index

October 6, 2020

1 Programmering

Instruktioner till hur du använder Jupyters Notebook

1.1 1 Grundläggande, Nivå 1 1.1.1 1.1 Introduktion 1.1.2 1.2 Variabeltilldelning: x= 1.1.3 1.3 Att göra val: if... 1.1.4 1.4 input 1.1.5 1.5 Ett Enkelt Program 1.1.6 1.6 Moduler 1.1.7 Listor 1.1.8 1.8 Loopar 1.2 Nivå 2 1.2.1 **2.1** Listor 1.2.2 2.2 Strängar 1.2.3 Programexempel **1.2.4 2.4 Funktioner** 1.2.5 2.5 Plotta 1.2.6 2.6 Skriva och läsa filer 1.2.7 **2.7** Egna Moduler 1.2.8 2.8 Print med formatering 1.2.9 2.9 Variablers räckvid 1.3 Nivå 3 1.3.1 **3.1** Kommandon 1.4 4 Generiska problem 1.5 5 Plot 3D []:

[]: