Estudio de venta online

2021

NETRICA by GfK



Versión Afiliados AMVO

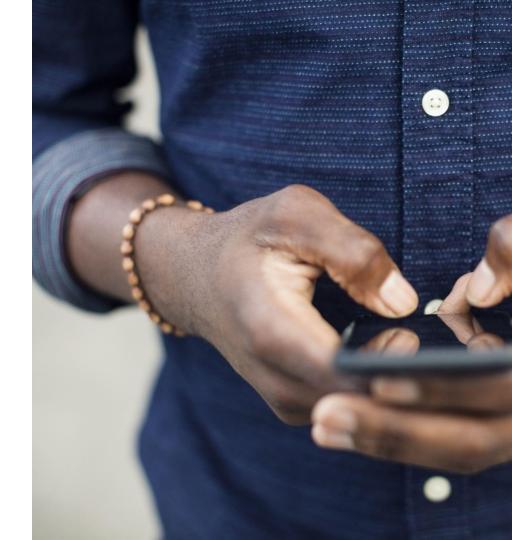




ACERCA DE

La Asociación Mexicana de Venta Online (AMVO) es una organización civil sin fines de lucro constituida en 2014 con el propósito de apoyar e impulsar el desarrollo del Comercio Electrónico en México.

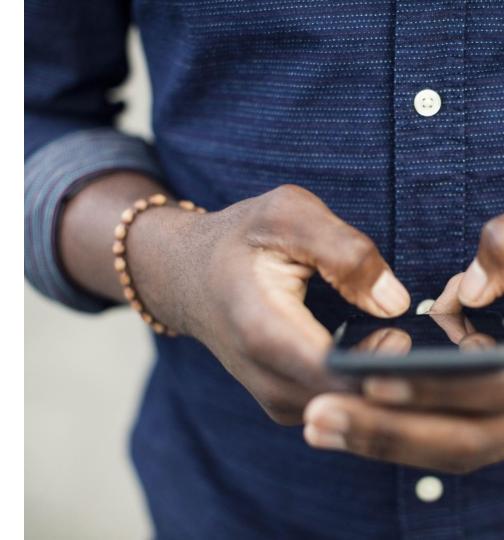
Ya contamos con más de 400 empresas mexicanas e internacionales, de todos los sectores (retail, moda, seguros, viajes, bancos, fondos de inversión ...), de todos tipos (start-ups, pure players, bricks y también agencias), que buscan desarrollar su comercio electrónico y beneficiar de las mejores prácticas de la industria.





ACERCA DE

En Netquest trabajamos con personas que representan a la sociedad global. El panel de Netquest y su capacidad de recolectar datos han sido diseñados para reafirmarnos como socios de confianza de organismos y empresas de investigación, para que puedan realizar sus análisis, obtener los mejores insights posibles y entender realmente a sus consumidores.



NETRICA by GfK

ACERCA DE

Conectamos los datos con la ciencia. Las soluciones de analítica innovadoras proveen respuesta a cuestiones empresariales clave relacionadas a los consumidores, mercados, mercas y medios de comunicación, tanto ahora como en el futuro. Como socios de análisis, prometemos a nuestros clientes en todo el mundo un "Growth from Knowledge" ("crecimiento a partir del conocimiento").



www.amvo.org.mx/publicaciones/



Reporte Impacto COVID-19 en Venta Online

OBJETIVO: Análisis holístico desde impacto a las empresas, a los sitios de comercio electrónico, cambios de comportamiento del consumidor, presencia social, disponibilidad online de inventarios y bienes de consumo masivo en puntos de venta físicos.



Estudio sobre Venta Online en México

OBJETIVO: Reporte sobre el comprador online, las barreras y motivaciones del comercio electrónico a través del *customer journey*. Además de un análisis comportamental para entender los indicadores de desempeño más importantes.



Estudio Fraudes y Métodos de Pago en Venta Online

OBJETIVO: Reporte que explora desde el lado del consumidor, los fraudes y métodos de pago en el comercio electrónico.



Estudio de Venta Online en PyMEs

OBJETIVO: Reporte que analiza la adopción de la venta online en pequeñas y medianas empresas en México.

Estudios por Industria

OBJETIVO: Explora los usos y hábitos de compra en línea, indicadores comportamentales de comercio electrónico y experiencia de compra de diferentes categorías de productos.











Electrónicos & Videojuegos

Moda

Hogar & Muebles

Viajes

Alimento s y Bebidas

Estudios por Temporalidades

OBJETIVO: Explora los usos y hábitos de compra en línea antes y después de la campaña, medición de Ventas, indicadores comportamentales y experiencia de compra en línea.











Acceso a nuestros estudios



VERSIÓN PÚBLICA

Con el fin de difundir los indicadores más importantes sobre Comercio Electrónico en México, nuestros estudios están disponibles desde nuestro sitio web.



VERSIÓN AFILIADOS AMVO

Nuestros afiliados obtienen la versión extendida de nuestros estudios, conteniendo cortes demográficos y cruces de variables específicas no integradas en la versión pública.



VERSIÓN PARTICIPANTES

Generamos información específica y de mayor profundidad a aquellas empresas que reportan indicadores clave dentro de nuestros estudios para entender el desempeño de resultados de todo el ecosistema.





Resumen Ejecutivo

Valor de Mercado

El comercio electrónico en México alcanzó los \$316 mil millones de pesos en 2020, habiendo experimentado un crecimiento de 81% en comparación con el año anterior. Debido a esto, el comercio electrónico representa el 9% de las Ventas Totales al menudeo.

Contexto pandémico

El consumidor mexicano ha recuperado algunas de sus rutinas a la vez que han disminuido el aislamiento social que se observaba a inicios de la pandemia. Sin embargo, el riesgo a contagiarse y la falta de solvencia económica sigue estando presente reflejando intranquilidad en el consumidor.

Favorablemente, se mantienen estables hábitos relacionados con la búsqueda y compra de productos y servicios en internet. Se detecta alta consciencia ecológica y de apoyo local para este inicio de año.

Experiencia de Compra en línea

El consumidor digital sigue reconociendo los beneficios de la compra por Internet más allá del precio, especialmente porque encuentran mercancía que no encuentran en otro canal y porque lo reciben en la puerta de su casa. Las barreras principales de consumidores que no utilizan el canal digital se concentran en aspectos de seguridad, métodos de pago y falta de información.

El consumidor digital consulta en promedio 5 fuentes de información antes de comprar. Los buscadores y sitios multi-categoría siguen siendo las principales fuentes de información antes de comprar en línea. Resalta el interés por el círculo de confianza a través de expertos en plataformas de video, así como las recomendaciones de amigos/familiares y las redes sociales.

Durante 2020, se detecta una caída en el comportamiento omnicanal causado por el cierre de puntos físicos durante el confinamiento.

La confianza del consumidor al comprar en línea tiene una ligera caída. Existe aún cierta cautela en los consumidores que aún no compran en canales digitales, pues aumenta el miedo a ser víctima de fraude y la desconfianza en dejar datos bancarios.







Resumen Ejecutivo

Experiencia de Compra en línea

El consumidor digital crece en más públicos de edades superiores a los 45 años, el segmento femenino resalta en comparación con ediciones anteriores, especialmente en niveles socioeconómicos medios altos.

Debido a un confinamiento prolongado durante 2020, se observa una intensificación en adquisición de Productos de manera semanal, a diferencia de Servicios, la cual mantiene su tendencia, demostrando la importancia de Retail en la vida de los consumidores.

Las categorías de Productos más preferidas para comprar por canales digitales son comida a domicilio, artículos de moda y belleza y cuidado personal. Por otro lado, Farmacia y Supermercado también ganan terrenos utilizando este canal. Del lado de Servicios, aquellos Servicios de suscripción, servicios bancarios y viajes muestran mayor preferencia de compra en canales digitales.

Los métodos de pago más utilizados sin importar el canal de compra son tarjeta de débito y crédito; sin embargo, al elegirlos al comprar por Internet resaltan para adquirir artículos Electrónicos, Moda y Mascotas. El rol del pago en efectivo contra entrega es más relevante para compras de Comida a Domicilio y Farmacia. Para los servicios online, resalta el uso predominante de tarjeta de crédito y débito, aunque el uso de efectivo es fuerte en Movilidad urbana y Pago de Servicios.

Los métodos de entrega fueron concentrados en entrega a domicilio, debido al contexto de confinamiento. Las incidencias de devoluciones incrementan a causa del impacto de Fashion, donde la primera razón de devolución es por talla incorrecta. Los aspectos que más molestan a los consumidores es que llegue la mercancía dañada, seguido de incumplimiento de tiempos de entrega.

El involucramiento con las marcas es débil, mayoritariamente sólo guardan sus datos personales o bancarios para próximas compras y siguen a sus marcas favoritas en redes sociales.





Resumen Ejecutivo

Medición Comportamental

El perfil del internauta es similar al del año pasado en términos de edad y genero. En términos de nivel socioeconómico continúa prevaleciendo el NSE ABC+. Sin embargo, se fortalece la presencia del NSE C/C-.

El número de visitas que realizan los internautas continúa incrementando. Este efecto se ha venido observando desde años anteriores; sin embargo, los crecimientos que se dan en el último año son mayores, donde los dispositivos móviles juegan un papel fundamental en el crecimiento de las visitas de los internautas.

Shopping que es la categoría más madura, robustece su posición a través del número de usuarios que visitan la categoría y la frecuencia con la que lo están haciendo. Por otro lado, 2020 es un año atípico y el distanciamiento social hace que OPS y Travel tengan una contracción en términos de visitas, este efecto no se observa en los marketplaces relacionados con shopping.

Las visitas a la categoría Shopping fueron incrementando los primeros meses de la pandemia estableciendo el estándar de los nuevos niveles de visita en la categoría. Las campañas de descuento detonan aún más este indicador. Resaltan el impacto la categoría de Moda, Supermercados, Farmacia y Deportes.

Por otro lado, dentro de los Servicios Online, los servicios de movilidad incrementaron durante las fiestas decembrinas y *El Buen Fin 2020* vuelven a registrar niveles por debajo de lo esperado. Los servicios de entrega de comida han sido los que afianzaron su presencia en este 2020.

La categoría de Travel ha sido una de las más afectadas debido a la crisis sanitaria del COVID-19. Aerolíneas es la subcategoría que incrementa su presencia en el 2do semestre del año, pero no llega a los niveles que se tenían en febrero 2020.











Valor de Mercado de eCommerce Retail en México 2020

El comercio electrónico generó en 2020 un total de \$316 mil millones de pesos. Lo que representa un 9% del total canal de menudeo en México.

eCommerce Retail 2020 \$316 mil millones de pesos

Share **eCommerce Retail vs Retail Total**

Crecimiento vs 2019

+81%













Estructura del estudio

Este estudio tiene el objetivo de entender el contexto pandémico que ha estado rodeando al consumidor digital en su toma de decisiones y detectar los cambios en el customer journey. Además, brinda indicadores clave de cómo se han comportado las visitas a los sitios de comercio electrónico.



Impacto COVID-19 en 2020

Debido a la pandemia mundial de COVID-19, la AMVO decidió medir el impacto que está teniendo este fenómeno en las percepciones y hábitos de consumo y compra del consumidor mexicano durante 2020.



Experiencia de compra

Entender los cambios más representativos del consumidor a lo largo de su experiencia de compra en línea para detectar aciertos y áreas de oportunidad que mejoren su interacción con el canal digital.



Indicadores comportamentales

Generación de Indicadores clave a través de la medición comportamental de *Netrica by GfK*, donde se recopila el comportamiento de los consumidores cuando visitan sitios de comercio electrónico.











ESTUDIO DECLARADO







Metodología

El levantamiento de información de Consumidores es realizado a través del panel online Netquest el cual consiste en una comunidad de consumidores online que comparten información a través de encuestas y otras técnicas de recolección de datos a cambio de incentivos.

Método: Encuesta a panel online

Representatividad: Nivel Nacional. Áreas Nielsen

Impacto COVID-19 en 2020

Criterio de Selección: Consumidores Mexicanos. Hombres y Mujeres 18 años en adelante que hayan comprado algún producto o servicio en el último año.

Muestra total: 1,861 encuestas respondidas

I.C.: 95%

Margen de error: ±2.49%

Levantamientos: Ola 1: 8 al 16 de abril 2020

Ola 2: 23 al 30 de abril 2020 Ola 3: 15 al 22 de mayo 2020 Ola 4: 17 al 25 de junio 2020 Ola 5: 15 al 22 de octubre 2020 Ola 6: 4 al 13 de enero 2021

Experiencia de Compra en 2020

Criterio de Selección: Internautas Mexicanos. Hombres y Mujeres 18 años en adelante que hayan comprado algún producto o servicio en el último año.

Muestra Total: 1,027 encuestas respondidas

I.C.: 95%

Margen de error: +/- 3.06% (I.C. 95%)

Levantamiento: Enero 2021







CONTEXTO PANDÉMICO

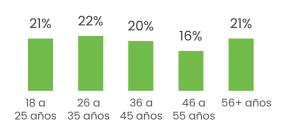






Perfil del entrevistado

Edad promedio 40 años

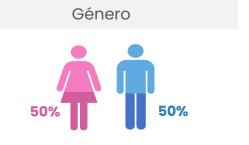


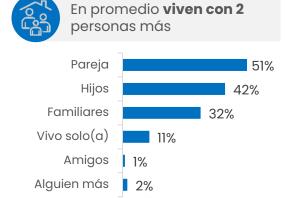
















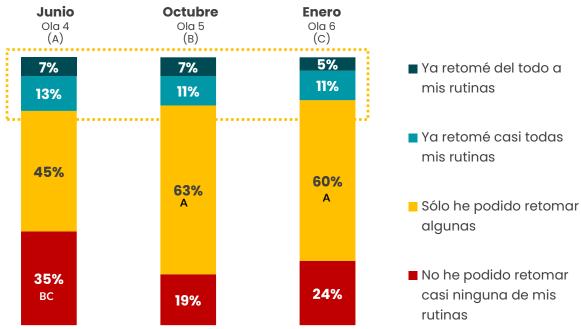






Sentimientos del consumidor frente a la pandemia

Para inicios de año, se mantiene la tendencia donde 1-2 de cada 10 han retomado sus rutinas.



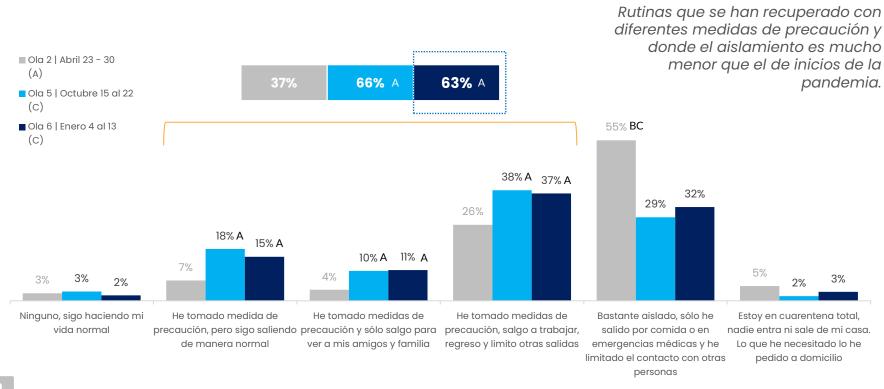








Sentimientos del consumidor frente a la pandemia









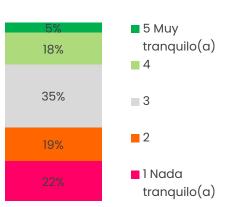


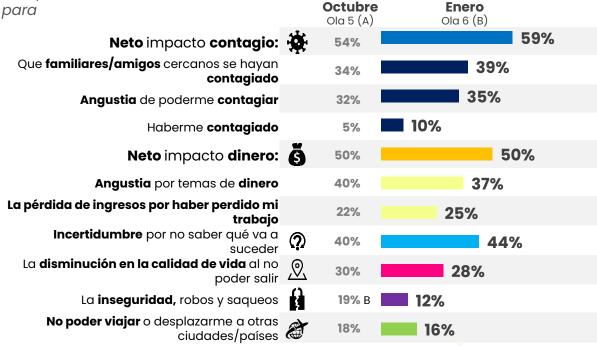
Sentimientos del consumidor al salir de casa e impacto de la pandemia en su vida

Impacto de la pandemia...

Sin embargo, el riesgo a contagiarse hace que salir de casa aún los preocupe, siendo para enero un aspecto más impactante

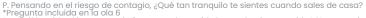
Tranquilidad al salir de casa ...











r regulta incluida en la ola 6 P. ¿Cuál ha sido el impacto más fuerte que ha tenido la pandemia en tu vida? *Pregunta incluida en la ola 5

Base Ola 5: 312 encuestas – Ola 6: 322 / AB Diferencias significativas entre olas

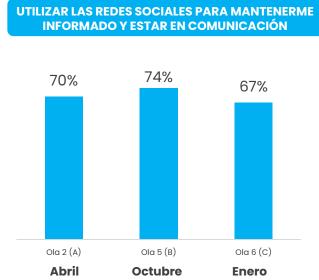




Cambio de hábitos derivado de la pandemia Actividades que están realizando con mayor frecuencia

De octubre a enero se mantienen hábitos como estar informados de noticias y actualizaciones, utilizar redes sociales para estar informados y poner atención a mensajes publicitarios y comerciales









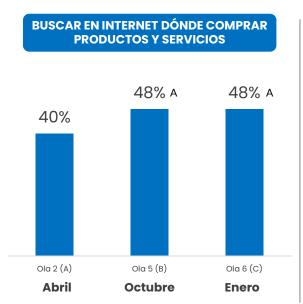


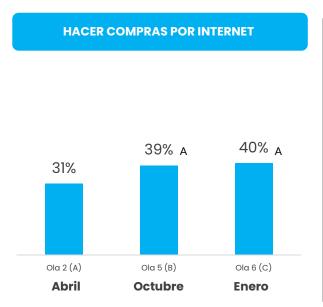




Cambio de hábitos derivado de la pandemia Actividades que están realizando con mayor frecuencia

De igual manera, se mantienen hábitos relacionados con la búsqueda y compra de productos y servicios en internet. Donde el 56% declara haber comprado en el último mes y de estos el 16% eran nuevos compradores.













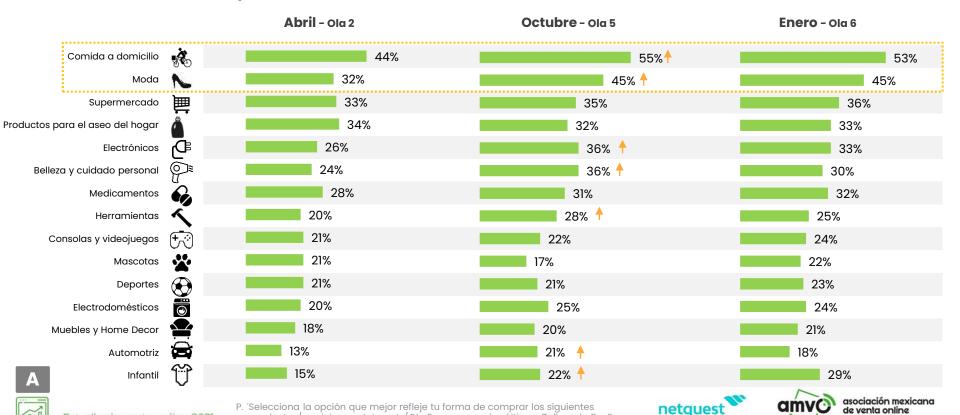


Productos comprados online

Comida a domicilio y moda continúan siendo las categorías más compradas para el 2021.

En los últimos 7 días / último mes

Estudio de venta online 2021

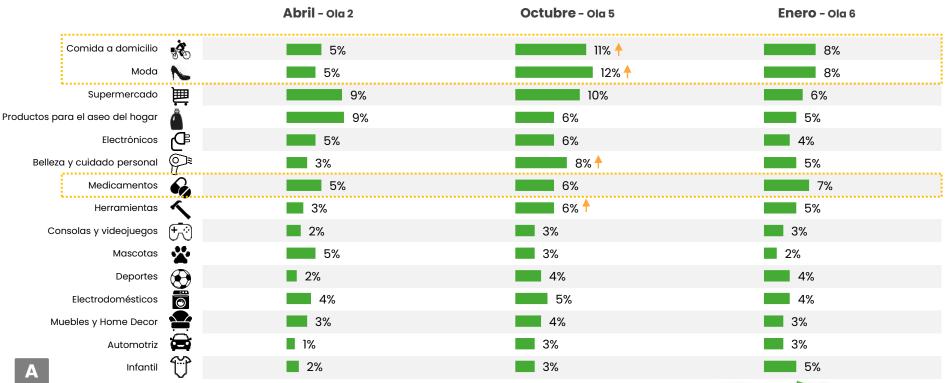


productos/servicios por Internet. (Ola 2 compra en los últimos 7 días, ola 5 y 6 compra en el último mes) – Base Ola 2: 313 encuestas – Ola 5: 312 – Ola 6:322 /
Tendencia positiva ola 2 vs ola 5 / AB diferencias significativas entre ola 5 y 6

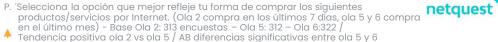
Productos comprados online

Primera vez

Uno de cada 10 compradores de comida a domicilio, moda y medicamentos es nuevo en la compra online.









Comportamiento omnicanal Enero-Ola 6

En supermercado, productos para el aseo del hogar, son las categorías en las que más se hace Webrooming mientras que en consolas, videojuegos, muebles y home decor se hace más Showrooming..



Webrooming

Busco y comparo precios en Internet, pero después compro directamente en la tienda

Showrooming

Busco y comparo precios en la tienda física pero después compro por Internet

Bommerooming

Primero busco el producto por Internet, luego voy a la tienda a verlo y tocarlo para finalmente comprarlo por Internet tras haber buscado el mejor precio

- Comparo precios en Internet estando en la tienda física
- Busco precios en Internet y compro por Internet *únicamente*
- No comparo precios



Base

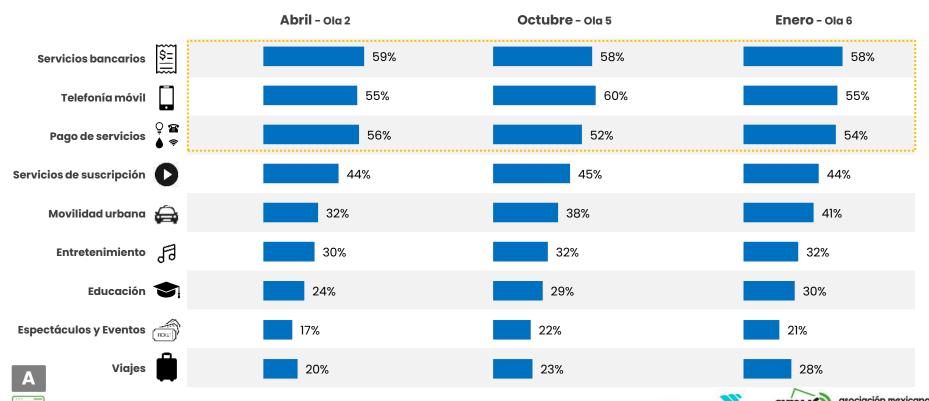


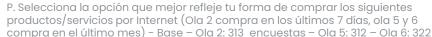
Servicios comprados online

En los últimos 7 días / último mes

Estudio de venta online 2021

La compra de los diferentes servicios se mantiene estable para enero.

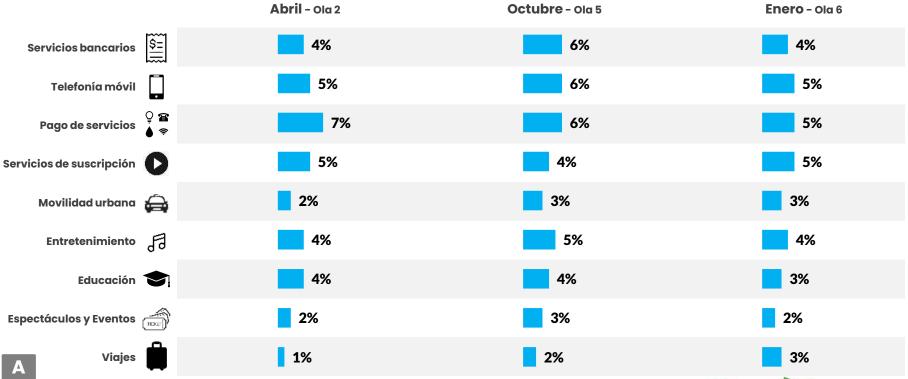




<u>Servicios</u> comprados online

Así mismo, desde abril se mantiene el crecimiento de los nuevos compradores de servicios en las diferentes categorías.

Primera vez



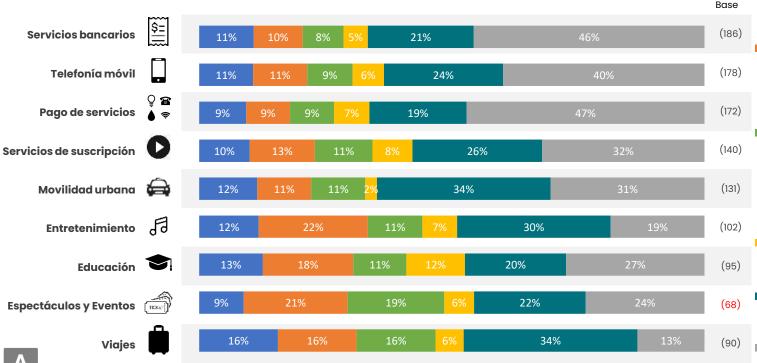




netquest

Comportamiento omnicanal Enero-Ola 6

El comportamiento más observado en servicios es el buscar precios en internet y comprar sólo por internet, sin embargo, hay una proporción importante que no compara precios



Webrooming

Busco y comparo precios en Internet, pero después compro directamente en la tienda

Showrooming

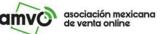
Busco y comparo precios en la tienda física pero después compro por Internet

Bommerooming

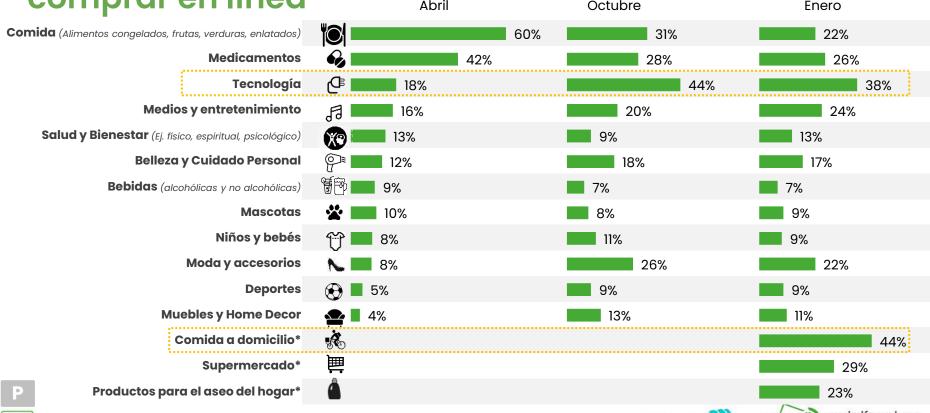
Primero busco el producto por Internet, luego voy a la tienda a verlo y tocarlo para finalmente comprarlo por Internet tras haber buscado el mejor precio

- Comparo precios en Internet estando en la tienda física
- Busco precios en Internet y compro por Internet *únicamente*
- No comparo precios





Productos y servicios de mayor interés para comprar en línea Abril Octubre







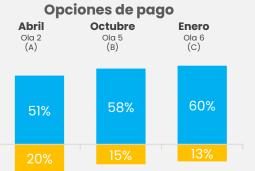


Cambios detectados en atributos durante la compra online

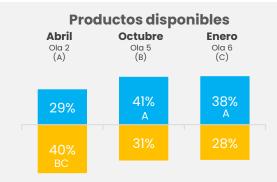


En general, no se observan cambios en los atributos de compra online para enero.

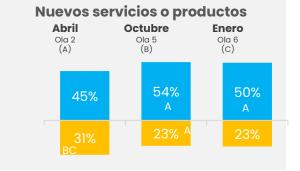














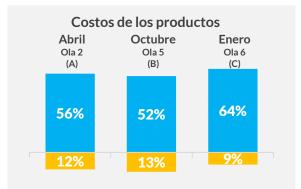


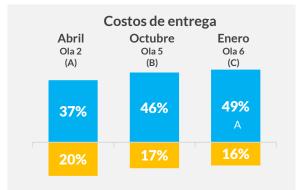


Cambios detectados en atributos durante la compra online

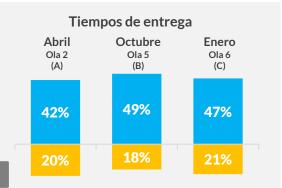
Han aumentadoHan disminuido

4 de cada 10 consideran que han aumentado los productos amigables con el medio ambiente y la personalización de las compras

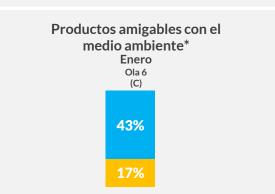












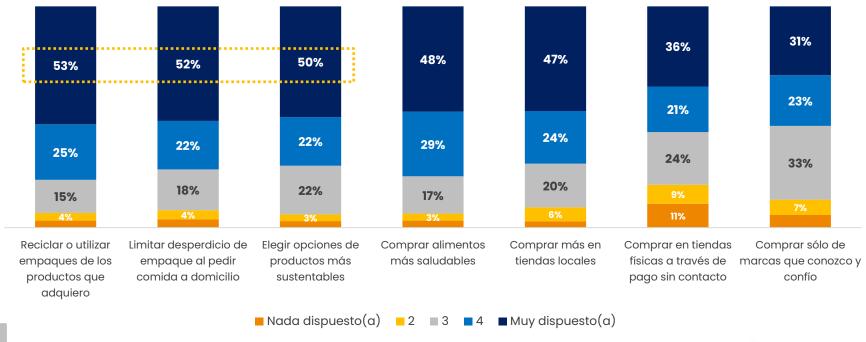




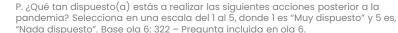


Disposición al cambio posterior a la pandemia

En general, se observa una alta consciencia ecológica y de apoyo local para este inicio de año.











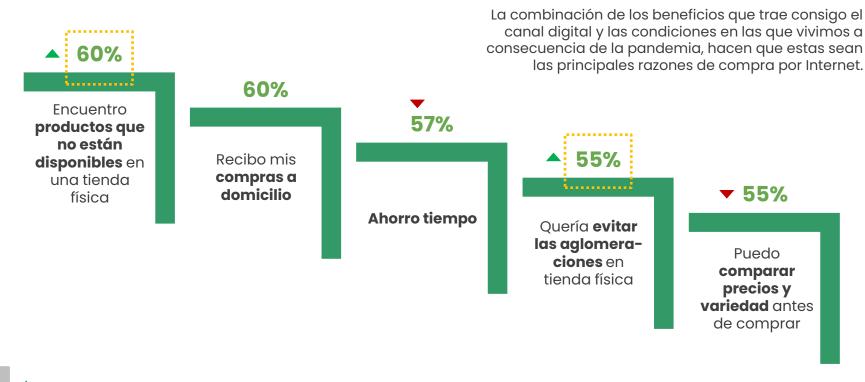
EE CONOCIMIENTO





El consumidor digital sigue reconociendo los **beneficios** de la compra por Internet más allá del precio.

Top 5 razones de compra en línea









Razones para comprar en línea

Comprador Digital

La combinación de los beneficios que trae consigo el canal Digital y las condiciones en las que vivimos a consecuencia de la pandemia, hacen que estas sean las principales razones de compra por Internet.



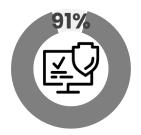






Motivadores para comprar en línea

Los compradores que aún no eligen canales digitales lo harían de resolverse varias inquietudes, especialmente sobre seguridad y métodos de pago.



Seguridad

81%

Que esté protegido en caso de un fraude electrónico.

61%

Que mi compra tenga **garantía** en caso de daño o defecto.

50%

Oue incrementen los niveles de **sequridad** para autentificar mi compra.



Métodos de pago

64% **A**

Oue ofrezcan más métodos de pago, además de tarjeta de crédito y débito.

63%

Formas de pago más seguras.



Información

54%

Que el producto tengas mayor detalle en las fotografías y especificaciones.

20% ▼

Que tengas **más información** tanto del producto como del vendedor.



Logística

30%

Que el proceso de devolución sea más rápido y sencillo.

20%

Tiempos de entrega más cortos.











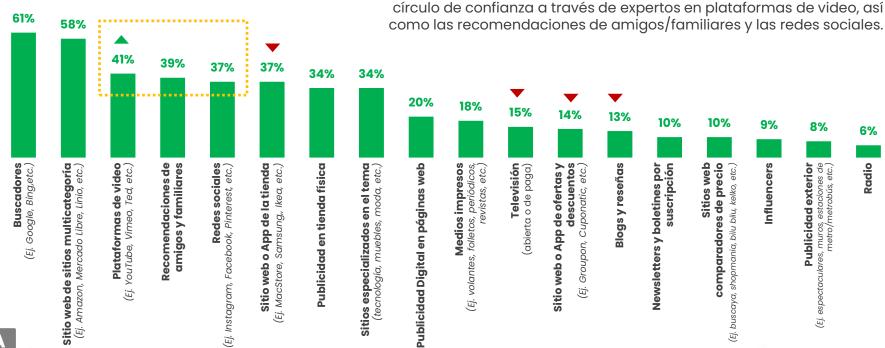




El comprador digital consulta en promedio **5 fuentes de información** antes de decidir comprar algún producto o servicio.

Fuentes de información antes de comprar en línea

Los buscadores y sitios multi-categoría siguen siendo las principales fuentes de información antes de comprar en línea. Resalta el interés por el círculo de confianza a través de expertos en plataformas de video, así como las recomendaciones de amigos/familiares y las redes sociales.











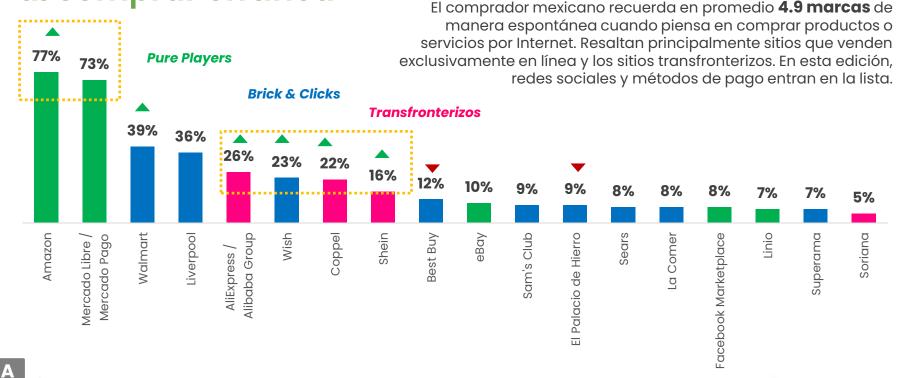






El comprador mexicano recuerda en promedio **4.9 marcas** de manera espontánea cuando piensa en comprar productos y servicios por Internet.

Notoriedad Espontánea de tipos de marcas al comprar en línea









Otras marcas de Notoriedad Espontánea al comprar en línea

Durante 2020, otras marcas enfocadas en Supermercados y Brick&Clicks multi-categoría también están dentro d la mente del consumidor.









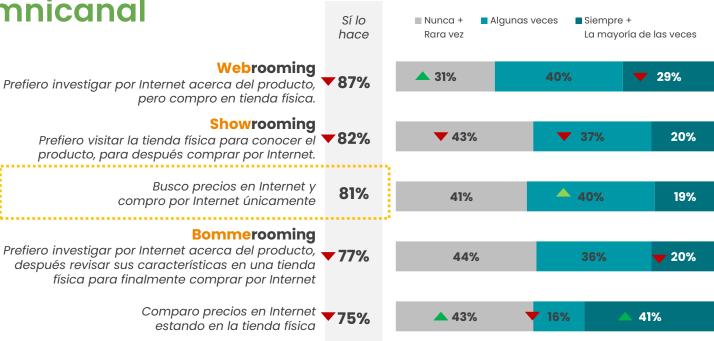
CONSIDERACIÓN





Frecuencia del comportamiento omnicanal

Durante 2020, se detecta una caída en el comportamiento omnicanal causado por el cierre de puntos físicos durante el confinamiento.









Monitoreo online de precios

Durante 2020, los compradores digitales utilizan comparadores de precios al momento de comprar en línea. Adicionalmente, son más sensibles a las variaciones de precio, especialmente antes de comenzar campañas de ofertas y descuentos.



38%

Consulto comparadores de precio por Internet cuando quiero comprar Productos y Servicios.



14%

Utilizo **alertas de** seguimiento de precios cuando quiero comprar Productos y Servicios.



24%

Detecto variaciones de precios antes de que comiencen campañas de ofertas y descuentos.



20%

Utilizo **páginas de** búsqueda incógnitas (que no rastrean mi historial de búsqueda) para consultar precios por Internet.



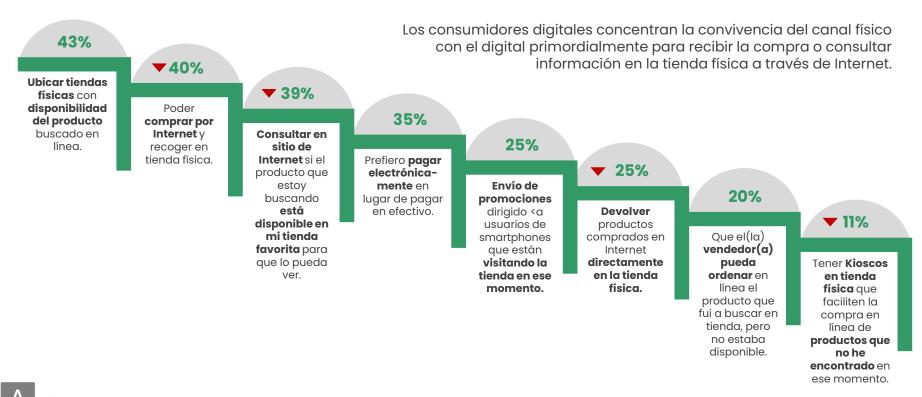








La omnicanalidad como generador de valor









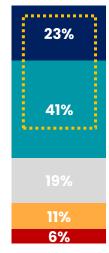
6 de cada 10 compradores se sienten seguros al comprar por Internet.

Percepción sobre seguridad al comprar por Internet

Es importante seguir generando confianza en el consumidor sobre su seguridad al comprar en línea para robustecer la preferencia del canal digital, debido a que su percepción sobre estar seguros ha decaído debido a las incidencias que sufrieron durante 2020.

6 de cada 10 compradores mexicanos perciben que es algo/muy seguro comprar productos y/o servicios por Internet.





Comprador Digital

Muy seguro + Algo seguro 64%

Nada seguro + Poco seguro

17%





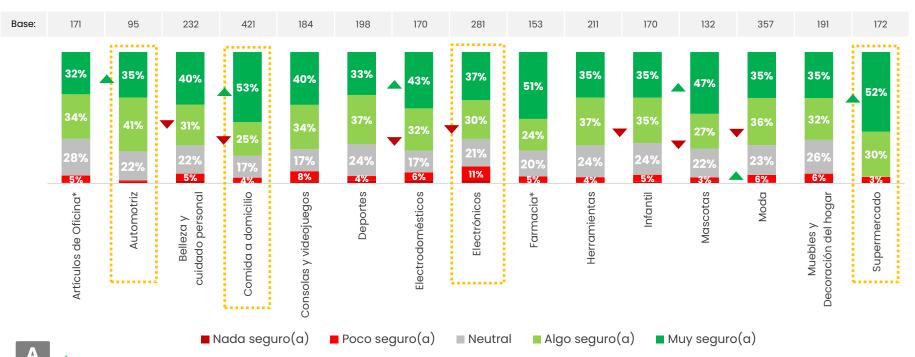




Percepción sobre seguridad

Por categoría de Productos

Las categorías que se perciben más seguras son Comida a domicilio, Supermercados y farmacia, sin embargo, en general para la mayoría de las categorías se percibe una sensación positiva. La Categoría de Electrónicos es la más afectada.

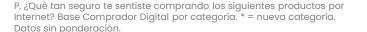






Estudio de venta online 2021





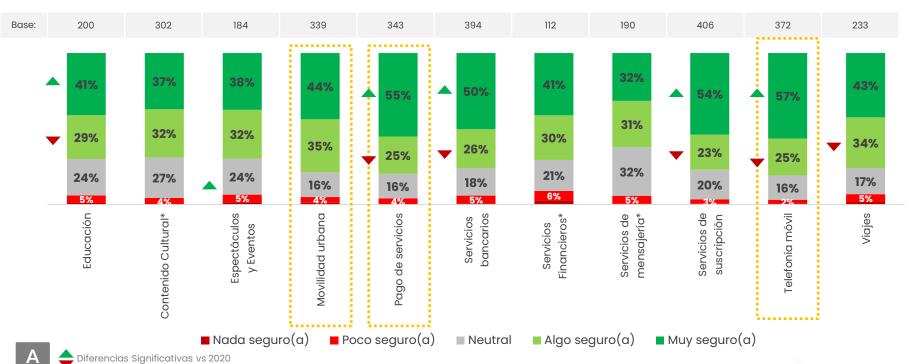




Percepción sobre seguridad

Por categoría de **Servicios**

Las categorías que se perciben más seguras son Telefonía móvil, Pago de servicios, y servicios de Telefonía Móvil. Aún hay oportunidad para Servicios Financieros de mejorar la percepción de seguridad.







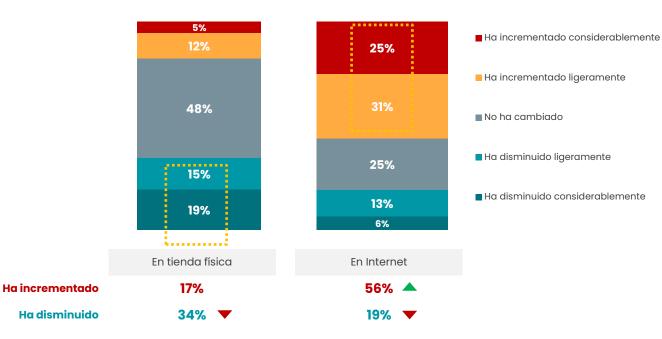




Percepción sobre el riesgo de fraude

Por canal de compra

La percepción sobre el riesgo a fraude ha incrementado durante 2020, especialmente al momento de elegir canales digitales, lo cual se alinea con la caída en percepción de seguridad.







813/Base Comprador Offline = 214. Datos sin ponderación.





Inseguridades de comprar en línea

Existe aún cierta cautela en los consumidores que aún no compran en canales digitales, pues aumenta el miedo a ser víctima de fraude y la desconfianza en dejar datos bancarios.



▲ **80%**No quiero arriesgarme a un **fraude electrónico.**



74%
No me da confianza dar mis datos bancarios por Internet.



53%

Me da miedo
equivocarme al elegir
mi compra.



32%No sé cómo se puede pagar en efectivo.



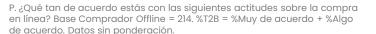
25%
No entiendo como comprar por Internet.











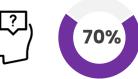




Oportunidades de mejora al comprar en línea

Debido a experiencias negativas relacionadas a la compra en línea, especialmente en el retraso en la entrega y procesos de devolución, los consumidores de canales físicos siguen evitando el canal digital.





Malas experiencias en la compra en línea

Los tiempos de entrega son muy tardíos.

50% 🔺

Las devoluciones por Internet son complicadas.

20% **T**

Costos de envío me parecen excesivos.

14% **T**

Existen promociones más atractivas en tienda física.

12%

3% No hay meses sin intereses.





Mejor experiencia en tienda física

Prefiero ver y tocar los productos 40% antes de comprarlos.

Me gusta recibir mi compra en el mismo momento en el que pago.

Me gusta la experiencia de comprar en tienda física.

> Me gusta recibir orientación personalizada del vendedor.

Para ahorrarme los costos de envío.

La tienda/supermercado **no tenía la** capacidad de enviarme el producto hasta mi casa.





Mala experiencia en línea

Información insuficiente del producto.

No encuentro los productos y marcas que estoy buscando.

El **nivel de servicio** durante la entrega es malo (órdenes incompletas, producto dañado, etc.).

Es difícil localizar mi ubicación de entrega.

Falta de inventario di comercio



1%

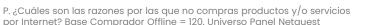
12% **T**

9%

6%







**23% **

**22% **

15%

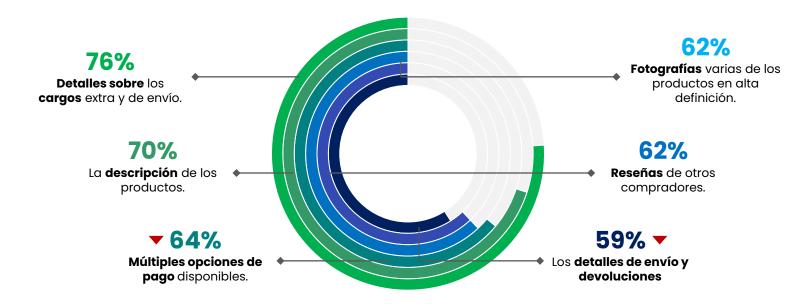
6%

2%





Top atributos más importantes de una página de comercio electrónico









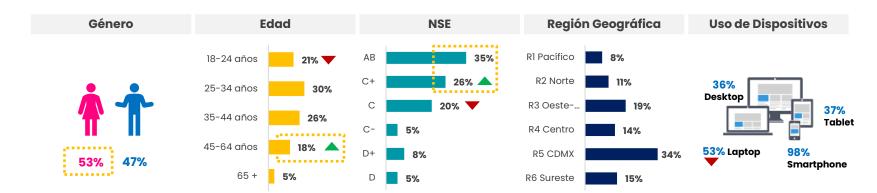






Perfil Demográfico del Comprador Digital Mexicano

El consumidor digital crece en más públicos de edades superiores a los 45 años, el segmento femenino resalta en comparación con ediciones anteriores, especialmente en niveles socioeconómicos medios altos.





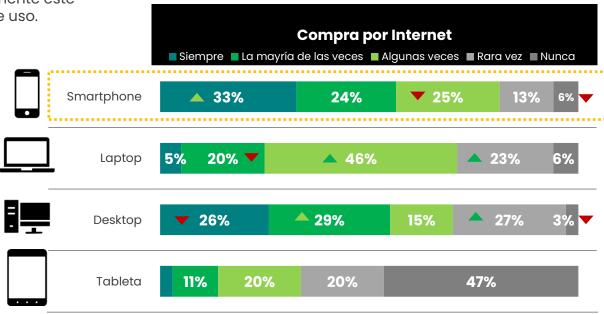




El **smartphone** continúa siendo el dispositivo **más utilizado** para comprar por Internet.

Dispositivos preferidos para comprar en línea

El smartphone continúa siendo el dispositivo favorito para realizar las compras por Internet, igualmente este incrementa su frecuencia de uso.



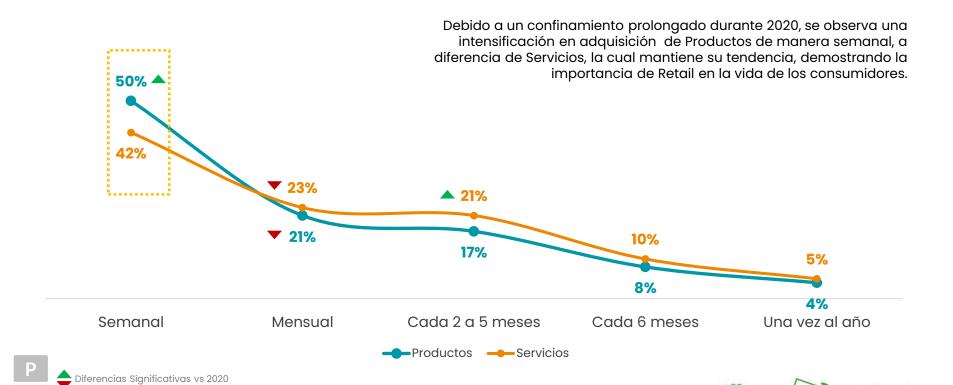






La **frecuencia de compra en línea** de productos **aumenta** en comparación al año pasado.

Frecuencia de compra de en línea por tipo



P. ¿Hace cuánto tiempo que compraste algún producto o servicio por

Internet?? Base Comprador Digital Productos = 818/Servicios = 754.

Universo Panel Netquest

Estudio de venta online 2021

Definición de categorías



Automotriz (Ej. autopartes, refacciones, de colección)

Belleza y cuidado personal (Ej. cosméticos, perfumes, cremas)

Comida a domicilio

Consolas y videojuegos (Ej. físicos o descargables)

Deportes (Ej. ropa deportiva, equipo especial)

Electrodomésticos (Ej. refrigeradores, lavadores, secadoras, etc.)

Electrónicos (Ej. computadoras, cámaras, celulares)

Farmacia (Ej. medicamentos, multivitamínicos, etc.)

Herramientas (Ej. equipo especial, accesorios)

Infantil (Ej. ropa para bebé o niños(as), juguetes físicos)

Mascotas (Ej. alimento, juguetes, artículos para mascota)

Moda (Ej. ropa, calzado, accesorios, etc.)

Muebles y Decoración del hogar (Ej. decoración, muebles, colchones)

L Supermercado (abarrotes, artículos de limpieza, alimentos, etc.)



Educación (Ej. pago colegiatura, cursos idiomas, diplomados, etc.)



Contenido Cultural (Ej. descarga de música, libros, etc.)



Espectáculos y Eventos (Ej. boletos de cine, conciertos, etc.)



Movilidad urbana (Ej. taxi por aplicación, taxi de sitio, Bicicleta, Scooter, etc.)



Pago de servicios (Ej. pago de agua, luz, predial, tenencia, teléfono)



SERVICIOS

Servicios bancarios (Ej. pagos, transferencias, retiro de efectivo, consulta de saldos)



Servicios Financieros (Ej. contratación de seguros para autos/vida, solicitud de créditos)



Servicios de mensajería (Ej. envío de flores, documentos, paquetes, etc.)



Servicios de suscripción (Ej. series, películas, documentales, televisión de paga)



Telefonía móvil (Ej. carga de saldo, renovación, transferencia de saldo)



Viajes (Ej. boletos de avión, autobús, hospedaje, paquetes turísticos)



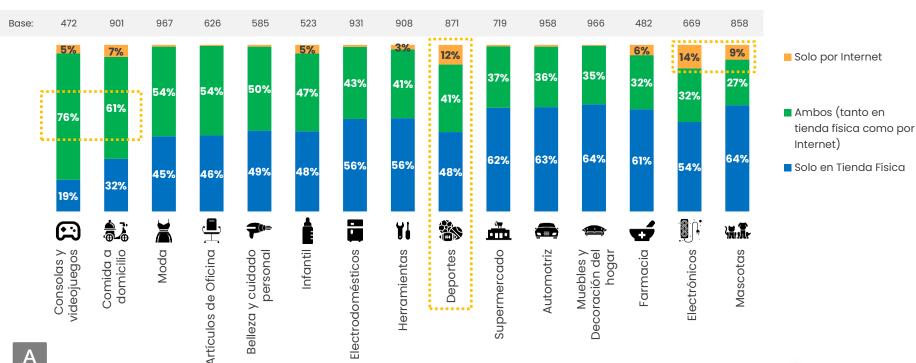




Lugar de compra preferida

Por categoría de **Productos**

Se intensifica la convivencia del canal digital dentro de la mente del consumidor, donde Consolas & Videojuegos y comida a domicilio son las que más conviven de manera omnicanal. Por su lado, Deportes y Electrónicos son las que tienen mayor preferencia de compra en canales digitales.





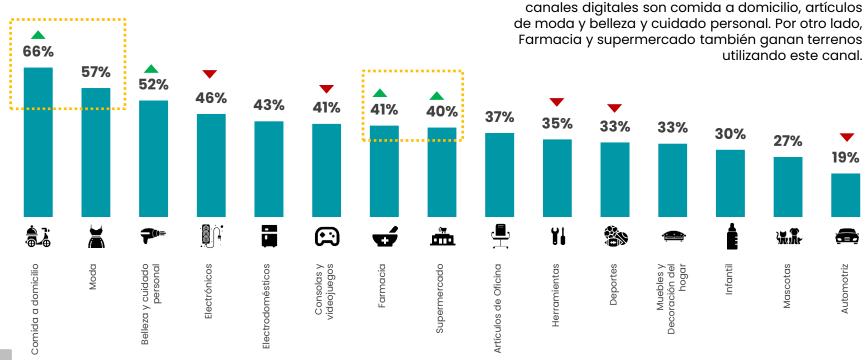


Comida a domicilio, artículos de moda y belleza & cuidado personal son las categorías de productos más preferidos de adquirir por Internet.

Farmacia y Supermercado ganan terreno en el canal digital.

Preferencia de compra en línea

Por categoría de **Productos**











Las categorías más preferidas para comprar por



Comida a domicilio aumenta su frecuencia de compra semanal.

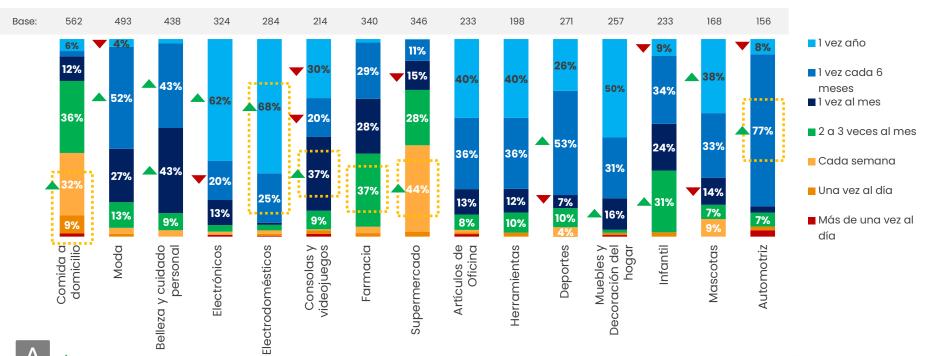
Supermercado también aumenta su frecuencia de compra a una vez al día y semanalmente.



Frecuencia de compra en línea

Por categoría de **Productos**

Categorías de vital importancia durante los momentos de COVID-19 aumentan su frecuencia de compra. Otras categorías que por su relevancia o que sirven como entretenimiento bajan su frecuencia de compra.





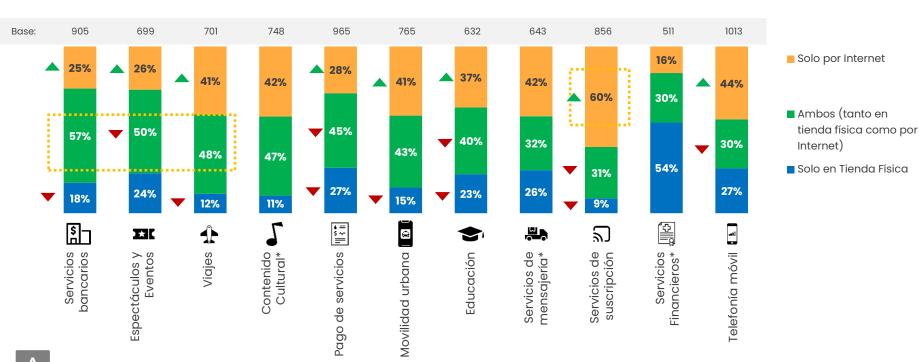




Lugar de compra preferida

Por categoría de **Servicios**

La categoría de servicios que destaca por la preferencia de compra en canales digitales son los servicios de suscripción. Servicios bancarios, espectáculos & eventos y viajes conviven mayormente en ambos canales.





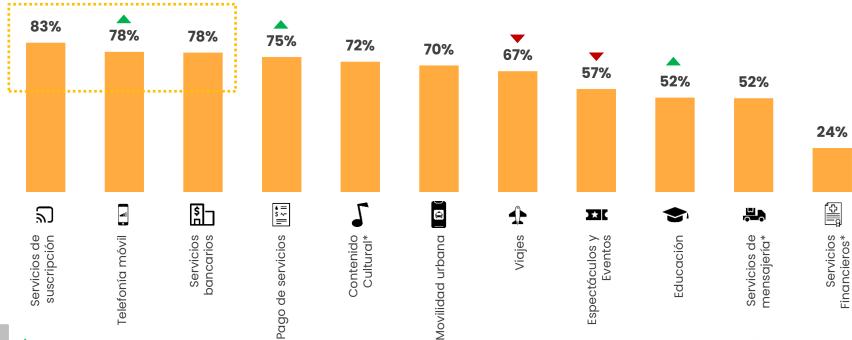


Las categorías de servicios más compradas en el canal digital son servicios de suscripción, de telefonía y servicios bancarios.

Preferencia de compra en línea

Por categoría de Servicios

Servicios de suscripción, servicios bancarios y viajes muestran mayor preferencia de compra en canales digitales durante 2020.







Estudio de venta online 2021







En las categorías de servicios, **contenido cultural** y **servicios bancarios** aumentaron su frecuencia de compra.

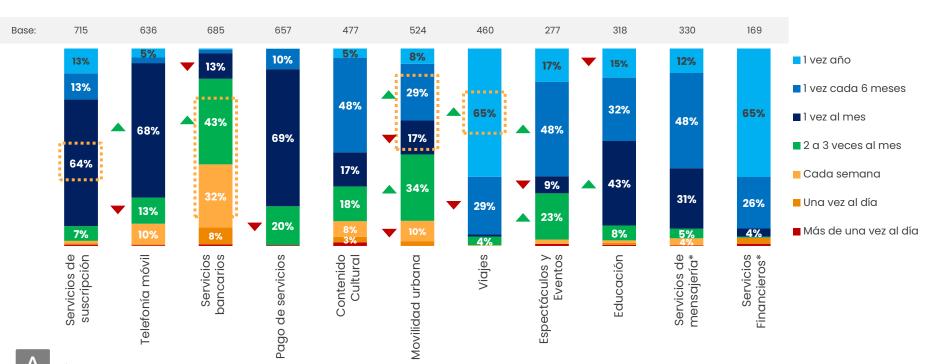
Por otro lado, **viajes y espectáculos & eventos** son las categorías que bajaron su frecuencia de compra.



Frecuencia de compra en línea

Por categoría de **Servicios**

Siendo una de las categorías más afectadas, podemos observar que viajes se ve afectada en la frecuencia de compra. Por su lado, servicios bancarios acelera su ritmo.





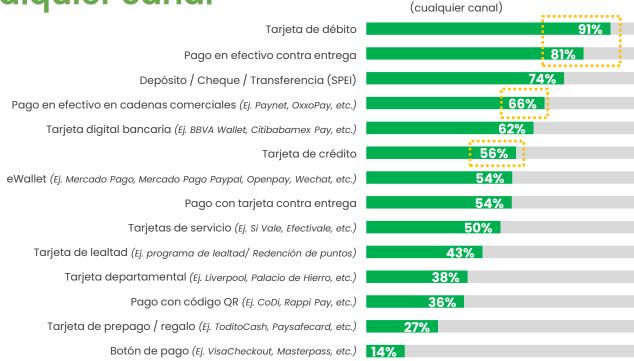


Diferencias Significativas vs 2020

Tarjeta de Débito y Tarjeta de Crédito siguen siendo los métodos de pago preferidos del consumidor mexicano al comprar en línea. El rol de **efectivo** es relevante en algunas categorías.

Métodos de pago utilizados al comprar en cualquier canal

La tarjeta de Débito y el uso de efectivo siguen siendo los métodos de pago más utilizados para comprar productos y/o servicios en cualquier canal.







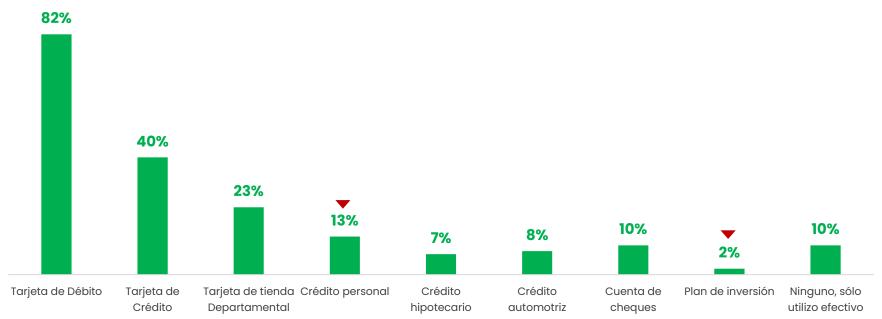
Lo utiliza para comprar



■ No lo utiliza

Penetración Bancaria declarada

El Comprador Digital principalmente cuenta con Tarjeta de débito, únicamente 1 de cada 10 no cuenta con algún producto bancario.



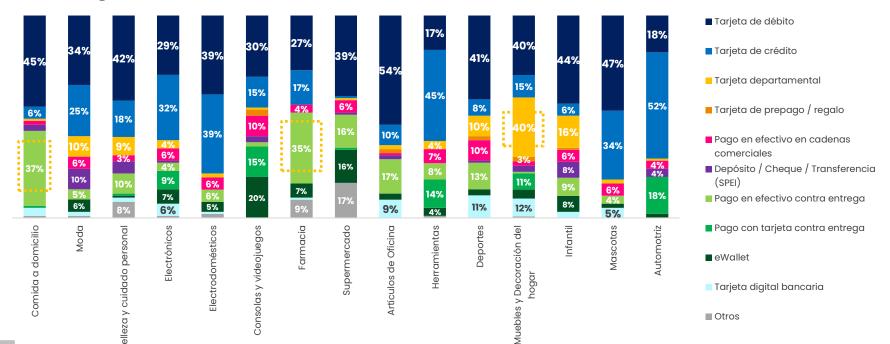






Métodos de pago más utilizados para comprar en línea

Por categoría de **Productos**







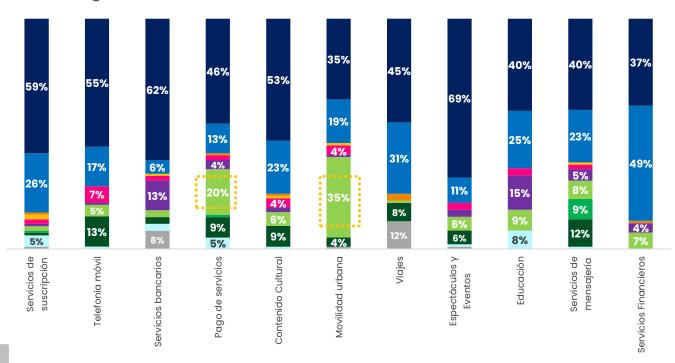
Estudio de venta online 2021

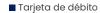




Métodos de pago más utilizados para comprar en línea

Por categoría de **Servicios**





- Tarjeta de crédito
- Tarjeta departamental
- Tarjeta de prepago / regalo
- Pago en efectivo en cadenas comerciales
- Depósito / Cheque / Transferencia (SPEI)
- Pago en efectivo contra entrega
- Pago con tarjeta contra entrega
- eWallet
- Tarjeta digital bancaria
- Otro





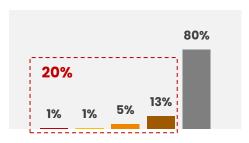
Estudio de venta online 2021



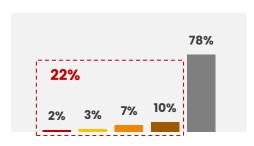


Incidencia declarada de fraude electrónico al comprar en línea

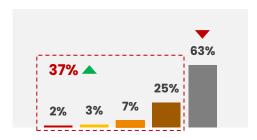
El comprador digital principalmente ha sido víctima de fraude electrónico en el último año o ha sufrido de un cargo duplicado al momento de comprar en línea.



Mi tarjeta ha sido clonada



Se **duplicó el cargo** de mi compra



He sido **víctima de algún fraude electrónico/cargo no reconocido**

■ Me sucedió en el último mes ■ Me sucedió en los últimos 3 meses ■ Me sucedió en los últimos 6 meses ■ Me sucedió en el último año ■ No me sucedió en el último año

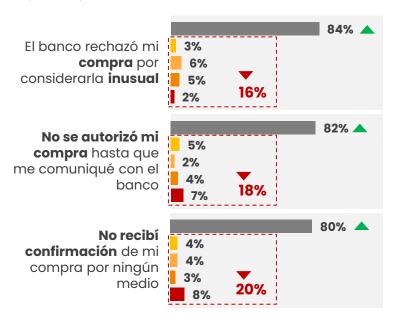


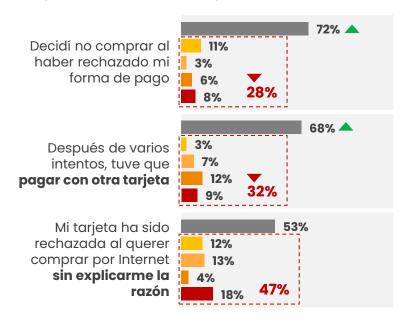




Incidencia de rechazo del pago al comprar en línea

El rechazo de pago de acuerdo al consumidor ha sido menos frecuente durante 2020, aunque requieren aún mucha comunicación con el banco para concluir su compra.









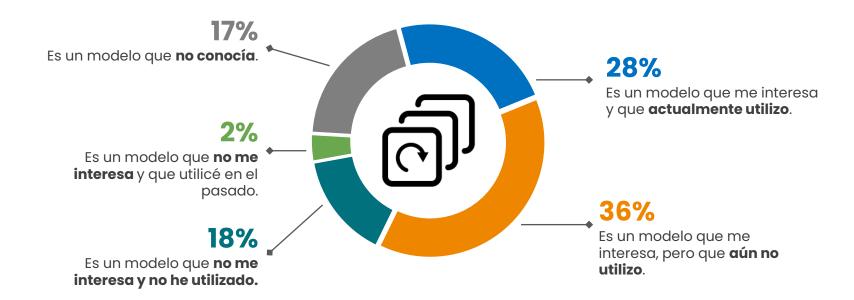




🔳 No me sucedió en el último año 👤 Me sucedió en el último mes 💂 Me sucedió en los últimos 3 meses 💂 Me sucedió en los últimos 6 meses 💂 Me sucedió en el último año

Interés en el modelo de Subscription Box

La mayor parte de los compradores digitales estarían interesados en un modelo de suscripción donde reciban periódicamente algún producto o servicio adquirido en Internet.











Métodos de entrega preferidos para recibir compras en línea

Derivado del efecto pandémico, las personas prefirieron en mayor medida enviar sus compras a sus hogares.



▲86% Envío a mi hogar



Recoger en un centro de distribución (Ej. Oxxo, DHL, Estafeta, RedkPack, etc.)



▼9%Envío a mi oficina/trabajo



8%Envío a casa de un amigo/familiar



5%Recoger en tienda física







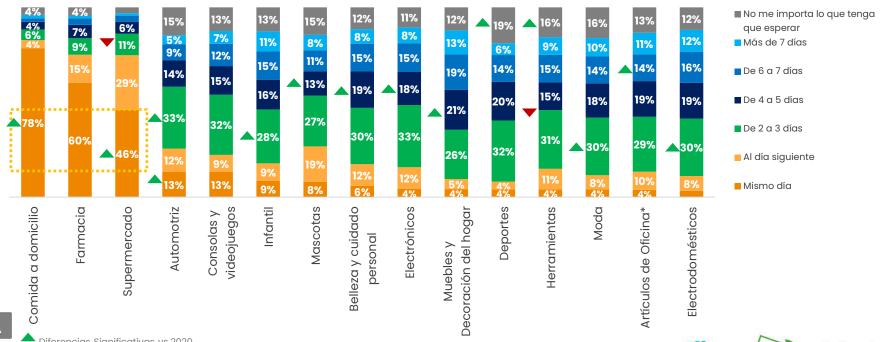




Tiempos de entrega dispuestos a esperar

Por categoría de **Productos**

Comida a domicilio, farmacia y supermercado continúan siendo las categorías de productos más sensibles a entregas al mismo día de su compra. El resto de las categorías tienen tiempos de espera de 2 a 3 días en general.



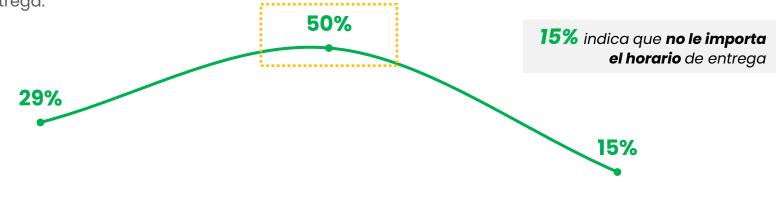






Horarios preferidos para recibir pedidos

La mayoría de los compradores digitales prefieren recibir sus compras principalmente después del medio día y antes de las 7pm. En contraste, solo 1 de cada 10 compradores digitales son indiferentes al horario de entrega.



En la mañana (De 8:00 am a 11:59 am)

En la tarde (De 12:00 pm a 6:00 pm)

En la noche (De 7:00 pm a 10:00 pm)











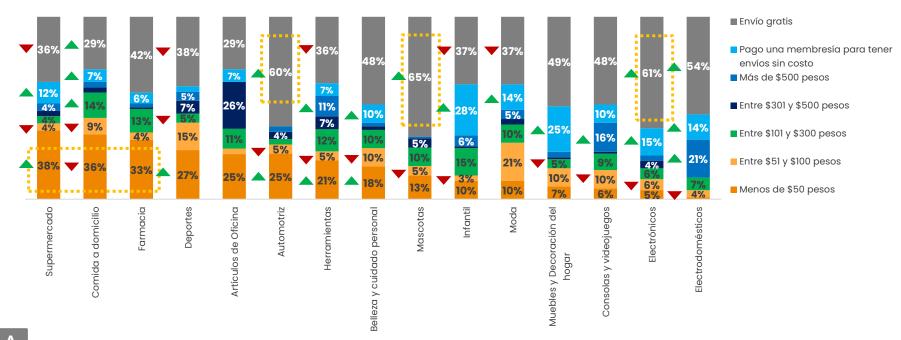


Costos de entrega al comprar en línea

Por categoría de **Productos**

Diferencias Significativas vs 2020

Siendo de las categorías más esenciales durante esta pandemia, supermercado, comida a domicilio y farmacia son las categorías con el menos monto de envío.









3 de cada 10 compradores declaran haber realizado alguna devolución de algún producto en el último año.

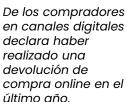
Incidencia de devoluciones al comprar en línea



Razones de devolución







39%	La talla o las dimensiones no me quedaron/no me funcionaron	
30%	El producto llegó incompleto / faltaban piezas	
25%	El producto venía con daño/con una descompostura 🔻	
16%	El producto no era lo que ordené	
4%	El producto real no se parecía al anunciado	
3%	No me gustó el producto 🔻	
3%	El producto no era de la calidad que esperaba 🔻	
3%	Ya no necesitaba el producto	
1%	La fecha de entrega final no se acomodaba a mis necesidades	





Estudio de venta online 2021

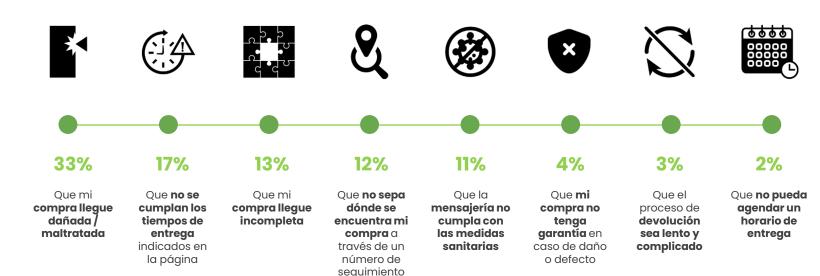






Oportunidades para mejorar el proceso de entrega

Aspectos que más molestan a los consumidores digitales en el proceso de entrega













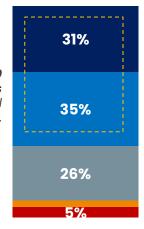
Casi **7 de cada 10 compradores** declaran estar satisfechos con sus compras por Internet.

Nivel de satisfacción en la compra en línea



Durante 2020 la satisfacción en el canal digital se vio afectada por el contexto pandémico donde las marcas y comercios no lograron satisfacer del todo las expectativas de los consumidores.

Casi 7 de cada 10 compradores mexicanos están satisfechos con el canal digital.



Nada seguro + Poco seguro

Muy satisfecho

Algo satisfecho

Neutral

Poco satisfecho

■ Muy insatisfecho

Muy seguro + Algo seguro

66% **T**

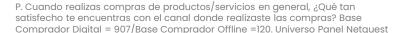
8%















Frecuencia de engagement en la compra en línea 19% 🕶 Escribir reseñas sobre mi experiencia con el producto o servicio que adquirí en línea 29% **10% \ Guardo mis datos personales** al He utilizado canales de ayuda momento de comprar en línea. para poder concluir mi compra 29% **5%** – Sigo las marcas que me gustan a Me suscribo a comunicación de través de mis redes sociales. las marcas que me gustan 21% 5% Guardo información bancaria Comparto por Redes Sociales la para futuras compras en el sitio web donde estoy comprando compra que realicé en línea





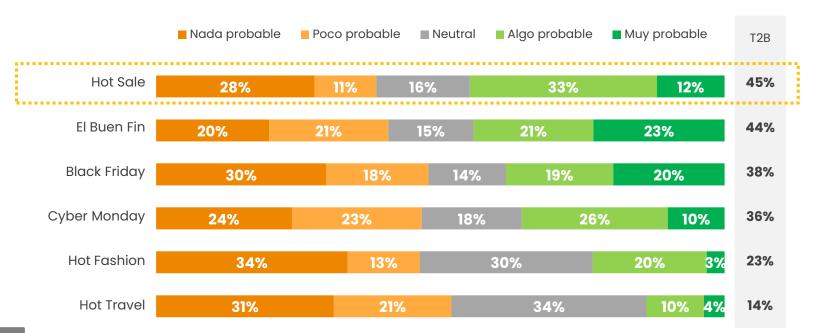






Probabilidad de compra en campañas masivas

Durante 2020, la campaña que más ha generado interés de compra ha sido Hot Sale, seguido de Buen Fin demostrando la importancia de ofertas y descuentos en el canal digital.









Principales razones de abandono de una página de comercio electrónico

Los costos de envío y el no haber encontrado el producto que estaba buscando son las principales razones por las que abandona una página de comercio electrónico.





47%



43%



33%





28%





22%



20%



13%



9%





63%

Floosto del envío era muy caro

No encontré el producto/ servicio que buscaba

No me sentí seguro al comprar en la página /

Los tiempos a mis no se no se veía confiable

de entrega no acomodaban necesidades /

especificaba la fecha

Solo auería conocer el precio final de mi compra / comparacion es de precio

33%

Me solicitó generar un usuario y contraseña en la páaina en la aue iba a realizar mis compras

La páaina en la que iba a comprar no realizaba envíos a mi dirección

24%

método de pago que

No aceptan el No me austa dejar mis datos auería utilizar personales en una página web

El proceso de compra era muy tardado / difícil

Se cavó la página web

Olvidé/Cerré por accidente la página donde iba a comprar

5%

El banco rechazó mi compra

4%

















Metodología



Netrica es una herramienta que nos permite recolectar y analizar datos de eCommerce.

Periodo de medición



Enero a Diciembre 2020

ALCANCE

Medición online de audiencias

Medición de eCommerce

METODOLOGÍA

N: 11,000

Behavioral data

(sin entrevistas)

Enfoque en el consumidor

(no solo en el sitio web)





GLOSARIO DE CATEGORÍAS

Periodicidad: enero a diciembre de 2020

PAGOS DE SERVICIOS ONLINE (OPS)	Cupones	Cupones de ofertas en productos, servicios, o viajes como Grupon o Cuponatic.
	Entrega de comida	Entrega de comida a domicilio como UberEats.
	Servicios de paquetería y mensajería	Entrega y contratación de mensajería.
	Servicios de fotografía	Álbumes digitales, revelado online, etc
	Boletos	Boletos de cine o eventos de entretenimiento.
	Bienestar y belleza	Reservas en centros de belleza y bienestar.
	Recarga telefónica	Recargas de saldo en celulares.
	Servicios de movilidad	Servicio de transporte tipo Uber, Cabify, etc

TRAVEL	Hoteles y alojamiento	Reservas de alojamiento en hoteles, casas y habitaciones.
	Aerolíneas	Contratación de aerolíneas.
	Agencias de viaje online	Ofertas de viajes, paquetes, etc.
	Transporte	Contratación de transporte terrestre.

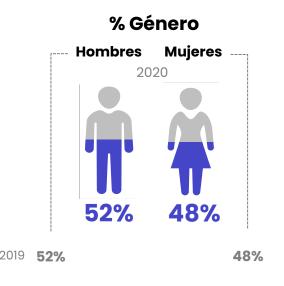
SHOPPING	Adultos	Productos eróticos.
	Subastas	Subastas online.
	Accesorios y autopartes	Productos para autos, motos y camiones.
	Niños y bebés	Productos para niños y bebés.
	Belleza y cosméticos	Productos de belleza.
	Coleccionables	Productos coleccionables como tarjetas o antigüedades de arte.
	Artesanías	Materiales de papelería y manualidades.
	Cultura	Libros, DVD's, CD's, videojuegos, blue-ray, etc
	Moda	Boutiques dedicadas a la venta de ropa y calzado.
	Home & Decor	Productos para el mejoramiento del hogar, ferretería, bricolaje y materiales de construcción.
	Equipos (multicategoría)	Productos de tecnología como Best Buy.
	Multicategoría	Tiendas online que tienen variedad de categorías como Mercado Libre y Amazon.
	Suministros de oficina	Suplementos para oficinas.
	Mascotas	Alimentos y artículos para mascotas
	Farmacia	Medicamentos, cuidados de la salud, cuidado personal, etc.
	Deportes	Artículos deportivos como ropa, calzado y accesorios.
	Supermercados	Productos de despensa y consumo diario.
	Juguetes	Juguetes, disfraces, accesorios, etc.
	Videojuegos	Videojuegos, consolas y accesorios.
_		

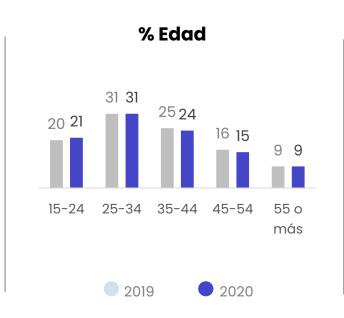


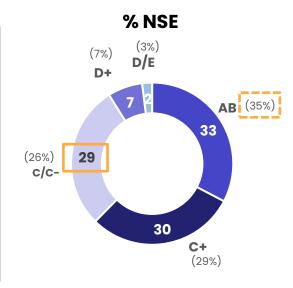


Perfil Demográfico de las visitas a Sitios de eCommerce

El perfil del internauta es similar al del año pasado en términos de edad y genero. En términos de nivel socioeconómico continúa prevaleciendo el NSE ABC+. Sin embargo, se fortalece la presencia del NSE C/C-.













Evolución de Visitas

El número de visitas que realizan los internautas continúa incrementando. Este efecto se ha venido observando desde años anteriores; sin embargo, los crecimientos que se dan en el último año son mayores.



Variación porcentual vs periodo anterior

Tendencia de visitas



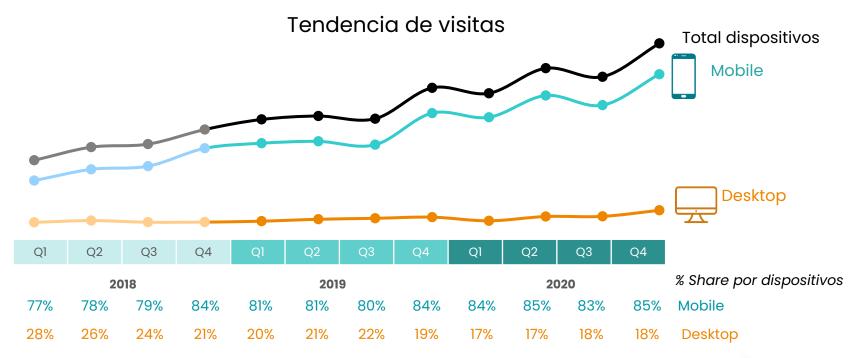






Visitas por tipo de dispositivo

Los dispositivos móviles juegan un papel fundamental en el crecimiento de las visitas de los internautas.









Alcance de los 3 Retailers más importantes en México

La repetición de visita se da a través de los dispositivos móviles, mientras que el alcance (es decir número de internautas que visitan los market places) se construye por medio de los sitios web.

% Alcance - Retailers TOP 3







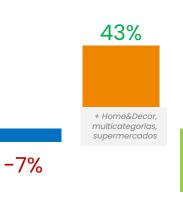
Contribución a las Visitas

2020 es un año atípico y el distanciamiento social hace que OPS y Travel tengan una contracción en términos de visitas, este efecto no se observa en los market places relacionados con shopping.





Variación 2019 vs 2020



Online Paid

+ Comida a Services



Shopping



-33% Travel











Alcance 2019 vs 2020

Durante 2020 Shopping atrae un mayor número de internautas, 7 de cada 10 están interactuando con este tipo de retailers.

NFTRICA

by GfK





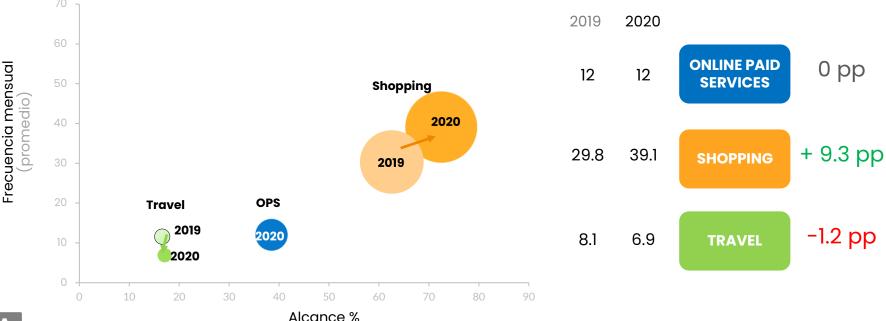


Relación de Frecuencia y Alcance

Shopping que es la categoría más madura, robustece su posición a través del número de usuarios que visitan la categoría y la frecuencia con la que lo están haciendo.



Frecuencia mensual









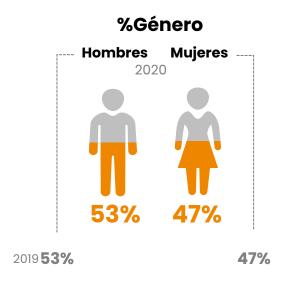
0 pp

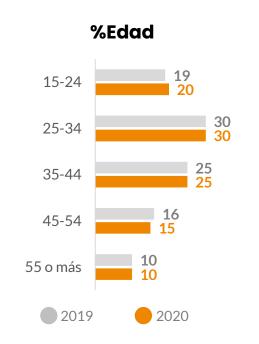
-1.2 pp

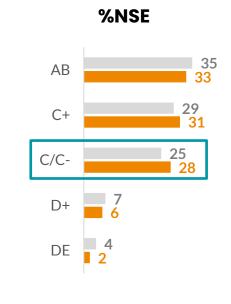
Perfil Demográfico | Visitas



El perfil del internauta de la categoría de shopping es similar en términos de género y de edad al del año pasado; sin embargo, vemos un incremento en la presencia del NSE C/C-







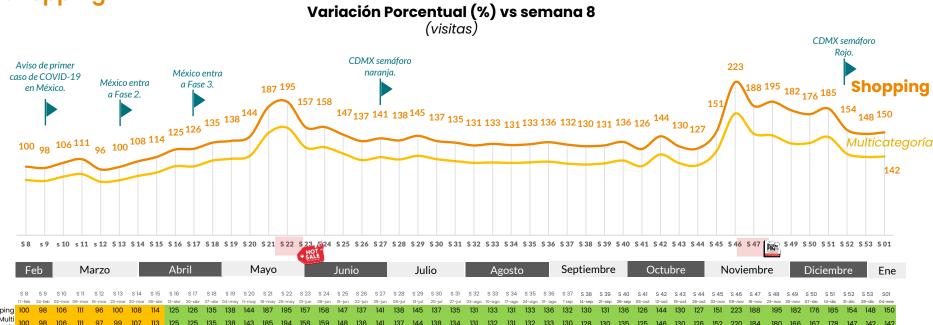






Evolución de las Visitas a sitios eCommerce Shopping

Las visitas a la categoría fueron incrementando los primeros meses de la pandemia estableciendo el estándar de los nuevos niveles de visita en la categoría. Las campañas de descuento detonan aún más este indicador.





Nota: los índices hacen referencia a la variación porcentual. Las graficas muestran el comportamiento de las visitas netas.

115 o más

86 a 114

85 o menos









Nota: los índices hacen referencia a la variación porcentual. Las graficas muestran el comportamiento de las visitas netas.

Estudio de venta online 2021



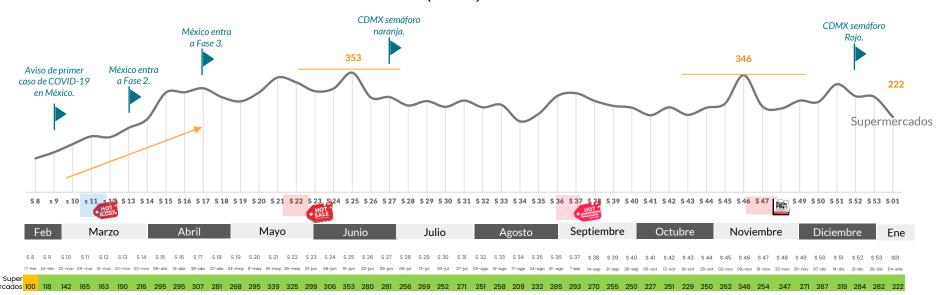




Evolución de las Visitas a sitios eCommerce Shopping

El tener menores restricciones de distanciamiento social hace que la categoría no muestre el crecimiento sostenido que se observo durante los primeros meses de la pandemia; sin embargo, la categoría sigue registrando visitas mayores a las de inicios de la pandemia.

Variación Porcentual (%) vs semana 8 (visitas)





Nota: los índices hacen referencia a la variación porcentual. Las graficas muestran el comportamiento de las visitas netas.

115 o más

86 a 114

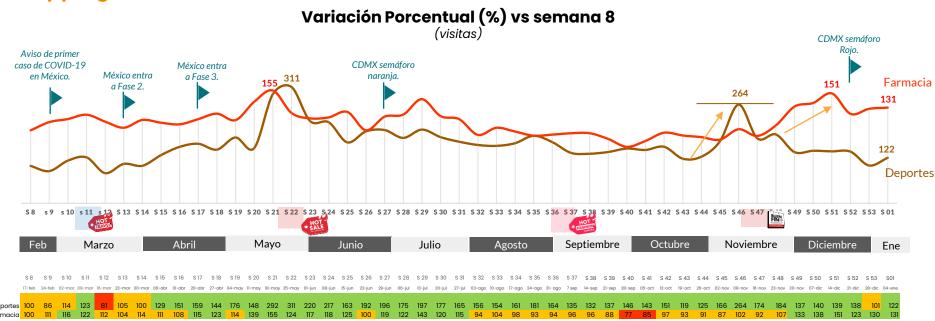
85 o menos



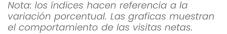


Evolución de las Visitas a sitios eCommerce Shopping

Farmacias y Deportes cuentan con una mayor presencia durante las campañas de descuento. Deportes muestra un decremento durante el periodo de fiestas decembrinas. Farmacias logra mantener el incremental que se detona después de "El Buen Fin 2020" y el repunte de la pandemia.







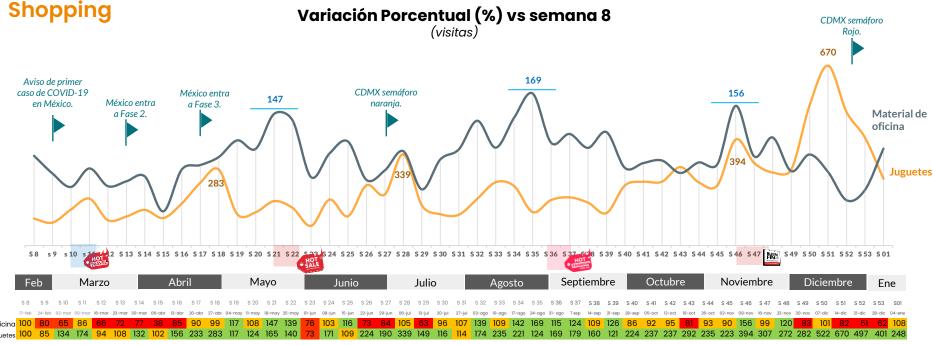




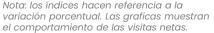


Evolución de las Visitas a sitios eCommerce

Materiales de oficina y Juguetes son categorías estacionales; sin embargo, juguetes logra consolidarse como una de las categorías que muestran un mayor incremento a finales del año.









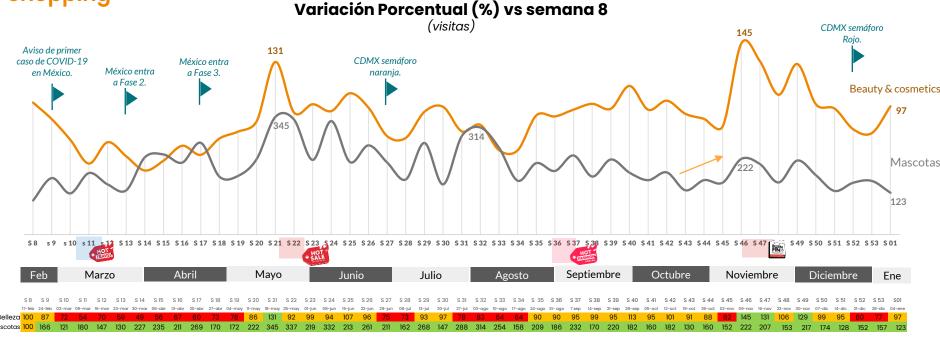
85 o menos



Evolución de las Visitas a sitios eCommerce

Beauty & Cosmetics y mascotas son categorías que han logrado incrementar sus niveles de visitas en las campañas de descuento. El caso de mascotas es particular ya que no vuelve a los niveles registrados en febrero; sin embargo, B&C aún muestra un área de oportunidad en retener a los internautas captados durante las campañas de descuento.

