rightarrow L \text{ \#label}$

# GOTO语句和标号定位的中间代码

□ 对于标号表有定义情况:

#goto 的语义动作

L是指向标号表中对应的位置。

Gen(goto,-,-,sem(s-1)) pop(1)

#label 的语义动作

Gen(label,-,-,sem(s-1)) pop(1)

# GOTO语句和标号定位的中间代码

- 对于标号表没有定义的情况、且标号无需声明的语言，要在过程中创建标号表ArrayL:

#goto 的语义动作

(1) 查ArrayL，如果没有则产生一条缺欠（需回填）转移地址的中间代码: (JMP, —, —, —)，并把标号 $L_i$ 、该四元式的地址以及表示该标号为未定位的标记，添加到ArrayL。

若有则:  $L_i$ 是已经定位的了，从ArrayL中取出它的地址 $LL_i$ ，然后产生中间代码:

(JMP, —, —,  $LL_i$ );

$L_i$ 是未定位的，则从ArrayL中取出它的地址 $LL_i$ ，然后产生需回填转移地址的中间代码:

(JMP, —, —,  $LL_i$ );

ArrayL ( $L_i$ ) 的地址填入上述中间代码编号。

# GOTO语句和标号定位的中间代码

□ #label的语义动作:

产生中间代码: ( LABEL , — , — , L);

然后查ArrayL

如果没有标号L则把该标号及其相应的语义信息加入中ArrayL, 并且标记为已定位;

如果有标号L<sub>i</sub>并标为未定位, 则往对应的所有四元式回填地址。

# GOTO语句和标号定位中间代码的示例:

例如有下列程序:

```
....
→ 10 goto L1;
....
20 goto L1;
....
30 goto L1;
....
40 L1: S;
....
50 goto L1;
```

ArrayL结构:

标号名	定位与否标志	地址/语义信息/内部标号
L <sub>1</sub>	未定位	m <sub>L<sub>1</sub></sub> p

(m) (JMP, —, —, LL<sub>1</sub>) (m) (JMP, —, —, LL<sub>1</sub>)

.....

(n) (JMP, =, =, m<sub>L<sub>1</sub></sub>) (n) (JMP, —, —, LL<sub>1</sub>)

.....

(p) (JMP, —, —, LL<sub>1</sub>) (p) (JMP, —, —, LL<sub>1</sub>)

.....

(q) (LABEL, —, —, LL<sub>1</sub>)

.....

(w) (JMP, —, —, LL<sub>1</sub>)

# 条件语句的中间代码

□  $S \rightarrow \text{if } (E) \text{ then } S1 \text{ else } S2(1)$

□  $S \rightarrow \text{if } (E) \text{ then } S2(2)$

(1) 的结构:

E的四元式

(then,E,-,-) 作用: 产生条件转移

S1的四元式

else,-,-,-) 作用: 转移、定位

S2的四元式

(endif,-,-,-) 作用: 定位

# 条件语句的中间代码

- if E then  $S_1$  (2) 中间代码结构:

E 的中间代码

( THEN , E.FORM , — , — )

$S_1$  的中间代码

( ENDIF , — , — , — )





# 条件语句的动作文法

- $S \rightarrow \text{if } (E) \text{ then } M \text{ } S \text{ \#endif}$
- $S \rightarrow \text{if } (E) \text{ then } M1 \text{ } S \text{ else } M2 \text{ } S \text{ \#endif}$
- $M \rightarrow \epsilon \text{ \#then}$
- $M1 \rightarrow \epsilon \text{ \#then}$
- $M2 \rightarrow \epsilon \text{ \#else}$

# 条件语句的动作文法

□ #then的语义动作

检查sem(s-1)是不是逻辑值

Gen(THEN,sem(s-1),-,-) pop(1)

#else的语义动作

Gen(ELSE,-,-,-)

#endif的语义动作

Gen(ENDIF,-,-,-)

# While语句的中间代码

- While语句形式为:

$S \rightarrow \text{while } (E) \text{ do } S$

- While语句的中间代码结构:

( WHILE , — , — , — ) 定位  
E 的中间代码

( DO , E . FORM , — , — ) 转移  
S的中间代码

( ENDWHILE , — , — , — )

