1. Import and Setting

스크린샷, 텍스트, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* State: Front, Right, Up, FrontRight, FrontUp, RightUp, FrontRightUp
* The “**State**” has only ***animation***, the **“State\_Mesh”** has a ***Character Mesh***
* Select **“State”** and **“State\_Mesh”** >> Rig >> Animation Type: **Humanoid** >> Apply
* Other characters can be used. But the ***Animation Type*** must be set to ***Humanoid***.

1. Hierarchy

* Drag **“State\_Mesh”** into the Hierarchy
* Drag **“Armature|Armature Action.001 (Animation Clip)”** into the **“State\_Mesh”**

스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명