

单片机实验报告

姓名：冯子英

学号:533160829

实验三 步进电机原理及应用

一、 实验目的和要求

初步学习和掌握 MCS-51 的体系结构和汇编语言, 了解 Keil 编程环境和程序下载工具的使用方法。

了解步进电机的工作原理, 学习用单片机的步进电机控制系统的硬件设计方法, 掌握定时器和中断系统的应用, 熟悉单片机应用系统的设计与调试方法。

了解数码管输出的原理及编程方式。

二、 实验设备

单片机测控实验系统, 步进电机控制实验模块, Keil 开发环境, STC-ISP 程序下载工具

三、 实验内容

编制 MCS-51 程序使步进电机按照规定的转速和方向进行旋转, 并将已转动的步数显示在数码管上。

步进电机的转速分为两档, 当按下 S1 开关时, 进行快速旋转, 速度为 60 转/分。当松开开关时, 进行慢速旋转, 速度为 10 转/分。当按下 S2 开关时, 按照顺时针旋转; 当松开时, 按照逆时针旋转。

本程序要求使用定时器中断来实现, 不准使用程序延时的方式。

四、 实验步骤

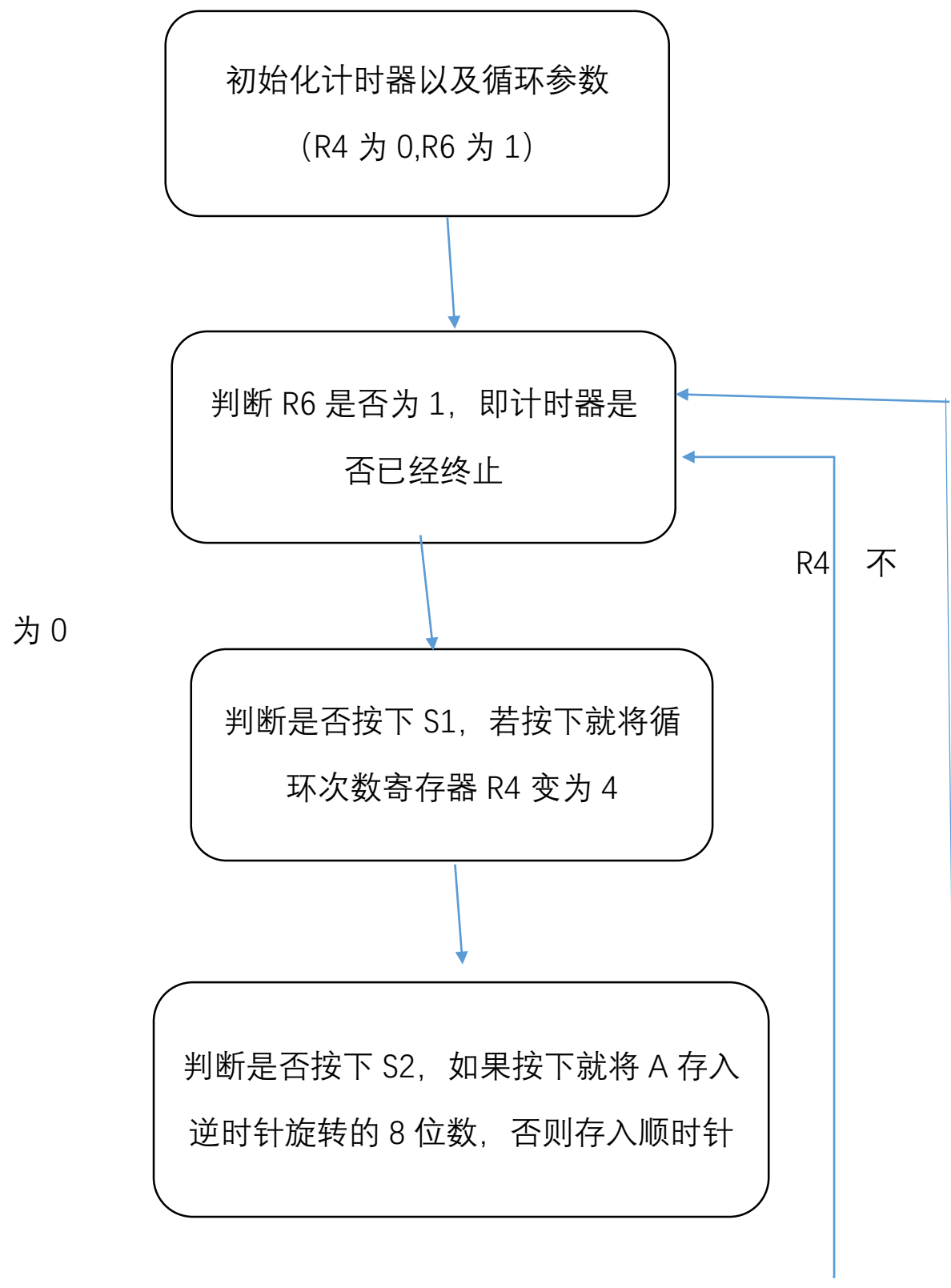
4.1 预习

4.2 简单程序录入和调试

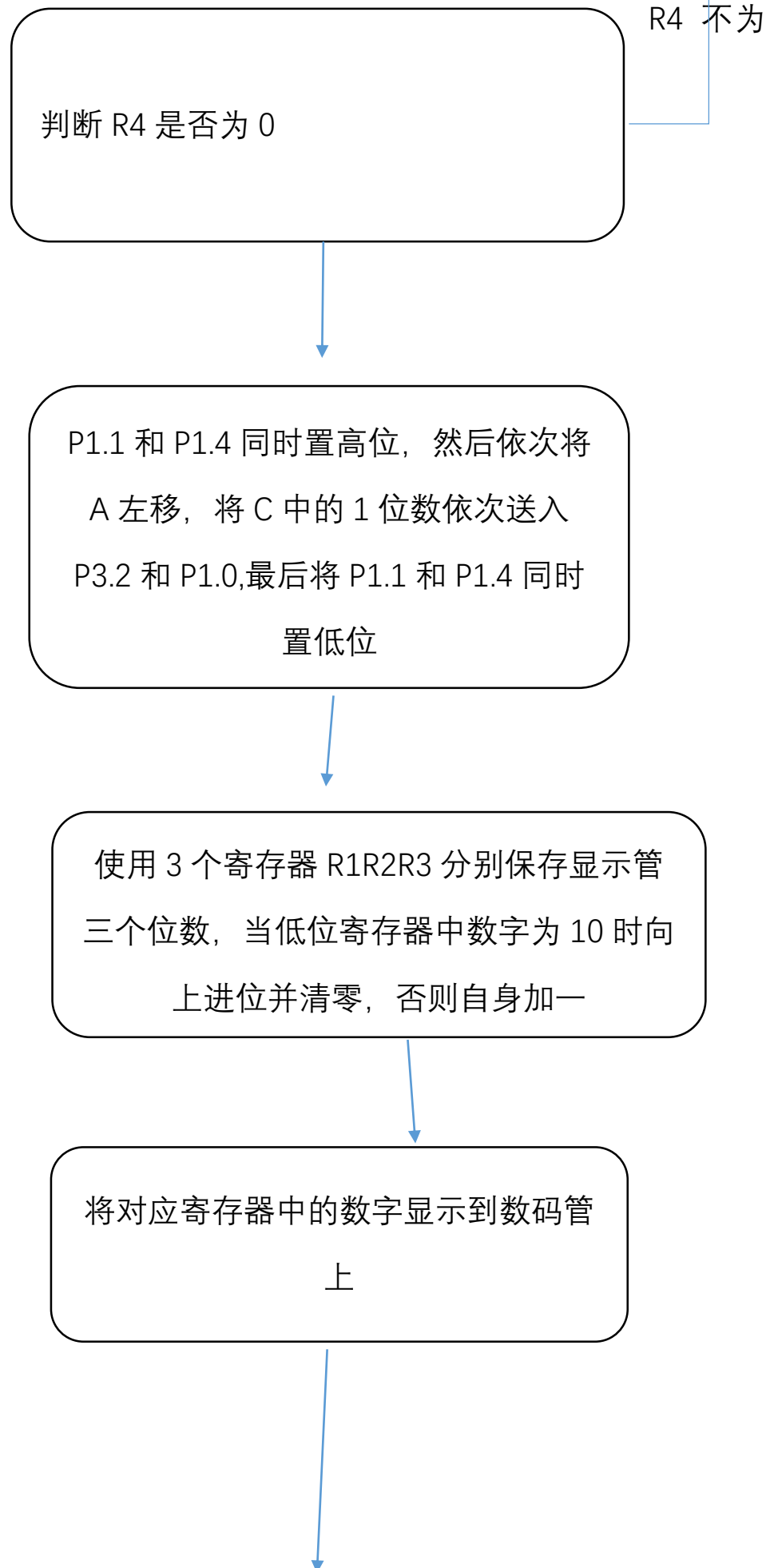
4.3 程序调试

4.4 编写程序，完成功能

五、 程序流程图



0



R6 加一，跳回到程序开头

六、程序代码

```
ORG 0000H

    LJMP START

