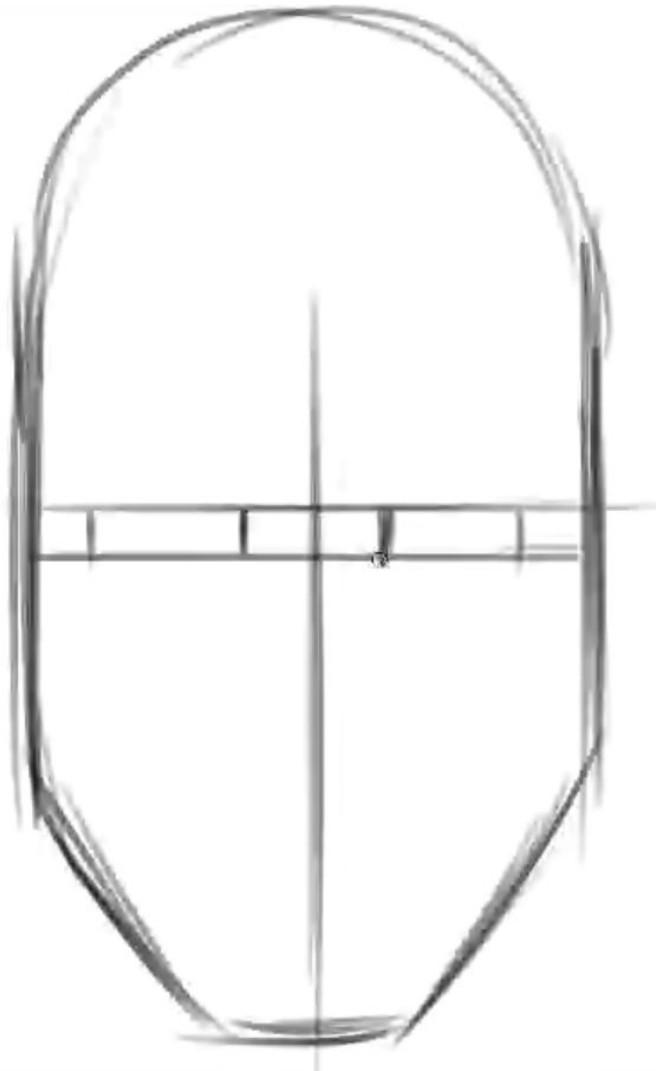
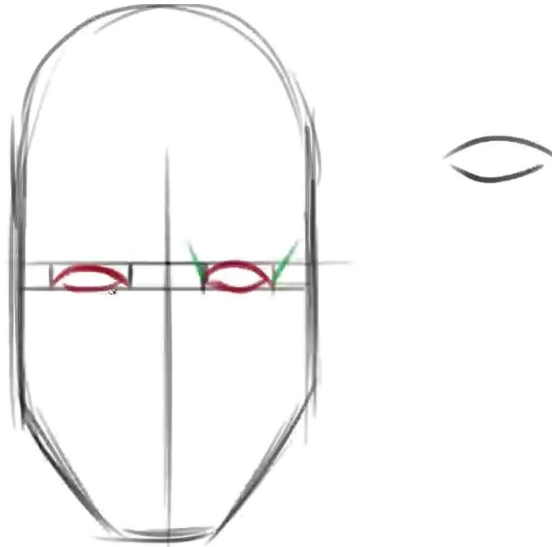


Dibujando un Rostro

1. Para iniciar dibujar la silueta del rostro y mejillas
2. Dibujar una linea meridial y dos ecuadors
3. La separación entre dos ojos mide un ojo
4. Se deben dibujar 3 ojos, Iniciar con el ojo central

