

브루토프스 - 순열

1) 연산자 끼워넣기

- N 개의 숫자 //

$N-1$ 개의 연산자 $\parallel A_0 \vee A_1 \vee \dots \vee A_{N-1} \Rightarrow$ 연산자 모두 1번씩 사용

· 연산자의 순서 중요 → 순열을 사용하자!

※ 연산자 끼워넣기 (2) - '모두' 조건 위반

N-1 개 이상의 연산자가 주어짐

=> 어떤 연산자 사용할 지 선택

=> 재귀 가능, 순열 불가능

2) 스타트와 링크

- 각 팀에 $N/2$ 명 씩 있어야 함

1팀, 2팀으로 나누기 \Rightarrow 승열 이용

※ 링크와 스타트

각 팀에 1명 이상 => 재귀

·X· 순열과 재귀

재귀에서 backtracking 사용할 수 있다면 시간 줄어든다.