

[SpringMVC 실습 3]

메일제목 : 스프링실습6-XXX

압축소스명 : 소스43.zip

(1) 다음 사양의 TeamDTO 클래스를 구현한다.

rombok 을 사용해서 getter 와 setter 그리고 문자열 변환 메서드를 생성한다.

```
private String teamName;  
private List<TeamMemberVO> teamMember;
```

(2) 다음 사양의 TeamMemberVO 클래스를 구현한다.

rombok 을 사용해서 getter 와 생성자 그리고 문자열 변환 메서드를 생성한다.

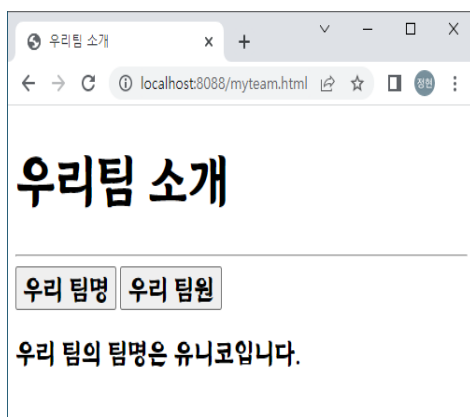
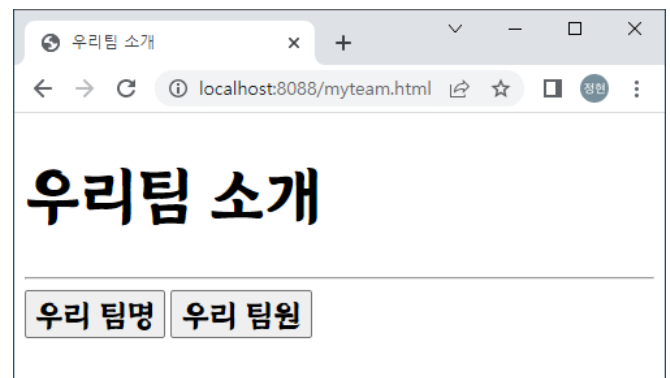
```
private String name;  
private String nicName;  
private String food;
```

(3) MyTeamController를 구현한다.

- 컨트롤러 메서드를 1개 구현하며 수행이 끝나면 JSON 형식으로 응답한다.
- 미니 프로젝트의 팀원들의 정보를 가지고 4개의 TeamMemberVO 객체를 생성하여 ArrayList 객체에 저장한다.
- TeamDTO 객체를 생성하고 팀명과 위에서 만든 리스트 객체를 저장한다.
- TeamDTO 객체를 리턴한다.

(4) 스텝틱 자원으로 myteam.html 을 생성한다.

우리 팀명 버튼이 클릭되면 MyTeamController 을 AJAX 요청하고 응답된 JSON 에서 팀명만 추출하여 출력한다.



우리 팀원 버튼이 클릭되면 MyTeamController 을 AJAX 요청하고 응답된 JSON 에서 팀명, 팀원 이름, 별명 그리고 좋아하는 음식 정보를 추출해서 출력한다.

