

UNESA – Universidade Estácio de Sá

Alunos: Brenno Oliveira Vanzan de Almeida - 202203950509

Arthur Sebastião de Almeida Feitosa - 202203382489

Ramon da Costa Trancoso – 202203627082

Henrique de Oliveira Castilho – 202008171814

Trabalhos de Engenharia de Software (Aula 4)

1. Fazer login

Os usuários devem poder se cadastrar no aplicativo, fornecendo informações como nome, endereço, e-mail e número de telefone. Os restaurantes também devem ter a opção de se cadastrar, incluindo detalhes sobre o cardápio, localização e horário de funcionamento.

2. Selecionar Itens

Os usuários devem poder navegar pelo catálogo de restaurantes e visualizar os itens disponíveis no menu de cada restaurante. Deve ser possível selecionar os itens desejados e adicioná-los ao carrinho de compras.

3. Realizar Pedido

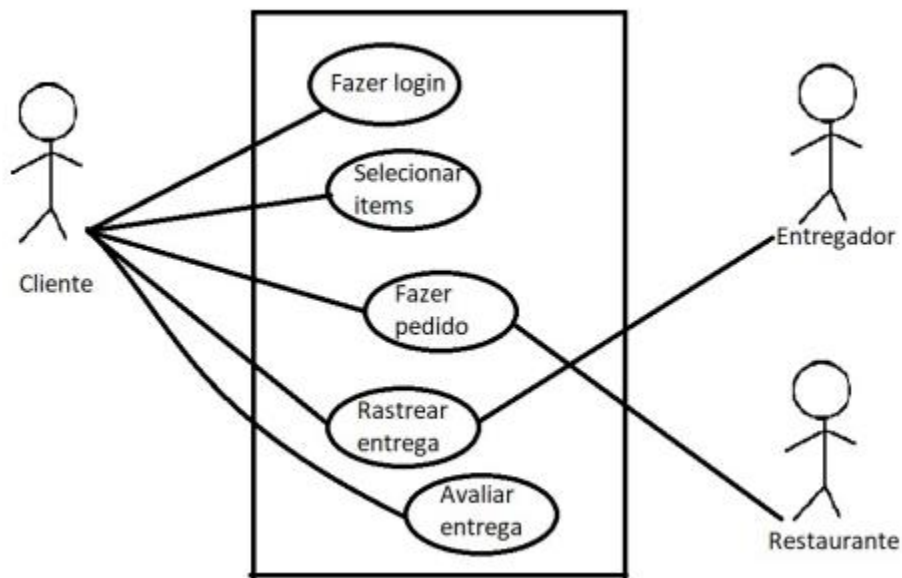
Os usuários devem poder revisar os itens no carrinho, confirmar o pedido e escolher a forma de pagamento (por exemplo, cartão de crédito, dinheiro ou outros métodos disponíveis). O aplicativo deve confirmar o pedido e fornecer uma estimativa de tempo de entrega.

4. Rastrear entrega

Os usuários devem ter a capacidade de rastrear o status do pedido em tempo real, desde a confirmação até a entrega final. O aplicativo deve fornecer atualizações sobre o status do pedido, como "preparando", "em rota" e "entregue".

5. Avaliar entrega

Os usuários devem poder avaliar e deixar comentários sobre os restaurantes e os itens do menu após a conclusão do pedido. Essas avaliações e comentários devem ser visíveis para outros usuários ao visualizarem os restaurantes.



Resolução das questões:

1) C

2) E