Wie schreibt man einen lernOS Leitfaden?

Dein eigener lernOS Leitfaden in einem Sprint

Simon Dückert

Version 0.1 (xx.xx.2020)

Table of Contents

# Über lernOS

lernOS ist eine Methode zur Selbstorganisation für Menschen, die im 21. Jahrhundert leben und arbeiten. Um heute erfolgreich zu sein, muss man ständig lernen, sich organisieren und weiterentwickeln. Niemand sonst ist für diesen Prozess verantwortlich. Man muss sich selber darum kümmern (selbstgesteuertes, lebenslanges Lernen).

Der Trend Working Out Loud bedeutet, die eigene Arbeit sichtbar zu machen und über die eigene Arbeit zu erzählen, um Vernetzung zu ermöglichen und Hilfe aus dem Netzwerk zu erhalten. Als Plattform kommen oft interne und externe soziale Netzwerke zum Einsatz. Gerade wenn es um den Transport von Wissen zu komplexen Themen oder Emotionen geht, reichen kurze Texte oft nicht aus. Hier eignen sich Audio- und Video-Formate wie Screencasts, Erklärvideos und Podcasts besser.

Podcasts haben hierbei den Vorteil, dass sie viel einfacher zu produzieren sind, als Videos. Außerdem können Podcasts an Orten konsumiert werden, an denen die Nutzung von Videos schwierig ist (Pendler, im Auto, im Flugzeug, beim Spazieren etc.). Mit diesem lernOS Leitfaden lernt ihr in einem Learning Sprint, selber Podcast zu machen und zu veröffentlichen. Ihr könnt den Podcasting Lernpfad alleine durchlaufen oder in einem Learning Circle mit 4-5 anderen Personen.

@simondueckert

Lizenz

lernOS Leitfäden stehen unter der Lizenz [Creative Commons Namensnennung 4.0 International](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de) (CC BY 4.0):



**Du darfst:**

* **Teilen** - das Material in jedwedem Format oder Medium vervielfältigen und weiterverbreiten.
* **Bearbeiten** - das Material remixen, verändern und darauf aufbauen und zwar für beliebige Zwecke, sogar kommerziell.

**Unter folgenden Bedingungen:**

* **Namensnennung** - Du musst angemessene Urheber- und Rechteangaben machen, einen Link zur Lizenz beifügen und angeben, ob Änderungen vorgenommen wurden. Diese Angaben dürfen in jeder angemessenen Art und Weise gemacht werden, allerdings nicht so, dass der Eindruck entsteht, der Lizenzgeber unterstütze gerade Sie oder Ihre Nutzung besonders.
* **Keine weiteren Einschränkungen** - Du darst keine zusätzlichen Klauseln oder technische Verfahren einsetzen, die anderen rechtlich irgendetwas untersagen, was die Lizenz erlaubt.

# Grundlagen

## Die Grundidee der lernOS Leitfäden

Ein lernOS Leitfaden hilft selbstgesteuerten, lebenslang Lernenden ein Thema oder eine Fähigkeit im Rahmen eines Learning Sprints (3 Monate) zu erlernen. Die Lernenden lernen dabei allein, im Lerntandem oder in einem Learning Circle (4-5 Personen). Der zeitliche Aufwand über den Sprint sollte maximal zwei Stunden pro Woche betragen. Die Woche 0 und 12 im Sprint sind immer für Planung und Retrospektive vorgesehen, in Woche 4 und 8 findet ein sog. Boxenstopp (Pitstop) zur Zwischenreflexion des Lernprozesses statt. Die Wochen 1-11 können mit Übungen (mindestens 11), [Katas](https://de.wikipedia.org/wiki/Kata_(Programmierung)) genannt, gefüllt werden.

Die Grundstruktur der lernOS Leitfäden ist immer gleich: das Kapitel “Über lernOS” erklärt die Grundlagen von lernOS (in allen Leitfäden gleich). Das Kapitel “Grundlagen” enthält theoretische Hintergründe und Informationen, die für das Verständnis des Leitfaden-Themas relevant sind. In diesem Kapitel wird viel auf andere verfügbare Quellen und Literatur verwiesen (Hub- oder Kurationsfunktion). Das Kapitel “Lernpfad” enthält die Katas (Übungen) des Leitfadens. Jede Kata wird in einem eigenen Kapitel beschrieben, das maximal zwei Druckseiten lang sein sollte (Sushi-Card-Prinzip). Ein Leitfaden kann mehr als einen Lernpfad enthalten. Das Kapitel Anhang enthält mindestens die “Änderungshistorie”, oft auch ein Kapitel mit Danksagungen (z.B. um Beitragende zu nennen)

Ein lernOS Leitfaden steht immer unter der [Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de) (CC BY). Die Lizenz gilt auch für im Leitfaden verwendete Bilder. Alle Inhalte müssen auch in bearbeitbaren Quellformaten vorliegen (bei Bildern z.B. PNG und SVG). Die Inhalte eines lernOS Leitfaden werden als [Repository auf GitHub](https://github.com) verwaltet, um offenen Zugang und einfach Wiederverwendung zu gewähleisten.

## Inhaltlicher Aufbau eines lernOS Leitfadens

High Level Struktur ([Blog](https://cogneon.de/2019/04/30/wie-schreibt-man-einen-lernos-guide-einige-vorueberlegungen-zu-einer-anleitung/), Beschreibung der High Level Struktur dort veraltet):

* Über lernOS
* Grundlagen
* Lernpfad
* Anhang

WIki-Seite zur [Kata-Dokumentation](https://github.com/cogneon/lernos-core/wiki/How-to-write-a-lernOS-Guide).

## Schreibstil in lernOS Leitfäden

Direkte Ansprache (Du, da auch Solo-Lernende).

Siehe [lernOS Glossar](https://github.com/cogneon/lernos-core/blob/master/lernOS%20Glossary/de/lernOS-Glossary-de.md).

## Technische Infrastruktur für lernOS Leitfäden

lernOS Leitfäden werden in der Auszeichnungssprache [Markdown](https://de.wikipedia.org/wiki/Markdown) erstellt und auf [GitHub](https://de.wikipedia.org/wiki/GitHub) verwaltet. Aus den Markdown-Quellen werden über die lernOS Produktionskette weitere Zielformate wie PDF, Word, E-Book etc. generiert. Diese Generierung kann zentral auf GitHub (noch nicht verfügbar) oder auf dem eigenen Rechner erfolgen. Generiert man die Zieformate auf dem eigenen Rechner, ist ein Toolset notwendig, das im folgenden beschrieben wird. Wir versuchen, [Open Source Software](https://de.wikipedia.org/wiki/Open_Source) zu verwenden, wo möglich.

### lernOS Leitfaden Toolset für Windows 10

* [Atom](https://atom.io) - [Markdown-](https://en.wikipedia.org/wiki/Markdown)Editor zum Schreiben des eigentlichen Inhalts.
* [Calibre](https://calibre-ebook.com) - E-Book-Management-Software, um das Cover hinzuzufügen und aus dem epub-Format auch das mobi-Format (für Kindle) zu erzeugen.
* [Github Desktop](https://desktop.github.com) - Client um die Quellen von [lernOS Repositories](https://github.com/simondueckert/lernos) auf GitHub mit dem lokalen Rechner zu synchronisieren.
* [ImageMagick](https://www.imagemagick.org) - Extraktion der ersten Seite der PDF-Version, um daraus das Cover der E-Book-Version zu erstellen.
* [Ghostscript](https://www.ghostscript.com/index.html) - Generierung von PDFs, benötigt von ImageMagic.
* [Inkscape](https://inkscape.org) - Erstellung von Vektor-Grafiken, die im [Scalable Vector Graphic](https://en.wikipedia.org/wiki/Scalable_Vector_Graphics) Format (SVG) und PNG (96 and 300 dpi) bereitgestellt werden.
* [Microsoft OneNote](https://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft_OneNote) - Digitales Notizbuch für Circle Templates und den lernOS Memex.
* [MiKTeX](https://miktex.org) - LaTeX Distribution für Windows, die von Pandoc für die PDF-Erstellung verwendet wird.
* [Pandoc](https://pandoc.org) - Konverter, der Markdown in andere Formate konvertieren kann (z.B. docx, pdf, epub, html).
* [Typora](https://typora.io/) - [Markdown](https://en.wikipedia.org/wiki/Markdown) Editor zum Schreiben der lernOS Inhalte.

### Makefile auf Windows 10

Für die Erstellung der Zielformate aus den Markdown-Quellen wird ein sog. [Makefile](https://de.wikipedia.org/wiki/Makefile) verwendet. Ist die Produktionskette auf dem eigenen Rechner richtig eingerichtet, führt ein Doppelklick auf dem Makefile (make.bat) dazu, dass alle Zielformate automatisch generiert werden. Je nach Umfang und Geschwindigkeit des eigenen Rechners kann das bis zu einigen Minuten dauern.

## lernOS Leitfaden Lebenszyklus

Wiki-Seite [How to release a new guide version](https://github.com/cogneon/lernos-core/wiki/How-to-release-a-new-guide-version).

Wiki-Seite [How to fork a lernOS Guide](https://github.com/cogneon/lernos-core/wiki/How-to-fork-a-lernOS-Guide).

# Lernpfad

…

# Anhang

## Danksagungen

…

## Änderungshistorie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Bearbeitet von | Beschreibung Änderung | Datum |
| 0.1 | Simon Dückert | … | dd.mm.2020 |