ORG 000BH

    LJMP  BREAK

ORG 0040H

START:

    P4 EQU 0C0H
    P4SW EQU 0BBH
    MOV IE,#82H
    MOV TMOD,#00000001B
    MOV TCON,#00010000B
    ;MOV R0,#5DH;快速旋转高 4 位
    ;MOV R1,#3DH;快速旋转低 4 位
    ;MOV R2,#0F4H;慢速旋转高四位
    ;MOV R3,#24H;慢速旋转低四位
    MOV TH0,#5DH
    MOV TL0,#3DH
    MOV R5,#00H;循环次数
```

MOV A,#01111000B

MOV R4,#06H

MOV R1,#00H;数码管最右

MOV R2,#00H;数码管次右

MOV R3,#00H;数码管左

MOV 25H,#5DH

MOV 26H,#3DH

MOV DPTR,#TABLE

MOV P4SW,#70H

TEST:

MOV R6,#00H;R6 控制是否从死循环跳出

CJNE R5,#04H,RIOT;是否已经旋转了 4 次了, 没有则跳
转

MOV R5,#00H

TEST1:

JB P3.6,SET1;是否按下 S1, 按下则跳转, 变成快速
模式

MOV R4,#06H

;已经进行的循环数加 1

TEST2:

JB P3.7,SET2;;是否按下 S2, 按下则跳转, 变成逆时

针模式

MOV A,#01111000B

