

第三章：语法分析

LR方法
LR(0)自动机



1.1 LR方法基本思想

符号栈 $\#a$ 有终极符也有非终极符

输入流 $\beta\#$ 终极符

- 假如要分析的串没有语法错误，则 $a\beta$ 一定是文法的一个句型
- LR方法的主要思想是，从输入流依次把符号移入符号栈，直至栈顶出现一个句柄；之后对句柄进行归约，直至栈顶不出现句柄；重复上述过程，直至最终归约为一个开始符，且输入流为空。

1.2 LR类分析方法相关定义

- **规范句型**：用最右推导导出的句型(也称右句型)。
- **规范前缀**：若存在规范句型 $\alpha\beta$ ，且 β 是终极字符串或空串，则称 α 为规范前缀。
- **归约规范活前缀**：若 α 是含句柄的规范前缀，且句柄在 α 的最右端，即有 $\alpha = \alpha'\pi$ ，且 π 是句柄，则称活前缀 α 为归约规范活前缀(简称可归前缀)。

1.3 LR类分析方法的关键问题

- 如何判断分析栈内容是否为可归前缀
- 能唯一的确定可归前缀中的句柄

1.4 可归前缀的判断

派生定理:

- 开始符产生式的右部是可归前缀。
- 如果 $a_1 A a_2$ 是可归前缀, 且 $A \rightarrow \beta$ 是产生式, 则 $a_1 \beta$ 也是可归前缀。

设有文法 $G[S]$:

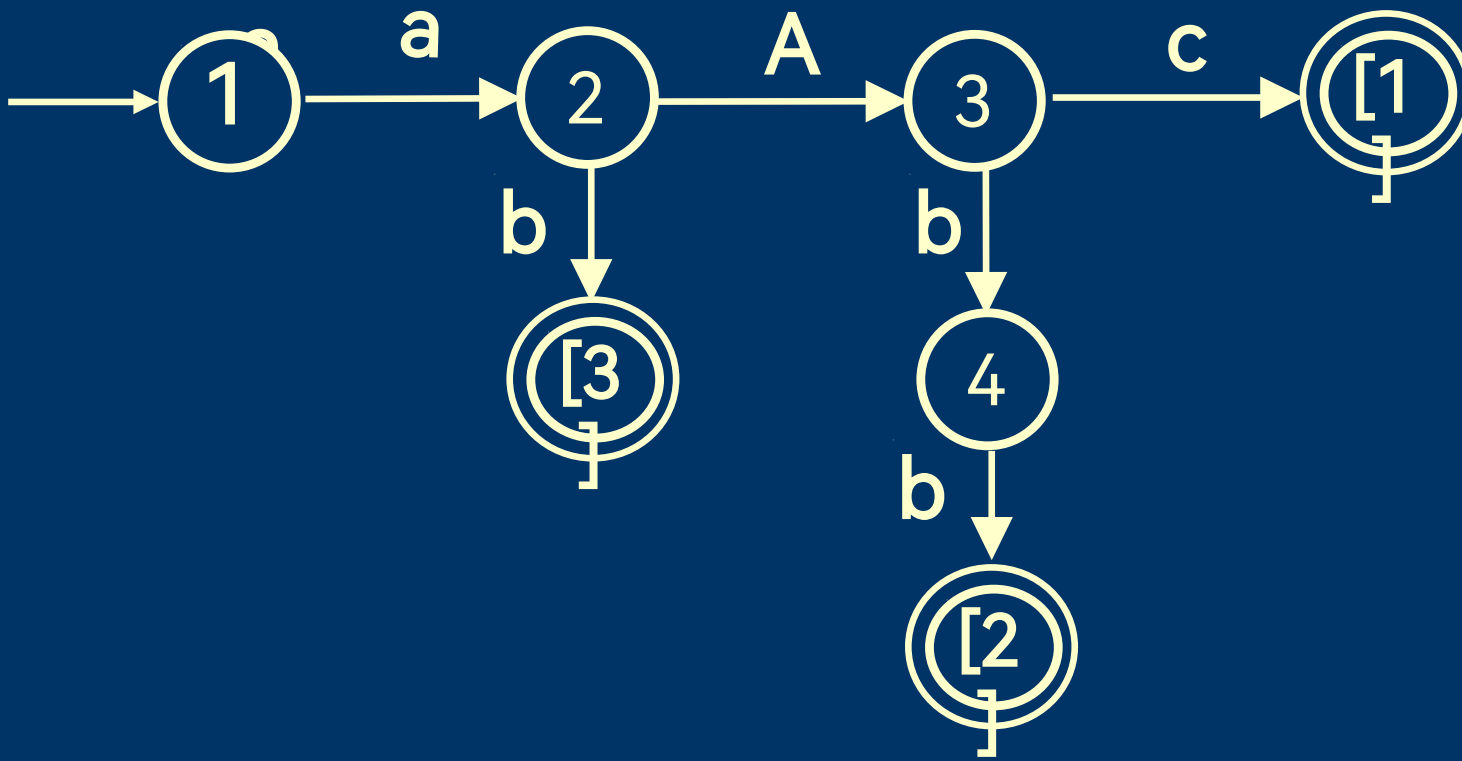
$S \rightarrow aAc$ [1]