Shopping





Nota: los índices hacen referencia a la variación porcentual. Las graficas muestran el comportamiento de las visitas netas.

115 o más

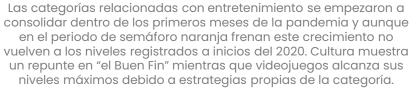
86 a 114

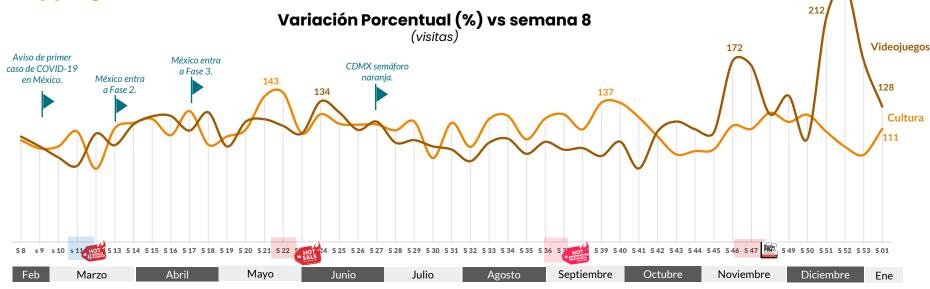
85 o menos













Nota: los índices hacen referencia a la variación porcentual. Las graficas muestran el comportamiento de las visitas netas.



86 a 114

85 o menos





CDMX semáforo

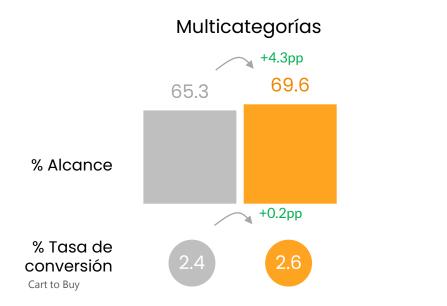


Los retailers multicategorías muestran un comportamiento eficiente durante 2020 ya que incrementan el número de internautas que las visitan y también el número de carritos que se logran transformar en ventas.

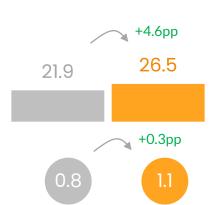
Principales Subcategorías







Equipos multicategoría











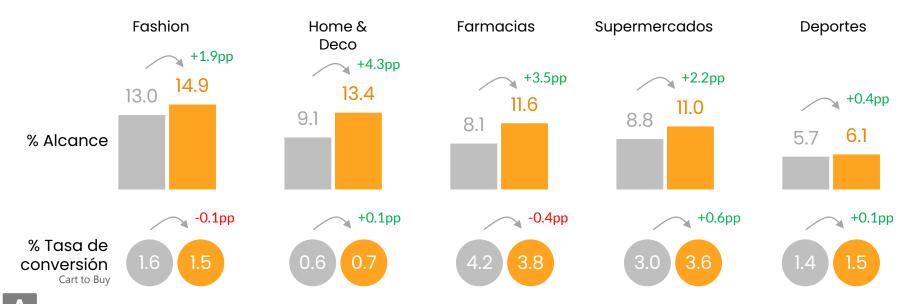
this shopping

La mayoría de las subcategorías de shopping muestran incrementos en términos de alcance y tasa de conversión, pero destacan los incrementales de Home & Decor, Farmacias y Supermercados, esta última categoría también cuenta con incrementos evidentes en la tasa de conversión.

Principales Subcategorías













Shopping

Videojuegos también muestra un crecimiento en el número de internautas que visitan la subcategoría. B&C y cultura si bien no cuentan con incrementos en el número de internautas que visitan estas subcategorías trabajaron en fortalecer el como convierten estas visitas a compra.

Principales Subcategorías









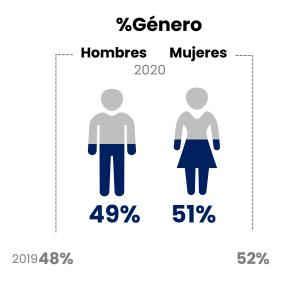


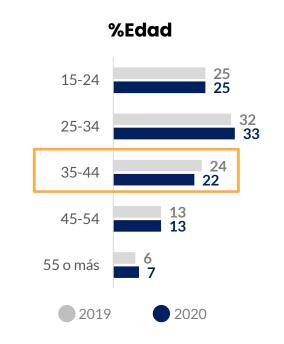


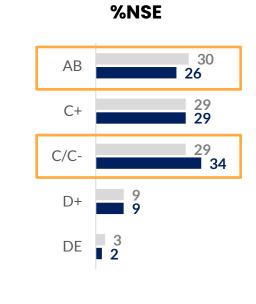
Perfil demográfico | Visitas



En OPS además de observar un mayor porcentaje de los visitantes pertenecientes al NSE C/C- observamos una contracción en el rango de edad de 35 a 44 años. Recordemos que en 2019 el crecimiento de esta categoría estaba influenciado por los servicios de movilidad.









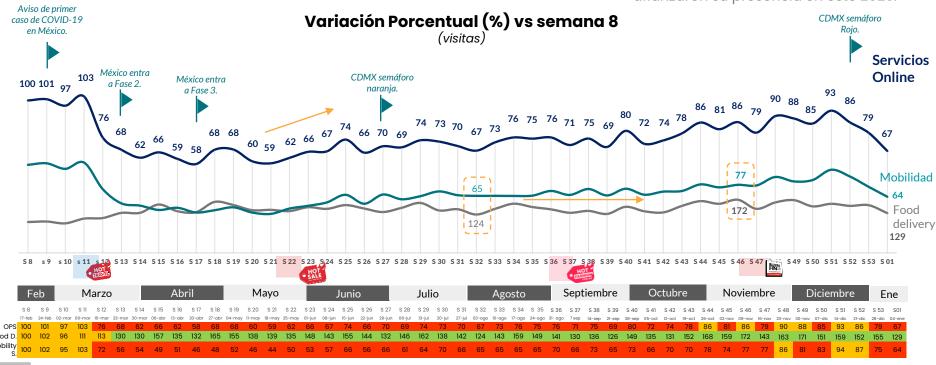




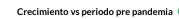


Evolución de las Visitas a sitios eCommerce | Online Paid Services

Los servicios de movilidad incrementaron durante las fiestas decembrinas y el "Buen Fin 2020" vuelven a registrar niveles por debajo de lo esperado. Los servicios de entrega de comida han sido los que afianzaron su presencia en este 2020.







115 o más

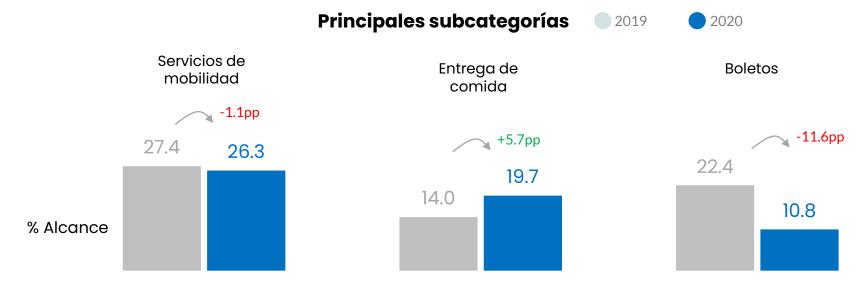








Los servicios de entrega de comida no solo muestran incremento en el número de visitas, además lograron atraer nuevos internautas a la categoría.





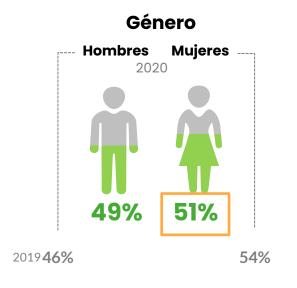


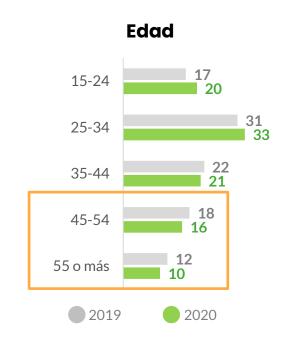


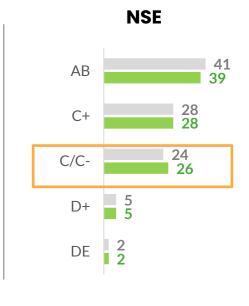
Perfil demográfico | Visitas



El perfil del visitante de Travel es el que muestra más cambios, el género es más homogéneo, se concentra en las edades más jóvenes, destacando de 25 a 34 años y se vuelve un poco más democrático.







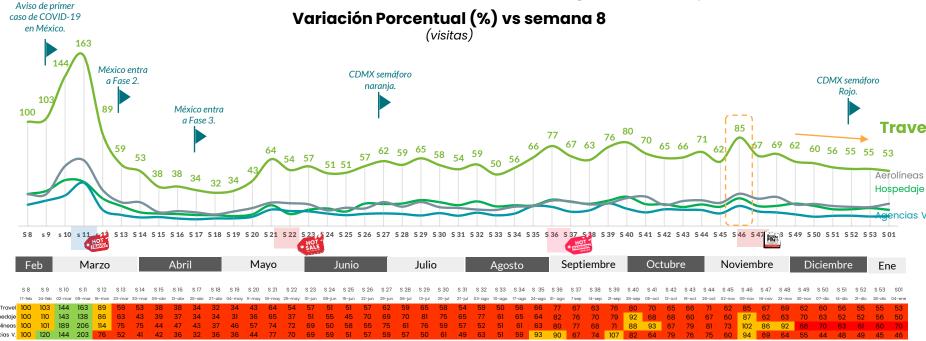






Evolución de las Visitas a Sitios eCommerce | TRAVEL

La categoría de travel ha sido una de las más afectadas debido a la crisis sanitaria del COVID-19. Aerolíneas es la subcategoría que incrementa su presencia en el 2do semestre del año pero no llega a los niveles que se tenían en febrero 2020.





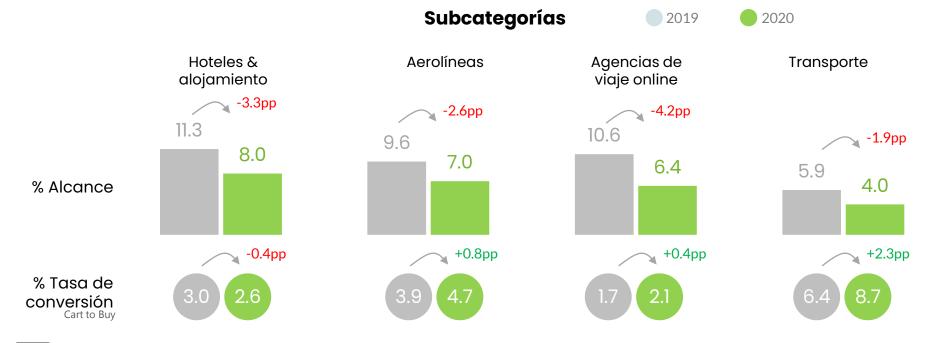


Neutral





La categoría presenta una contracción en términos de alcance, sin embargo se vuelve más eficiente para convertir una visita en compra.







Crecimiento de órdenes de compra en línea Contribución Desktop

El crecimiento en términos de Visitas y Alcance se vio reflejado en un incremento en órdenes de compra, destacando la categoría Shopping. % de Crecimiento

Variación 2019 vs 2020





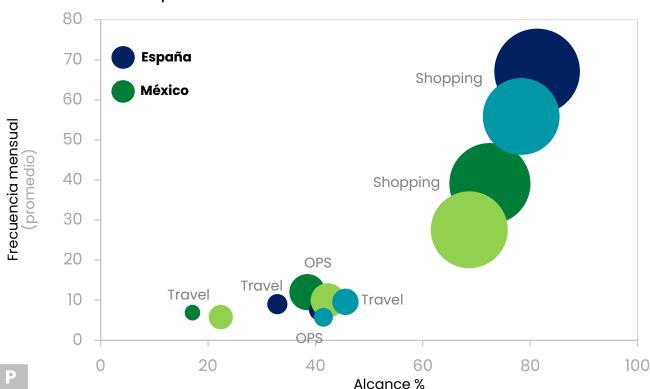






Benchmark Internacional 2020

México vs España



OPS en México tiene una mayor presencia tanto en alcance, como en número de visitas.

Shopping aún no es una categoría tan madura en México como en España muestra niveles de visitas similares.











Gracias.

www.amvo.org.mx/publicaciones