# 30\_시뮬레이션과구현\_인구이동\_미세 먼지안녕!

## **인구이동**

### -문제 설명

1×1 칸으로 나누어진 N×N크기의 땅

1×1칸 땅에는 나라가 하나씩 존재

A[r][c]: r행 c열 나라 인구

인접한 나라 사이에 국경선 존재

국경선을 공유하는 두 나라의 인구 차이가 L명 이상, R명 이하일 경우

→ 하루 동안 국경선을 연다

연합: 국경선이 열려있어 인접한 칸들을

연합을 이루고 있는 각 칸의 인구수:(연합의 인구수) / (연합을 이루고 있는 칸의 개수)  $\Rightarrow$  소수점 버림

하루 뒤 연합 해체 후 국경선 닫음

### -입력 값

N, L, R  $(1 \le N \le 50, 1 \le L \le R \le 100)$ 

 $0 \le A[r][c] \le 100$ 

### -문제 해결

BFS 사용 (DFS도 사용가능함)

L과 R의 범위로 연합국이 생기지 않을 때까지 ans+=1

인접국가를 돌기위한 queue와 연합이 생길경우 연합의 인구를 구하기위해 연합 나라들을 보존 한 stack 사용

#### -시간 복잡도

2중 for문으로 BFS 사용시 O(N^2) 문제에서 인구이동 횟수 2000번 이하라 제한 총 O(2000\*N^2)



### 👃 미세먼지 안녕!

### -문제 설명

1×1 크기의 칸으로 나눠진 R×C인 격자판

각 칸에는 공기청정기 또는 미세먼지 존재 가능

공기청정기는 1열에 2칸 차지

A[r][c]: r행 c열 미세먼지 양

1초 동안 아래 내용이 반복

1. 미세먼지 확산

모든 미세먼지 상하좌우 방향 확산

공기청정기가 있을 경우엔 그 방향은 확산 x

확산되는 양: A[r][c]/5

(r,c)에 남은 미세먼지의 양: Ar,c - (Ar,c/5)×(확산된 방향의 개수)

2. 공기청정기 작동

위쪽 공기청정기의 바람은 반시계방향으로 순환

아래쪽 공기청정기의 바람은 시계방향으로 순환

바람 불면 미세먼지 바람의 방향대로 모두 한 칸씩 이동

공기청정기로 들어간 미세먼지는 모두 정화

### -입력 값

R, C, T  $(6 \le R, C \le 50, 1 \le T \le 1,000)$ 

### -문제 해결

미세먼지 확산 로직 이후 공기청정기 로직 함수 호출

모든 칸의 미세먼지 확신이 동시에 일어나므로

확산 후 (r,c)에 더해질 미세먼지 양을 다루는 b배열을 따로 둠

현재 미세먼지 양이 담긴 a배열을 활용해 더해질 미세먼지의 양을 b배열에 넣은 후

해당 확산의 최종 b배열의 값을 a배열에 더함

이후 다음 확산을 위해 b배열은 0으로 다시 초기화

공기청정기는 위아래 방향에 따라 dx,dy값을 활용해 도는 방향 지정이 중요

### -시간 복잡도

1초당 시간복잡도(확산+공기청정기)

확산: O(R\*C)

공기청정기: O(2R+4C) → O(R+C)

확산+공기청정기:O(R\*C)+O(R+C)→O(R\*C)

T\*1초당 시간 복잡도:TO(R\*C)