$A \rightarrow Abb$ [2]

$A \rightarrow b$ [3] 可归前缀为: aAc , $aAbb$, ab

1.5 归约活前缀自动机

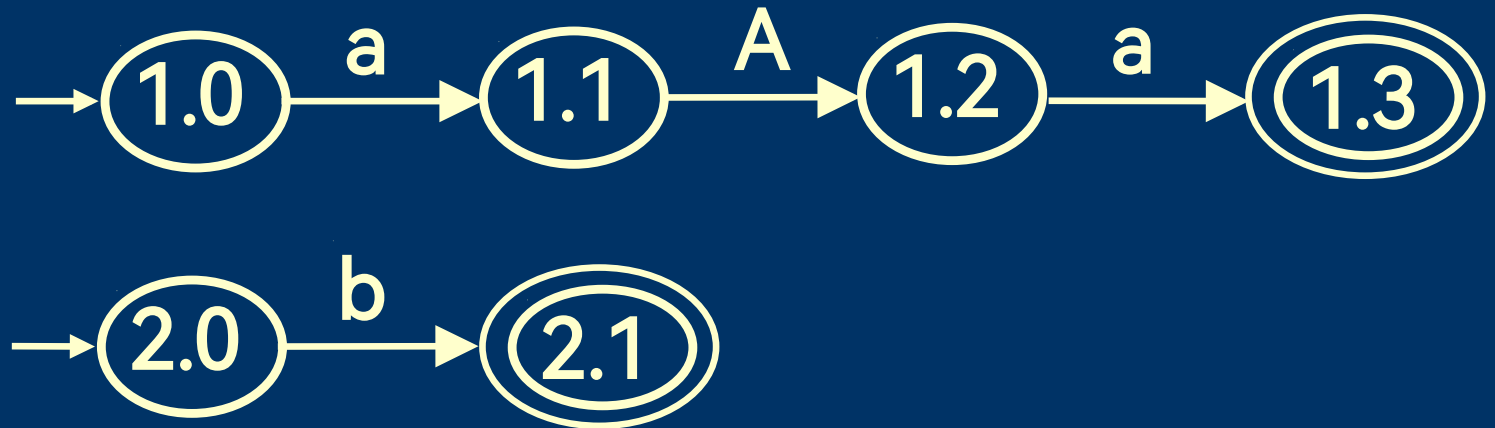
□ 可归前缀的自动机表示为：
aAc, aAbb, ab



2.1 文法自动机 (GA)

- PA自动机：假设有产生式 $A \rightarrow aAa[1]$ $A \rightarrow b[2]$, 则可构建如下多入口自动机，称做A的产生式自动机，记为 $PA(A)$, 注意状态编码

- $PA(A)$:



2.1 文法自动机 (GA)

