[SpringMVC 실습 3]

메일제목 : 스프링실습6-XXX

압축소스명: 소스43.zip

(1) 다음 사양의 TeamDTO 클래스를 구현한다.

rombok 을 사용해서 getter 와 setter 그리고 문자열 변환 메서드를 생성한다.

private String teamName;

private List<TeamMemberVO> teamMember;

(2) 다음 사양의 TeamMemberVO 클래스를 구현한다.

rombok 을 사용해서 getter 와 생성자 그리고 문자열 변환 메서드를 생성한다.

private String name;

private String nicName;

private String food;

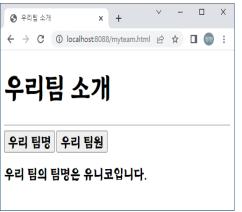
(3) MyTeamController를 구현한다.

- 컨트롤러 메서드를 1개 구현하며 수행이 끝나면 JSON 형식으로 응답한다.
- 미니 프로젝트의 팀원들의 정보를 가지고 4개의 TeamMemberVO 객체를 생성하여 ArrayList 객체에 저장한다.
- TeamDTO 객체를 생성하고 팀명과 위에서 만든 리스트 객체를 저장한다.

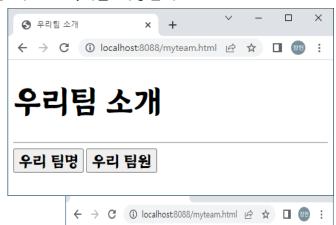
- TeamDTO 객체를 리턴한다.

(4) 스태틱 자원으로 myteam.html 을 생성한다.

우리 팀명 버튼이 클릭되면 MyTeamController 을 AJAX 요청하고 응답된 JSON 에서 팀명만 추출하여 출력한다.



우리 팀원 버튼이 클릭되면 MyTeamController을 AJAX 요청하고 응답된 JSON 에서 팀명, 팀원이름, 별명 그리고 좋아하는 음식 정보를 추출해서 출력한다.



우리팀 소개

우리 팀명 우리 팀원

유니코팀의 팀원들을 소개합니다.

물리 : 별명은 아기공통이고 좋아하는 음식은 떡볶이입니다.

또치: 별명은 마른새이고 좋아하는 음식은 오뎅입니다.
도우너: 별명은 빨간코이고 좋아하는 음식은 튀김입니다.

회동이: 별명은 귀염둥이이고 좋아하는 음식은 우유입니다.