JMP RIOT

SET2:

MOV A,#01001011B

JMP RIOT

SET1:

MOV R4,#00H

JMP TEST2

RIOT:

CJNE R4,#00H,DEAL

SETB P1.1

SETB P1.4

RLC A

MOV P3.2,C

RLC A

MOV P1.0,C

SHOW:

MOV 22H,A

LCALL NUM

MOV A,22H

INC R5

MOV R4,#06H

JMP ENDING

DEAL:

DEC R4

JMP ENDING

ENDING::死循环，等待计数器终止

CJNE R6,#01H,ENDING;

LJMP TEST

BREAK::计数器中断处理程序

MOV TH0,25H

MOV TL0,26H

MOV R6,#01H

RETI

STOP:

RET

NUM: ;子程序显示已经转动的

步数

S0: MOV A,R1

CALL EXP

MOV A,R2

CALL EXP

MOV A,R3

CALL EXP

行 S1

CJNE R1,#9H,S1 ;R1 与代表的数相同则执

MOV R1,#00H

CJNE R2,#9H,S2

MOV R2,#00H

CJNE R3,#9H,S3

MOV R3,#00H

S1: INC R1 ;未滿 10 則加一

LJMP STOP

S2: INC R2

LJMP STOP

S3: INC R3

LJMP STOP

EXP:

