Objektno orijentisano projektovanje

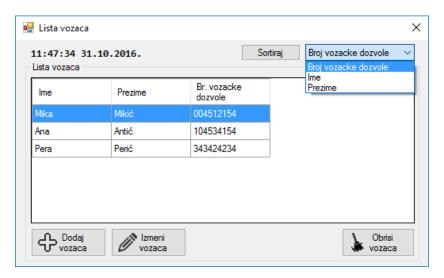
IV laboratorijska vežba

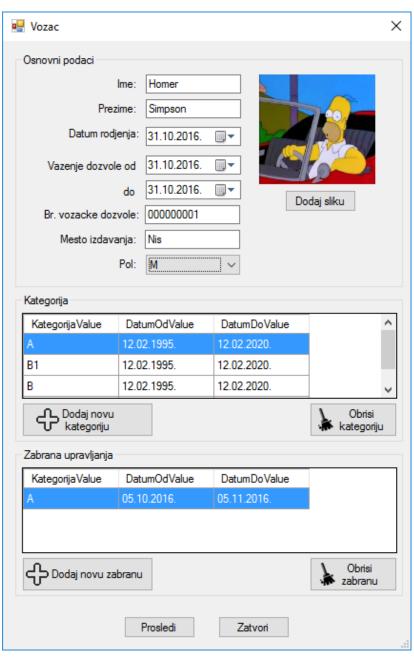
Cilj vežbe:

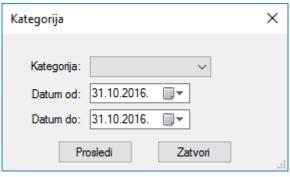
Kreiranje windows form aplikacije. Dodavanje kontrola na formi, podešavanje razmeštaja i postavljanje svojstava za dodate kontrole na formi. Obrada događaja koje kontrole hvataju. Upotreba tajmera.

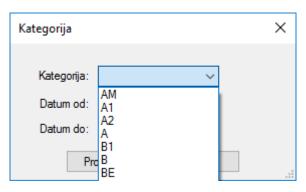
Zadatak:

1. Kreirati forme kao što je prikazano na slikama.

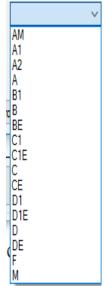


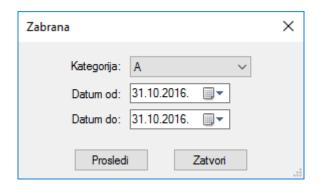






Moguce vrednosti za vozačke kategorije:





- 2. Za polja **Ime** i **Prezime** zabranjen je unos karaktera sa tastature koji nisu slova (Ispitivanje se vrši nakon klika na taster na tastaturi).
- 3. **Datum rodjenja** mora biti prikazan u formatu kao na slici.
- 4. Pamćenje vozača moguće je samo ukoliko su sva polja popunjena (dugme **Prosledi** na formi **Vozac**).
- Dugme Prosledi dodaje vozača u listu vozača i nakon toga dodati vozač se prikazuje u DataGridView na formi Lista vozaca.
- 6. Dugme **Izmeni vozača** ažurira sve podatke o vozaču.
- 7. Dugme **Obrisi vozača** briše izabranog vozača.
- 8. Dugme **Sortiraj** omogućava sortiranje vozača po nekom kriterijumu koji je odabran iz padajuće liste (Br. vozačke dozvole, Ime, Prezime). Funkcija za sortiranje ne sme imati ulazne argumente. Kriterijum na osnovu čega se vrši sortiranje realizovati pomoću delegata.
- 9. Prilikom zatvaranja forme potrebno je pitati korisnika da li se slaže sa tom akcijom zatvaranja forme.
- 10. Nakon svake akcije klika na neko dugme, akciju ispratiti odgovarajućom porukom u MessageBox-u.
- 11. Sve forme su fiksnih dimenzija.
- 12. Urediti TabOrder za sve kontrole na formama.
- 13. Omogućiti prikaz tačnog vremena koje se ažurira svake sekunde na formi Lista vozaca.
- 14. Pridružiti proizvoljne ikonice dugmićima.
- 15. Za prikaz slike vozača koristiti kontrolu **PictureBox** i properti **Image**.
- 16. Izbor slike vršiti pomoću **OpenFileDialog**-a. Putanju do izabrane slike možete dobiti pomoću propertija **FileName** iz istanciranog **OpenFileDialog**-a. Koristite metodu **ShowDialog**() kako bi korisniku pokazali dialog za odabir fajla (slike). Ovu funkcionalnost implementirati pomoću dugmeta **Dodaj sliku** na formi **Vozac**. Smisliti način kako je najbolje zapamtiti izabranu sliku za svakog vozača. Kada se odabere vozač iz liste za koga je potrebno izvršiti ažuriranje podataka na formi **Vozac** potrebno je prikazati sve podatke kao i sliku. Vozača nije moguće upamtiti bez izabrane slike.
- 17. Učitavanje slike sa fajl sistema vršiti pomoću funkcije Image.FromFile(<putanja na fajl sistemu>).
- 18. U listi za izbor kategorije koja se može zabraniti prikazivati samo kategorije koje vozač poseduje.
- 19. Klase sa podacima i funkcijama razdvojiti u posebne projekte.