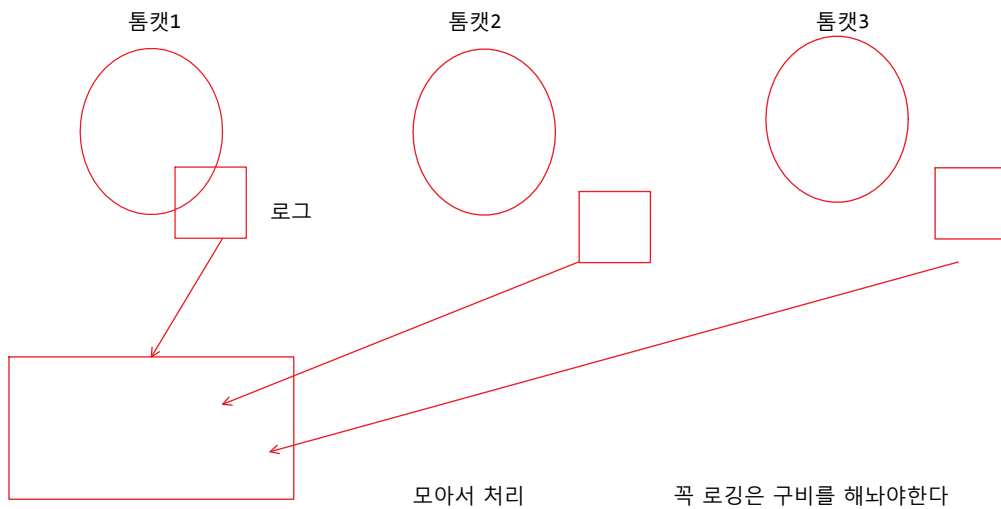


Spring logging

2019년 2월 20일 수요일 오전 9:07

서버에서는 로그를 남길수없다



스프링 프로젝트는 깃허브에있다

로그를남겨놔야 나중에 디버깅해서 고칠수있다

아파치 커몬 프로젝트 - java ee 개발할때 필요한 라이브러리들을 모아놓은곳

Java 유틸에도 로깅이있지만 그지같아서 안쓴다
아파치의 자카르타 많이사용

Java API의 로깅은 쓰레기

아파치에서 제공 자카르타 커몬 로깅(JCL) 많이 사용 (스프링, 마이바티스 등에서 사용) 라이브러리 개발에 많이사용

LOG 4J는 어플리케이션 개발에 많이사용 DB지원 등 뭐가 잘안됨 이상한 로그들이 나옴

그래서 많은 라이브러리들이 생겨났음 LOG 4J를 보완하기위해

그래서 스프링 같은애들은 JCL을 사용 JCL은 기능이 단순 복잡한건 LOG 4J

LOG 4J를 써야하는데 그럼 다른 라이브러리들이 필요해서 LOG4J 만든 사람이 통합시킴

통합시켜서 SLF4J 라는 로그 인터페이스를 만들 퍼사드패턴 으로만들

많은 개발자들이 사용

SLF4J에 맞춰서 로그를 만들면 된다고 하고 예시로 LOGBACK을 만들어둠

LOGBACK이 너무잘만들어서 LOGBACK을 많이씀

SLF4J는 통합시켜서 사이즈가 크기때문에 라이브러리 개발에는 JCL을 사용 사이즈가 작기때문에

로그백을 통해서 파일로 로그를만들고 JCL을 이용해서 화면에나오고 로그가 이중

JCL이 다루는 로그와 로그백이 다루는 로그가 다를수있다

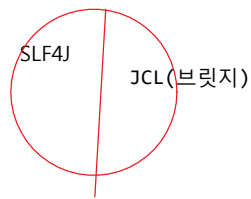
SLF4J는 공식적인 표준은아님 그리고 쓰기가 부담스러움 스프링에서는 그래서 JCL을 사용하면서 로그백은 알아서 설정

라이브러리는 JCL에 로그 컨트롤러, 서비스같은건 SLF4J에 로그 남기는게 문제

SLF4J와 JCL을 연결해주는 브릿지 라이브러리를 제공

JCL의 인터페이스 SLF4J의 인터페이스를 모아서 만든 구현체를

로그백에 자기가 JCL을 구현하는부분 SLF4J 구현하는 부분으로 나눠서 JCL은 그부분으로 오면됨



SL4J를 구현하는 로그백을 사용해야하고 JCL까지 고집어내려면 JCL 브릿지 라이브러리 까지 설정하면 사용가능
이렇게하면 로그가 너무많이나와서 부담 설정에서 로그 레벨을 줄이면됨

어펜더설정 - 로그텍스트를 어느쪽에다 추가할까? 어펜더가 여러 개면 하나의 로그가 다양한 길(소켓, 파일 등)을 통해서 보내질수있음

어펜더의 필요 (소켓이 필요한이유?)

앱이 여러 개 동작하고있으면 각 앱이 에러가 나면 그 로그가 앱에만 생김(우리는 모름) 그래서 그 로그를 전부다 서버로 보내줘야함

롤링 & 아카이빙 : 자동 압축 로그파일들 하루단위로 01, 02 이렇게 압축해서 모아놓으면 하루단위로한다면 31까지 계속나옴 그래서 한 10번까지오면
자동으로 압축되서 01부터 시작하게끔 하는 방법?

프로퍼티에 타켓런타임이 안맞으면 오류날수있음

로그는 개발이 끝났다고해서 지우는게아니다
로그가 부하를 줄까봐 지웠었는데 이젠 아님

리소스 폴더밑에는 설정파일

로그 레벨을 디버그로해두면 라이브러리 로그까지 다나옴

소스폴더는 컴파일되서 클래스즈로 이동하지만

리소스폴더는 그대로 클래스즈로감 (컴파일되거나 하진않고)

디플로이 어셈블리에 자동으로 설정되어있음

어플리케이션 컨텍스트도 리소스 폴더에 넣어야할 경우도 있음

resultMap은 속성의 이름을 매핑해주는건데 as를쓰면 안해줘도
됨

Resultttype에 vo, dto를 만들기싫으면 map을 만들어주면된다