MOV 21H,R0

MOVC A,@A+DPTR ;给 DPTR 赋表的首地址值，给 A 数据的偏移量，得到的查询结果放在 A 中

MOV R0,#8;连续 8 位赋值

```

CLY:    CLR P4.4          ;时钟线低电平

        RLC A             ;累加器 A 左移

        MOV P4.5,C

        SETB P4.4         ;P4.4   ;时钟线高电平

        DJNZ R0,CLY

        MOV  R0,21H;复原 R0

RET

TABLE:

DB

0C0H,0F9H,0A4H,0B0H,99H,92H,82H,0F8H,80H,90H

END

```

七、问题解决

如果在步进电机旋转结束的时候，不将 CE1 和 CE2 复位，可能会导致步进电机在原地振动，不会旋转

实验四 LED 点阵显示器

一、 实验目的和要求

了解 LED 点阵显示的基本原理和实现方法。掌握点阵汉字库的编码和从标准字库中提取汉字编码的方法。

二、 实验设备

单片机测控实验系统

LED 点阵显示器实验模块

Keil 开发环境

STC-ISP 程序下载工具

三、 实验内容

了解 16*16 点阵电路的原理，编写汇编语言程序。

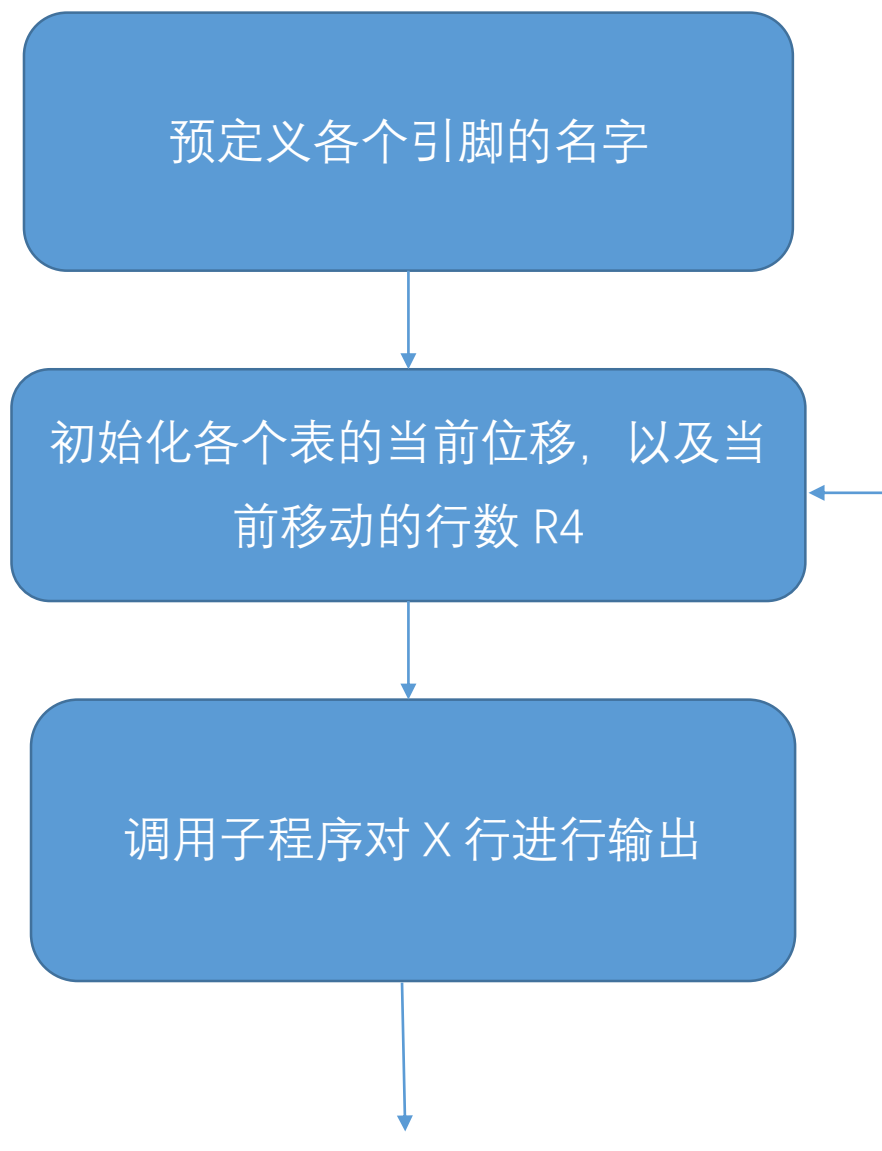
编写一行汉字字符（至少三个字）的显示程序。

能够从左到右（或从右到左）循环显示（要求显示过程中字的大小与屏幕尺寸相适应）。

四、 实验步骤

1. 掌握点阵式 LED 显示屏的控制方法；
2. 使用 MCS-51 汇编语言，使用 LED 点阵显示器显示出正确的汉字字符及动态效果；
3. 将编译后的程序下载到 51 单片机，观察 LED 显示屏的显示结果。

五、程序流程图



置位 EN_X, 复位 CX_XL, 并将
TABLE1 对应的字传到 A 中

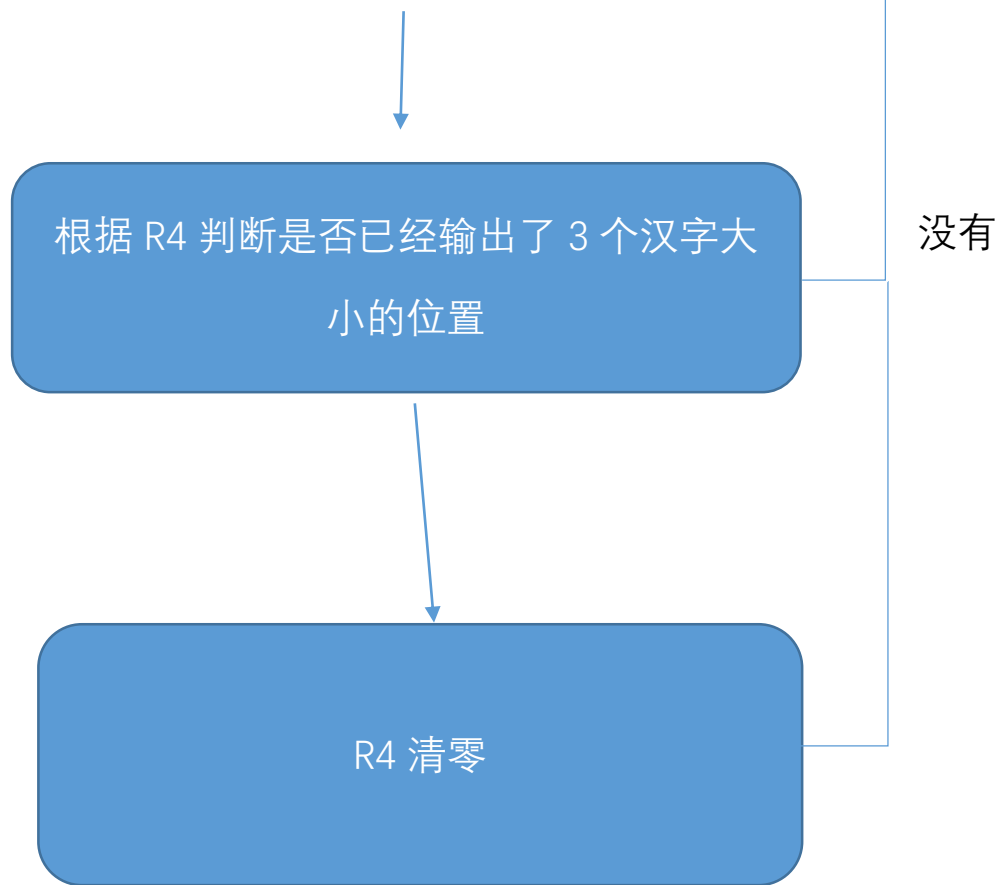
分两次, 每次向 D_X 在 CKX 由低
到高的过程中输出一个二进制
位, 一次输出 8 位

