Did you know?

• ID: @cohalz(Twitter • Skype)

• ID: @cohalz(Twitter · Skype)

・ 主コンピュータサイエンス、副数理情報学コースのRD2年生

ID: @cohalz(Twitter · Skype)

• 主コンピュータサイエンス、副数理情報学コースのRD2年生

ゲームが作りたくてこの大学に入学。

- ID: @cohalz(Twitter · Skype)
- 主コンピュータサイエンス、副数理情報学コースのRD2年生
- ゲームが作りたくてこの大学に入学。
- しかし、入学してまもなくプログラミングと数学、さらに大学という空間が好きになり大学教員を目指しはじめた。

• 「Scalaで始めるプログラミング入門」というものを書いてます

- 「Scalaで始めるプログラミング入門」というものを書いてます
- 去年の鳩山祭にiOS用ライツアウトゲームを展示しました (6月にはプロトタイプが完成)

- 「Scalaで始めるプログラミング入門」というものを書いてます
- 去年の鳩山祭にiOS用ライツアウトゲームを展示しました (6月にはプロトタイプが完成)
- いろいろなプログラミング言語を見ていくのが好きScalaやHaskell、OCamlなどが気に入っている

- 「Scalaで始めるプログラミング入門」というものを書いてます
- 去年の鳩山祭にiOS用ライツアウトゲームを展示しました (6月にはプロトタイプが完成)
- いろいろなプログラミング言語を見ていくのが好きScalaやHaskell、OCamlなどが気に入っている
- 去年夏の研究室見学の際に紛れて教授にScalaを布教した

本を読みましょう

- 小説ではないのでどんな読み方でもいい
- 講義は本を読む時の手助けでしかない
- 「その本、図書館にあります」というChrome拡張が便利

おすすめ書籍

D is for Digital What a well-informed person should know about computers and communications ディンタノレ作法 カーニハン先生の「情報」教室

Brian W. Kernighan 著 久野 靖 訳



『ディジタル作法』

- 「K&Rスタイル」で有名なカーニハン が一般向けに書いた本
- すべての人が知っておくべきIT教養を 解説した本
- ハードウェア・ソフトウェア・ネット ワークの概要を知ることができる

Hackers and Painters: Big Ideas from the Computer Age

ハッカーと画家

コンピュータ時代の創造者たち

Paul Graham a/川合史朗 saw



『ハッカーと画家』

- インターネット黎明期にWebアプリを 開発した人によるハッカーエッセイ
- 数式やプログラムはほとんど載っていないので気軽に読める
- ハッカーとは結局何なのか?実はハッカーと画家は似ている?学生時代蔑まれたオタクがなぜ世界を動かせた?