

[Spring Rest API 실습 1]

메일제목 : 스프링실습16-XXX

압축 소스명 : 소스51.zip

springrest.exam 에 구현하는 실습이다.

(1) entity 패키지를 만들고 다음과 같은 필드를 갖는 Friend 라는 엔티티 클래스를 생성한다.

스프링 부트 앱이 기동될 때 이 패키지 폴더를 스캔하도록 이 패키지 폴더의 정보를 추가한다.

id - int - PK, auto increment

fname - String

fage - Integer

(2) repository 패키지를 만들고 CRUD 가 가능한 FriendRepository 를 생성한다.

스프링 부트 앱이 기동될 때 이 패키지 폴더를 스캔하도록 이 패키지 폴더의 정보를 추가한다.

(3) CRUD 를 테스트하는 테스트 클래스 FriendTest를 생성하여 입력, 추출, 수정, 삭제 등을 테스트 한다. 또한 데이터가 3개 정도 남아 있게 한다.

(4) controller 패키지에 FrindController 생성한다.

- 친구 데이터의 명칭(URI)를 적당하게 정한다. → 자원에 대한 식별 가능한 이름
- 친구 데이터의 전체 리스트를 JSON 형식으로 리턴하는 메서드를 구현한다. - GET 방식
- ID 를 입력하면 해당 친구 데이터를 JSON 형식으로 리턴하는 메서드를 구현한다. - GET 방식
- 친구 이름을 입력하면 해당 친구 데이터를 JSON 형식으로 리턴하는 메서드를 구현한다. - GET 방식
- 클라이언트에서 JSON 형식으로 전달된 데이터를 Friend 테이블에 저장하는 메서드를 구현한다. 이 때 ID 외의 데이터만 전달한다. - POST 방식
- 클라이언트에서 JSON 형식으로 전달된 데이터를 Friend 테이블에 저장하는 메서드를 구현한다. 이 때는 ID 도 전달해야 한다. - PUT 방식
- 클라이언트에서 전달된 ID 를 가지고 데이터를 삭제하는 메서드를 구현한다. - DELETE 방식

모든 응답은 ResponseEntity 를 사용한다.

- 전체 리스트 요청 : 응답 코드 200, 내용(없을 수도 있음)
- ID 로 또는 이름으로 친구 데이터 1개 요청 : 존재하면 200과 함께 친구 정보
존재하지 않으면 응답코드 404 와 함께 응답 더에 다음을 추가

BAD_ID : id값

또는

BAD_NAME : name값

- 입력 : 성공하면 응답코드 201, 실패하면 500과 실패했다는 메시지

- 수정과 삭제 : 성공하면 205실패하면 500과 실패했다는 메시지

-

상태코드를 지정하여 응답할 때는 org.springframework.http.HttpStatus의 해당 숫자의 상수를 사용한다.

(5) 모든 테스트는 Talend API Tester 를 사용한다.