调用子程序对 Y 进行输出

置位 EN_Y, 复位 CK_YL, 并将
TABLE2 对应的字传到 A 中

分两次, 每次向 D_Y 在 CKY 由低到
高的过程中输出一个二进制位, 一
次输出 8 位

此时已经输出了一行, 对位置参数
加 1, 行参数 R4 加一



六、程序代码

ORG 0000H

LJMP START

ORG 0030H

START:预定义接口

D_X EQU P0.0

CK_X EQU P0.1

CK_XL EQU P0.2

D_Y EQU P0.3

EN_Y EQU P0.4

CK_Y EQU P0.5

CK_YL EQU P0.6

EN_X EQU P0.7

REPETITION;;输出了一个 16*16

MOV R4,#0

INIT;;初始化

MOV R0,#0 ;TABLE1 的位移, x 的位移

MOV R1, #0 ; TABLE2 的位移, 对应的 y 的值

MOV R2,#16;

SQUARE16:

CALL DEALX

CALL DEALY

LCALL DELAY

INC R0;每个存放偏移量的寄存器向后移两位, 指向下一

个

INC R1

DJNZ R2,SQUARE16

LCALL DELAY

LCALL DELAY

LCALL DELAY

LCALL DELAY

LCALL DELAY

LCALL DELAY

INC R4

INC R4

MOV A,R4

SUBB A,#96

JZ REPETITION

LJMP INIT;输出了 3 个字了，重头开始

DEALX:

SETX:

SETB EN_X ;X 的使能端

CLR CK_XL

MOV DPTR,#TABLE1

MOV A,R0

MOVC A,@A+DPTR;从 table 取数

MOV R6,#8;连续输出 8 次

DEALX1:

CLR CKX;在 ckx 由低到高的过程中输出

RLC A

MOV D_X,C;向 D_X 输出位

SETB CKX

DJNZ R6,DEALX1;未输出一个字就继续

INC R0

MOV A,R0

MOVC A,@A+DPTR;将 A 指向下一个 8 位字

MOV R6,#8

DEALX2:

CLR CKX

RLC A

MOV D_X,C

SETB CKX

DJNZ R6,DEALX2

SETB CK_XL

CLR EN_X;关闭使能端

RLC

DEALY:

SETY:

SETB EN_Y :Y 的使能端

CLR CK_YL

MOV DPTR,#TABLE

MOV A,R1

ADD A,R4

MOVC A,@A+DPTR

MOV R6,#8

DEALY1:

CLR CKY

RLC A

CPL C

MOV D_Y,C

SETB CKY

DJNZ R6,DEALY1

MOV A,R1

INC R1

ADD A,R1

MOVC A,@A+DPTR

MOV R6,#8

DEALY2:

CLR CKY

RLC A

CPL C

MOV D_Y,C

SETB CKY

DJNZ R6,DEALY2

SETB CK_YL

CLR EN_Y

DELAY:

MOV R6,#0FFH

LOOPD1:

MOV R2,#0FH

LOOPD2:

DJNZ R2,LOOPD2

DJNZ R6,LOOPD1

RET

TABLE:

DB

04H,00H,24H,10H,24H,12H,24H,21H,7FH,0FEH,0C4H,40H,44H,82
H,04H,02H;

DB

04H,04H,0FFH,0C8H,04H,30H,44H,28H,34H,44H,05H,82H,04H,1F
H,00H,00H

DB

01H,00H,26H,82H,34H,84H,2CH,89H,24H,91H,24H,0E1H,37H,0B
2H,4CH,0AAH;

DB

44H,0A4H,44H,0A4H,4CH,0AAH,74H,0B2H,0C4H,81H,45H,01H,0
6H,01H,00H,00H

DB

00H,80H,01H,00H,06H,00H,1FH,0FFH,0E0H,00H,02H,08H,04H,30
H,18H,0C0H;

DB

F0H,02H,10H,01H,13H,0FEH,10H,00H,10H,80H,14H,60H,18H,18
H,00H,00H

TABLE1:

DB 80H,00H

DB 40H,00H

DB 20H,00H

DB 10H,00H

DB 08H,00H

DB 04H,00H

DB 02H,00H

DB 01H,00H

DB 00H,80H

DB 00H,40H

DB 00H,20H

DB 00H,10H

DB 00H,08H

DB 00H,04H

DB 00H,02H

DB 00H,01H

END