转移

定位、

# While语句的中间代码

$S \rightarrow \text{WHILE } (E) \text{ DO } S \text{ \#Whileend}$

$\text{WHILE} \rightarrow \text{while \#While}$

$\text{DO} \rightarrow \text{do \#Do}$

#While动作:  $\text{Gen}(\text{While}, -, -, -)$

#Do动作: E的类型检查

$\text{Gen}(\text{DO}, \text{Sem}(s-1), -, -) \text{ pop}(1)$

#Whileend动作:  $\text{Gen}(\text{Whileend}, -, -, -)$

# 过程 / 函数声明的中间代码生成

□ 对应过程 / 函数Q声明的中间代码有:

( ENTRY , Label<sub>Q</sub> , Size<sub>Q</sub> , Level<sub>Q</sub> )

或(ENTRY,Q,-,-)

Q函数/过程体的中间代码

( ENDPROC , — , — , — ) 或

( ENDFUNC , — , — , — )

# 过程 / 函数声明的中间代码生成

□ 过程 / 函数声明的形式可定义为：

$\text{ProcFunDec} \rightarrow \text{ProcDec} \mid \text{FunDec}$

$\text{ProcDec} \rightarrow \text{Procedure id ( ParamList)}$   
Declaration  
ProgramBody

$\text{FunDec} \rightarrow \text{Function id ( ParamList) : Type}$   
Declaration  
ProgramBody

其中ParamList对应参数声明，Declaration对应整个声明部分，ProgramBody对应程序体，而Type对应类型定义。

动作文法为:

□  $\text{ProcFunDec} \rightarrow \text{ProcDec} \mid \text{FunDec}$

$\text{ProcDec} \rightarrow$

Procedure id#Entry#(ParamList) ; Declaration ProgramBody  
#EndProc#

□  $\text{FunDec} \rightarrow$

Function id#Entry#(ParamList) : Type; Declaration  
ProgramBody#EndFunc#

□ Entry:

给子程序Q分配新标号Label<sub>Q</sub> , 并将它填到Q的符号表项中; 产生入口  
中间代码:

( ENTRY ,Label<sub>Q</sub> ,Size<sub>Q</sub> ,Level<sub>Q</sub> ) 或(ENTRY,Q,-,-)

□ EndProc和EndFunc:

产生出口中间代码:

( ENDPROC , — , — , — )

或 ( ENDFUNC , — , — , — )

## 例: 过程声明的中间代码(不保存符号表)

```
procedure Q( x: real )  
;  
var u : real ;  
function f( k: real ):real;  
begin  
    f := k +k  
end;  
begin  
    u := f(50);  
    y:= u * x  
end;
```

```
(ENTRY, LabelQ, SizeQ, LQ)  
(ENTRY, Labelf, Sizef, Lf)  
(+, k, k, t0)  
(=, t0, -, f)  
(ENDFUNC, _ , _ , _)  
(FLOAT, 50, _ , t1)  
(VALACT, 50, offx, 2)  
(CALL, Labelf, true, t2)  
(=, t2, -, u)  
(* , u, x, t3)  
(=, t3, -, y)  
(ENDPROC, _ , _ , _)
```



```

(=, 1,—,a)
( WHILE , — , — , — )
(<= , a,10,t0)
( DO , t0 , — , — )
(<> , a,b,t1)
( THEN , t1 , — , — )
( — ,a , 1 , t2 )
( * , t2 , 1 , t3 )
( [], A , t3, t4 )
( — ,b , 1 , t5 )
( * , t5 , 1 , t6 )
( [], A , t6, t7 )
( + , t7 , 2, t8 )

```

```

P138.3 a[1..10] of integer;
a:=1;
while a<=10 do
    begin if a<>b then
        A[a]:
        =A[b]+2
        else a:=a+1;
        b:=b+1;
    end
end

```

```

(=, t8,—,t4)
( ELSE , — , — , — )
(+, a , 1, t9 )
(=, t9, —,a )
( ENDIF , — , — , — )
(+, b , 1, t10 )
(=, t10, —, b )
( ENDWHILE , — , — , — )

```