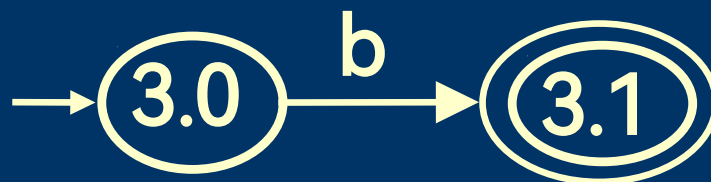
- GA自动机: 假设给定文法 G 的一组PA自动机 $PA(A_1), PA(A_2), \dots, PA(A_n)$, 则称按如下方法构造出来的自动机为 G 文法自动机, 记为 $GA(G)$, 恰好接受 G 的所有可归前缀。
- 1. 将 $PA(S)$ 的初始状态作为 $GA(G)$ 的初始状态, 其中 S 是文法的开始符
- 2. 连接各PA自动机, 设 $PA(A_i)$ 中的某一状态有 A_j 输出边, 则从该状态到 $PA(A_j)$ 的初始状态画 ϵ 边
- 3. 把原所有 $PA(A_i)$ 的终止状态作为 $GA(G)$ 的终止状态

例子:文法的PA自动机

□ $G: Z \rightarrow A[1] \quad A \rightarrow aAa[2] \quad A \rightarrow b[3]$

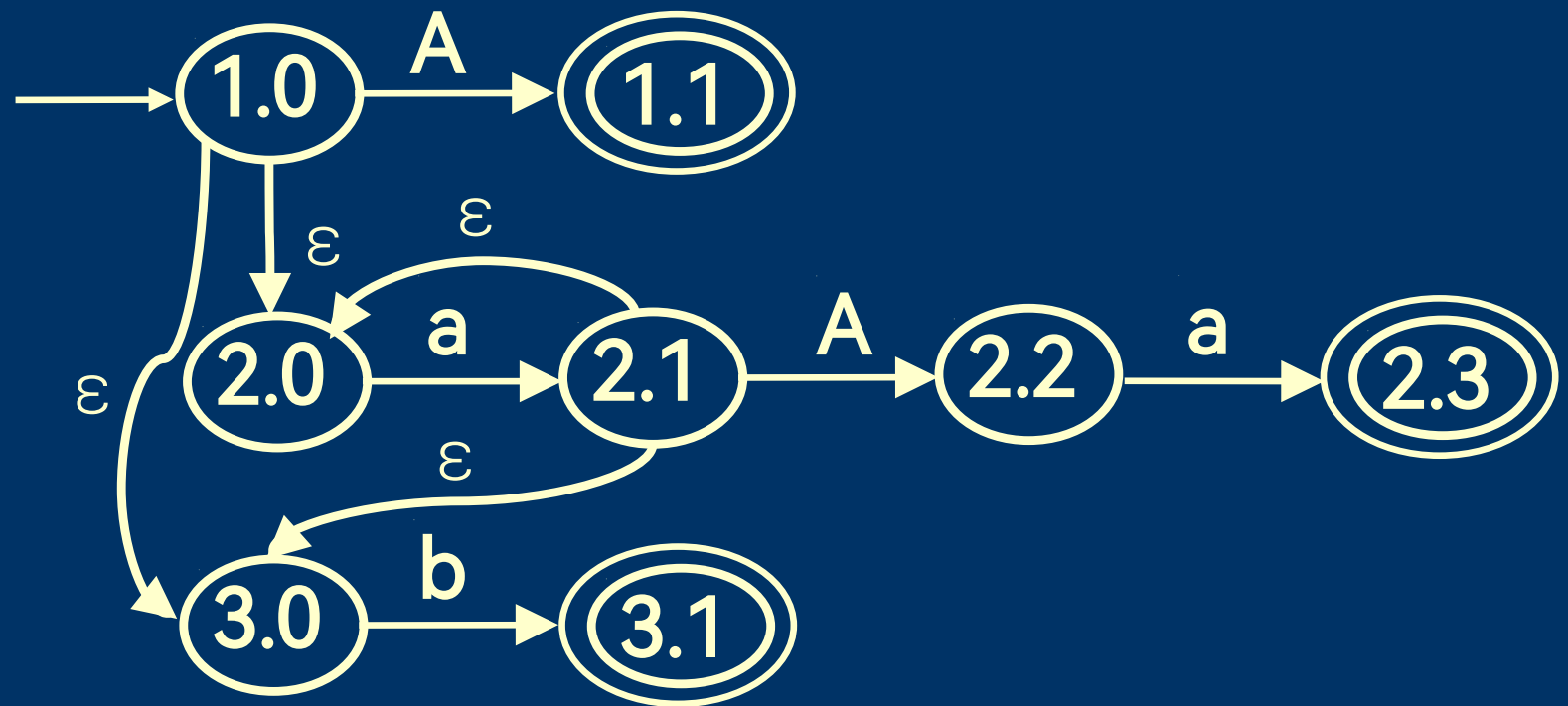


□ $PA(A)$



例子：非确定GA(G)

□ GA(G):



例子:转换过程、结点关系

	A	a	b
[10,20,30]	[11]	[21,20,30]	[31]
[11]			
[21,20,30]	[22]	[21,20,30]	[31]
[31]			
[22]		[23]	
[23]			

结点对应关系

1:[1.0,2.0,3.0]

2:[1.1]

3:[2.1,2.0,3.0]

4:[2.2]

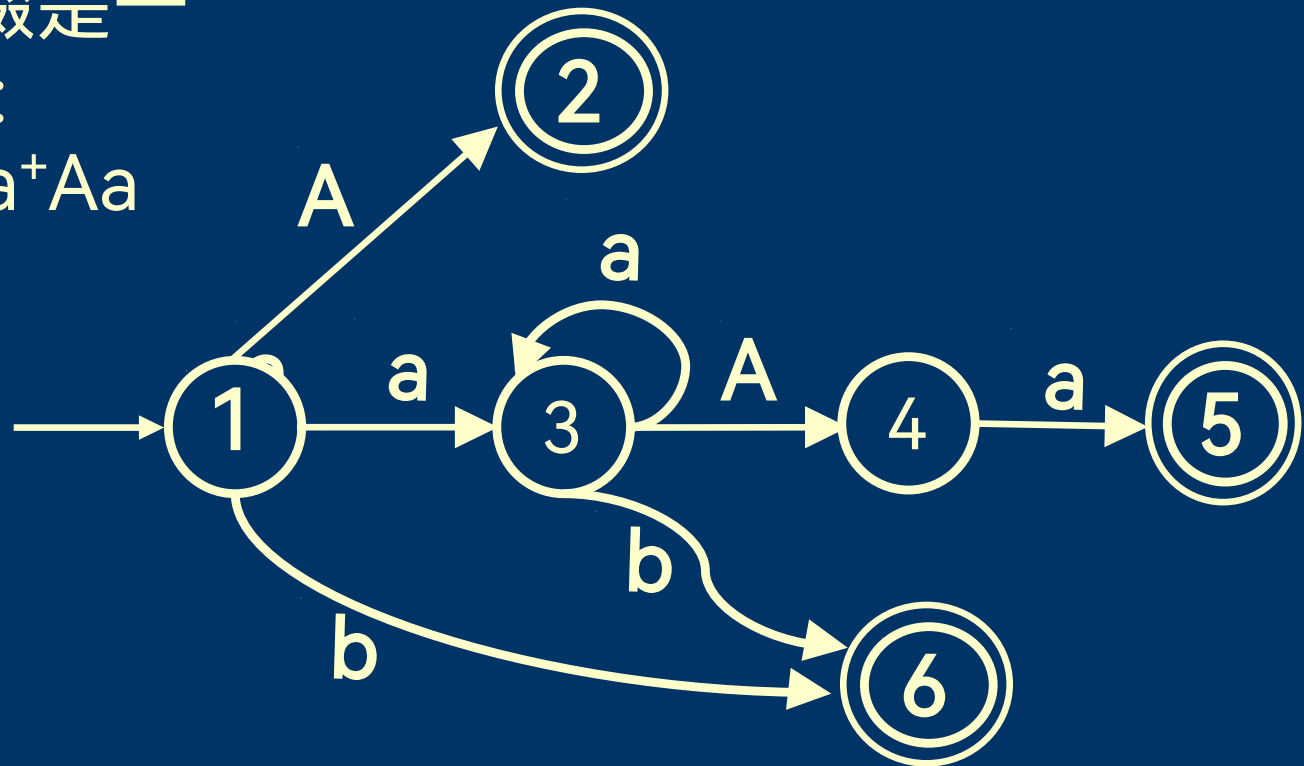
5:[2.3]

6:[3.1]

例子:确定GA(G)_DFA

文法G的可归前缀是一个无穷集合, 为:

A, aAa, a^+b, a^+Aa



2.2 LR(0)项目

□ LR(0)项目是带一个圆点'•'的产生式。每个项目都标志分析时的某一状态。

□ 对于文法 $Z \rightarrow A[1]$ $A \rightarrow aAa[2]$ $A \rightarrow b[3]$ 来说, LR(0)项目有:

$Z \rightarrow \bullet A$ $\langle 1, 0 \rangle$ $Z \rightarrow A \bullet$ $\langle 1, 1 \rangle$

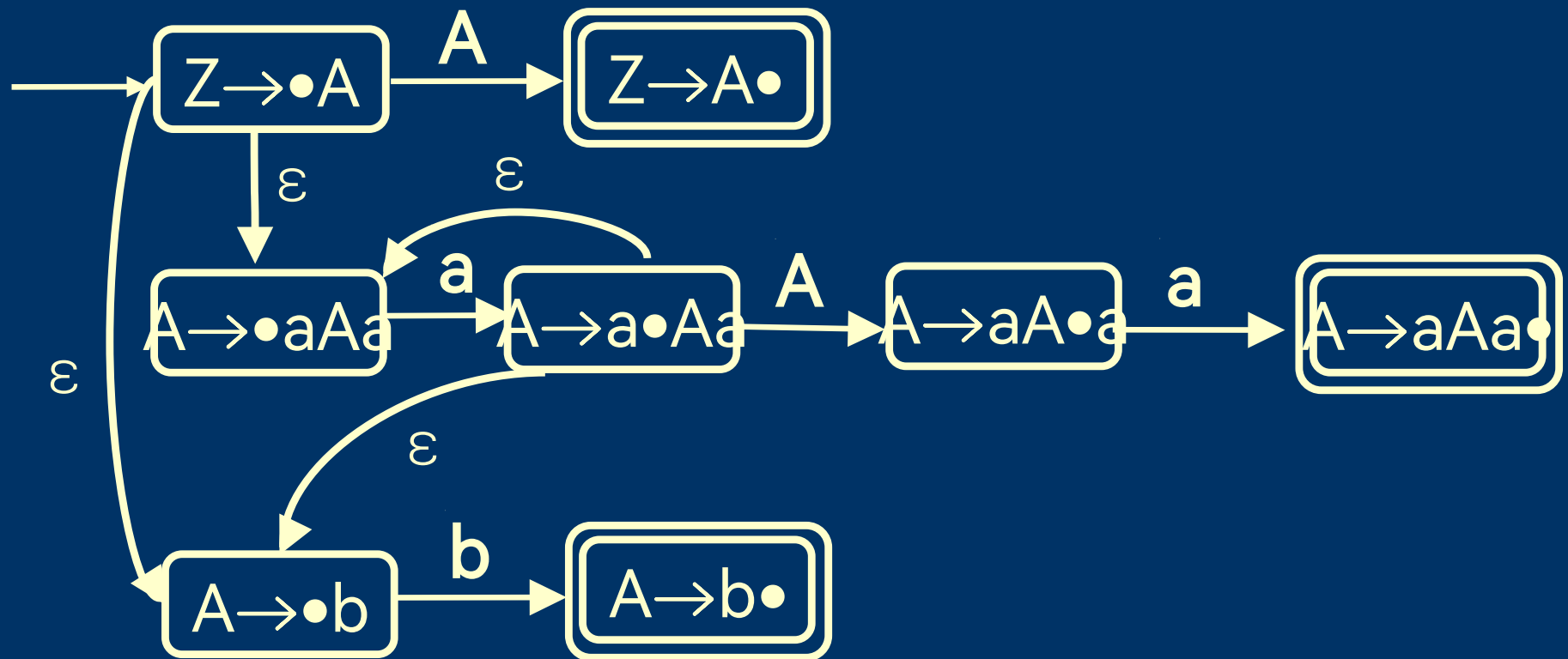
$A \rightarrow \bullet aAa$ $\langle 2, 0 \rangle$ $A \rightarrow a \bullet Aa$ $\langle 2, 1 \rangle$

