53160833 王家寅

单片机控制与应用实验报告

实验三 步进电机原理及应用

实验原理

(该实验涉及的基本原理及其在实验中的使用方法)

1、本实验采用定时器中断实现,使用定时器时,首先应由外部条件得到要定时的时间长度 t,如本实验中,就是根据要求的速度计算出的每一步之间的间隔。然后选择适当的定时器工作方式,去计算想要设定的计数器初值 s,使用如下方程。

(2 定时器最大位数 - s) × 定时周期 =t 定时周期 = 12/CPU 晶振频率

(2 定时器最大位数 - s) × 定时周期 =t

得到的 s 需要分成高 8 位和低 8 位,分别放入计数器 THx 和 TLx 中(x 为 0 或 1)。如果 s 为负数,说明需要的定时时间太长,即使定时器的最大时间也无法满足要求。这种情况下,需要加入软件循环才能实现。我们可以将需要的定时时间分成 n 份,利用定时器达到 t/n 的时间长度,然后在定时器处理程序中,累计某一变量,如果到达 n,说明总的时间 t 已经达到。

要想使用定时器中断,除了上面的定时器初值设定外,还需要将其他相关的特殊功能寄存器也都设置好。如果使用方式0和方式1,不要忘记在计数结束后重新恢复计数器初值。

2、我们使用的单片机系统的频率是 12M; 步进电机转动一周需要 24 步。 本步进电机实验板, 使用 FAN8200 作为驱动芯片。CPU 通过如下 4 个引脚与 FAN8200 相连, 即:

CPU	FAN8200
P1.1	CE1
P1.4	CE2
P3.2	IN1
P1.0	IN2

3、本实验使用简单的双四拍工作模式即可,这也是 FAN8200 比较方便的工作方式。只要将 CE1 和 CE2 分别置为高,然后 IN1 和 IN2 按照预定的脉冲输出,即 01->11->10->00->01 这个循环构成一个方向旋转的输出脉冲,将此序列翻转,就是相反方向的输出脉冲。

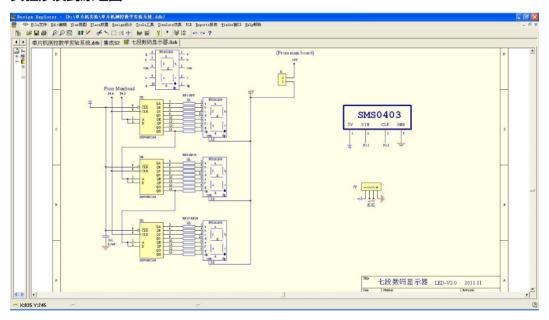
4、数码管显示:

本开发平台有 3 个数码管,使用串行方式连接在一起,具体电路参见实验原理。要想输出一个字形码,就需要从高位到低位依次向移位寄存器输出 8 个比特。移位寄存器的数据线和时钟线分别接到单片机的 P4.5 和 P4.4 管脚,可以使用 MCS-51 里面的位操作指令进行输出。连续输出 3 个字形,24 个 bit 之后,欲显示的字形将稳定地显示在数码管上,程序可以转而执行其他工作。

七段字形的编码方式需要通过实验获得。这些编码作为程序中的常数,使用 DB 命令存放。 在程序中,需要将数值转换为相应的字形编码,可以使用 MOVC 指令来完成。

- 5、74HC164 是高速 CMOS 器件。74HC164 是 8 位边沿触发式移位寄存器,串行输入数据,然后并行输出。数据通过两个输入端(A 或 B)之一串行输入;任一输入端可以用作高电平使能端,控制另一输入端的数据输入。两个输入端或者连接在一起,或者把不用的输入端接高电平,一定不要悬空。
- 6、时钟 (CLK) 每次由低变高时,数据右移一位,输入到 Q0, Q0 是两个数据输入端(A 和B)的逻辑与,它将上升时钟沿之前保持一个建立时间的长度。
- 7、主复位(CLR)输入端上的一个低电平将使其它所有输入端都无效,同时非同步地清除寄存器,强制所有的输出为低电平。
- 8、采用 3 个 74HC164 级联控制三个数码管的显示,具体实验原理如下图所示。其中使用单片机 P4.5 作为模拟串口数据,使用 P4.4 模拟串口时钟,CLR 端接高电平。使用上一个 74HC164 的 O7 作为下一个 74HC164 的输入端。

实验涉及到原理图:



实验程序

ORG 0000H

LJMP START ; 长转移

ORG 000BH ;T0 中断服务程序

LJMP T0_INT ORG 0040H

START:

P4 EQU 0C0H ;P4地址

P4SW EQU 0BBH ;P4 方式控制字地址

;MOV P4,#0FFH

CLK EQU P4.4;数码管时钟线

DATEQU P4.5;数码管数据线

MOV P4SW,#30H

SWH1 EQU P3.6;S1

SWH2 EQU P3.7;S2

IN1 EQU P3.2 ; 步进电机

IN2 EQU P1.0;步进电机

CE1 EQU P1.3; 步进电机

CE2 EQU P1.4; 步进电机

;MOV SP,#60H

MOV DPTR,#TABLE

MOV R0,#0

MOV R1,#0

MOV R2,#0

MOV R3,#50

MOV R5,#1

MOV R6,#1;从 11 开始

SETB CE1;双四拍工作模式,只要将CE1和CE2分别置为高,寄存器位置1

SETB CE2

SETB EA ;EA 是整个 CPU 的中断允许标志。当 EA = 1 时,CPU 可以响应中断;

SETB ET0; ET1 和 ET0 是 T1 和 T0 的中断允许位

; TH0,TL0 为 T0 的 16 位计数器的高 8 位和低 8 位,TMOD 是方式寄存器,TCON 是 状态和控制寄存器

MOV TMOD,#01H;T0 计数器, 01 方式 1, 16 位的定时器, 00000001, 高四位控制 T1, 低四位控制 T0, C/T=0 定时方式, gate=0 定时器不受外部控制

MOV TL0,#3EH

TRO:运行控制位 TRO和 TR1分别控制两个定时器是否允许计数、GATE为0 SETB 时, TR 为 1 时允许计数 LL1:LJMP LL1 ;.....中断服务程序...... TO INT: PUSH ACC ; 累加器 acc ;PUSH PSW ;PUSH DPL ;PUSH DPH CLRTR0;禁止计数 MOV TL0,#3EH MOV TH0,#5DH;计数初值 SETB TR0;允许计数 DJNZ R3,IEND;减一不是零就跳转 JNB SWH1,V1;为 0 跳转(SWH1 按下) R3,#6;慢速 MOV JMP V2 V1: MOV R3,#1;快速 V2: LCALL DISPLAY;显示步数 LCALL STEP;电机转动 IEND: ;POP DPH ;POP DLH ;POP **PSW** POP ACC **RETI** DISPLAY: MOV A,R0 MOVC A,@A+DPTR ; movc 基址变址寻址, dptr 基址寄存器, a 变址寄存器, 相加 作为地址访问程序存储器 LCALL SENDNUM ;长调用 lcall 调用子程序 MOV A,R1MOVC A,@A+DPTR LCALL SENDNUM

MOV TH0,#5DH;计数初值,每一步之间间隔 T=1/24=0.041666, s=23870,

```
MOV A,R2
  MOVC A,@A+DPTR
  LCALL SENDNUM
  RET
:.....按位送数......
SENDNUM:
  MOV R4,#8
SE1:CLRCLK ; 清零
  RLCA ;带进位循环左移
  MOV DAT,C ;布尔处理器, psw 中进位标志 c
  SETB CLK ;置1
  DJNZ R4,SE1 ;减一不是零就跳转
  RET
;数据每次由低变高时,数据右移一位
STEP:
  JB SWH2,SHUN;按下, 跳转, 顺时针
CLR CE1
CLR CE2
  CJNE R5,#1,N1;R5 不为 1 转移(R5==0)
  CJNE R6,#1,N3;R6 不为 1 转移(R6==0)
  CLRIN1;(R5=1,R6=1)
  SETB IN2;送01
        R5,#0
  MOV
  MOV R6,#1
     SETB CE1
     SETB CE2
  LJMP ST0
N1: CJNE R6,#1,N2;R6 不为 1 转移(R6==0)
  CLRIN1;(R5=0,R6=1)
  CLRIN2;送00
  MOV R5,#0
  MOV
        R6,#0
     SETB CE1
```

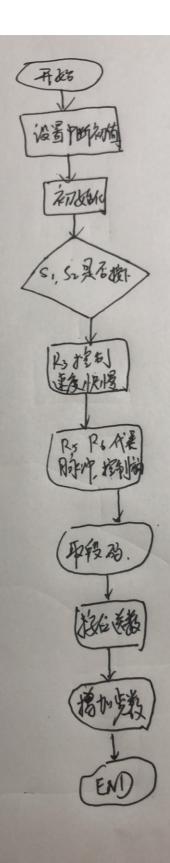
SETB CE2

```
LJMP ST0
N2: SETB IN1;(R5=0,R6=0)
   CLRIN2:送 10
   MOV
        R5,#1
   MOV
         R6,#0
      SETB CE1
      SETB CE2
   LJMP
         ST0
N3: SETB IN1;(R5=1,R6=0)
   SETB IN2;送 11
   MOV R5,#1
   MOV R6,#1
      SETB CE1
      SETB CE2
   LJMP ST0
;......顺时针......
SHUN:
CLR CE1
CLR CE2
   CJNE R5,#1,SH1;R5 不为 1 转移(R5==0)
   CJNE R6,#1,SH3;R6 不为 1 转移(R6==0)
   SETB IN1;(R5=1,R6=1)
   CLRIN2;送 10
   MOV
        R5,#1
   MOV
         R6,#0
      SETB CE1
      SETB CE2
         ST0
   LJMP
SH1: CJNE R6,#1,SH2;R6 不为 1 转移(R6==0)
   SETB IN1;(R5=0,R6=1)
   SETB IN2;送 11
   MOV
         R5,#1
   MOV
         R6,#1
      SETB CE1
      SETB CE2
   LJMP
         ST0
SH2:
      CLRIN1;(R5==0,R6==0)
```

SETB IN2;送 01

```
MOV R5,#0
   MOV
         R6,#1
      SETB CE1
      SETB CE2
  LJMP
         ST0
SH3: CLRIN1;(R5==1,R6==0)
   CLRIN2;送00
   MOV
         R5,#0
   MOV R6,#0
      SETB CE1
      SETB CE2
  LJMP ST0
ST0: INC R0
   CJNE
         R0,#10,ST1 ; 比较不相等转移
   MOV
         R0,#0
  INC R1
ST1: CJNE
         R1,#10,ST2
   MOV
         R1,#0
  INC R2
ST2: CJNE
       R2,#10,ST3
   MOV
         R2,#0
ST3: RET
;......段码表......
TABLE:
   DB 0C0H,0F9H,0A4H,0B0H,99H,92H,82H,0F8H,80H,90H ; 共阳极 0-9
END
```

流程图



实验中遇到的问题及解决

1、通过脉冲变化控制步进电机旋转方向。

实验四 LED 点阵显示屏

原理总结

(该实验涉及的基本原理及其在实验中的使用方法)

- 1、高亮度 LED 发光管构成点阵, 通过编程控制可以显示中英文字符、图形及视频动态图形。 所显示字符的点阵数据可以自行编写(即直接点阵画图), 也可从标准字库(如 ASC16、HZ16)中提取。后者需要正确掌握字库的编码方法和字符定位的计算。
- 2、实验用的 LED 点阵显示屏为 16*16 点阵。行和列分别使用两个移位寄存器作为输出。 当移位寄存器输出的第 i 行为 0,第 j 列为 1 时点亮点(i,j)。

为了能够显示出一个点阵字型,需要进行循环扫描,也就是每一次只点亮一行,然后在列上输出该列对应的 16 个点阵值。

输出一行后暂停一段时间,输出下一行。为了达到较好的显示效果,整屏总的扫描时间不高于 40ms。上述过程中行列可以互换。

- 3、实验中使用的移位寄存器是 74HC595,它是一个同时具有串行移位和输出锁存驱动功能的器件。74HC595 是具有 8 位移位寄存器和一个存储器,三态输出功能。 移位寄存器和存储器是分别的时钟。
- 4、数据在 SRCK(移位寄存器时钟输入)的上升沿输入到移位寄存器中,在 RCK(存储器 时钟输入)的上升沿输入到存储寄存器中去。

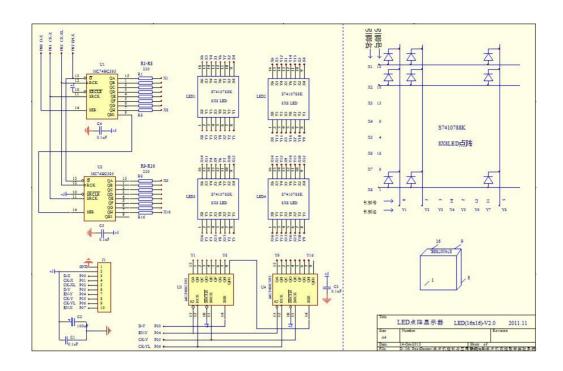
移位寄存器有一个串行移位输入(行 Dx(P00)、列 Dy(P03)),和一个串行输出(QH),和一个异步的低电平复位,存储寄存器有一个并行 8 位的,具备三态的总线输出,当使能 (P02 和 P07 为低电平)时,存储寄存器的数据输出到总线。

5、在控制 74HC595 时,首先将数据放到串行输入的 SI 端,然后在串行时钟 SRCK 上产生一个脉冲,即可输出一个 bit,重复以上步骤 16 次,输出所有列值。

然后给存储器时钟 RCK 一个脉冲,将串行数据锁存起来。将使能端输出低电平,驱动到 LED 点阵上。

行的输出每次只移位一次、并重新锁存即可。

本实验涉及到的电路原理图:



程序分析

MOV

A,#0

```
D YEQU P0.0;Y 数据端
            P0.1;上升沿把 Y 端的值存入移位寄存器
CK Y EQU
            P0.2;上升沿把 Y 的移位寄存器的值存入存储器
CK YL EQU
D XEQU
         P0.3;
EN X EQU
            P0.4;
CK X EQU
            P0.5
CK XL EQU
            P0.6
            P0.7;Y 的使能端
EN_Y EQU
   ORG
         00H
         START
   LJMP
   ORG
         40H
START:
   CLRCK X;置低电平
   CLRCK_XL
   CLRCK Y
   CLRCK YL
   SETB
        EN_X;set enable to logic high
         EN Y
   SETB
         DPTR,#TA
   MOV
   MOV
         R7,#0
LOOP:
```

```
MOV
          R0,#0
   MOV
          R1,#0
   MOV
          R5,#255
LOOP_0:
   MOV
          A,R0;choose the content of tab
   ADD
          A,R7
   CJNE
          A,#224,L0
L0:
   JC L1
   SUBB
          A,#224
L1:
   MOVC A,@A+DPTR
   MOV
          R2,A
   INC R0
   MOV
          A,R0
   ADD
          A,R7
   CJNE
          A,#224,L2
L2:
   JC L3
          A,#224
   SUBB
L3:
   MOVC A,@A+DPTR
   MOV
          R3,A
   INC R0
   MOV
          A,R3
   MOV
          R4,#8
Y1:
   RRC
          A
   MOV
          D Y,C
   SETB
          CK_Y
   NOP
   CLRCK_Y
   DJNZ
          R4,Y1
   MOV
          A,R2
   MOV
          R4,#8
Y2:
   RRC
          Α
   MOV
          D_Y,C
   SETB
          CK_Y
   NOP
   CLRCK_Y
```

```
DJNZ
         R4,Y2
         CK_YL
   SETB
   CJNE
          R1,#0,LOOP1
   ACALL OUTDX
   MOV
          R1,#1
   LJMP
          LOOP2
LOOP1:
   SETB
         D_X
   SETB
         CK_X
   NOP
   CLRCK X
   SETB
        CK_XL
LOOP2:
   CLRCK_XL
   CLRCK_YL
   CLREN_X
   CLREN_Y
   ACALL DELAY
   SETB
         EN_X
   SETB
          EN Y
   MOV
          A,#0
   MOV
          R4,#8
C1:
   RRC
          A
          D_Y,C
   MOV
   SETB
         CK_Y
   NOP
   CLRCK_Y
   DJNZ
          R4,C1
   MOV
          A,#0
   MOV
          R4,#8
C2:
   RRC
          A
   MOV
          D Y,C
   SETB
          CK_Y
   NOP
```

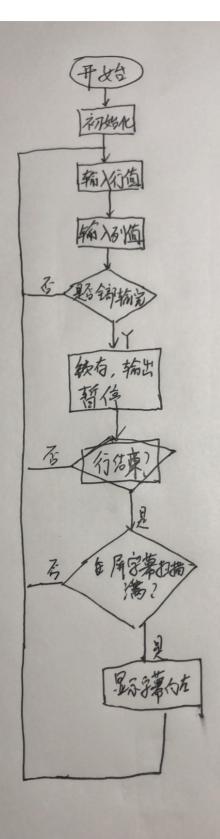
CLRCK_Y DJNZ R4

R4,C2

```
CK YL
   SETB
   NOP
   CLRCK YL
   CLRCK_XL
   CLREN X
   CLREN Y
   ACALL DELAY
   SETB
          EN X
   SETB
         EN_Y
   CJNE
          R0,#32,LOOP3
   MOV
          R0,#0
   MOV
          R1,#0
LOOP3:
   DJNZ
          R5,LOOP5
   INC R7
   INC R7
   CJNE
          R7,#224,LOOP4
   MOV
          R7,#0
LOOP4:
   LJMP
          LOOP
LOOP5:
   LJMP
          LOOP 0
OUTDX:
X0:
   MOV
          A,#255;refresh the screen
   MOV
          R4,#8
X1:
   RLCA
   MOV
          D X,C
   SETB
          CK_X
   NOP
   CLRCK_X
   DJNZ
          R4,X1
   MOV
          A,#254
   MOV
          R4,#8
X2:
   RLCA
   MOV
          D_X,C
   SETB
          CK_X
   NOP
   CLRCK X
```

```
DJNZ
            R4,X2
    SETB
            CK XL
RET
DELAY:
    MOV
            R6,#255
DE1:
        INC R6
    DEC
            R6
    DJNZ
            R6,DE1
RET
TA:
    DB
000H,000H,007H,0F0H,008H,008H,010H,004H,010H,004H,008H,008H,007H,0F0H,000H,000H;"0",0
    DB
000H,000H,00CH,018H,010H,004H,011H,004H,011H,004H,012H,088H,00CH,070H,000H,000H;"3",1
    DB
000H,000H,00CH,018H,010H,004H,011H,004H,011H,004H,012H,088H,00CH,070H,000H,000H;"3",2
    DB
000H,000H,00CH,018H,010H,004H,011H,004H,011H,004H,012H,088H,00CH,070H,000H,000H;"3",3
    DB
000H,002H,010H,004H,014H,008H,092H,010H,051H,020H,030H,0C0H,013H,060H,01CH,01CH;
    DB
010H,008H,000H,000H,01FH,0E0H,000H,004H,000H,002H,0FFH,0FCH,000H,000H,000H,000H;" \pm
",0
    DB
008H,020H,006H,020H,080H,0FFH,067H,000H,000H,040H,012H,040H,092H,040H,072H,040H;
012H,040H,01FH,0FFH,032H,040H,0D2H,040H,012H,040H,012H,040H,000H,040H,000H,000H;" 家
",1
    DB
008H,020H,006H,020H,080H,0FFH,067H,000H,000H,040H,012H,040H,092H,040H,072H,040H;
012H,040H,01FH,0FFH,032H,040H,0D2H,040H,012H,040H,012H,040H,000H,040H,000H,000H;" 寅
",2
```

流程图



实验中遇到的问题及解决

通过调整延时程序调整字码的飘过速度。