

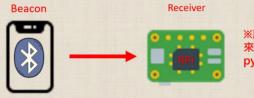
距離: 0.53m RSSI: -56dBm

URL: http://www.nycu.edu.tw/62

Q2: 由手機擔任 Beacon·RPi 利用接收到的 RSSI、TX power 計算出傳輸距離

- □ 根據助教提供的 Lab1.py , 並自行完成
- □ 接收到 RSSI 跟 TX power 後計算出距離·並按照公式輸出距離在 terminal (PPT 第 22 頁)

 - ■請將 xxxxxxxxx 部分改成自己學號·UUID 共有 32 碼
- □ 使用 AltBeacon 中 Nexus 4 model 的參數 (PPT 第 23 頁)



※請用 sudo python Lab1.py 來執行 Q2 程式·提供權限讓 python 能使用藍芽模組

```
('uuid:', '00000000-0000-0000-0000-00000811562')
       '0', ', minor:', '0', ', txpower:', '-59')
('major:'
('rssi', <sup>'</sup>-42')
('distance (m)', 0.03341741003670675)
('uuid:', '00000000-0000-0000-0000-0000811562')
('major:', '0', ', minor:', '0', ', txpower:', '-59')
('rssi', '-42')
('distance (m)', 0.03341741003670675)
('uuid:', '00000000-0000-0000-0000-00000811562')
      , '0', ', minor:', '0', ', txpower:', '-59')
('major:'
('rssi', '-58')
('distance (m)', 0.842868491626227)
('major:', '0', ', minor:', '0', ', txpower:', '-59')
('distance (m)', 1.9304364502555003)
('uuid:', '00000000-0000-0000-0000-00000811562')
('major:',
       '0', ', minor:', '0', ', txpower:', '-59')
('rssi', '-59')
('distance (m)', 0.97085)
```

1. 請比對 Q1 和 Q2 所量測(接收)到距離的準確度(請附上兩題截圖對照) · Q1 的方式較準確還是 Q2? 或者是沒有差別呢? 為什麼?



依照當時量測的實際距離來看,兩者其實都蠻準的,但是 Q2 的更新率比較高,對於需要即時測量的工作有著比較好的功用。Q2 測量時,我刻意走動去觀測距離是否有產生變化,因此 Q2 的距離並不是一個固定的值,而是隨著我走動的距離變動,且數值也蠻合理的。

2.試想 BLE 如 Eddystone 等可以應用在哪些領域(愈詳細且創新分數越高)

將 BLE 與典型的藍芽相比可以發現,可以傳輸的資料流通量及範圍遠不及藍芽,但是在功耗上卻是領先藍芽許多,因此 BLE 適用的場景應該為短距離且不須傳輸大量資料的應用較為適合。

我認為 BLE 可以應用在需要長時間監測的感測器上,若該感測器是以電池供電,則會有功耗的上限,因此可以選擇使用較為低功耗的 BLE 將感測到的資料傳出去。

前陣子疫情嚴重的時候,政府鼓勵大家下載的台灣社交距離的 app 便是使用 BLE 來傳輸資料,如此一來,這個 app 在背景執行的時候便不會消耗手機過多 的電量。

因為使用 BLE 來傳輸相較其他通訊方法有著較為便宜的優勢,因此對於需要部屬許多感測器的專案來說,是一個很好的選擇。或許能夠在博物館或是商店裡面部屬許多 BLE 讓他與使用者介紹作品或是商品。因為需要大量部屬且長時間維持運作,因此 BLE 也許會是個好選擇。

3.本次實驗心得,你學到了什麼東西?

```
encodeurl(url):
                                                               encodedurlLength = len(encodedurl)
                                                              verboseOutput("Encoded url length: " + str(encodedurl(ength))
    scheme = schemes[s]
                                                              if encodedurlLength > 18:
     if url.startswith(scheme):
                                                                   raise Exception("Encoded url too long (max 18 bytes)")
                                                                       0x01, # Flags data type value
0x1a, # Flags data
    raise Exception("Invalid url scheme")
                                                                       0x03, # Service UUID length
0x03, # Service UUID data type value
while i < len(url):
    if url[i] == '.':
                                                                       9x16, # Service Data data type value
9xaa, # 16-bit Eddystone UVID
9xfe, # 16-bit Eddystone UVID
         data.append(ord(url[i]))
                                                               message += encodedurl
return data
                                                              return message
```

```
schemes = [
    "http://www.",
    "https://www.",
    "https://",
    "https://",
    ]

extensions = [
    ".com/", ".org/", ".edu/", ".net/", ".info/", ".biz/", ".gov/",
    ".com", ".org", ".edu", ".net", ".info", ".biz", ".gov",
    ]
```

很快的 trace 了一下 advertise-url 的 code,首先先將網址中比較特殊的字串,ex: "http://www.", ".edu"做編碼,剩餘的文字再透過 ASCII 轉成 16 進位。因此對於我這次使用的 url 編碼後的結果為:

Encode string	Value in hexadecimal
http://www.	0x00
nycu	0x61 0x79 0x63 0x75
.edu	0x09
	0x2e
tw/	0x74 0x77 0x2f
62	0x36 0x32

接著再使用 Eddystone Protocol Specification 的規則將其放入正確的位置,整個過程不難,而且寫的很簡潔,很值得學習!這次的實驗還蠻好玩的,也非常簡單,沒想到可以透過這麼簡單的操作及設定就能夠讓兩台裝置連接傳輸訊息,非常有趣!

Reference: https://github.com/google/eddystone/tree/master/eddystone-url