$A \rightarrow aA \bullet a$ $\langle 2, 2 \rangle$ $A \rightarrow aAa \bullet$ $\langle 2, 3 \rangle$

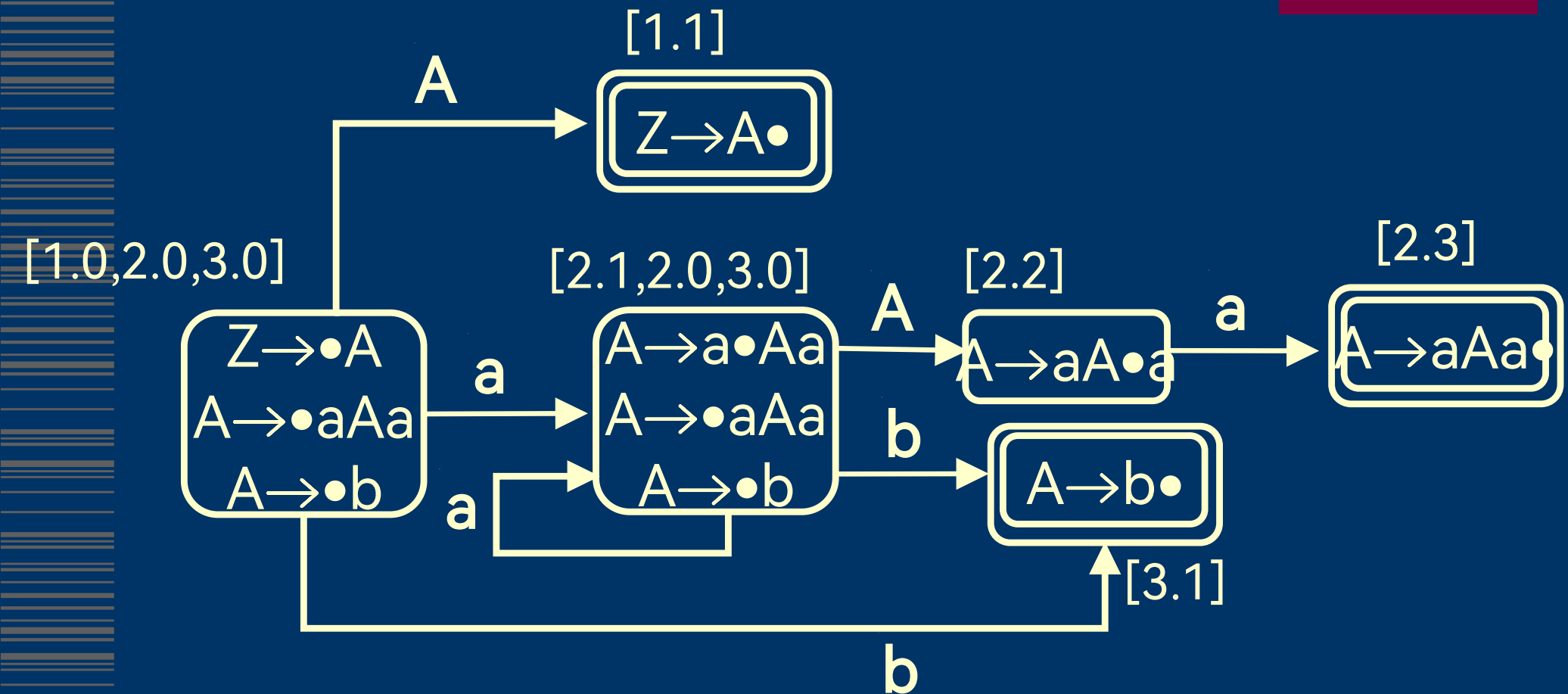
$A \rightarrow \bullet b$ $\langle 3, 0 \rangle$ $A \rightarrow b \bullet$ $\langle 3, 1 \rangle$

2.3 文法的LR(0)自动机

LR(0)_GA(G):



2.4 LR(0)_GA(G)的转换



2.4 LR(0)_GA(G)的转换

- 项目集的投影：假设IS是LR(0)项目集，则称下面 $IS_{(X)}$ 为IS关于X的投影集：

$$IS_{(X)} = \{A \rightarrow aX\bullet\beta \mid A \rightarrow a\bullet X\beta \in IS, X \in (V_T \cup V_N)\}$$

2.4 LR(0)_GA(G)的转换

NFA中状态集 ε 的闭包:

- 状态集 I 的 ε 闭包: 设 I 是NFA M 状态集的子集, 定义 I 的 ε 闭包 $\varepsilon\text{-CLOSURE}(I)$ 为:
 1. 若 $q \in I$, 则 $q \in \varepsilon\text{-CLOSURE}(I)$.
 2. 若 $q \in I$, 那么从 q 出发经任意条 ε 弧而能到达的任何状态 q' 都属于 $\varepsilon\text{-CLOSURE}(I)$.

2.4 LR(0)_GA(G)的转换

项目集的闭包和状态集 ε 的闭包对应:

- 项目集的闭包: 假设IS是LR(0)项目集, 则称下面CLOSURE(IS)为IS的闭包集:

$$\text{CLOSURE}(IS) = IS \cup \{A \rightarrow \bullet \pi \mid Y \rightarrow \beta \bullet A \eta \in \text{CLOSURE}(IS) \text{ } A \rightarrow \pi \text{ 是产生式} \}$$

2.4 LR(0)_GA(G)的转换

NFA到DFA的转换

□ 状态集 I 的 a 转换: 若 $I = \{S_1, \dots, S_m\}$ 是NFA的状态集的一个子集, $a \in \Sigma$, 则定义:

$$Ia = \varepsilon\text{-CLOSURE}(J)$$

其中:

$$J = f(S_1, a) \cup f(S_2, a) \dots \cup f(S_m, a)$$

2.4 LR(0)_GA(G)的转换

GO函数与NFA状态集I的a转换对应:

- 状态转换函数
- 设IS为LR(0)的项目集, X是语法符号, 则定义 $GO(IS, X) = CLOSURE(IS_{(X)})$

2.5 可归前缀的状态机(图)构造

1. 产生初始项目集 IS_0 , 且 $IS_0 \in ISS$
 $IS_0 = \text{CLOSURE}(Z \rightarrow \bullet \alpha)$, 其中 Z 为开始符。
2. 若 $IS_i \in ISS$, $X \in V_T \cup V_N$, 则定义 $IS_j = \text{GO}(IS_i, X)$, 若 IS_j 不空且不属于 ISS 则将 IS_j 加入 ISS , 建立 IS_i 到 IS_j 的 X 映射, 重复该过程, 直到 ISS 不产生新状态。
3. 含有原 PA 中的终止状态的状态为可归前缀状态机的终止状态

例子

设有文法G(S):

$$S \rightarrow E \$$$
$$E \rightarrow E + T$$
$$E \rightarrow T$$
$$T \rightarrow \text{id} | (E)$$