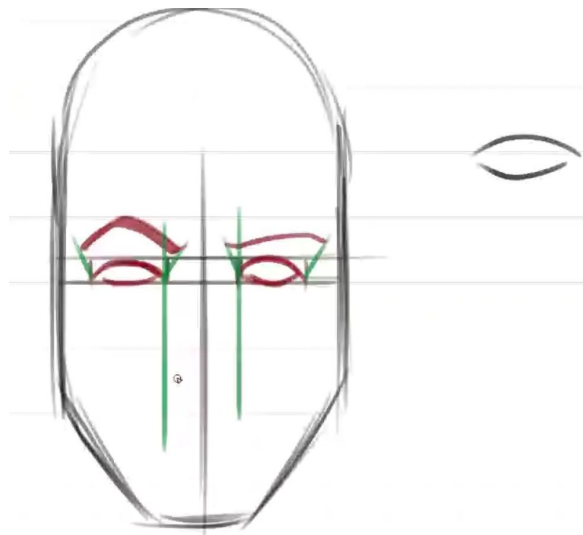


5. Dibujar ojos dentro de los límites señalados, posteriormente dibujar dos diagonales para la ceja:

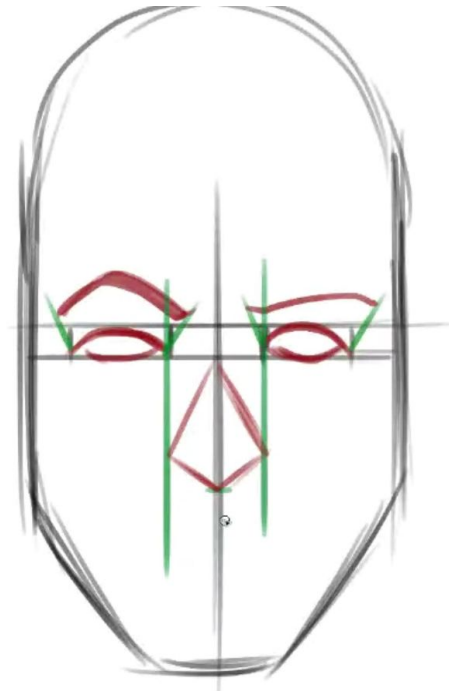


6. La altura y longitud de dichas diagonales controla la expresión de las cejas

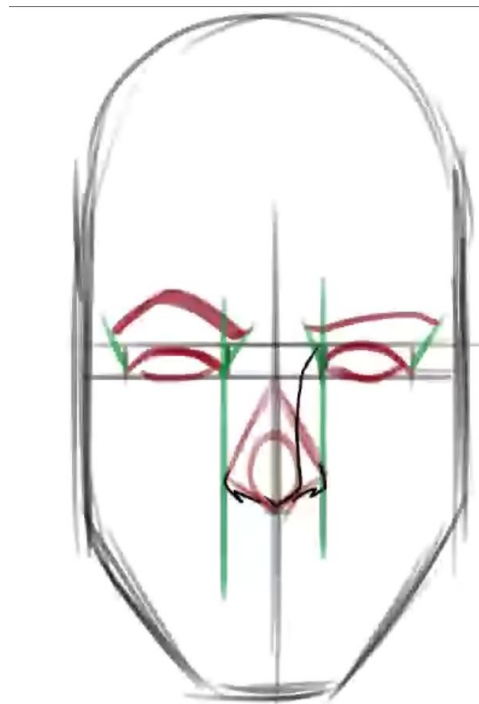
7. El ancho de la nariz mide el ancho de un ojo:



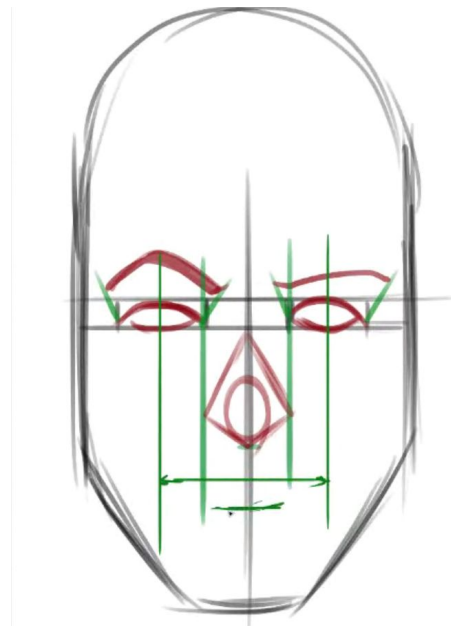
8. Dibujar un rombo dentro del espacio delimitado de la nariz:



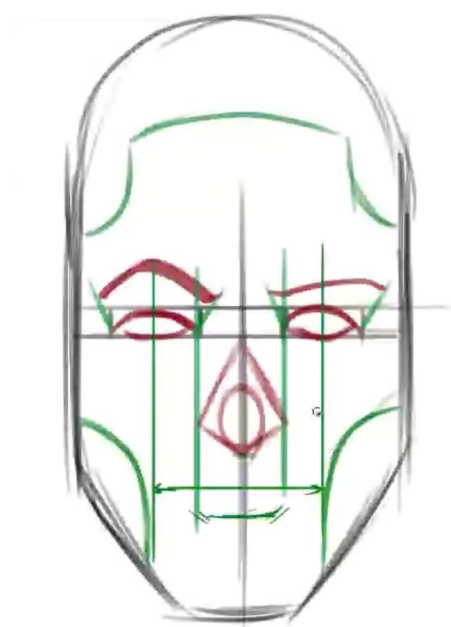
9. Es posible dibujar un círculo para guiar el trazo de la nariz:



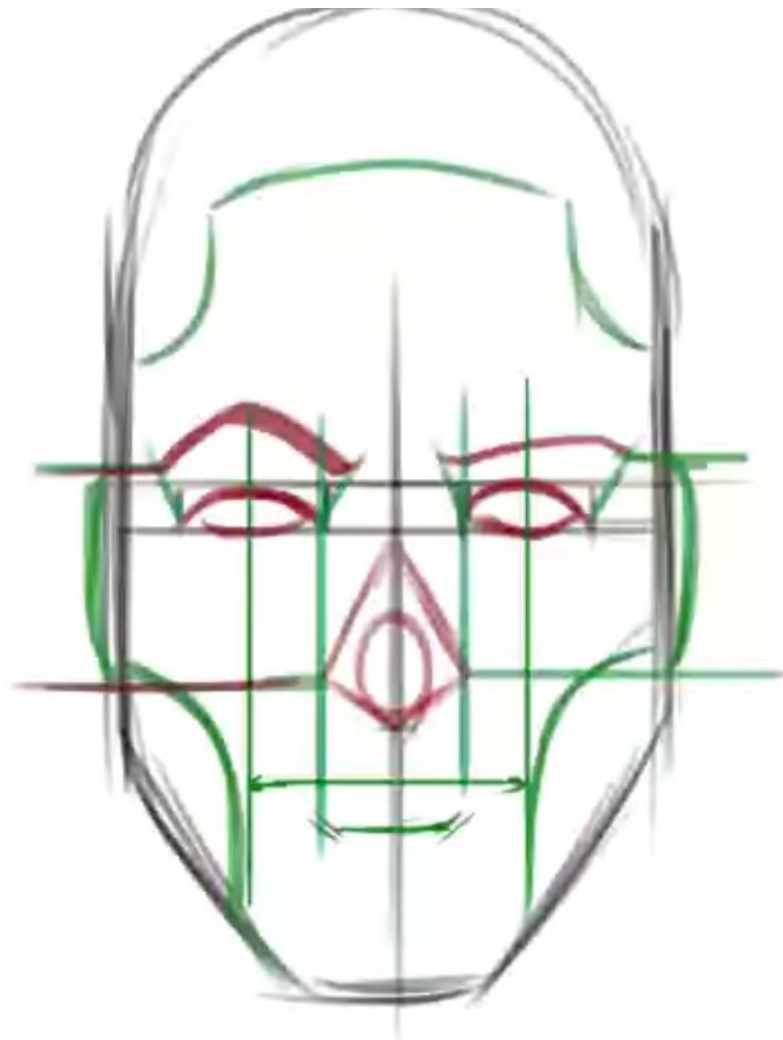
10. Los ojos también son puntos de referencia para la boca y la boca se puede extender hasta la mitad de los ojos.



