

# Decision Management Notation

## Schnellübersicht

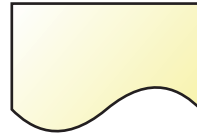
### Diagrammelemente



**Decision:**  
Bestimmung eines  
Ergebniswertes  
auf Basis von Input-  
Daten.



**Input Data:** Bezeichnet  
Informationen, auf  
deren Grundlage ein Ent-  
scheidungsergebnis  
bestimmt werden kann.



**Knowledge Source:**  
Die Wissensquelle,  
aus der die Entschei-  
dungslogik abgeleitet  
wurde (z.B. Gesetze).

### Konnektoren



**Information  
Requirement:**  
Repräsentiert die  
Verwendung von  
Eingabedaten.



**Authority  
Requirement:**  
Repräsentiert die  
Abhängigkeit von ei-  
ner Wissensquelle.

### Hit Policies

#### Einzelergebnisse

**U Unique:** Genau eine Regel  
wird angewendet, keine Über-  
lappung der Regeln möglich.

**A Any:** Regeln dürfen sich über-  
lappen, sofern sie alle das glei-  
che Ergebnis liefern.

**P Priority:** Mehrere Regeln kön-  
nen zutreffen. Allerdings liefert  
nur die Regel mit der höchsten  
Priorität das Ergebnis.

**F First:** Die erste Regel, die zu-  
trifft, liefert das Ergebnis. Die  
Reihenfolge ist daher wichtig.

#### Mehrfachergebnisse

**O Output Order:** Liefert alle Ergeb-  
nisse als Liste. Die Reihenfolge  
wird durch Prioritäten bestimmt.

**R Rule Order:** Liefert alle Ergenisse  
als Liste. Die Reihenfolge wird  
durch die Reihenfolge der Regeln  
bestimmt.

**C Collect Order:** Liefert alle Ergeb-  
nisse als Liste oder in aggregierter  
Form (Summe, Min, Max, Anzahl).

### Datentypen

**OI Wahrheitswert:** Für „einfache Über-  
prüfungen“, die nur einen von zwei  
möglichen Zuständen haben können  
(true oder false).

**123 Zahlwert:** Für numerische Werte wie  
Alter, Beträge oder Anzahlen.

**≡ Aufzählung:** Für eine Liste aus Werten  
wie Klassifikationen, Zuständen oder  
Prioritäten.

**📅 Datum:** Für einen Zeitpunkt oder ein  
spezifisches Datum wie Bestelldaten.

**AI Text:** Für textuelle Informationen wie  
Namen oder Bezeichnungen.

### Entscheidungstabelle

Eingabespalte		Ergebnisse		Anmerkungen
U	Application complete?	Age	Application Status	Annotation
Hit Policy	{Boolean}	{Zahlwert}	{akzeptiert, abgelehnt}	{Info}
1	= false	-	abgelehnt	Nur vollständige Eingabewerte werden bearbeitet.
2	= true	< 18	abgelehnt	Antragsteller unter 18 Jahren sind nicht berechtigt.
3	= true	≥ 18	akzeptiert	Antrag und Antragsteller sind gültig.