

**Arvioi, kuinka paljon seuraavat väittämät kuvaavat pelikokemustasi edellisellä kierroksella:**

	ei lainkaan	osittain	hyvin paljon
1. Peli tuntui juuri sopivan haastavalta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. Pelasin sujuvasti	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. En huomannut ajankulkua	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. Pystyin hyvin keskittymään	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5. Mieleni oli selkeä	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6. Uppouduin täysin pelaamiseen	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7. Löysin oikeat liikkeet kuin itsestään	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8. Olin koko ajan tilanteen tasalla	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9. Tunsin hallitsevani tilannetta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10. Syvennyin peliin täysin	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11. Koin pelissä onnistumisen tärkeäksi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
12. Minusta tuntui siltä, etten saisi tehdä yhtäkään virhettä	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
13. Pelkäsin epäonnistuvani	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

**Arvioi, kuinka paljon seuraavat väittämät kuvaavat pelikokemustasi edellisellä kierroksella:**

	ei lainkaan	osittain	hyvin paljon
1. Peli tuntui juuri sopivan haastavalta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. Pelasin sujuvasti	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. En huomannut ajankulkua	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. Pystyin hyvin keskittymään	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5. Mieleni oli selkeä	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6. Uppouduin täysin pelaamiseen	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7. Löysin oikeat liikkeet kuin itsestään	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8. Olin koko ajan tilanteen tasalla	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9. Tunsin hallitsevani tilannetta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10. Syvennyin peliin täysin	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11. Koin pelissä onnistumisen tärkeäksi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
12. Minusta tuntui siltä, etten saisi tehdä yhtäkään virhettä	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
13. Pelkäsin epäonnistuvani	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>