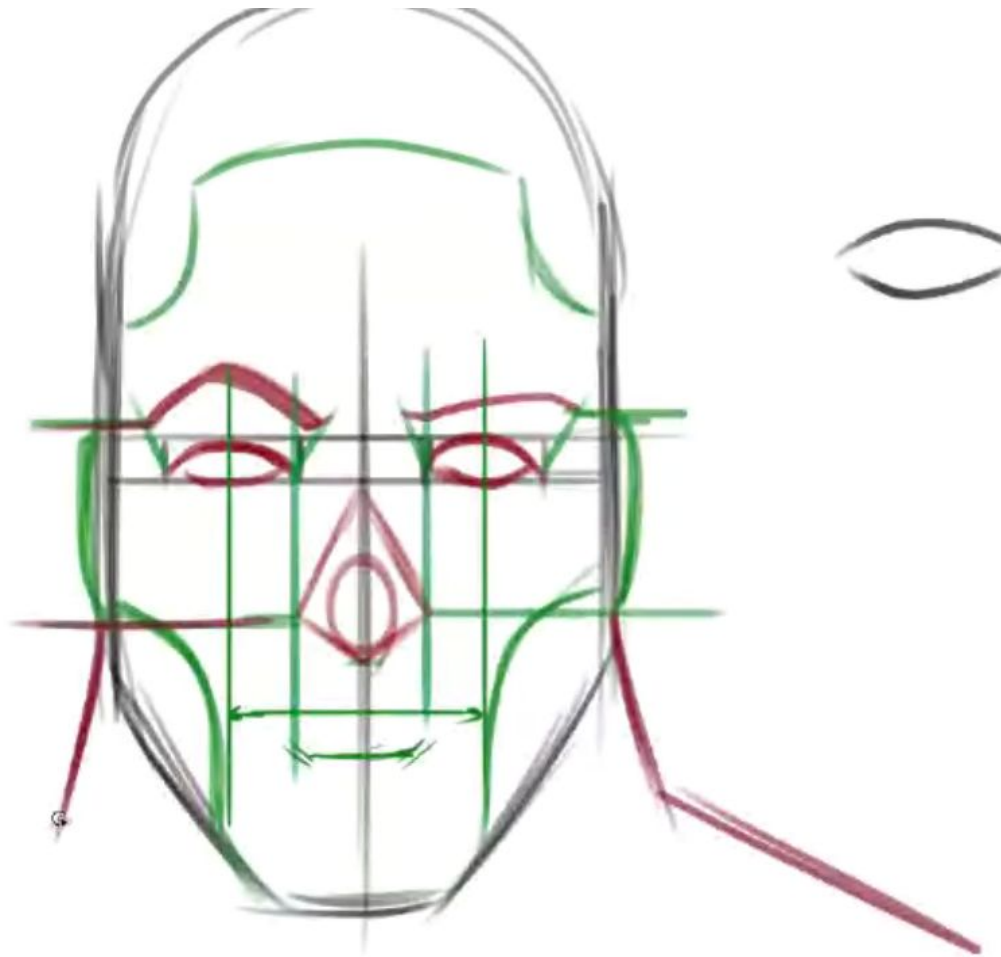
11. Otras líneas de referencia:



12. Para dibujar las orejas, utilizar el borde superior del ojo y las narinas:



13. Para el cuello, utilizar la anchura correspondiente a la fisionomía del personaje:



14. El mentón puede modificarse manteniendo relación con las narinas y la barbilla con la boca:

